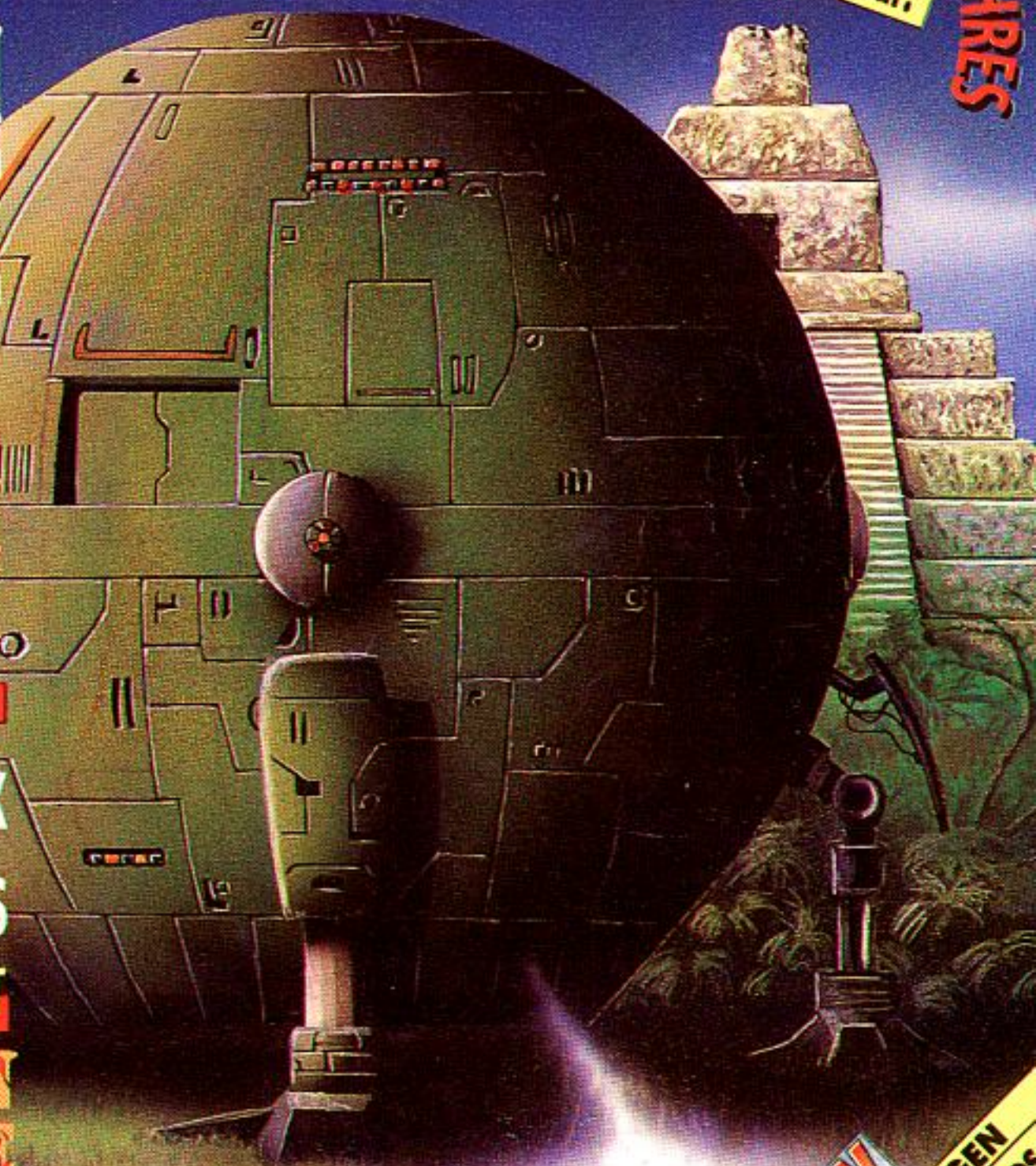
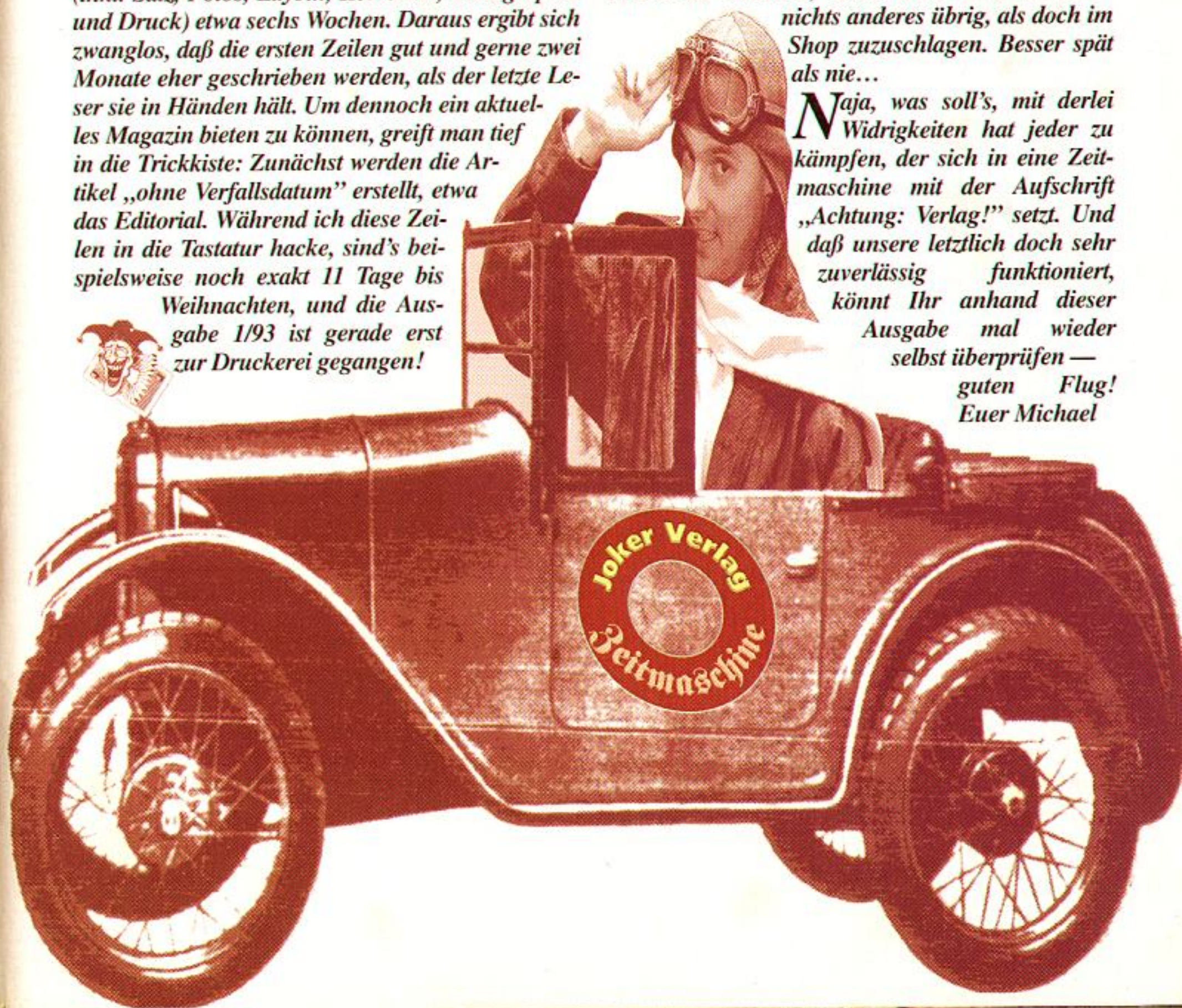
AMIGA
JOKER
2/93
DAS COMPUTERMAGAZIN DER NEUEN GENERATION
DM 7,- / sfr. 7,- / öS 56,- / Lit. 6900,- / hfl 9,50 / DR 1200,- Nr.2 Februar 1993
INFOTAINMENT PUR!
CHAOS ENGINE
STREET FIGHTER II
NICK FALDO'S GOLF
TRAIN IT
SPIELE MIT ZUKUNFT
TURRICAN III
ALIEN III
SERVICE MIT KLASSE
160 SPIELE IM A1200-CHECK
plus
12 NEUE COMPILATIONS
GAMES MIT VERGANGENHEIT
JONATHAN
BARD'S TALE
CONST. SET
A-TRAIN
MALEN MIT 256 FARBEN
DELUXE PAINT IV AGA
PERSONAL PAINT
DIE AMIGA-SPIELE DES JAHRES
IHR HABT GEWÄHLT!
KNOW HOW
TIPS • CHEATS • PLÄNE • LÖSUNGEN
WAXWORKS • FLASHBACK • RISKY WOODS
WING COMMANDER • LETHAL WEAPON
BILL'S TOMATO GAME
DRAGON'S LAIR III
U.V.A.
AMIGA JOKER

Der Zeit voraus – der Realität hinterher?

Immer wieder erreichen uns Briefe erstaunter Leser, die sich fragen, warum manche Games bereits lange vor dem Verkaufsstart getestet wurden, während andere schon im Handel sind, der Test jedoch noch auf sich warten läßt. Des Rätsels Lösung: So eine Redaktion ist quasi eine Zeitmaschine! Und wie bei jedem High-Tech-Gerät sind auch hier kleine Fehlfunktionen nicht ausgeschlossen…

Ehe Ihr mich nun auffordert, schnellstens in die nächstgelegene Nervenklinik umzuziehen, will ich erklären, wie's gemeint ist. Die Produktion einer Joker-Ausgabe braucht Zeit, alles in allem (inkl. Satz, Fotos, Layout, Korrektur, Lithographie und Druck) etwa sechs Wochen. Daraus ergibt sich zwanglos, daß die ersten Zeilen gut und gerne zwei Monate eher geschrieben werden, als der letzte Leser sie in Händen hält. Um dennoch ein aktuelles Magazin bieten zu können, greift man tief in die Trickkiste: Zunächst werden die Artikel „ohne Verfallsdatum" erstellt, etwa das Editorial. Während ich diese Zeilen in die Tastatur hacke, sind's beispielsweise noch exakt 11 Tage bis Weihnachten, und die Ausgabe 1/93 ist gerade erst zur Druckerei gegangen!

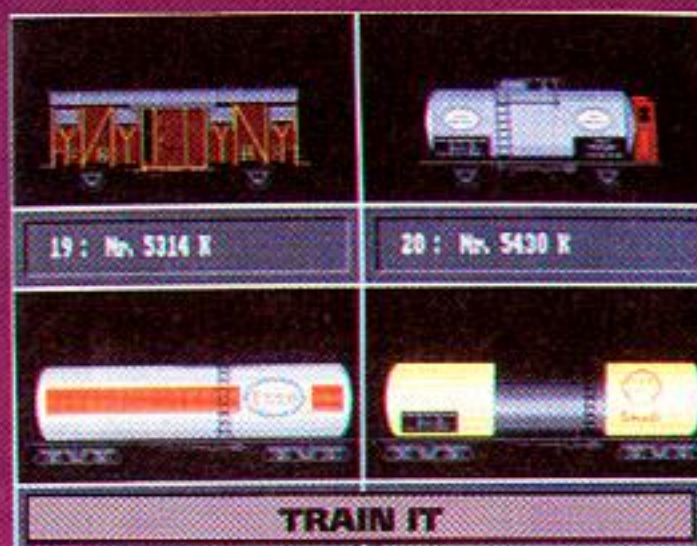
Damit ist es freilich nicht getan, wir können auch bei den Testexemplaren nicht immer warten, bis sie im Handel auftauchen — wer interessiert sich schon für Spiele, die seit fast zwei Monaten zu haben sind? Also stellen uns die Hersteller in der Regel sogenannte Pressetestmuster zur Verfügung; das sind Vorabversionen, die zumeist noch ohne Packung daherkommen. Problematisch wird's nur, wenn es den Produzenten dann im Nachhinein einfällt, daß am Produkt noch dieses oder jenes zu ändern wäre, weshalb der Verkaufsstart verschoben wird. Im umgekehrten Problemfall wurde einfach vergessen, ein Testmuster an die Presse zu schicken; dann bleibt uns natürlich nichts anderes übrig, als doch im Shop zuzuschlagen. Besser spät als nie…

Naja, was soll's, mit derlei Widrigkeiten hat jeder zu kämpfen, der sich in eine Zeitmaschine mit der Aufschrift „Achtung: Verlag!" setzt. Und daß unsere letztlich doch sehr zuverlässig funktioniert, könnt Ihr anhand dieser Ausgabe mal wieder selbst überprüfen — guten Flug!

Euer Michael

CYBERSPACE

BALL FÜR BALL: Kann „Euro Soccer" die europäischen Fußball-Fans vereinen? Wird „Nick Faldo's Championship Golf" den digitalen Nobelsport revolutionieren? Im Sport liegt die Kraft, die Wahrheit liegt auf den
Seiten 34 und 46

ZUG UM ZUG: Bringt Eure Modelleisenbahn ruhig auf den Speicher, denn diesmal warten gleich drei sehr unterschiedliche Games auf Lokführer — „Train It", „A-Train" und „Thomas the Tank Engine". Der Zug ist abgefahren, und zwar auf die
Seiten 18, 72 und 98

TRAIN IT

VON ZEIT ZU ZEIT: Im CDTV steckt der Zeitgeist von gestern, im A1200 der von heute, und Cyberspace ist das Schlagwort von morgen. Wir haben deshalb zwei interessante Specials ausgeheckt und über 160 Spiele für Commos Neuen abgecheckt! Die epochale Reise durch die Epochen führt über die
Seiten 50, 86 und 118

CHAOS ENGINE

Editorial	3
Betriebsgeheimnis	6
Mixer	7
Borgis Branchengeflüster	8
Preview:	
Whale's Voyage	**10**
Alien 3	**11**
Newsflash:	
Turrican 3	**12**
FA Premier League	**14**
Sleepwalker	**14**
Mailbox	22
PD-Box	38
Crack	40
Up & Down	42
Service:	50
Über 160 Spiele im A1200-Check	
Demo-Galerie	52
Ruhmeshalle	54
Brork-Comic	54
Preisausschreiben:	56
Der Weihnachtskarten-Wettbewerb	
Impressum	58
Krieger-Comic	58
Know How	59
Know How Index	70
Joker-Galerie	80
Computer-ABC	82
Interview:	84
Was macht eigentlich Chris Földing?	
Special:	86
Cyberspace in Kaiserslautern	
Seitenhiebe	87
Wahlergebnis:	89
Das Amiga-Spiel des Jahres	
Joker-Index	92
Klassiker:	99
Silent Service	
Special:	100
12 neue Compilations	
Die Budget-Bühne	104
Kicker-Cup	106
Joker-Comic	108
Kleinanzeigen	109
User-Club:	116
Personal Paint	
Deluxe Paint IV AGA	
Multimedia:	118
Nützliches & Unnützes für das CDTV	
Stromausfall:	120
Turf	
Ars Magica	
Coin Op	122
Joker-Shop	124
Vorschau	126
Inserenten	126
Bezugsquellen	126

Games im Test

Abenteuer

Bard's Tale Construction Set	48
Dungeon Master & Chaos	101
Flies — Attack on Earth	30
Jonathan	44
Piracy on the High Seas	32

Action

Bitmap Brothers Vol.II	100
Chaos Engine	20
Mega Mix	102
Street Fighter 2	16

Geschicklichkeit

Bouncing Bill	98
Frankenstein	78
Santa's X-mas Caper	94
Super All-Stars	103
Thomas the Tank Engine	98
Zool für A1200	34

Simulation

A-Train	72
AV-8B Harrier Assault	76
Falcon Collection	101
Train It	18

Sport

Championship Karate	96
Dream Team	100
Euro Soccer	34
Nick Faldo's Championship Golf	46
Sports Masters	103

Strategie

Fantasy Hit Collection	101
Lemmings X-mas Pack	102
Populous 2 Plus	103
The Legend of Ragnarok	94

Verschiedenes

12 Centuries of Art	118
Arcade-Spiele	122
Big 100	100
Brettspiele	120
Budget-Spiele	104
Fractal Universe	118
Metallic Power	102
PD-Games	38
The Demo Collection	118

STREET FIGHTER II

NICK FALDO'S CHAMPIONSHIP GOLF

SCHLAG AUF SCHLAG: Endlich macht die Grafik- und Prügelorgie „Street Fighter 2" den Amiga unsicher, endlich haben die Bitmap Brothers wieder zugeschlagen — „The Chaos Engine" ist da! Schlagt Euch durch auf die
Seiten 16/17 und 20

VON MANN ZU MANN: Mal ehrlich, seid Ihr auch meistens knapp bei Kasse? Wollt Ihr Eurer „Freundin" dennoch frischen Stoff gönnen? Na, wie wäre es dann mit „12 neuen Compilations"?! Wer preiswert und trotzdem ehrlich an gute Soft kommen will, der liest die
Seiten 100 — 103

SCHOCK UM SCHOCK: Um Gottes Willen, laut „Flies — Attack on Earth" rotten demnächst außerirdische Killer-Fliegen die Menschheit aus! Huch, das aufwendige Grusical „Jonathan" ist plötzlich da! Schreckhafte Abenteurer meiden bitte um jeden Preis die
Seiten 30 und 44

HART AUF HART: Es erwarten Euch News und Previews zu knallharter Action mit „Turrican 3" und „Alien 3", zum futuristischen Reiseabenteuer „Whale's Voyage", zu den Plattformen von „Sleepwalker" und zum Kicker-Spektakel „FA Premier League"! Die Zukunft beginnt auf den
Seiten 10, 11, 12 und 14

ALIEN 3

BETRIEBSGEHEIMNIS

Die schlechte Nachricht: Wir werden unser Versprechen nicht wahr machen und Tests zu A1200-tauglichen Games mit einem entsprechenden Hinweis versehen. Die gute Nachricht: Es läuft nämlich so ziemlich alles auf Commos Neuem!

Also markieren wir in der Übergangszeit, bis wirklich *jedes* Spiel mit dem 1200er zusammenarbeitet, doch lieber die arbeitsunwilligen Ausnahmen mit folgendem Symbol:

Beibehalten haben wir den Stempel für Spezialversionen, die z.B. die vollen 256 Farben des A1200 unterstützen. Als kleine Gedächtnisauffrischung zeigen wir Euch diesen Marker hier nochmals:

Nun wird es aber vorkommen, daß selbst im Test nicht als untauglich gebrandmarkte Programme sich zunächst weigern, auf Eurer neuen Wunderkiste zu laufen. Keine Panik, dieses Betriebsgeheimnis ist den Geheimnissen des 1200er-Betriebs gewidmet: Im Falle eines Falles aktiviert Ihr erstmal das Bootmenü des Rechners, und zwar indem Ihr nach dem Einschalten (oder einem Reset) beide Mausohren gedrückt haltet. Nun erscheint ein grauer Screen, auf dem Ihr per Mausklick das Menü „Boot Options" aktiviert. Ein weiterer Klick auf „Disable CPU Caches" versetzt den neuen 68020-Prozessor sozusagen in den alten 68000er-Modus zurück, was schonmal einige Games zur Arbeit überredet. Verlassen wird das Menü durch Anklicken von „Use". Darüberhinaus läßt sich das aktuelle AA-Chipset in den älteren ECS-Modus, wie man ihn vom A500 Plus her kennt, zurückschalten. Dazu wird im Menü „Display Options" der Menüpunkt „Enhanced" per Mausklick aktiviert, anschließend geht's mit „Use" wieder raus — das war's.

In Härtefällen empfehlen wir die Anschaffung einer internen Kickstart-Umschaltplatine (gibt's komplett mit Eprom für ca. 90 Märker), da manche Programme bloß auf die Kick 1.3 des A500 pochen, während sie mit dem OS 3.0 des A1200 nichts anfangen können. Viel Spaß beim Herumtüfteln, viel Spaß mit der gewohnten Teststatistik, noch mehr Spaß mit dem Rest des Hefts!

Absolute Katastrophe	**(00%-10%)**	**0**
Katastrophe	**(11%-20%)**	**1**
Total zum Vergessen	**(21%-30%)**	**0**
Zum Vergessen	**(31%-40%)**	**0**
Muß nicht sein	**(41%-50%)**	**3**
Nix Besonderes	**(51%-60%)**	**3**
In Ordnung	**(61%-70%)**	**2**
Schwer in Ordnung	**(71%-80%)**	**5**
Erste Sahne	**(81%-90%)**	**4**
Megastark	**(91%-100%)**	**0**
Hit-Ausbeute		**2**
Megahits		**0**

DER BLUT-WECKER

Ein Tisch ist ein Tisch, und ein Buch ist ein Buch — aber ist eine Armbanduhr eigentlich noch eine Uhr? Nicht unbedingt, zumal wenn sie von Casio kommt!

Die neueste Kreation unseres Lieblingslieferanten für Techno-Spielzeug nennt sich „BP-100" und zeigt neben der Zeit auch den Puls und Blutdruck ihres Trägers an. Was hat dieses Teil nur im Joker zu suchen, werdet Ihr Euch jetzt fragen, noch dazu, wo stolze 299 Mäuse dafür zu löhnen sind?! Nun, als Oskar die entzückende Blondine auf dem Foto sah, schnellten sowohl sein Puls als auch sein Blutdruck derart in die Höhe, daß er den Multiwecker plötzlich recht sinnvoll fand…

DER ALTERSNACHWEIS

Ja, die Branche kommt in die Jahre! Loriciel etwa zählt heuer bereits runde zehn Lenze, weshalb uns die französische Company einen netten Neujahrsgruß schickte, aus dem eindeutig hervorgeht, daß die Loris sich für ihr Alter recht gut gehalten haben.

DIE EINBAU-PLATTE

Wer bislang vergeblich nach einer internen Festplatte für seinen neuen 1200er fahndete, darf nun erleichtert durchatmen — Udo Neuroth bietet mittlerweile passende 40, 60 und 80 MB-Platten an, demnächst werden auch höhere Kapazitäten verfügbar sein. Interessenten wenden sich an:

Udo Neuroth
Hardware Design
Essener Str. 4
4250 Bottrop
Tel.: 02041/20424

DIE ANTI-ALF-AKTION

Was hat der UCFC-Computerclub nur gegen das Knuddel-Alien von Melmak? Nix, dafür aber umso mehr gegen Ausländerfeindlichkeit, kurz ALF! Deshalb will man eine PD-Demodisk mit thematisch passender Optik, Musik und sonstigen Programmen 50.000 mal kostenlos verbreiten. Finden wir toll — falls Ihr auch so denkt, solltet Ihr die Jungs ruhig mit einer kleinen Software- oder Geldspende unterstützen. Hier die Adresse:

Andreas Neumann
An der Ruhbühl 151
7997 Immenstaad

DER BÜCHERTISCH

Der Trend geht zum Zweitbuch, was schon daran zu erkennen ist, daß Carsten Borgmeier wieder zwei neue Werke abgeliefert hat. Und auch Indy-Fans kommen heute doppelt auf ihre Kosten!

Von Borgi wäre einmal „Amiga Game Power 2" zu erwähnen, wo für 29,80 Mark 270 Seiten voller Lösungen, Kurztests und Tips zu 20 aktuellen Spielen warten. Ebenfalls im Sybex-Verlag hat der Vielschreiber das 80-seitige „Hintbook Indy IV" veröffentlicht; für bescheidene 9,90 DM werden hier alle drei Lösungswege des Hit-Adventures breitgetreten. Bestelltelefon für beide Druckwerke: **04221/16716**.

Den feschen Ruinenbuddler gibt's aber auch in Romanform, und zwar dank des deutschen Fantasy-Autors Wolfgang Hohlbein. Verlegt werden die Taschenbücher bei Goldmann, und wer wenig Geld aber viel Geduld hat, der wartet bis Juni, wenn „Das Schwert des Dschingis-Khan" und „Das Geheimnis der Osterinseln" im preiswerten Sammelband für 12 Dukaten zu haben sind.

DAS MEGABYTE-AUGE

Lang genug hat's ja gedauert, bis „Das Schwarze Auge" auch am Amiga seine Lider öffnete — und dann war es „nur" eine Pullman-Version für 1,5 MB…

Aber keine Bange, Attic hat bereits die rettende Kavallerie in Form einer 1MB-Variante in die Shops geschickt. Wer umtauschen möchte, benutzt einfach den Vordruck in der „großen" Game-Box und zahlt für Porto usw. einen Zehner drauf. Alles klar?

Auf dieser Seite will Euch CARSTEN BORGMEIER, seines Zeichens freier Spiele-Journalist, Buchautor und intimer Branchenkenner, zukünftig mit Tratsch, Knatsch, Klatsch und Gerüchten aus der großen weiten Welt des Computer-Entertainments versorgen. Viel Spaß mit der neuen Insider-Kolumne!

BORGIS BRANCHENGEFLÜSTER

LOTHAR SCHMITT, bisher Entwicklungsleiter und Gründungsmitglied von Blue Byte („Battle Isle"), verläßt nach Streitigkeiten mit Partner THOMAS HERZLER die erfolgreiche deutsche Spieleschmiede.

Fortan arbeitet er für die französische Company Ubi Soft, die ihrem neuen Stardesigner dem Vernehmen nach ein äußerst großzügiges Gehalt zahlt, obwohl er nur 25 Stunden pro Woche aus seinem Freizeitanzug schlüpfen muß. Zunächst soll unter seiner Federführung ein Soccergame für das Super NES entstehen, das später eventuell auch am Amiga erscheinen wird. Ironischerweise befindet sich Lothars neuer Arbeitsplatz, die deutsche Filiale von Ubi Soft, im selben Gebäude wie die Blaubeißer-Büros…

Lothar Schmitt

Einer der es wissen muß, hat ein Buch über die inneren Strukturen der Computerspiel-Branche geschrieben — die Form ist romanhaft, der Inhalt brandheiß!

MICHAEL STEPHENSON stand früher in Diensten von Mirrorsoft, war dann Verkaufsleiter bei Softgold und arbeitet jetzt bei Selling Points. In seinem Roman „Last Byte" geht es vordergründig um die Markteinführung eines gedankengesteuerten Computers, doch nebenbei erfährt man halt sehr viel über die Rolle von Macht, Intrigen und Geld in dieser scheinbar so verspielten Branche — wie Karrieren entstehen, wie exzessiv die Parties gefeiert werden und dergleichen interessante Infos mehr. Bis dato existiert das Werk nur als englisches Manuskript, hoffen wir, daß es bald auch auf deutsch erscheint.

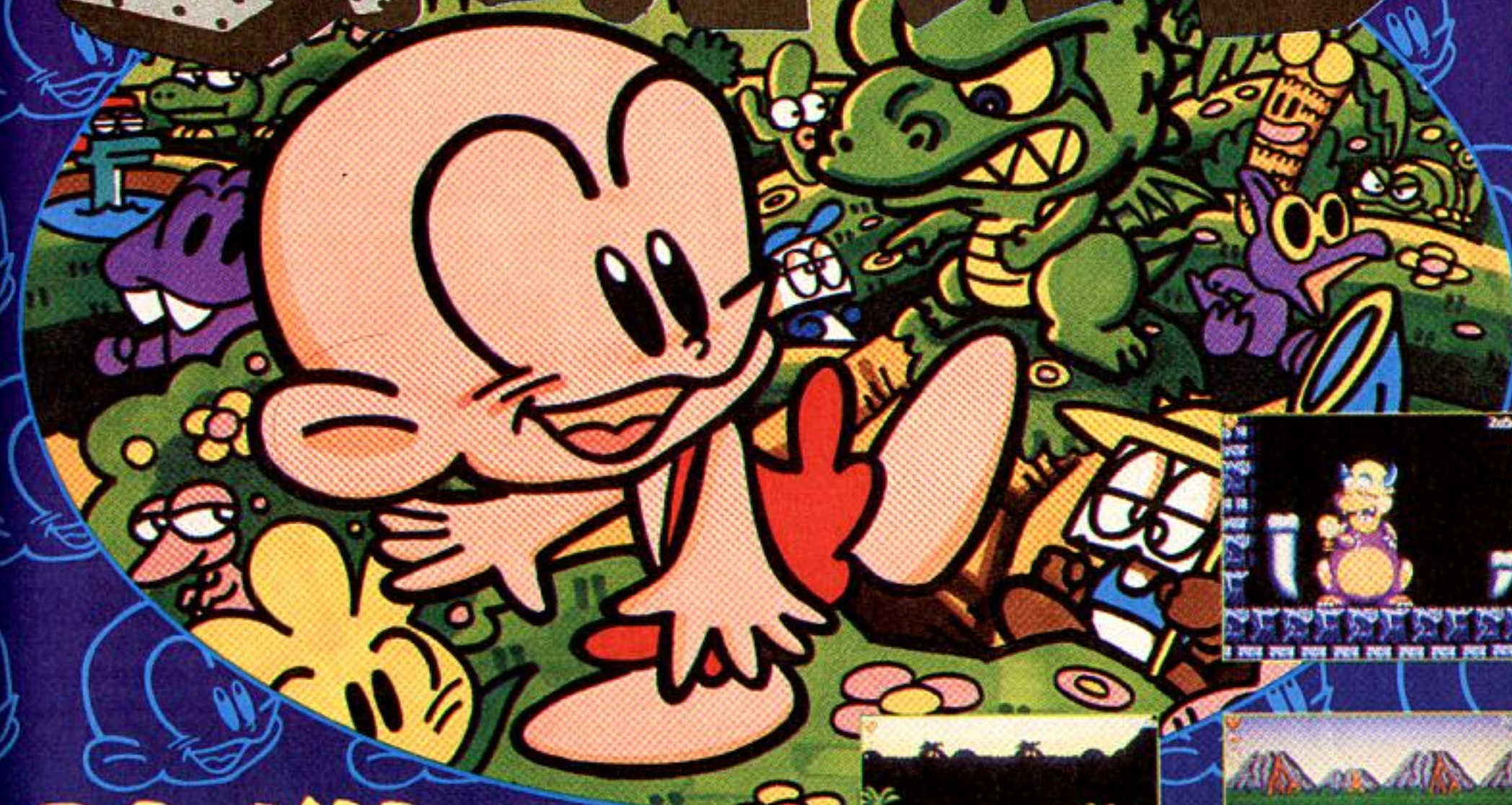
Die Distributoren Softgold und Rushware luden gemeinsam Mitarbeiter, Geschäftsfreunde und Journalisten zur Weihnachtsparty ins Krefelder Nobel-Bistro Kulisse ein. Es war ganz schön besinnlich…

Nach der Eröffnungsrede von Geschäftsführer JÜRGEN GÖLDNER sprang Chefeinkäufer und Exil-Schotte TONY WILSON auf die Bühne und gab ein flottes Dudelsackkonzert zum besten. Kaum war der letzte Ton verklungen, stürzte sich alles, was eine Gabel halten konnte, auf das Büffet, um Energie für ein Tänzchen zu sammeln. Etwas abseits vom Trubel philosophierten JOE OELMANN von Profisoft und Kingsoft-Boß FRITZ SCHÄFER über die Vor- und Nachteile verschiedener Soundkarten. Ebenfalls gesichtet wurden GABRIELE HARTMANN (Joysoft) und Soundmagier CHRIS HÜLSBECK, der gerade an einer neuen CD („Turrican Total") arbeitet. Die schönsten Kleider des Abends trugen zweifelsohne die Softgold-Marketingdamen LYDIA BONGARTZ (kurz und knackig) und KRISTIN DODT (lang und atemberaubend). Schade bloß, daß ein Großteil der Branchenprominenz fehlte — möglicherweise, weil man just zur selben Zeit auch bei Konami in Frankfurt feierte?

LEASING-LÖSUNG

Wegen neuer Gesetze bläst den Spiele-Verleihern derzeit ein rauher Wind entgegen — Software-Leasing soll nur noch mit Genehmigung der Hersteller möglich sein! Doch schon wird an Rezepten getüftelt.

Am härtesten dürfte die Rechtsprechung wohl die Kette „Soft & Sound" treffen, doch JÜRGEN HECHT, Herr über an die 70 Leasing-Filialen hat eine Idee: Wenn alle Verleiher über eine eigens zu gründende Verwertungsgesellschaft einen Teil der Einnahmen an die Hersteller abdrücken würden, müßte das die Leute doch friedlich stimmen? Hoffentlich klappt's, sonst könnte es um die Top Leaser in unseren Charts bald schlecht bestellt sein!

Jürgen Hecht

B.C.KID

BC KID ist ein prähistorischer Winzling, dessen kleine Freundin von gemeinen Dinosauriern entführt worden ist. Auf der Suche nach ihr muß er verschiedene verrückte Welten, einschließlich dem Magen eines riesigen Diplodocus, durchwandern.

- Hervorragend vom Factor-5-Team umgesetzt, das mit Turrican schon einen Meilenstein schuf.
- Unglaublich bunte Comicgraphik mit samtweichen Scrolling
- Fantastische Spielbarkeit
- Ein wahres Panoptikum von Gegern und Endmonstern

PLAY TIME STAR : 89%
"Perfekte Spielbarkeit und wunderbar bunte Comikgraphik, darf sich kein Amigabesitzer entgehen lassen."

POWER PLAY besonders empfehlenswert : 85%
"So viele Gags, Abwechslung und spritziger Action findet man selten in einem Computerspiel dieses Genres vereint."

AMIGA JOKER : 85% JOKER HIT
"BC KID ist und bleibt eben ein zeitloser Klassiker!"

ERHÄLTLICH AUF AMIGA

UBI SOFT GmbH
Aktienstraße 62 — W-4330 — MÜlheim — Ruhr — Tel: 208-44-52-05

In Österreich gibt's jede Menge Berge, ergo muß es auch ein paar Gipfelstürmer geben: Nach Max Design schickt sich mit Neo Software Design nun ein weiterer Austro-Trupp an, den Zocker-Olymp zu erklimmen!

Whale's Voyage

Als man sich im Alpenreich erste Gedanken über das Gesellenstück machte, fiel die Qual der Wahl auf den Wal. Gemeint ist jedoch kein Meeressäuger, sondern ein ziemlich heruntergekommenes Raumschiff. Mit diesem galaktischen Seelenverkäufer schicken die vielversprechenden Newcomer den Spieler ins späte 24. Jahrhundert und dort wiederum auf eine abenteuerliche Reise mit klassischen Rollenspielelementen und Anleihen bei der Wirtschaftssimulation — Whales Voyage eben…

Die Handlung ist in einem abseits gelegenen Sonnensystem mit insgesamt acht Planeten (die allesamt eine vollwertige Infrastruktur mit Städten etc. aufweisen) angesiedelt, wo vier nichtsnutzige Herumtreiber endlich an den großen Reibach kommen wollen. Also kaufen sich die Jungs mit ihren letzten Groschen den besagten Wal, um im interstellaren Transportgewerbe Fuß zu fassen. Als Kommandeur der Bande hat der Spieler zunächst alle Hände voll zu tun, die ersten Aufträge ranzuschaffen, dann wäre daran zu denken, die sauer verdienten Mäuse in bessere Ausrüstung bzw. Bewaffnung von Schiff und Mannschaft zu investieren. Soweit, so „Elite", aber letztlich kommt's dann doch ganz anders.

Wo der Rainbird-Klassiker nämlich auf Weltraumgefechte setzte, haben die Neos ihr Augenmerk eher auf ebenso spannende wie lukrative Zwischenquests in schönster Rollenspieltradition gelegt. Muß man also nicht gerade handeln, wird man wandeln — und zwar durch abwechslungsreiche Städte und geheimnisvolle Dungeons, die sich in schickem Party-3D präsentieren. Monster-Metzler werden hierbei freilich weniger auf ihre Kosten kommen, Knobler dafür umso mehr, denn es treiben sich über 80 Charaktere mit eigener Optik, eigener Lebensgeschichte sowie damit verbundenen Rätseln im Spiel herum. Mehr noch, letzten Endes bleiben dem Helden-Kleeblatt ein paar buchstäblich todernste Probleme nicht erspart, denn an allen Ecken und Enden mehren sich die Zeichen, daß demnächst wohl eine zünftige Revolution an die Pforten der acht Gestirne pochen könnte…

Wenn einer eine solche Reise tut, dann wird er nicht nur von der hübschen und detaillierten Grafik erzählen können, auch in punkto Sound versprechen uns die Neo-Abenteurer einen Rausch der Sinne — für den vollen Genuß sollten allerdings 1,5 MB (davon 1 MB Chip-RAM) unter der Abdeckhaube ticken. Für die sinnig gelöste Steuerung tut's dagegen jeder Joystick, ganz Sparsame dürfen sich sogar mit den Cursortasten begnügen. Bleibt nur noch die Frage, wann der Wal denn nun ins Sternenmeer sticht. Tja, mit ein bißchen Glück noch Ende des Monats, Neuabonnenten können freilich schon vorab auf einen kleinen Trip gehen! (jn)

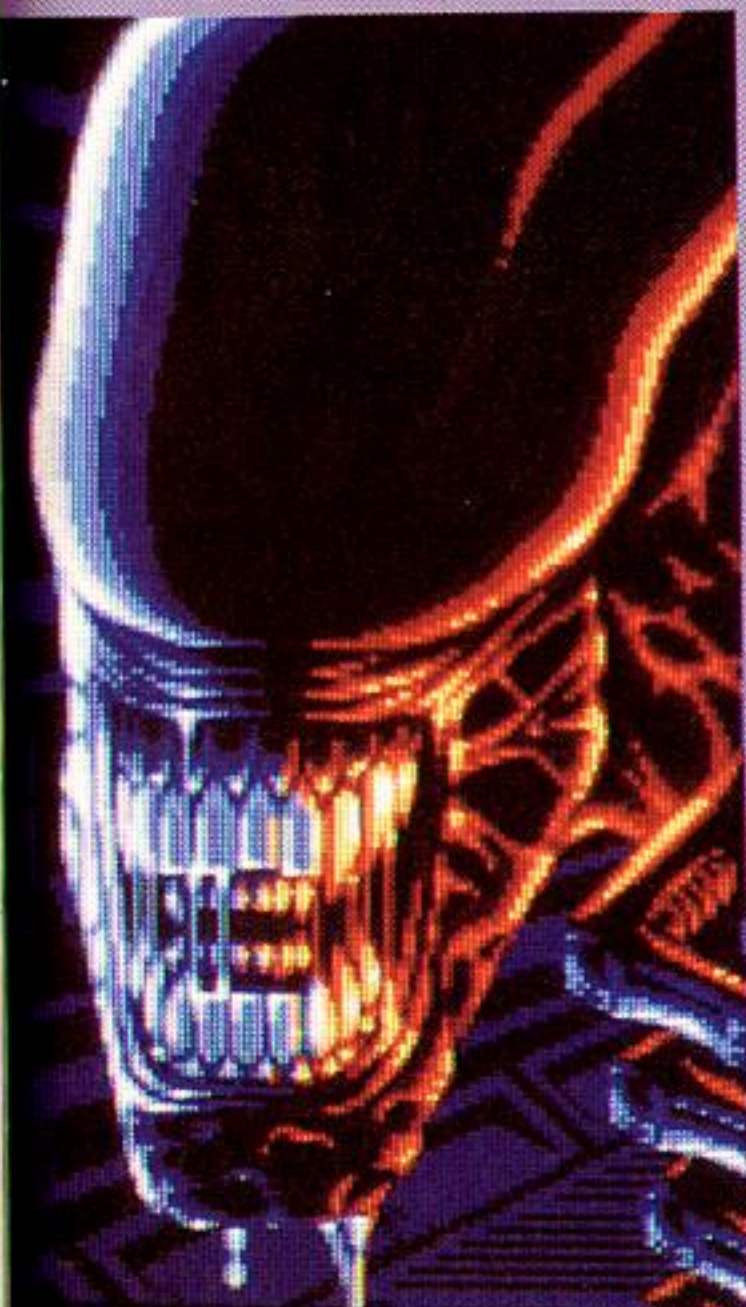
Acclaim goes Amiga: Während alle Welt immer nur von diesen ach so tollen Konsolen spricht, geht jetzt einer der bekanntesten Konsoleros her und konvertiert seine Spiele für die „Freundin" — wie findet Ihr das?!

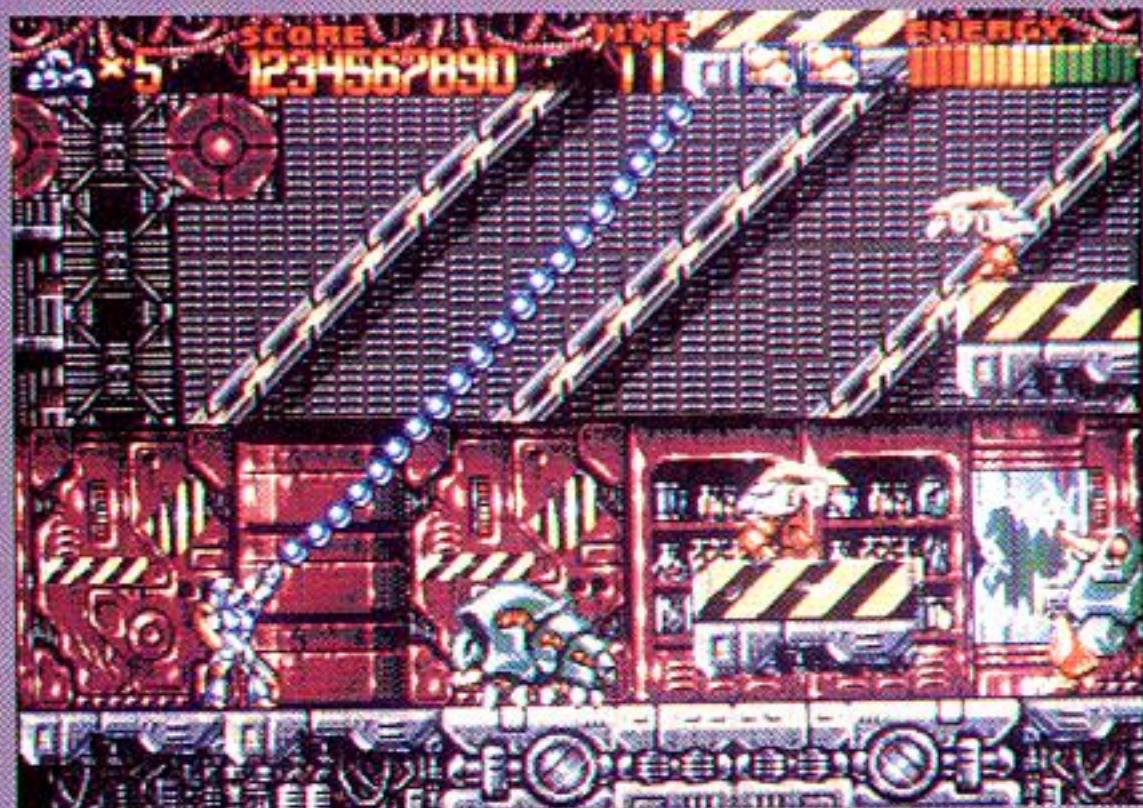
PREVIEW

Gut wahrscheinlich, vor allem weil Acclaim außer den Plattform-Blödeleien „The Simpsons: Bart vs. the World" und „Krusty's Fun House" auch diese Filmumsetzung angekündigt hat, die letztes Jahr für das Mega Drive erschienen ist. Und ein vernünftiges Alien-Spiel könnte der Amiga ja ohne weiteres vertragen, zumal wir in dieser Beziehung bisher arg vernachlässigt wurden. Ja, vielleicht erwartet uns sogar mehr als das: Viele Leute, die sowohl den Film als auch die Konsolen-Version kennen, behaupten, daß die Versoftung ihrer Leinwandvorlage klar überlegen sei…

Ob es vielleicht daran liegt, daß sich die Programmierer keineswegs sklavisch an die Filmhandlung gehalten haben, sondern die Heldin großzügig mit all den Ballermännern ausstatteten, auf die Sigourney Weaver im Kino leider verzichten mußte? Nein, hier herrscht bestimmt kein Mangel an MGs, Flammenwerfern, Granaten und sonstigen Sylvesterscherzen, mit deren Hilfe Miss Ripley die bösen Außerirdischen rösten und ihre gefangenen Kameraden befreien kann. Die Munition dafür ist allerdings genauso begrenzt wie die verfügbare Zeit, außerdem gehört die durchforstende Plattformwelt eindeutig zu den labyrinthischsten diesseits des Spiralnebels. Aber gottlob gibt es neben einem nützlichen kleinen Radar auch allerlei brauchbare Extras wie etwa Ersatz-Muni und Verbandskästen zum Auffrischen verbrauchter Lebensenergie.

Soweit man es nach der Vorab-Version beurteilen kann, bringen die ca. 50 Level mit all ihren Endgegnern und sich am Gesicht festkrallenden Biestern die gruselige Atmosphäre des Streifens hervorragend rüber. Freunde frischer Farben werden sich also mit Grausen abwenden, wenn sie die düsteren Höhlen erblicken, die die arme Frau absuchen muß. Und wer sich vor schleimsabbernden Ungeheuern und Schlachthausszenen ekelt, dürfte ebenfalls kaum Gefallen an dem tadellosen Scrolling oder den gelungenen Animationen der Gegner finden. Auch die Musik wurde an den Film angelehnt, alternativ zerreißen schaurige FX die beklemmende Stille des Alls. Selbst über die Steuerung, die wahlweise Knüppel mit einem oder zwei Feuerknöpfen unterstützt, kann man nicht motzen. Außer dem üblichen Hüpfen und Ballern ermöglicht sie auch das Schießen unterm Laufen, und zwar nach oben, unten und in der Diagonalen — falls erforderlich also sogar auf einer Leiter.

Ob Alien 3 nun tatsächlich „Alien hoch drei" wird, oder ob Ihr besser Reißaus vor dem Game nehmt, solange noch Zeit dafür ist, wird sich schon bald herausstellen: Die Veröffentlichung ist für die nächsten Wochen vorgesehen, der Test folgt dann in der kommenden Ausgabe! (mm)

Allen Dementis zum Trotz wird die legendäre Jump & Shoot-Saga nun auch am Amiga fortgesetzt — öffentliche Joystick-Verbrennungen und ähnliche Protestaktionen enttäuschter Baller-Freaks bleiben uns somit erspart…

TURRICAN III

Das Programmieren aufwendiger Amigagames lohne sich wegen der vielen Raubkopierer nicht mehr, die Umsetzung auf Commodores einstige Wunderkiste sei einfach zu schwierig — alles Schnee von gestern! Die edlen Streiter von Factor 5 basteln gerade an der originalen Mega Drive-Version, und die gutherzigen Kaiko-Programmierer wollen daraus bereits kurz nach Ostern die Amiga-Fassung herausdestilliert haben. Ob es bei diesem Termin bleibt, ist eher fraglich, relativ sicher sind dagegen bereits etliche der Features, mit denen Turri III uns demnächst einheizen will:

Mindestens vier 32-farbige Welten soll der Kämpfer für Recht und mehr Feuerkraft in drei verschiedenen Schwierigkeitsstufen durchschreiten können, alle werden sie aus vier endmonstermäßig bewachten Sub-Leveln bestehen. Ein kurzer Druck auf den Feuerknopf aktiviert dabei das altbewährte und vielgerühmte Waffensystem (normaler Laser, Streuschuß, die Kreissäge des Todes etc.), längeres Verweilen auf dem Button bringt dagegen eine neue Seil-Kanone ins Spiel, mit deren Hilfe unser Ersatz-Tarzan Taue abschießen kann, die ihm dann als hin- und herschwingende oder bekletterbare Lianen dienen. Eine weitere aufregende Neuerung stellt die angehobene „Intelligenz" der Gegner dar, von denen manche nun beispielsweise erst dann angreifen, wenn der Held gerade eine Schußpause einlegt!

Gut versteckte Geheimräume, Extraleben, besonders tückische Stellen und dergleichen motivationssteigernde Gimmicks mehr gab's ja auch schon in den Vorgänger-Modellen, darüberhinaus will man aber versuchen, möglichst viele der neuen Zoom-, Dreh- und Überraschungseffekte von der Konsole auf den Amiga rüberzuretten — etwa Plattformen, die sich beim Draufspringen plötzlich um 360 Grad drehen, edelstes Parallax-Scrolling oder Feinde, die aus der Tiefe des Bildhintergrunds herangezoomt kommen. Ein paar vorläufig allerdings noch geheimgehaltene Extras sind sogar exklusiv der „Freundin" vorbehalten, sie wird es am Mega Drive gar nicht geben.

Für den akustischen Wohlklang sorgt kein Geringerer als Soundmagier Chris Hülsbeck, der jedem Level sein eigenes musikalisches Gesicht verleihen will. Grafisch sind Schnee & Eis, Techno-Röhren, die unterirdischen Höhlensysteme aus dem Vorgänger und wahrscheinlich auch ein Unterwasser-Abschnitt zu erwarten; monstermäßig animierte, bildschirmfüllende Endgegner und tausenderlei Schlangen, Walker und andere Normal-Feinde gibt's gratis dazu. Verzichten müssen wir diesmal hingegen auf die Raumschiff-Ballersequenz aus „Turrican II", doch auch so wird das Game die Hit-Tradition der Serie aufrechterhalten. Wetten, daß?! (C. Borgmeier)

Wenn es um große Lizenz-Deals geht, führt meist kein Weg an Ocean vorbei — doch nun verläßt man die gewohnten Pfade und bringt zwei Games heraus, die tatsächlich ohne jede Film- und Buchvorlage auskommen!

NEUES VON OCEAN

SLEEPWALKER

Besonders vielversprechend sieht dieses Jump & Run aus, weil es sich durch eine originelle Spielidee (mit klitzekleinen Anleihen bei „Lemmings") wohltuend vom bekannten Plattform-Einerlei absetzt. Hauptdarsteller ist der Schlafwandler Lee, der ebenso nichtsahnend wie unaufhaltsam durch die gefährlichsten Landschaften dackelt — der Spieler fungiert als Schutzengel und schafft die Hindernisse aus der Bahn. Zu diesem Zweck steuert man eine zweite Figur, die dann mit Händen und Füßen Gegner beseitigt, todesmutig den eigenen Leib zur Überbrückung von Schluchten zur Verfügung stellt und den Kampf mit den Endgegnern aufnimmt. Die eine oder andere Rätseleinlage sorgt dabei ebenso für Abwechslung wie das sich ständig ändernde Level-Design und die bunte Comic-Grafik mit ihren witzigen Animationen. Akustisch stehen Soundeffekte sowie viel Musik an, und Besitzer eines A1200 dürfen sich gar auf eine spezielle Version für ihren Rechner freuen. Ob die schließlich extralaut und extrabunt ausfällt und ob das Gameplay halten kann, was es verspricht, wird nur der endgültige Test klären können — falls nicht auch die Programmierer schlafen, bereits im nächsten Heft.

FA PREMIER LEAGUE

Kommen wir nun zur zweitschönsten Nebensache der Welt, sprich Fußball. Mit ihrem „Erstligisten" scheinen die Jungs aus Manchester tatsächlich einen brandheißen „Sensible Soccer"-Konkurrenten in der Kabine zu haben, denn was hier an Features geboten wird, treibt selbst Renegades derzeitigem Kicker-König die Bolzen aus den Tretern! Beispielsweise kann das Match nicht nur wie üblich von oben betrachtet werden, wer mag, darf jederzeit auf eine Seitenansicht à la „Manchester United" umschalten. Das Können der Computergegner ist von Schülerniveau bis hin zur Oberklasse einstellbar, man kann alleine spielen, zu zweit gegeneinander oder auch gemeinsam gegen den Rechner. Strategen dürfen nebenbei ein paar taktische Klimmzüge veranstalten, und der Anpfiff zwischendurch ist ebenso drin wie die superrealistische Partie, bei der neben den Boden- und Wetterverhältnissen sogar die Charaktereigenschaften der einzelnen Kicker berücksichtigt werden.

Falls Ocean jetzt noch die Steuerung gut hinbekommt, könnte mit Premier League tatsächlich ein heißer Titelanwärter auf uns zurollen — die Grafik mit ihren großen und flott animierten Spielersprites sieht jedenfalls bereits ganz ordentlich aus, bloß der Sound vermochte uns bisher noch nicht ganz vom Tribünenplatz zu reißen. Aber ein paar Wochen haben sich die Engländer ja noch für den Feinschliff vorbehalten… (rl)

Das angeblich erfolgreichste Arcade-Game aller Zeiten läßt es dank U.S. Gold nun auch am Amiga krachen! Und zwar richtig — im Gegensatz zum Vorgänger, der in konvertierter Form nur noch ein Schatten seiner selbst war…

Wer alt genug ist, um schon etwas länger Einlaß in die geheiligten Arcade-Hallen zu finden, erinnert sich unter Garantie noch an die ersten Straßenkämpfer, bei denen spezielle Gumminoppen zum Draufkloppen die üblichen Feuerknöpfe ersetzten. Tolle Sache, doch leider blieb von der Pracht des großen Standgerätes am Amiga bloß eine unausgegorene Dilettanten-Rangelei übrig, die selbst friedliebende Zeitgenossen in einem Tag durchgespielt hatten. Beim Nachfolger kehrte man dann wieder zu den normalen Buttons zurück, allerdings unterstützte der Automat gleich sechs Stück davon! Die folgende Umsetzung fürs Super NES ließ auch die Stubenhocker unter den Raufbolden neue Hoffnung schöpfen, denn Konsole und Spielhallen-Wirklichkeit waren hier kaum noch voneinander zu unterscheiden. Im letztjährigen Weihnachtsgeschäft verkaufte sich das Modul mancherorts besser als Nintendos Hausheld „Mario", die englischen Fachzeitschriften sind seit Monaten voll mit Tips, Umfragen etc. zu den Prügelknaben, und in Japan wurde sogar ein spezieller Joystick mit fünf Knöpfen für sie entwickelt. Aber das alles sagt natürlich noch nichts darüber aus, wie sich das Game auf dem Amiga mit einem Amiga-Joystick spielt.

Um das beruhigende Ergebnis vorwegzunehmen: Klasse! Bevor man den Asphalt zum Beben bringen darf, muß man sich erstmal mit den bohrenden Fragen im Optionsmenü herumschlagen. Ein- oder Zwei-Spieler-Modus, acht verschiedene Schwierigkeitsstufen und ebensoviele Kämpfer sind anwählbar, außerdem kann man sich freiwillig ein Zeitlimit auferlegen. Im Unterschied zu vielen anderen Bildschirmprügeleien hat man es bei Street Fighter II nicht mit gesichtslosen 08/15-Raufbolden zu tun, es sind allesamt höchst individuelle Kampfmaschinen mit jeweils eigener Lebensgeschichte und eigener Weichklopf-Technik. Stellvertretend sei hier Blanka angeführt, die Bestie aus dem Regenwald, halb Mensch, halb grünhäutiges Untier. Das Monstrum traktiert seine Gegner bevorzugt durch das Austeilen von elektrischen Schlägen oder überrollt die bedauernswerten Opfer einfach. Ganz ähnlich verfahren die Kollegen, vom Kampf-Yogi über eine Amazone und den Ex-Sumoringer bis hin zum russischen Wrestler mit Irokesenschnitt verfügen sie alle über ein mehr oder weniger großes Sortiment sogenannter „Special Moves", deren Wirkung ungleich größer ist als die der normalen Schläge und Tritte. Neben diesen Glorreichen Acht gibt es weitere vier Streithähne, die ausschließlich der Rechner übernehmen kann — und die natürlich ebenfalls eine ganze Latte von fiesen Tricks im Re-

STREET FIGHTER II

pertoire haben.

Sobald das Vorgeplänkel abgeschlossen ist, düst man auf einer Weltkarte zum ersten Austragungsort, der z.B. aus einer russischen Fabrikhalle, einem japanischen Badehaus oder einem indischen Tempel bestehen kann. Dort macht

Auflockerung eine Bonusrunde, bei der innerhalb von 60 Sekunden Ölfässer, Ziegelwände oder ein Auto zerhackstückt werden müssen. Zum krönenden Abschluß dürfen Solo-Rambos gegen die vier Computerhelden antreten, der im übrigen identische Zwei-

man in maximal drei Runden entweder mit zwei K.O.-Siegen alles klar, oder behält nach Ablauf des Zeitlimits zumindest mehr Energie übrig als der Gegner — ansonsten bleibt nur der Griff zu den drei Continues. Nach vier Kämpfen kommt dann zur

Spieler-Modus hat dafür den Vorteil, daß man sich die insgesamt zwölf Kampfarenen nach Belieben aussuchen kann.

Trotz der relativ komplexen Handlungsmöglichkeiten (acht dosierbare Standard-Bewegungen plus unterschiedlich viele Special Moves wie „Teleskop-Arm" oder „Energie-Torpedo") bekommt man die Sache steuerungstechnisch verblüffend schnell und gut in den Griff — und das sogar weitgehend unabhängig davon, ob man die Tastatur, einen Ein- oder Zwei-Knopf-Joystick benutzt. Die fein abgestuften Schwierigkeitsgrade, die gerechte Verteilung der Spezialgriffe und -finten sowie die Zeit- und Energie-Boni tragen ebenfalls ihren Teil zum gelungenen Gameplay bei, einzig die unvermeidlichen Disk-Wechselorgien zerren leicht an den Nerven. Grafisch ist das Game eine Wucht, die Hintergründe und die riesigen Sprites sind äußerst farbenprächtig und erstklassig animiert, allein der Jubel des Siegers ist schon eine Augenweide. Das Scrolling ist flüssig und flott, sogar deutlich flotter als auf dem (deutschen) Super NES. Auch die Lauscher werden von knackiger Musik, jeder Menge FX und gelegentlich etwas Sprachausgabe verwöhnt.

Wenn man unbedingt etwas kritisieren will, wäre vielleicht an den fehlenden Turniermodus und die leider nicht speicherbare Highscoreliste mit ihren schlappen fünf Plätzen zu denken; doch was die Disziplin des Straßen-Zweikampfs betrifft, holt Street Fighter II wirklich das Maximum des Machbaren raus. Wer also schon ewig nach einem vernünftigen Wrestling-Game sucht, sollte sein Glück doch einfach mal mit den Fantasy-Catchern von Street Fighter II versuchen. Und wer einen 1200er besitzt, darf sich gar auf eine spezielle Version mit 256 Farben freuen — vielleicht sieht die am Ende sogar schöner als das Coin Op-Original aus?! (mm)

STREET FIGHTER II
(U.S. GOLD)

STRASSEN-ZWEIKAMPF

80% „KNACKIG"

GRAFIK	86%
ANIMATION	82%
MUSIK	77%
SOUND-FX	75%
HANDHABUNG	72%
DAUERSPASS	77%
VARIABEL: 8 STUFEN	
PREIS	DM 69,-
SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	4 / JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG

TRAIN IT

Ob „Railroad Tycoon", „A-Train" oder „Locomotion" — Züge in jeder Strategie- und Action-Form haben Hochkonjunktur am Screen. Und mit dieser Simulation kommt endlich auch die marode Bundesbahn ins Spiel...

Einerseits hätte das Programm ja längst in die Amiga-Bahnhöfe einfahren sollen, andererseits paßt eine solche Verspätung prächtig zum Thema — grundsätzlich muß man hier nämlich all das machen, was auch die Bundesbahn tut: Züge zusammenstellen und ordentlich durchnumerieren, Fahrpläne aushecken, den Zugverkehr koordinieren, auf das Wetter oder Unfälle reagieren, Weichen stellen, Schranken aufbauen und das Gleisnetz warten. Dazu stehen dem Bahndirektor in drei Szenarien ein rundes Dutzend Loks und 50 Sorten von Waggons (darunter allein 40 Güterwagen) zur Verfügung. Anfangen tut man zunächst ganz bescheiden mit drei Zügen; wenn der erste Tag gut gelaufen ist, kriegt man das Paßwort für den nächsten, etwas komplexeren Level. Ja, und zum Schluß ist man Herr über zwanzig Züge.

Zuerst hängt man dabei meistens vor der Gleisübersicht rum, später verlagert sich das Geschehen dann zunehmend auf den Action-Screen, wo man das Ergebnis seiner Bemühungen dahinrollen sieht. Daneben gibt's noch ein paar Auswahlmenüs, vor allem für die diversen Wägelchen, außerdem werden Ereignis-Bilder eingeblendet, etwa bei Selbstmordversuchen, Autounfällen oder einem Wintereinbruch. Derlei fahrplanerschütternde Vorkommnisse halten den Meister des Streckennetzes ganz schön auf Trab; z.B. zieht jeder kleine Anschlag durch geldgierige Erpresser unerbittlich einen Rattenschwanz von Funk-Meldungen an die Lokführer, Weichen-Umstellungen, Gleis-Reparaturen, Einsatz von Ersatz-Bussen und Fahrplanänderungen nach sich. Dabei ist man schon mit dem regulären Betrieb ziemlich ausgelastet, selbst wenn sich vieles auf Automatik (Weichen, Signale) stellen läßt. Aber die ständige Überwachung und Wartung nimmt einem halt niemand ab, und man darf selbst im grimmigsten Verspätungsfall keine Station auf der Karte auslassen — Unfälle sind ohnehin streng verboten.

Auch grafisch setzt Train It voll auf Realismus, weshalb die Info-Tafeln in den Bahnhöfen genauso häßlich wie in Wirklichkeit sind und die Gleisübersicht so richtig nach DB-Computer aussieht. Die Standard-Ereignisse („Zug fährt im Bahnhof ein") werden durch nett animierte, jedoch recht kleine Bildchen illustriert, die Sonderfall-Einblendungen kommen zwar formatfüllend, aber dafür bewegungslos daher — immerhin sind die Grafiken in den Auswahlmenüs gestochen scharf. Die rockige Titelmusik ist nach dem Vorspann zu Ende, anschließend hört man bloß noch realistisch gemachte Geräusche. An der Maussteuerung gibt es wiederum rein gar nichts auszusetzen, schade nur, daß nicht an einen Editor zur Abänderung des Streckennetzes gedacht wurde.

Doch derlei kleine Nachlässigkeiten sollten die Bahnvorsteher unter Euch keinesfalls davon abhalten, sich diese Simulation zuzulegen — bei soviel Realismus kommt keine Modelleisenbahn mit! (mm)

TRAIN IT
(PHOENICS/SOFTWARE 2000)
EISENBAHN-SIMULATION

75% „ZÜGIG"

GRAFIK	60%
ANIMATION	59%
MUSIK	66%
SOUND-FX	72%
HANDHABUNG	81%
DAUERSPASS	79%

FÜR GEÜBTE

PREIS	NOCH OFFEN
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 / JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELST.:CODES
DEUTSCH	KOMPLETT

präsentiert

für Amiga
und PC
zwei

außergewöhnliche
Neuheiten !!

Bildschirmfotos
Amiga

Bildschirmfotos
PC

MAILORDER
direkt vom
Hersteller
Einfach Postkarte an:

Magic Bytes
Postfach 2144
4830 Gütersloh

oder Telefon
05241 / 34861
anrufen

Alle Amigas
1MB erforderlich

PC 2MB RAM oder
640k mit HardDisk,
VGA, Ad-lib oder
kompatible,
Mouse, Keyboard

Alle Amigas
1MB erforderlich

PC 640k, ab DOS 3.3
HardDisk mit 5MB
Platz, VGA, EGA,
Ad-lib oder
kompatible, Mouse

Versand per Nachnahme
+ 5,- DM Versandkosten.
Umtauschgarantie bei
defektem Spiel.Einfach
die Disketten einsenden.

Vergessen Sie alles, was Sie über Wirtschafts-Simulationen wissen. In DYNATECH geht es nicht darum, in Spielrunden gegeneinander anzutreten, Missionen zu erfüllen, Detektive oder Saboteure anzuheuern... Sie kämpfen ums Überleben im Wirtschaftsdschungel! Ein oder zwei Spieler und 19 computergesteuerte Firmen JR's geben gleichzeitig Anweisungen und rufen Informationen ab. Zum Spiel:
2550 - die Rohstoffreserven sowie die bebaubaren Flächen des Planeten Erde sind endgültig erschöpft. Durch die Erschließung und Ausbeutung anderer Planeten soll die Versorgung der Menschheit gesichert werden.
Sie als freier Unternehmer müssen sich der interplanetarischen Marktwirtschaft stellen und oft in enger Zusammenarbeit mit der leidigen Konkurrenz das größte Kolonisierungsprojekt der Menschheitsgeschichte vorantreiben, wobei Sie immer ein Ziel im Kopf haben: Der größte Konzern zu werden. Erwerben Sie die richtigen Industrieanlagen und Lagereinrichtungen, planen Sie die Transportrouten ihrer unterschiedlichen Raumschiffe möglichst rentabel.
Durch das neuartige simultane Spielprinzip gewinnt Dynatech schon nach kurzer Spielzeit eine mitreissende Eigendynamik, die Sie an den Rechner fesselt, für...Lichtjahre.

Amiga 79,95 DM PC 99,- DM

Spielbare Demos
von
DYNATECH
und
ELYSIUM
Für Ihren IBM PC
oder AMIGA
(Amiga nur Dynatech)
gibts bei uns für
DM 5,–
Nur gegen Vorkasse!
Titel und System
angeben.

komplett in deutsch

Anno Caesari 390: Sie sind Regent einer römischen Provinz und ringen im untergehenden weströmischen Reich um Unabhängigkeit und Vorherrschaft - gegen einfallende Barbarenstämme und die Legionen des Imperators in Rom. Erobern Sie fremde Städte und Länder - doch sorgen Sie auch gut für Ihr Volk, sonst ist ein Aufstand und Ihre Absetzung gewiß !
Veranstalten Sie zur allgemeinen Volksbelustigung Gladiatorenkämpfe, bauen Sie Tempel, Stadien und Thermen, verwandeln Sie Ihr Reich zur Insel der Seligen... dem ELYSIUM. Dahin führt ein steiniger Weg, der Feind steht mit Katapulten vor Ihrer Stadtmauer, Orkane und Piraten dezimieren Ihre Handelsflotte; Minenunglücke, Seuchen und Mißernten sorgen für Unmut - die Renovierungen an Straßen und Gebäuden verschlingen Unmengen an Geld.
Aber mit klugen Investitionen, strategischem Geschick und Risikobereitschaft sind Sie Herr der Lage und lassen Ihr Reich erblühen.
Viele überraschende Ereignisse und die Grafiken von Meister Celal (z. B. Der Patrizier) sowie die aufwendig erarbeitete Anleitung bringen die turbulente römische Geschichte hautnah auf Ihren Bildschirm.

PC 99,- DM AMIGA erhältlich im Frühjahr 93

HIT

THE CHAOS ENGINE

Es gibt kurze Verspätungen, und es gibt lange. Es gibt solche, wo sich das Warten gelohnt hat, und andere, wo man gar nicht erst gewartet hat. Und dann gibt es noch die Chaos-Maschinerie der Bitmap Brothers…

…wo mit der chaotischen Verspätung von über einem Jahr ein Spiel auftaucht, das so gelungen ist, daß man glatt noch ein paar Monate darauf warten würde, nur um es zocken zu dürfen!

Mit Zeit hat auch die Story zu tun, mit dem Roman „The Difference Machine" von William Gibson und Bruce Sterling trotz etlicher Ähnlichkeiten angeblich wenig: Im viktorianischen England durchbricht ein Wissenschaftler mit einer von ihm erdachten Maschine das Raum-Zeit-Gefüge, um die Menschheit in eine bestienbeladene Dimension zu verfrachten. Bevor man dem Chaoten nun das Handwerk legen kann, gilt es, am Charakterscreen ein digitales Alter Ego zu erwählen. Sechs Helden stellen sich zur Verfügung, wobei vom kampfgestählten Söldner bis zum grübellastigen Dottore jeder mit unterschiedlichen Waffen und Eigenschaften (Schnelligkeit, Ausdauer etc) aufwartet. An ein Rollenspiel solltet Ihr jetzt aber dennoch nicht denken, schon eher an ein „Gauntlet" der Superlative…

Das Schlachtfeld umfaßt vier multidirektional scrollende und in Level unterteilte Welten; das Geschehen ist stets von oben zu sehen. Solospielern wird ein rechnergesteuerter Kumpan zur Seite gestellt, im Team ballert man sich ohnehin gemeinsam durch die Wälder, Industrieanlagen oder Kellergewölbe. Aufgabe ist es, jeweils eine bestimmte Anzahl von „Knotenpunkten" durch Berührung zu aktivieren, wobei an fantasievollem Kanonenfutter ebensowenig Mangel herrscht wie an hilfreichen Extras, die für mehr Waffenpower, Landkarten, Smartbombs oder Zusatzleben gut sind. Derlei Goodies hält freilich auch der Shop am Ende mancher Abschnitte bereit, bloß muß dort halt mit barer Münze bezahlt werden — wie gut, daß Leistung hier über das anfängliche Startkapital hinaus finanziell honoriert wird.

Soweit, so „Crack Down". Was den chaotischen Maschinisten trotz der bekannten Grundidee vom Durchschnitt abhebt, ist das grandiose Gameplay: Egal, ob man den kürzesten Weg durch die Landschaft wählt, alle Ecken genau auskundschaftet oder sich aufs Ballern konzentriert, stets gibt es versteckte Level-Ausgänge, Schlüssel zu geheimen Bonuskammern oder neue und interessante Gegnertaktiken zu entdecken. Sporadische Knobeleinlagen sorgen dabei ebenso für Motivation wie die Bitmap-typische Grafik mit ihren perfekt animierten Sprites und den Pixelkunstwerken im Hintergrund. Fast noch beeindruckender ist die Begleitmusik, denn sie paßt sich in Tempo und Stil ständig der aktuellen Spielsituation an, so daß Gefechts-Passagen von heißen Rhythmen und einsame Pfade von schmeichelnden Tönen beschallt werden.

Alles in allem haben die Bitmap Brothers mit Chaos Engine ihrer Sammlung an Klassikern wie „Xenon II", „Speedball" oder „Cadaver" ein weiteres Prunkstück hinzugefügt — was anderes hatten wir von den Jungs auch gar nicht erwartet! (rl)

THE CHAOS ENGINE
(RENEGADE/BITMAP BROS.)

LABYRINTH-ACTION

85% „MÖRDERISCH"

GRAFIK	83%
ANIMATION	86%
MUSIK	91%
SOUND-FX	80%
HANDHABUNG	83%
DAUERSPASS	86%
FÜR FORTGESCHRITTENE	
PREIS	DM 89,-

SPEICHERBEDARF	1 MB	
DISKS/ZWEITFLOPPY	2	JA
HD-INSTALLATION	NEIN	
SPEICHERBAR	SPIELST.:CODES	
DEUTSCH	ANLEITUNG	

Der Druckertreiber macht's!

Was nützen Ihnen die besten Grafik- und DTP-Programme, wenn Sie die Ergebnisse nur unbefriedigend zu Papier bringen? Auch ein noch so guter Drucker kann ohne **optimalen Druckertreiber** nur mittelmäßige Ergebnisse erzielen. Deshalb brauchen Sie **Turboprint**, das nicht nur die ideale Anpassung für Ihren Drucker darstellt, sondern noch viel mehr leistet.

Originalausdruck 24-Nadeldrucker, hinten ohne, vorne mit TURBOprint Professional

TURBOPRINT
Professional 2.0

- Farb- und S/W-Ausdrucke in **Bildschirmqualität** durch 14 spezielle Rasterverfahren für die verschiedenen Druckertypen
- Flexible **Gamma-Kurve** für beste Kontrastwiedergabe
- Exakte Farbumsetzung durch einstellbare **Farbkorrektur**
- **Superglättung** gegen Treppeneffekte
- **Halbzeilenmodus** für gleichmäßigen Druck bei Nadeldruckern
- rechnet intern mit über 262.000 Farbtönen
- Treibermodule für **alle gängigen Nadel-, Laser- und Tintenstrahldrucker** enthalten, auch Deskjet 500C und 550C
- **Kompatibel** zur Amiga-Software: Drucken wie gewohnt!

Zusätzlich:

- automatische **Posterfunktion** - Ausdrucke in Plakatgröße
- **Hardcopy**- und **Bildausschneidefunktion**

unverbindlich empfohlener Verkaufspreis: DM 188,-

Updates direkt bei IrseeSoft (Originaldiskette einsenden):
TURBOprint II auf Professional 2.0: DM 95,-
Professional 1.0 auf 2.0: DM 45,-

erhältlich im Computerfachhandel oder direkt im Versand bei

IrseeSoft
Am Schlachtbichel 1 ● D-8951 Irsee
Tel. 0 83 41 / 7 43 27 ● Fax. 1 20 42
Österreich: Intercomp - Tel. 05574/47344-45
Schweiz: Microtron - Tel. 03287/2429

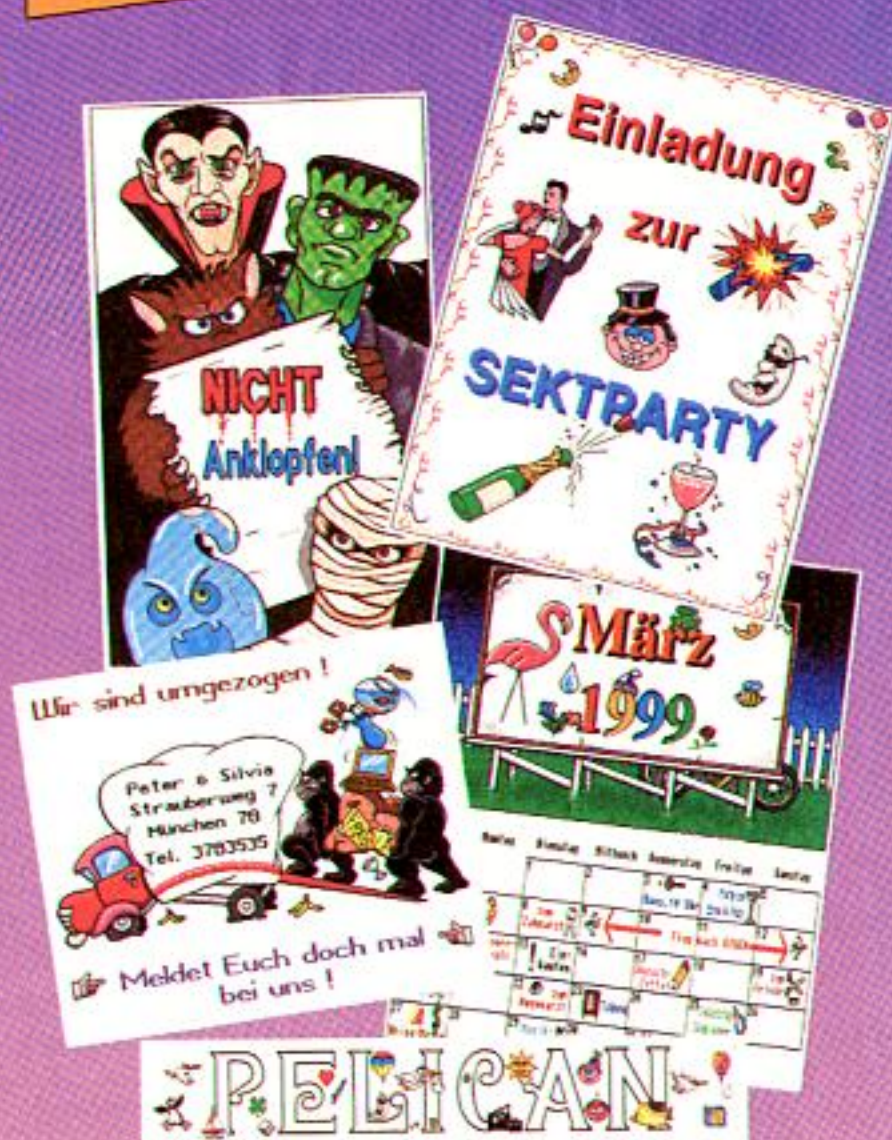
PELICAN PRESS

Pfiffige Schilder, Kalender, Hinweise, Grußkarten und Spruchbänder einfach selbst erstellen!

So schnell und bequem geht das:

- Wählen Sie einen **Rahmen** oder **Hintergrund** von der mitgelieferten Grafiksammlung
- Plazieren Sie beliebig viele Kleingrafiken aus der umfangreichen **Grafikbibliothek**: Weit über 200 Motive für alle Anlässe!
- Ergänzen Sie **Texte** mit dem integrierten Editor
- Schon können Sie Ihr Werk in der gewünschten Größe **drucken**: in Farbe oder Schwarz/Weiß
- Auch **nachträglich** können Sie Texte und Grafiken ändern, verschieben oder in der Farbe variieren

Zusätzlich:

- komplettes **Malprogramm** ist integriert
- Druckformate von der Miniatur bis zum **Riesenposter**, sowie 4-seitige Grußkarten wählbar
- Import von Grafiken aus allen gängigen Malprogrammen (IFF-Standard)
- Menüführung und Handbuch komplett in deutsch
- weitere Grafikdisketten als Ergänzung in Vorbereitung
- eine besonders gute Druckqualität erreichen Sie in Verbindung mit **TurboPrint Professional**

unverbindlich empfohlener Verkaufspreis: DM 139,-

Was unterscheidet den unwirtlichen Februar vom ungastlichen Januar? Was, das wißt Ihr nicht?! Schade, wir wissen's nämlich auch nicht so genau: Draußen schneit's, drinnen stapeln sich Eure Zuschriften, und unsere Antworten sind kein Stück intelligenter geworden — alles wie gehabt…

HALS- UND BEINBRUCH

Im Januar hattet Ihr dieses Special zum A1200, und dort stand unter anderem zu lesen, daß ca. 400,— DM wohl „kein finanzieller Beinbruch" wären. Da muß ich entschieden widersprechen! Wie Ihr selber im Betriebsgeheimnis geschrieben habt, sind 47 Prozent Eurer Leser zwischen 14 und 19 Jahre alt — wo sollen die wohl auf die Schnelle soviel Geld herkriegen? Und noch 'ne Frage: Stimmt es, daß viele Games Probleme mit Turbokarten haben?
grübelt Philipp Rütgers aus Köln.

*Von „auf die Schnelle" war eigentlich keine Rede, schon eher vom Preis/Leistungsverhältnis — nicht umsonst stand da, daß ca. 400 Märker **für 60 MB** (und den damit verbundenen Spielkomfort) kein Beinbruch wären! Daß sich so manches Programm mit so manchem Turboboard nicht verträgt, ist ebenfalls kein Beinbruch, aber leider dennoch die Wahrheit.*

HOLZ VOR DER HÜTTE

Oh, Ihr dahinfrierenden Redakteure, als ich Eure Januarausgabe in Händen hielt und die Mailbox las, ergriffen mich sowohl Rührung als auch grenzenloses Erbarmen. Da man bei Euch Spaß und Ernst selten oder gar nicht auseinanderhalten kann, nehme ich Euren Hilferuf wohlwollend zur Kenntnis. Michael hat also kein Brennmaterial eingekauft, und die Leserbriefe geben auch keine rechte Hitze? Naja, sicherlich war es nicht der Geiz, der Mike zu so drakonischen Maßnahmen trieb, sondern nur das Fehlen von Geldmitteln, die vermutlich in Papa Joes dritte Zähne investiert werden mußten. Als Soforthilfe hier nun der beigelegte Holzklotz sowie einige Tips:
1) Brork muß unbedingt seine Keule verbrennen und das Mobiliar zu Kleinholz verarbeiten.
2) Michaels Holzkopf sollte eine Woche angenehmes Heizen ermöglichen.
3) Papa Joe könnte auf glühenden Kohlen durch die Redaktion schleichen, um der Fortsetzung von „Zozoom" zu entkommen (Kohlen machen warm).
4) Und der Joker sollte halt mal arbeiten, denn Arbeit erzeugt Wärme!
rät uns Helmut Reichersdörfer aus Schrobenhausen.

Ganz schön verschrobene Vorschläge, die da aus Schrobenhausen kommen: Hast Du schonmal versucht, einem Vier-Zentner-Baby das Lieblingsspielzeug wegzunehmen? Und von welchem Mobiliar faselst Du, wir hocken hier alle am (saukalten) Fußboden. Michaels Holzkopf ist hohl, der brennt höchstens fünf Minuten! Glühende Kohlen muß man haben, ehe man darauf laufen kann, und was der Joker für „Arbeit" hält, hält der Duden für „Unfug". Falls Du also noch mehr so gute Ratschläge hat, behalte sie um Gottes Willen für Dich!

ALLE GUTEN FRAGEN SIND DREI?

1) Kann man sich eigentlich mit dem Kauf von Speichererweiterungen einen Virus einfangen?
2) Wie ist es möglich, daß man bei fast allen Spielen durch Betätigung irgendwelcher spezieller Tasten an unendliches Leben, ewiges Geld und dergleichen kommt? Programmfehler oder Absicht?
3) In der Dezembernummer hattet Ihr zwei Seiten User-Club. Wollt Ihr das nicht einfach beibehalten?
vertraut uns Peter Fetz aus Koblenz seine Sorgen an.

1) Nur sehr theoretisch, indem ein Programm beiläge, das virenverseucht ist. Praktisch haben wir noch nie von einem solchen Fall gehört.
2) In der Regel werden Cheats mit voller Absicht von den Programmierern eingebaut, um das Programm auch in den höheren Leveln problemlos testen zu können. Wenn die Mogeleien bei der Endversion nicht wieder entfernt werden, mag das durchaus manchmal auf schlichter Vergeßlichkeit beruhen.
3) Wir wollen es einfach beibehalten, den Umfang des User-Clubs dem jeweiligen Angebot an interessanten Themen anzupassen, okay?

UNTER BRÜDERN…

Hallo Brork! Großer Bruder Ug mechtich stolz sain auf Brork. Haben wait gebracht in waiter Welt! Ich gehört, Joker werden Koil Katalok? Das mechtich fräuen Ug! Werden dann bestellen glaich 50 cm Koil. Halten reserwirt? Warum in Brorkmagazin stehen noch so anderes Zäug? Komischer Kompjutakram was kaina intressieren tut. Koilsörwis (wenn Koil kaputt) fiel bessa! Oda Saitenschlege. Ug kommen auch fielaich besuchen Brork. Wann haben Zait?
radebrecht Ug aus Orkenhort.

Zait haben Brork zur Zait die ganze Zait — Ug jedazait willkommen! Jetzt leida keine Seison für „Krötenklatschen", deshalb Ug bringen Koil und wir machen zusammen mechtich schöne Musik auf Joes neua Zahn-Orgel!!! Dann Joker vielleicht wirklich bald Koil Katalog…

GAME-GENESIS

Könntet Ihr nicht mal einen Entstehungsbericht von „Wing Commander" oder „Indy IV" machen? Das wäre bestimmt interessant! Übrigens hoffe ich, daß die Secret Missions vom Kilrathi-Flugi auch umgesetzt werden — habt Ihr dazu irgendwelche Informationen? Haben „X-Wing" und „Maniac Mansion 2" Chancen am Amiga?
löchert uns Jürgen Brosi aus Klingsmoos.

Ganz Deiner Meinung, es wäre interessant, mal die Entstehungsgeschichte eines Spiels von A bis Z mitzuverfolgen — deshalb machen wir das exklusiv und sozusagen live ab der nächsten Ausgabe mit Attics DSA-Fortsetzung „Sternenschweif"! Bei Origin und Lucas Arts hält man sich mit Umsetzungs-Zusicherungen derzeit noch zurück, aber das kennt man ja…

CITY-BLUES

Schlaflose Nächte habe ich mich mit der Frage herumgeschlagen, wie Ihr es schafft, ein so gutes Magazin herauszubringen. Aber davon abgesehen gibt es noch ein zweites Problem, mit dem ich mich herumschlage: Wieso habt Ihr Euren Verlag und Eure Redaktion in einem so unbedeutenden Kaff wie Haar angesiedelt? Es gibt doch viele weltbewegende Städte mit Tradition und Geschichte, die man wenigstens auf einer Landkarte finden kann — etwa Dortmund, Bochum oder

Castrop-Rauxel! Auch finde ich es komisch, daß Ihr pro Heft nur ein Poster beilegt. Immerhin sind sie so gut, daß unsere Nachbarn mir verbieten, abends das Licht anzumachen…

verrät uns Daniel Schulte aus Dortmund.

Du hast schon recht, Haar ist nicht der Nabel der Welt — deshalb ziehen wir auch gerade nach Neukeferloh um! Diese Metropole des Verlagswesens zählt zum Einzugsgebiet der Millionenstadt Grasbrunn, ihres Zeichens Nachbarort von Haar. Geschichte(n) werden wir also wohl weiterhin selber machen müssen, dafür braucht Ihr Euch auch zukünftig keine neuen Telefonnummern zu merken. Außerdem stört sich in der Pampa halt niemand an nachbarlichem Wandschmuck. Schon mangels Nachbarn…

SCHEIDEN TUT WEH

Wann und vor allem warum wird denn nun die Produktion des Amiga 500 eingestellt? Ich verstehe das nämlich nicht, er hat doch gute Grafik, guten Sound und so weiter. Außerdem kapiere ich nicht, wieso dann jetzt noch so tolle Spiele wie etwa „Indy IV", „Lemmings II", „Flashback", „Lionheart" oder „Wing Commander" herauskommen. Meint Ihr nicht, daß ihr mal mit Commodore reden könntet, damit sie dem 500er noch eine Chance geben? Okay, ich weiß, daß jetzt andere Amigas aktuell sind, aber das heißt doch nicht, daß der 500er darunter leiden muß, oder?

bangt Dennis Trupat aus Hohenhameln um seine „Freundin".

Jetzt schluck mal Deine Krokodilstränen hinunter, immerhin hat der A500 bereits gut sechs Jahre am Buckel — verständlich und richtig, daß Commo den Methusalem mit neuen Kraftchips konkurrenzfähig halten will. Das heißt ja nun nicht, daß das kommende Software-Kraftfutter auf den betagten Modellen seinen Dienst verweigert, es wird wohl zukünftig verschiedene Versionen geben. Mit anderen Worten: Kein Grund, Deiner treuen „Freundin" das Gnadenbrot zu verweigern!

GENERATIONS-KONFLIKT

Mit der neuen Amiga-Generation brechen natürlich auch neue Zeiten für die Softwarehersteller an. Da befürchte ich nun, daß Leute mit magerem Geldbeutel bald nur noch veraltete Games kaufen können, zumal wohl kaum Chancen bestehen, den Normal-Amiga nachzurüsten. Andererseits kann ich mir sicher den 1200er bzw. 4000er aus dem Kopf schlagen, da diese Rechner für ältere Games kaum zu gebrauchen sind und ich keine Lust habe, meine teuren, betagteren Spiele ins Klo zu spülen.

Könnt Ihr mir also einen Tip geben, wie ich bei der neuen Generation mitziehen kann, ohne auf dem Abstellgleis zu landen? Oder sollte man überhaupt erst noch abwarten?

geht uns Sigi Sorgenvoll aus Wuppertal um Orientierungshilfe an.

Tatsächlich befindet sich der Amiga-Markt derzeit in einer Umbruchphase, weshalb man Kaufentscheidungen sicher nicht über's Knie brechen sollte. Andererseits läuft mehr ältere Software am 1200er als anfänglich befürchtet, unser Tip lautet daher: Warte auf die März-Ausgabe, da bringen wir eine Kompatibilitätsliste der bisherigen Joker-Hits!

DER SCHALTPLAN

Wenn ich meinen A500 Plus auf MS-Dose umrüste, wieviel würde das kosten? Kann ich dann per Schalter Amiga/PC wählen? Habe ich dann VGA-Grafik, und ist die völlig kompatibel? Kann ich für Amiga und PC das gleiche Laufwerk nutzen? Kann die Festplatte Daten für Amiga und PC gleichzeitig aufnehmen? Und wenn das mit dem

Umschalten klappt, habe ich dann im PC-Modus sofort den MS DOS-Screen?
grübelt Martin Schleupner aus Würzburg.

Grundsätzlich: Der Preis für Emulatoren variiert so zwischen 200 und 1000 Mark, eine Umschaltmöglichkeit gibt's prinzipiell auch, die Festplatte ist anspruchslos, und das Laufwerk besteht auf Low Density Disks — VGA-Grafik kannst Du Dir allerdings abschminken. Genaueres zu diesem umfangreichen Thema erfährst Du demnächst in einem entsprechenden Special.

FRAGENKATALOG

1) Vor einiger Zeit schickte ich „Wongs" zwecks Reklamation zurück an den Hersteller Mirrorsoft, bekam jedoch nur einen Brief des Bankrottverwalters, welcher mich über das unzeitige Ende der Firma aufklärte. Darf das Spiel jetzt beliebig kopiert werden?
2) Wie lange gilt das Copyright bei Computersoftware?
3) Wird „Pirates 2" wirklich nie für den Amiga erscheinen?
4) „Humans" liegt ja ein englischer Bestellschein für die Musik-CD bei. Kann man das Teil auch in Deutschland bestellen?
5) Welche PCs kann man sich in den Amiga 2000 einbauen?
6) Wenn man Raubkopierer anzeigt, bekommt man dafür Geld?
giert Mongo aus „Poststempel unleserlich".

1) Nein, die Konkursmasse wurde von diversen Herstellern aufgekauft (z.B. Virgin), bei denen jetzt die Rechte an den einzelnen Programmen liegen.
2) In diesem Bereich gibt es kaum fest definierte Fristen, da ist stets Vorsicht geboten! Denk nur an die vielen Compilations...
3) Wer sagt, daß „Pirates Gold" (so soll die Fortsetzung nämlich heißen) nie für den Amiga erscheinen wird? Nie sollte man gerade hier bekanntlich nie sagen!
4) Unseres Wissens nicht, warum bestellst Du nicht in England? Schließlich haben wir ja jetzt das geeinte Europa...
5) PC-Karten für den A2000 gibt es vom XT bis zum 486er.
6) In Einzelfällen vielleicht, generell sicher nicht. Wußtest Du übrigens, daß Kopfgeldjäger schon im Wilden Westen nicht sehr beliebt waren?

GANZ ODER GAR?

Wieso druckt Ihr die Screenshots nicht ganz ab? Bei Adventures sieht man oft nur den Grafikteil! Und bringt bitte nicht soviel Werbung — besonders nicht in der Mailbox. Die ist statt fünf Seiten oft nur drei Seiten lang!
grummelt Mike Power aus Hagen.

Bei Spielen mit einem Grafikfenster zeigen wir stets einmal den ganzen Screen, und das reicht doch auch, oder? Die Verteilung der Werbeblöcke in der Mailbox ist übrigens immer gleich, der „echte" Umfang beträgt seit Jahr und Tag viereinviertel Seiten. Mehr Rechenpower, Mr. Power!

DIE WERBE-WELLE

Erst gab es den „Calippo Fresser", dann das Sony-Game und jetzt sogar „McDonald's Land". Die nächsten Werbegames sind sicher schon in Arbeit, und warum auch nicht — schließlich gibt es noch so viele Möglichkeiten! Etwa „Volltax" (das Denkspiel), „Meister Popper's Land" (das Wischi-Waschi-Game), „Lord Fiesta XR2 Challenge" (das Programm für Richy) oder den „Allianz Versicherungsmanager Professional". Na, was meint Ihr zu dieser Horrorvision?
fragt uns Uwe Zemke aus Nindorf.

Da fällt uns als Antwort nur ein unsterbliches Zitat von Reinhard Fendrich ein: „Das spielt doch keine Rolex, das lacostet uns nur einen Hunster!"

DIE ZEIT WAR REIF?

Es ist Sonnabend, 14.32 Uhr. Drei Amiga-Freaks aus Leipzig beschließen, ihre Raubkopien zu formatieren!
14.47 Uhr: 443 mit Raubkopien bestückte Disketten werden neben dem Rechner gestapelt.
15.03 Uhr: Es ist soweit — die erste Disk verschwindet im Laufwerk, zögernd wird die Format-Routine gestartet. Doch plötzlich beginnt die Sache, Spaß zu machen! Eine Scheibe nach der anderen wird gelöscht…
17.23 Uhr: Es ist vollbracht! Die letzte Disk wird aus der Floppy geholt. Nach lautem Jubelgeschrei startet man die bereits erstandenen Originale.
Tja, wir haben unseren Teil für die Zukunft des Amigas getan. Fuck all Pirates!!
derart deutlich drücken sich die erwähnten drei Freaks aus Leipzig aus.

Es ist Montag Morgen, 09.12 Uhr. Die Joker-Redaktion erhält diesen Brief und beschließt, ihn abzudrucken.
***09.37 Uhr:** Keinem fällt eine vernünftige Antwort ein.*
***18.59 Uhr:** Immer noch allgemeine Ratlosigkeit…*
***19.00 Uhr:** Alle machen sich auf den Heimweg, da hat Brigitta die rettende Idee: „Herzlichen Brühsumpf Jungs!"*

TURBO-TANGO

1) Warum könnt Ihr eigentlich nicht offen zugeben, daß das langersehnte „Indy IV" ohne Turbokarte verdammt langsam ist? Oder testet Ihr etwa mit Turbo? Und dann die Musik! Was für einen Geschmack habt Ihr denn? Ich hätte von Eurem Test mehr Ehrlichkeit erwartet!
2) Könntet Ihr mir eventuell einmal erklären, was es mit Linels „Game of Life" auf sich hat? Anzeigen allüberall, im Laden habe ich es auch schon gesehen — aber wann testet Ihr es endlich?
3) Inwiefern wird „Wing Commander" ohne Turbokarte langsamer? Und vor allem: Wie langsam?
4) Mich nervt es immer wieder, daß die neuen Abonnenten manchmal viel bessere Demos bekommen als ich damals. Am liebsten würde ich jeden Monat kündigen und dann neu abonnieren. Könnt Ihr die Demos nicht gegen Cash für jedermann zugänglich machen? Und wieviele Abonnenten habt Ihr eigentlich?
5) Wer um Gottes Willen ist DAISY?
beendet Lumberjack aus Emmendingen seine Liste.

1) Und wir hätten von unseren Lesern mehr Verständnis erwartet! Weil: Wieviel Geschmack kann man schon von Leuten erwarten, die in einer unterkühlten Hundehütte hocken, einen Joker als Logo und Michael als Chef haben?
2) „Game of Life" haben wir bereits in der Ausgabe für Juni/Juli 1992 getestet — aufwaaachen!
3) Stell Dir einfach vor, Du wärst Captain Kirk und der Warp-Antrieb der Enterprise wäre beschädigt…
4) Sorry, wir bekommen die Demos leider nur limitiert und zweckgebunden von den Herstellern zur Verfügung gestellt. Warum gönnst Du Dir also nicht jeden Monat ein Abo; OHNE zu kündigen natürlich — dann hättest Du immer alle Demos und wir bald mehr als unsere derzeit etwa 10.000 Abos.
5) Um Gottes Willen, Daisy ist unser Hund!

SCHIEBUNG DES JAHRES?

Ich finde es ja sehr schön, daß Ihr die Leser ein Spiel des Jahres wählen laßt, aber warum stehen nur Eure Vorschläge zur Debatte? Das ist ja wie in der DDR — freie Wahl für alle, aber bitte nur unsere Kandidaten! Und daß man auch ein Game selber nominieren darf, tröstet nur wenig. Ich sehe schon ein, daß dieses System die Auswertung erleichtert (ich weiß, wovon ich spreche, weil ich auch des öfteren Umfragen auswerten muß), aber eine unabhängige und repräsentative Wahl ermöglicht es nicht. Denn wo sind beispielsweise solche Perlen wie „Sensible

Soccer", „Microprose Golf" oder „The Addams Family"?

Ferner halte ich es für falsch, „Das Schwarze Auge" in die engere Wahl aufzunehmen. Erstens ist das Teil erst seit November auf dem Markt, und zweitens läuft es nur mit 1.5 MB, bleibt somit also den meisten Amiga-Besitzern vorenthalten. Als begeisterter DSA-Spieler hätte ich das Game wahrscheinlich durchaus „blind" gewählt, aber so denn ja doch nicht!

Na egal, könntet Ihr mir vielleicht trotzdem eine Bezugsadresse für „1990 — Die 92er Edition" nennen?

hofft Henning Hohmann in Euskirchen.

Was sollen wir sagen? Wir haben uns einfach gedacht, wir machen's wie bei der Oskar-Verleihung, nur daß Ihr unter den Nominierungen aussuchen dürft. Ist doch besser als früher, wo wir alles selbst entschieden haben, oder? „Sensible Soccer" hat übrigens den Leser-Sonderpreis ergattert, während die matte Perle „Addams Family" unter „ferner liefen" landete — was beweist, daß das System schon zu richtigen Ergebnissen geführt hat. Vielleicht solltest Du Dich mal fragen, warum „DSA" trotz aller von Dir erwähnten Nachteile so grandios (bester Rolli, dritter in der Gesamtwertung) abgeschnitten hat? Außerdem kann es ja jederzeit gegen die 1MB-Version umgetauscht werden.
Trotzdem kein böses Blut, selbstverständlich verraten wir Dir die gewünschte Anschrift: APC/TCP-Vertrieb, Dorfstr. 17, 8212 Übersee, Tel.: 08642/6279

MESSEFIEBER

Mannometer, die WoC in Frankfurt war ja die absolute Hölle — ich bin immer noch nicht ganz wieder auf dem Boden. Übrigens war's auch ganz nett, mal persönlich mit einigen von Euch zu plaudern! Somit hat sich die lange Anfahrt durchaus gelohnt, und deshalb habe ich jetzt ein paar Fragen an Euch:

1) Wird es die WoC auch dieses Jahr geben? Werdet Ihr mit dabei sein?
2) Woher bekomme ich bloß „To Be On Top" für den Amiga (das Game, nicht die CD)? Selbst Rushware und Rainbow Arts konnten mir da nicht helfen.
3) Gibt es Lemmings-Stofftiere? Wenn ja, wo?
4) Wie kamt Ihr eigentlich zu Brork?
5) Ist es sündig, Konkurrenzblätter zu kennen und manchmal sogar zu kaufen?
6) Gibt es „Rail Chase" für den Amiga? Und kann ich den Rüttelsitz am Mausport anschließen?
7) Reicht Abitur mit Schwerpunkt Deutsch und Englisch sowie ein chronischer Hang zur Unordnung als Qualifikation, um bei Euch mitzumachen?

fiebert und grübelt JC Law aus Buchen.

1) Sollte uns wundern, wenn es die Frankfurter Show 1993 nicht geben würde — schließlich haben wir die Hotelzimmer bereits reserviert!
2) Tja, der 64er-Hit wurde nie umgesetzt.
3) Sonic und Mario haben wir bereits in Plüsch gesehen, da sind Kuschel-Lemminge wohl nur noch eine Frage der Zeit.
4) Wir kamen gar nicht zu Brork, Brork kam zu uns! Klar, wir hatten uns den neuen Redaktionsboten damals auch anders vorgestellt, aber Brork hatte von allen Bewerbern die „schlagkräftigsten" Argumente...
5) Das Lesen der Konkurrenz ist Sünde, doch wer beim Kaufen erwischt wird, muß gar mit Exkommunikation rechnen!
6) Der Anschluß ist nicht das Problem — aber woher nimmst Du all die Bodybuilder, die Du zum Rütteln brauchst?
7) Nein, Du mußt auch diplomierter Kaffeetrinker sein und zumindest eine Silbermedaille im 100m-Hürdenrauchen vorweisen können!

DER KUNSTKENNER

Momentan habe ich gerade viel Zeit, um mir meinen Amiga Joker anzuschauen. Und siehe da, besonders die

Galerien gefallen mir ausgesprochen gut! Ist es wohl möglich, all die vielen Kunstwerke auf Diskette zu kaufen? Ich fände das toll und wäre sehr daran interessiert!
verspricht Joachim Manuel Gameiro aus Mönchengladbach.

Derzeit ist das leider nicht möglich, aber die Idee einer Galerie-Disk gefällt uns gut. Was meinen die anderen Leser? Und vor allem: Was meinen die Galeristen?

SCHLEICHEN STATT HETZEN?

In der Dezember-Mailbox habt Ihr geschrieben, daß man Turbokarten möglichst nicht mit gewöhnlichen Speichererweiterungen zusammen verwenden sollte, weil es dann zu Geschwindigkeits-Verlusten kommen kann. Wie stark wäre denn diese Einbuße in etwa?
bohrt André Sternberg aus Schwanewede.
Das ist im Einzelfall unterschiedlich, doch im Extremfall sind bis zu 90 Prozent Verlust drin.

QUANTITÄT & QUALITÄT

Zu Eurem Entschluß, auch auf dem Konsolengebiet einzusteigen, kann man Euch nur gratulieren. Mit meinen 24 Lenzen bin ich da zwar wohl ein bißchen raus, aber die jüngeren Kollegen werden sicherlich jubilieren. Andererseits möchte ich doch zur Bedingung machen, daß darunter die Qualität des Amiga Jokers nicht leiden darf!
Übrigens noch was zum Up & Down: Vermutlich werden sich eine Menge Leute darüber wundern, daß z.B. Oskar am liebsten auf der „Fruit Machine" zockt. Zumindest könnte man das glauben, wenn man die Hit-Shit-Überschrift nicht dazuliest. Tja, wenn das also so gemeint ist, bin ich aber mit Max nicht einverstanden. Natürlich braucht man für „King's Quest V" 'ne schnelle Kiste, aber dann ist das Teil doch erste Sahne, oder nicht?
wundert sich Heiko Cichala aus Bremen.

Deine Bedingung ist keine Bedingung, sondern eine Selbstverständlichkeit! Was nun Mäxchens Abneigung gegen Sierras fünftes Königshaus angeht — wir haben Euch ja gewarnt, daß die privaten Geschmäcker unserer Mitstreiter oft nur mit Streit zu genießen sind...

DIE ETWAS ANDERE RAUBKOPIE

Da die Stromversorgung meiner Steckdose nunmehr dauerhaft gesichert ist, habe ich mich entschlossen, wieder eine „Freundin" nebst Software und einer besonders guten Zeitschrift anzuschaffen. Nun sind aber die besonders guten Zeitschriften im Fachhandel auch leider besonders teuer. Zudem beschränkt sich die Verbreitung von Raubkopien ja nicht auf die Softwarebranche — man denke nur an den Dukatenhandel und die vielen falschen Fuffziger. Deshalb finde ich meine folgenden Fragen gar nicht so abwegig:
1) Sind bereits Kopien Eurer Zeitschrift (evtl. vor dem Erstverkaufstag) in Umlauf?
2) Wo könnte man sie erwerben (bitte nur Deckadressen)?
3) Zu welchem Preis sind sie erhältlich?
4) Was passiert, wenn man mit solchen Falsifikaten erwischt wird (Angabe in Jahren reicht)?
5) Welchen Vorteil könnte mir Euer Abo trotz des verdammt hohen Preises bringen?
wüßte Bela Lugosi aus Gera so gern.

Bela, alter Vampir, auf was für Ideen man kommt, wenn der Tag lang und der Sarg dunkel ist, was? Wußtest Du nicht, daß der Joker hauptsächlich deshalb so unverschämt teuer ist, weil er auf fälschungssicherem Papier der deutschen Notenbank gedruckt wird? Und siehst Du, genau deshalb ist ein Abo halt doch der preiswerteste Weg zum großen Joker-Glück!

RAT & TAT

Ist es ratsam, sich jetzt einen A1200 anzuschaffen oder sind vielleicht schon wieder neue, verbesserte Amiga-Versionen in Sicht? Und wird eigentlich die 2000er-Reihe jetzt ebenfalls abgesetzt? Last not least: Kann man seinen Freezer vom 500er auch am 1200er anschließen? Wenn nicht, gibt es dann eventuell bald 1200er-Cartridges?
rätseln The L.A.W. aus Berlin.

Bei der in jüngster Zeit etwas unsteten Modellpolitik seitens Commodore kann man sich zwar leicht die Finger verbrennen, trotzdem glauben wir kaum, daß der 1200er so schnell wieder abgelöst wird. Ein A500-Freezer kann jedoch nicht übernommen werden, schon weil ja der Expansionport fehlt. Andererseits werden bestimmt bald entsprechende Cartridges auftauchen, sei es zum internen Anschluß, sei es für den Modulschacht — wir halten Euch am laufenden. Ach ja: Der 2000er wird (zumindest vorläufig) weiterproduziert.

MEISTGEKAUFT ODER MEISTGELESEN?

1) Darf man eigentlich auf eine Amiga-Version von „Wing Commander II" hoffen?
2) Wird es vom Action Replay MKIII eine spezielle Version für den A1200 geben?
3) Stimmt es, daß Sierra vom Amiga Abstand halten will?
4) Euer User Club ist gar nicht so schlecht, warum dehnt Ihr ihn also nicht ein wenig aus?
5) Warum ist in Eurem Blatt kein einziges Listing zu finden? Was spricht dagegen? Listing des Monats, eine eigene PD-Serie — ungeahnte Möglichkeiten tun sich auf!
6) Wird es für die neuen Amigas wirklich einmal Programme auf Memory Cards geben? Und wie teuer wären die dann?
7) Auf Eurem Cover steht, daß der AJ die meistgekaufte Amiga-Zeitschrift ist. Und beim Amiga-Migizan war zu lesen: „Die Nr.1 — das meistgelesene Amiga-Magazin"! Wie paßt denn das zusammen?
wundert sich Stefan Schomberg aus Oberreifenberg.

1) Klar darf man hoffen, aber den Bausparvertrag sollte man deshalb nicht gleich kündigen — bisher gibt's noch keine offizielle Ankündigung.
2) Vermutlich, aber auch hier war bisher noch nichts Offizielles zu hören.
3) Nicht mehr, die Kalifornier haben es sich zwischenzeitlich gottlob wieder anders überlegt.
4) Hatten wir schon: Das halten wir je nach Marktlage.
5) Die Meinung Deiner Kollegen spricht dagegen — laut unserer Umfrage wollen lediglich sieben Prozent der Leser Listings im Heft sehen.
6) Wollen wir doch hoffen, daß irgendwann mal Memory Cards auftauchen! Wir wollen auch hoffen, daß sie nicht zu teuer sein werden.
7) Unserer bescheidenen Ansicht nach paßt das gar nicht zusammen, die Kollegen denken da offensichtlich anders. Zwischenzeitlich zerbrechen sich die Anwälte die Köpfe über der Frage...

OB BLOND, OB BRAUN...

So so, Ihr seid also „Deutschlands meistgekaufte Amiga-Zeitschrift"? Habt Ihr Euch auch redlich verdient! Bloß, warum hat Ninja-Moni im Comic blonde Haare, wo sie auf den Fotos doch immer dunkelhaarig ist? Liegt's an der Kamera, an Monis Haarfärber oder an den schlechten Augen des Zeichners? Und wie könnt Ihr Spiele eigentlich auf ein Prozent genau beurteilen? Erklärt mir doch mal ernst und ehrlich, worin Ihr den Unterschied zwischen 61 und 62 Prozent sehen wollt!
verlangt Johannes Kung aus München.

Sagen wir einfach, Moni wäre brünett, und alle sind glücklich, ja? Sagen wir außerdem, daß uns die Feinabstufung bei der Bewertung die Möglichkeit gibt, bei sehr ähnlichen Programmen eben feine Unterschiede deutlich zu machen, ja?Dürfen wir jetzt unseren mühsam errungenen Titel behalten, ja?

TANJA UND KEIN ENDE

Als ich Dr. Freaks Artikel vom Januar gelesen hatte, blieb mir buchstäblich das Herz stehen. Ich war nämlich auch so ein nichtsahnendes Opfer von Tanja! Nun habe ich ihren Brief zwar nicht beantwortet, befürchte aber dennoch, daß demnächst ein kleiner Stoßtrupp meine Zimmertür durchlöchert. Liege ich damit richtig, kann ich irgendetwas tun? Da ich nicht gerade „sauber" bin, wär's schon peinlich...
ängstigt sich ein anonym bleiben wollender Leser.

Tatsächlich haben uns zwischenzeitlich so viele ähnliche Briefe erreicht, daß wir mit Tanjas Foto glatt unsere Büros tapezieren könnten. Da Du jedoch nicht geantwortet hast, wird Dir wohl kaum etwas passieren — sonst hätte Dir „Tanja" ja erst gar nicht zu schreiben brauchen!

MAILBOX UND KEIN ENDE

Richtig, die Mailbox endet erst mit dem letzten Joker — also hoffentlich nie! Es sei denn, uns gingen die Zuschriften von allgemeinem Interesse aus. Damit das nicht passiert, solltet Ihr uns weiterhin mit Lob, Kritik, Anregungen und Fragen bombardieren; falls Euer Schrieb nicht abgedruckt wird, revanchieren wir uns mit einer persönlichen Antwort. Allerdings nur, wenn RUCKPORTO (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) beiliegt, Euer Absender leserlich ist und unsere Anschrift stimmt. Vier Wochen lang lautet sie noch:

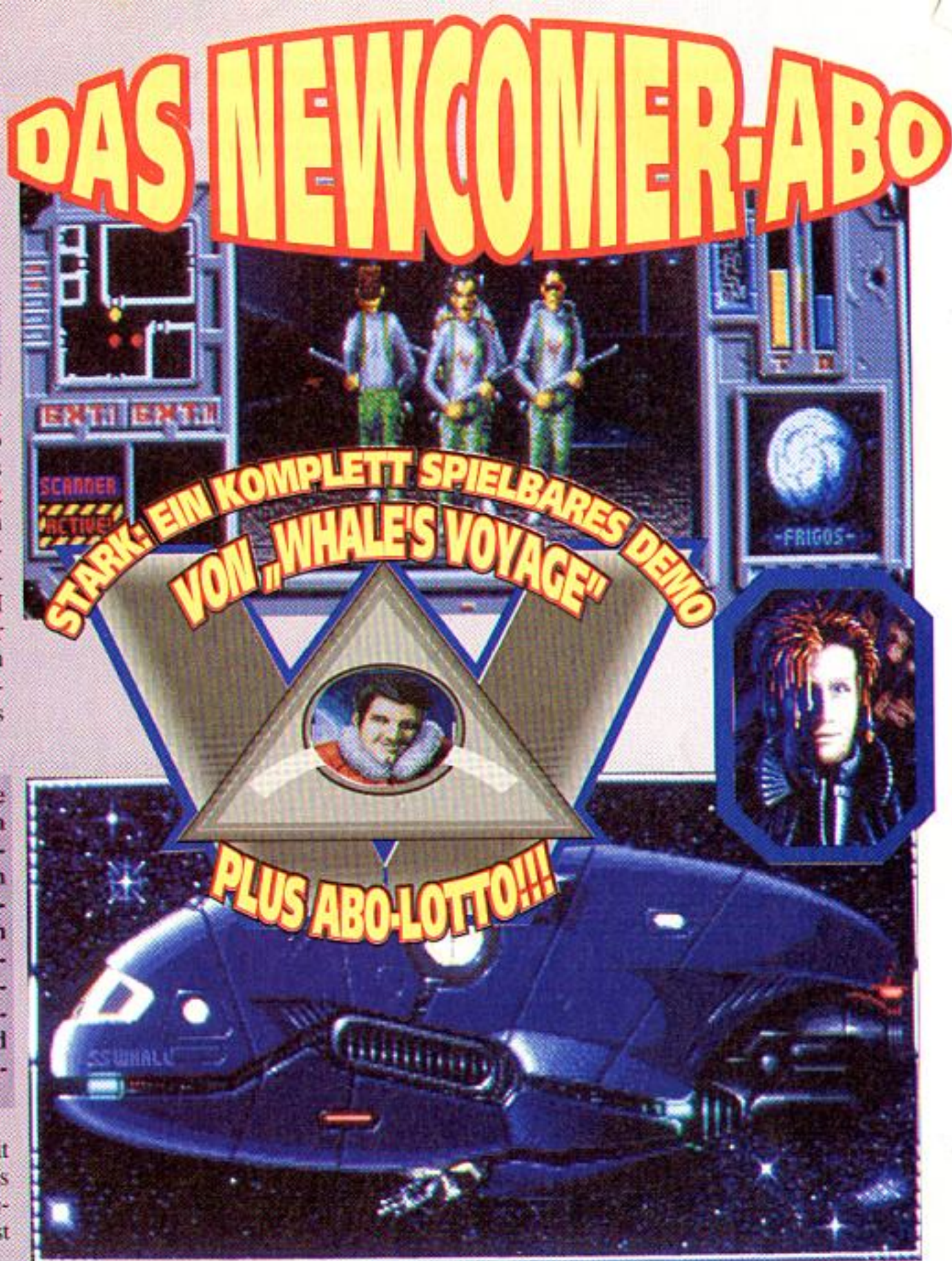
Joker Verlag
„Mailbox"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

DAS NEWCOMER-ABO

Nein, man braucht kein Newcomer zu sein, um per Abo seine Hefte preisgünstiger und schneller zu bekommen sowie Monat für Monat ein Spitzengame gewinnen zu können — doch das voll spielbare Demo des brandneuen SF-Rollis „Whale's Voyage", das wir allen Neuabonnenten schenken, stammt halt von den Newcomern von NEO!

Ob Newcomer oder Oldgoer, ob Amiga-Neuling oder Freak der ersten Stunde — so ein Joker-Abo hat viele Vorzüge: Erstens kriegt Ihr Euer Heft stets wetterfest verpackt vom Postboten geliefert und das meist ein paar Tage, ehe es am Kiosk auftaucht! Zweitens zahlt Ihr für die 10 Ausgaben eines Jahres nur den Preis von 9, also 63,— DM (Ausland: 75,— DM)! Drittens nehmt Ihr fortan automatisch an der Verlosung von monatlich drei Top-Spielen teil! Und viertens erhalten alle Neuabonnenten kostenlos diese Wahnsinns-Prämie:

Mit WHALE'S VOYAGE haben die österreichischen Nachwuchstalente von NEO eine feine Mischung aus 3D-Rollenspiel, futuristischer Handelssimulation und Actioneinlagen in petto — mit unserem Abo-Demo seid Ihr die ersten, die in dieser Zukunfts-Welt auf Entdeckungsreise gehen dürfen! Auf Eure Vierer-Party warten ein komplett spielbarer Dungeon mit allen dazugehörigen Rätseln und Missionen, Grafik vom Feinsten und Gegner vom Grimmigsten…

Ihr hingegen solltet nicht zu lange damit warten, den Coupon auszufüllen, denn das „Whale's Voyage"-Demo gibt's nur im Februar. Außerdem: Man gönnt sich ja sonst nichts!

Name & Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ / Wohnort

Datum / 1. Unterschrift (bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei Joker Verlag, Untere Parkstraße 67, 8013 Haar, widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift

ICH BESTELLE AB (INKL.) AUSGABE: ____ / ____

ICH BEZAHLE DURCH BANKABBUCHUNG ☐

KONTOINHABER: ____

KONTO – NUMMER: ____

GELDINSTITUT: ____

BANKLEITZAHL: ____

ICH BEZAHLE PER VORKASSE (SCHECK LIEGT BEI) ☐

ICH BEZAHLE NACH RECHNUNGSERHALT DURCH:

ÜBERWEISUNG AUF POSTGIROKONTO: NR.: 444 714 – 806 BLZ 70010080 ☐

BITTE GEBEN SIE BEI ZAHLUNGEN ODER KORRESPONDENZ IMMER IHRE KUNDENNUMMER AN!

Bitte einsenden an:
JOKER Verlag • Abo – Verwaltung
Untere Parkstraße 67 • D – 8013 Haar bei München

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT: KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT ES NATÜRLICH AUCH

FLIES – ATTACK ON EARTH

Laut der unverbindlichen Wettervorhersage von Rainbow Arts wird die Menschheit im Jahr 2356 durch einen Killer-Asteroiden ausgelöscht, der in seinem Inneren hochinfektiöse Fliegen beherbergt — so'n Pech aber auch!

Welch unglaubliches Glück hingegen, daß die tumbe Insektenbrut ein paar Wissenschaftler übersehen hat, die auf Mond und Mars friedlich vor sich hinforschten, während es auf der Erde eher drunter als drüber ging. Alsbald merken die Weißkittel, daß böse Aliens den „fliegerischen" Anschlag inszeniert haben und präsentieren eine ebenso simple wie einleuchtende Lösung: Man stecke einen unerschrockenen Helden in eine Zeitmaschine, lasse ihn damit in die Vergangenheit reisen und dort den Asteroideneinschlag verhindern — ist doch easy, oder?

Na, ganz so easy nun auch wieder nicht, denn besagter Held ist natürlich der Spieler. Kaum hat das Intro die bewegende Hintergrundstory zum besten gebracht, findet man sich auch schon in der Praxis von Dr. Hunter wieder. Der gute Mann hat die erwähnte Zeitmaschine erfunden und ist nebenbei auch noch Arzt, was der Insider bereits an dem Golfsimulator erkennt, der hier neben einem Computer und allerlei medizinischen Gerätschaften herumsteht. Nicht annähernd so zukunftsweisend wie das originelle Szenario ist die Maus/Icon-Steuerung ausgefallen, mit der wir unseren Planeten retten sollen: Am unteren Screenrand befinden sich neben dem „gegenständlichen" Inventory sechs beklickbare Verben für Standard-Befehle wie gehen, öffnen, untersuchen oder nehmen; daneben gibt's noch ein Sonder-Icon für situationsabhängige Aktionen wie etwa das gute alte Sprechen. Am nördlichen Ende des Screens thront quasi das Infocenter mit diversen Anzeigen für Uhrzeit, Datum oder den Gesundheitszustand des Helden.

Durch sanftes Bestreichen des Bildschirms mit dem Mauszeiger erfährt man, was die herumliegenden und -stehenden Objekte darstellen sollen — wer sie einstecken oder benutzen will, muß die oft winzig kleinen Items allerdings recht präzise anklicken. Ärgerlich ist auch, daß der deutsche Parser die Arbeit ohne Angabe von Gründen verweigert, wenn man etwas Unmögliches oder Unzulässiges von ihm verlangt, so daß viele wertvolle Rettungsminuten für stures Rumprobieren draufgehen. Als Entschädigung bekommt man eine ziemlich umfangreiche und ansprechend präsentierte Abenteuerwelt im vollen PAL-Format geboten: Die Gegend besteht aus hochmodernen Wohnsilos, Kaufhäusern und Vergnügungsvierteln, insgesamt sind knapp 300 Räume zu erkunden. Das Scrolling ruckelt ein bißchen, doch über die (spärlich animierten) Bilder an sich kann man nicht meckern. Zur Untermalung ertönt futuristischer, auf Dauer allerdings etwas eintöniger Synthi-Sound.

Tja, mögen viele Rätsel auch ein wenig altbacken wirken, in punkto Atmosphäre gehören die SF-Fliegen zu den spannendsten Vertretern ihrer Art — wäre die Bedienung nicht so störrisch ausgefallen, hätte man über eine wesentlich höhere Bewertung nachdenken müssen. (C. Borgmeier)

FLIES – ATTACK ON EARTH
(RAINBOW ARTS)

SF-ADVENTURE

68% „KRIBBELND"

GRAFIK	72%
ANIMATION	48%
MUSIK	63%
SOUND-FX	61%
HANDHABUNG	57%
DAUERSPASS	70%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS	DM 89,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	4 / JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	KOMPLETT

Piracy on the High Seas

Einen abenteuerlich-strategischen Handelspiraten hatten wir schon lange nicht mehr — der letzte hieß „Swords & Galleons" und schipperte vor fast zwei Jahren unter Ideas Flagge über die Screens. Jetzt hat ICE die Segel gesetzt…

Da stellt sich natürlich die Frage, ob den Electronic Zoo-Nachfolgern gelang, woran die Italiener seinerzeit scheiterten: ein Spiel auf die Planken zu heben, das es mit Microprose' Ober-Freibeuter „Pirates!" aufnehmen kann. Vielleicht müßte die Frage aber auch ganz anders lauten, denn hier mimt man in der Praxis gar keinen Seeräuber, sondern einen kreuzbraven Handelsherren, der seine Fantasy-Welt retten will. Dort ist nämlich der „Golden Chalice of Balance" abhanden gekommen, und wenn die Schüssel nicht bald wieder da ist, sind Friede, Freude und Fliedersaft auf ewig dahin. Um diesem grausamen Schicksal zu entrinnen, muß man jetzt von Eiland zu Eiland segeln — um den Titel nicht Lügen zu strafen, werden unterwegs auch mal Piraten bekämpft…

Über viele kleine Sonderquests vom Banditen verjagen bis zum Seemonster killen tastet man sich an den „heiligen Gral" heran, doch bevor einem diese Mini-Aufgaben von den Bewohnern der diversen Inseln überhaupt zugeteilt werden, muß man erstmal einen Haufen Kohle vorweisen können. Da hier also nur Reichtum Vertrauen schafft, wird zunächst mit allerlei Gütern geschachert, was sich jedoch schnell als eher langweilig und wenig überzeugend (z.B. ändern sich die Preise niemals!) erweist. Und irgendwie gilt das für's ganze Game, denn die eingestreuten Actionsequenzen wie etwa Fechtkämpfe gegen Piraten, Räuber oder Riesenkraken mögen zwar rein technisch gar keine üble Figur machen (Parallax-Scrolling, saubere Animationen), doch die ungenaue und hakelige Sticksteuerung frißt viel vom Spaß an der Freud. Da helfen auch gelegentliche Mager-Dungeons in Iso-3D recht wenig, verbreiten sie doch neben mangelhafter Übersicht im wesentlichen nur das Gefühl, daß die Programmierer gern bei „Cadaver" abgeguckt hätten, doch leider nicht die Klasse der Bitmap Brothers haben.

In erster Linie sitzt man aber ohnehin vor einer sauber mitscrollenden Seekarte, bei deren eingestreuten Inseln der maus- oder stickgesteuerte Segler vor Anker gehen kann. An Land kommen dann allerlei optisch aufgepeppte Menüblätter zum Einsatz, die sich Händler, Kneipe, Heiler usw. nennen — hier ist ausschließlich das Nagetier gefragt. Überhaupt hält sich die Optik qualitativ in Grenzen, wenngleich sie quantitativ reichlich vorhanden ist, auch die Begleitmusik klingt nicht übel. Ein Lob, das man den oft recht schrägen Kampfscreen-FX nicht unbedingt zollen kann.

Einmal mehr bestätigt sich somit, daß es keineswegs genügt, möglichst viele Spielelemente in einen Topf zu werfen — man muß sie auch gekonnt präsentieren und geschickt miteinander verknüpfen. Wie die Dinge hier liegen, bleibt jedoch nur ein mäßiger Genremix ohne besondere Ausstrahlungskraft übrig. Dutzendware halt… (jn)

PIRACY ON THE HIGH SEAS
(ICE)

GENRE – MIXTUR

53% „SCHLAFF"

GRAFIK	59%
ANIMATION	73%
MUSIK	70%
SOUND-FX	39%
HANDHABUNG	48%
DAUERSPASS	51%

FÜR GEÜBTE

PREIS	DM 99,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 / JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	NEIN

ZOOL

Formel 1200 macht Buntes bunter…

A 1200 speziell

Zugegeben, Gremlins Plattform-Star durfte sich bereits im Oktober letzten Jahres auf zwei Joker-Seiten breitmachen — aber diesmal hat es das urige Viech ganz speziell auf den A1200 abgesehen!

Wir haben es also mit der ersten Spezialversion eines Spiels zu tun, die von der Power des neuen Wunder-Amigas Gebrauch macht. Und das ist doch wohl allemal ein halbes Seitchen wert, selbst wenn sich am Gameplay selbst nicht das geringste geändert hat…

Nach wie vor tut es der springlebendige Knuddel-Ninja seinen Konsolen-Vorbildern „Sonic" bzw. „Mario" gleich: Mit turboschnellen Sprungstiefeln düst Zool über die Plattformen und bezwingt seine Gegner per Kopfsprung, Schwert oder Ballermann. In sieben abwechslungsreichen Welten (darunter eine horizontal scrollende Ballerstage) gilt es, Bonus-Utensilien aufzusammeln und Endmonster zu killen, damit sich die Tür zum jeweils nächsten Level öffnet. Wie gehabt ermöglicht eine geniale Steuerung das Laufen, Springen, Schießen, Raufen und sich an Felswänden Festkrallen — nun allerdings in konkurrenzlos farbenprächtiger Bonbon-Grafik! Gescrollt wurde schon seit jeher in alle Himmelsrichtungen, neuerdings aber parallax und absolut ruckelfrei. Die Akustik überzeugt durch vermehrten FX-Einsatz, außerdem klingen die vier alternativ anwählbaren Musikstücke etwas klarer.

Wenn sich an der Gesamtnote trotz aller Verbesserungen nichts geändert hat, dann weil sie halt wirklich rein kosmetischer Natur sind. So wurden etwa die (wenigen) unfairen Stellen nicht ausgemerzt. Und besonders hat es uns gewurmt, daß am ständigen Wechseln der beiden Disks auch hier kein Weg vorbeiführt — das wäre doch gerade am 1200er locker zu vermeiden gewesen! (rl)

ZOOL (GREMLIN)	
JUMP & FUN	
83% „FARBENPRÄCHTIG"	
GRAFIK	87%
ANIMATION	84%
MUSIK	87%
SOUND-FX	81%
HANDHABUNG	80%
DAUERSPASS	82%
VARIABEL: 3 STUFEN	
PREIS	DM 89,-
SPEICHERBEDARF	2 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 / NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG

EURO SOCCER

Tor oder was?!

Mit „Elvira — The Action Game" erzielte der relativ unbekannte Hersteller Flair auf Anhieb einen schönen Achtungserfolg — mit dieser lustlosen Balltreterei nur ein böses Eigentor!

Der Newcomer-Kredit ist also wieder verspielt, denn gegen Genre-Highlights wie „Kick Off 2" oder „Sensible Soccer" wirkt dieses Game wie ein vom Abstieg bedrohter Drittligist. So wird man mit einer Optionsauswahl abgespeist, die bereits das originale „Kick Off" locker überboten hat: Acht europäische Vereine balgen sich um den Europa Cup, wahlweise auf trockenem oder nassem Rasen, mit oder ohne Elfmeterschießen und zwischen zwei und acht Minuten pro Halbzeit. Bei einem Freundschaftsspiel dürfen sich bis zu zwei menschliche Kicker warmlaufen, im Turniermodus steht man dagegen immer allein auf computergesteuerter Flur. Tja, und damit hat die „Vielfalt" auch schon ein jähes Ende gefunden.

Der Actionteil erinnert stark an „Manchester United Europe", vor allem durch den Platzaufbau und die Kennzeichnung des aktiven Spielers. Immerhin sieht man den Torwart mal aus einer anderen Perspektive als üblich, außerdem gehören die Jungs im Kasten zu den „intelligentesten" Team-Mitgliedern. Keine Ahnung, was sie also in diesem Spiel zu suchen haben, denn in der Praxis wirken sich die „speziellen Eigenschaften" der einzelnen Mannschaften genauso wenig aus wie die drei angebotenen Taktiken.

Technisch kriegt man eine durchschnittliche bis langweilige Standard-Präsentation mit kleinen Grafikeinblendungen („Tooor!") und eine ganz passable Stick-Steuerung geboten. Pässe finden zwar kaum je statt, zum Trost gibt's nach jeder Begegnung ein paar Statistiken zu sehen. Naja, Hauptsache, der Ball ist rund… (mm)

EURO-SOCCER (FLAIR)	
DIGI-FUSSBALL	
52% „SPARSAM"	
GRAFIK	56%
ANIMATION	60%
MUSIK	52%
SOUND-FX	54%
HANDHABUNG	63%
DAUERSPASS	48%
FÜR GEÜBTE	
PREIS	DM 69,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 / JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	NEIN

Eine neue Flugsimulation erobert den Himmel!

'Für den Erfolg gibt es immer zwei Garanten'

Demnächst für den Amiga

Händleranfragen erwünscht!

PSYGNOSIS

In der modernen Kriegsführung kann eine Auseinandersetzung nicht ohne das perfekte Zusammenspiel von Luft- und Bodenkräften gewonnen werden.

Darum beinhaltet Combat Air Patrol umfassende Luft-Bodenangriffe mit Abfangmissionen sowie Angriffsszenarien, die eine direkte Auswirkung auf Ihre Einsätze haben.

Aber nicht nur das!

Die Spielbarkeit von CAP gehört ebenfalls zu dem Besten . . .

Sollten Sie auf der Suche nach einem atemberaubenden Flugsimulator mit Strategieelementen sein, dann dürfte CAP für Sie zur ersten Wahl gehören.

Verpackung mit bebildertem Tagebuch.

Deutsche Vertretung: Alliance, A Division of Selling Points GmbH, ler Straße 1, 4830 Gütersloh. Spielbare Demodiskette gegen DM 6 in bar.

Versand: Herrmann-Albertz-Str. 159 - 4200 Oberhausen 1 - Telefon: 0208/24035
Ladenlokal: Bochumer Str. 45 - 4650 Gelsenkirchen 1 - Telefon+Fax: 0209/272587
Ladenlokal: Nohlstr. 76 - 4200 Oberhausen 1 - Telefon: 0208/24035 - Fax: 809015

Public Domain

- 1- Haushaltsbuch
Das Standardprogramm zur Verwaltung Ihrer privaten Finanzen. Komplett in Deutsch mit ausführlichen Hilfsfunktionen. Einfachste Bedieung mit vielen effizienten Features.

- 2- MCad 2D
MCAD ist ein zweidimensionales CAD-Programm mit dem Sie alle anfallenden Konstruktionsaufgaben spielend erledigen können.

- 3- Utility-Disk
Eine nützliche Diskette mit mehr als 20 verschiedenen Utilities, die Ihnen das Leben mit dem Amiga vereinfachen. Eine Programmsammlung mit Pfiff.

- 4- Videodatei
Neben einer schönen grafischen Verwaltung können Sie mit diesem Utility auch informative Drucklisten erstellen. Die Empfehlung für alle Video Freaks.

- 5- DFÜ-Disk
Ein Superpaket mit 4 Standard-Programmen zur Datenfernübertragung.

- 6- Kampf um Eriador
Ein taktisches Strategiespiel für 2 Personen, das Sie lange vor dem Bildschirm fesseln wird.

- 7- GiroMan
Verwalten Sie Ihr Girokonto mit dem Amiga. GiroMan bringt Ordnung und Übersicht in Ihre Zahlungsströne.

- 8- Risiko
Das bekannte Brettspiel in einer phantastischen Amiga-Umsetzung.

- 9- DisKey
Ein erstklassiger deutscher Diskettenmonitor zur Datenmanipulation.

-10- Amiga-Paint
Das ultimative Malprogramm zum optimalen Preis/Leistungsverhältnis.

-11- Pac-Man
Der Spielhöllenklassiker in einer lustigen Amiga-Version. Ihre Aufgabe ist es den kleinen gelben Vielfraß durch zahlreiche Labyrinthe zu steuern.

-12- Label-Paint
Ein komfortables Hilfsmittel zur Erstellung von Diskettenetiketten (Mit Grafik und Farbe!). Tolle Benutzeroberfläche und gute Verarbeitungsgeschwindigkeit.

-13- Quizmaster
Ein unterhaltsames Spiel für Freunde kniffliger Fragen.

-14- Business-Paint
Ein professionelles Programm, mit dem Sie statistische Präsentationsgrafiken (z.B. Balken und Kreisdiagramme) erstellen können.

1-91 erhalten Sie zum Preis von je

Public Domain

-15- Buchhaltung
Deutsches PD Buchhaltungsprogramm.

-16- Werner
Steuern Sie den verrückten Comic-Helden durch zahlreiche Bildschirm-Abenteuer.

-17- MicroBase
Ein elektronischer Karteikasten in deutscher Sprache.

-18- Billard
Die megastarke Billardsimulation zum Superpreis. Dreiband, Carambolage & Pool werden lebensecht simuliert!

-20- Biorhythmus
Software mit täglicher oder monatlicher Darstellung.

-22- Fix-Disk
Read/Write Errors und Disk Not Validated? Null Problemo! Fix Disk repariert defekte Disketten mit hoher Wahrscheinlichkeit.

-24- Return to Earth
Spannendes Shareware Weltraumabenteuer par Exellence von Ralf Böwing & Roland Harz.

-25- DSort III
Mit diesem Programm bringen Sie Ordnung und Übersicht in Ihre Diskettensammlung.

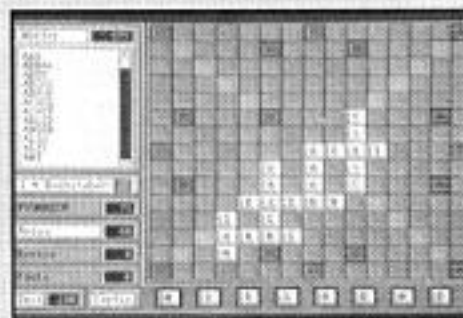
-26- Anti Virus II
Aktuelle Software für die moderne Viren-Prophylaxe!

-27- Quickmenü/MyMenu
Zwei Programme mit denen Sie neue Menüs einrichten und alle programme per Menüleiste abrufen können.

-28- Atlantis
Fantasy-Strategie-Spiel mit hohem Motivationsnevea. Da es sehr komplex ist, werden 1 MB Speicher benötigt.

-29- Power Packer 2.3b
Ein Super Utility mit dem Sie alle Programme um bis zu 50% reduzieren können.

-32- Boulder Crash
Spannende Boulder Dash Variante des C64 Klassikers.

-34- Skräbel
Ein schönes Buchstaben- & Wörterspiel für die ganze Familie! Gelungene Umsetzung des bekannten Gesellschaftsspieles.

1-91 erhalten Sie zum Preis von je **DM 8,--**

Public Domain

-36- 64er-Emulator
Emuliert den meistverkauften Home-Computer aller Zeiten.

-37- Lucky-Loser
Eine Geldspielautomatensimulation, die süchtig macht.

-38- Perfect-Englisch
Ein Vokabeltrainer in Perfektion. Für alle Altersklassen geeignet.

-39- Schach
Ein spielstarkes Schachprogramm für alle Freunde des königlichen Spieles.

-41- BootMaster
Mit Boot Master erstellen Sie einfach und schnell Bootblock-Vorspänne mit scrollenden Laufschriften.

-42- Kalorienwache
Die Kalorienwache berechnet Ihnen den Kaloriengehalt Ihrer Menüs und hält so Ihre überflüssigen Pfunde in Schach.

-43- Charaktertest
Nehmen Sie eine deutsche Charakteranalyse vor! Sind Sie genauso ein Fiesling wie J.R.?

-44- Mathematik
Diese Diskette beinhaltet 6 verschiedene Mathematikprogramme für Altersstufen.

-47- M.E.D.
Ein soundtrackerähnliches Musikprogramm.

-49- Passwortschutz
Schützt Ihre Festplatte vor unbefugtem Zugriff.

-51- Amidat
Sehr gute Dateiverwaltung mit vielen Extras.

-54- Skat
Ein spielstarkes PD-Skatprogramm, das auch ausgebuffte Profis faszinieren wird. Für alle Zocker und Gambler.

-55- Down Hill
Ein rasantes Game für Freunde der alpinen Sportarten. Rasante Abfahrten durch faszinierende Landschaften sorgen für langanhaltenden Spielspaß.

-58- Printer-Disk
9 verschiedene Programme mit denen Sie Ihren Drucker noch optimaler ausnutzen können. Ein unverzichtbares Hilfsmittel.

1-91 erhalten Sie zum Preis von je **DM 8,--**

Neu!

-91- Oxyd
Das meistverkaufte PD Spiel für den Atari ST gibt es nun in einer brandneuen Version für den Amiga. Ihre Aufgabe ist es, die Sauerstoff- produktion des Planeten Oxyd zu retten. Ihr Werkzeug ist eine schwarze Murmel, die Sie durch viele verschiedene Landschaften steuern müssen. Spielbare Demo mit 10 Levels.

(Das große Oxyd-Buch mit den Zugangscodes für alle Landschaften kann für DM 60,-- bestellt werden. Best.-Nr. 91 A)

Raum & Design DM 79,--
(benötigt 1 MB)

Hermann-Albertz-Str. 159 - 4200 Oberhausen 1
Tel.: 0208/24035 - Fax: 0208/809015

INTERSOFT

Public Domain

-62- DATAMADE
Eine sehr moderne und komfortable Adressverwaltung.

-63- Road-Route
Mit diesem Programm können Sie Entfernungen zwischen Orten der B.R.D. inkl. der neuen Bundesländer berechnen lassen. So können Autofahrer beispielsweise den schnellsten bzw. spritsparensten Weg zwischen mehreren Städten berechnen.

-66- Deluxe Hamburger
Ein lustiges Spiel mit viel Action und Ketchup.

-68- China Challange
Asiatisches Denkspiel a la Shanghai.

-70- GEO
Geographisches Lernprogramm, mit zahlreichen Daten über die verschiedenen Länder der Erde

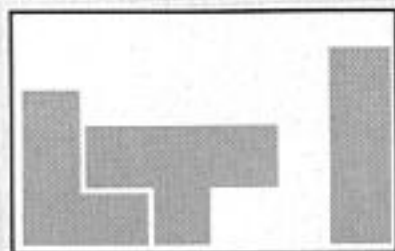
-71- Spiele Lexikon
Auf dieser Diskette sind zahlreiche Tips & Tricks zu vielen kommerzielen Spielen enthalten.

-72- MANTA WITZE
Auf dieser Diskette sind mehr als 130 verschiedene Manta Witze enthalten. Lustig und unterhaltsam blöd!

-73- KAISER II
Der Klassiker wurde neu aufgelegt. Tolle Amiga-Version mit vielen Features!

-74- Space Poker
Der bekannte Spielautomat mit Pokerregeln.

-75- CAR
Rasantes Autorennspiel. Viel Spaß und Atmosphäre. Benötigt 1 MB.

-79- Tetrix
Die PD-Version des bekannten russischen Spiele-Klassikers.

-87- Amiga Download Fonts
Mit diesem Programm können Sie hochwertige Zeichensätze für 24-Nadel-Drucker entwerfen.

-88- Superprint
Druckt kurze Texte in beliebiger Größe.

BANNER

-90- MS-Text
Sehr schöne deutsche Textverarbeitung.

Bestellen Sie doch einfach per Telefon!

Pakete

-201- 5 Disketten IFF-Zeichensätze. **DM 40,--**

-202- 5 Disketten voller Clip-Art Kleinbilder für alle gängigen DTP-Programme. **DM 40,--**

-203- 5 Disketten Erotik-Art (Bitte senden Sie uns einen Altersnachweis!!!) **DM 40,--**

-204- DBW-Render 2.0 Ray-Tracing Programm mit deutscher Anleitung. **DM 25,--**

-205- Pascal Standard-Pascal mit deutscher Anleitung. **DM 20,--**

-206- Super-Spiele Paket auf 5 Disketten. Nur vom Feinsten! **DM 40,--**

-207- Deluxe Paint III Grafikkurs in deutsch mit vielen Tips + Tricks. **DM 16,--**

-210- 5 Disketten voller Erotik-Animationen (Altersnachweis!!!) **DM 40,--**

-211- PDC - ein Lattice-C kompatibles Programmiersystem auf 3 Disks. **DM 24,--**

-212- Star Trek - Spiel zur Serie auf 2 Disks. ("Beam it up Scotty") **DM 20,--**

-213- Clip-Art-Collection II - ein weiteres tolles Paket mit Kleingrafiken für DTP Programme. **DM 40,--**

-216- A500 Videokurs - Dieser Kurs zeigt Ihnen welche Hard- & Software Sie benötigen und wo Sie was anschließen. **DM 16,--**

-217- Englischpaket - Vokabeltrainer, Wörterbuch und Übersetzer. **DM 19,--**

-218- Geopack - Woldmap, Drawmap, Klime und Roud Route. **DM 19,--**

-219- Heimbüro - Buchhaltung, Giromanager, Zimmerverwaltung, Haushaltsbuch, Textverarbeitung, Adressverwaltung, Überweisungsdruck,... **DM 49,--**

-220- Hobby- & Heimpaket - Lotto, IQ-Test, Sternenhimmel, Horoskop, Biorhythmus, Charaktertest, Kalorienwache, Öko-Plan, Bücherdatei, Musikarchiv und Video. **DM 49,--**

-222- Gesellschaftsspiele - Risk, Monopoly, Halma, Mesch-ärgere-dich-nicht, Skräbel, Spiel des Wissens. **DM 39,--**

-223- Strategiespiele - Feldherr, Emporos, Kaiser II, Imperium, Hanse, Kampf u. Eriador. Es lohnt sich wirklich! **DM 39,--**

-224- Kartenspiele - Skat, Harfe Patience, Black Jack, Bauernskat, Klondike. **DM 19,--**

-225- Manager Spiele - Dieses Paket beinhaltet nur hervorragende Manager-Spiele mit toller Grafik: Fußball-Manager, Eishockey-Manager, Brooker, Trucking. Und alles zusammen für nur **DM 26,--**

Low-Cost-Software

-401- Wizard of Sound 2.0 DM 19,90
Phantastisches Musikprogramm mit mehr als 60 verschiedenen Instrumenten.

-403- Draw-Amiga DM 15,--
Sehr gutes Mal- & Zeichenprogramm mit allen nützlichen Funktionen. 1 MB.

-404- Tape It DM 19,--
Sehr gute Plattenverwaltung.

-405- SchreibM 2.0 DM 10,--
Schreibmaschinenkurs für 10 Finger. 1 MB.

-407- Broker 2.0 DM 15,--
Fesselndes Börsenspiel. Der Tip für lange Spieleabende. Benötigt1 MB.

-409- Bundesliga 2000 DM 19,--
Verwaltung für bis zu 40 Ligen je Diskette.

-412- Lotto DM 19,--
Verwaltet Mittwochs- & Samstagslotto. Tja, vielleicht werden Sie ja damit zum Lottokönig!?!

-413- AnalytiCalc DM 30,--
Tolle Tabellenkalkulation zum Superpreis.

-414- Rim-V-Datenbank DM 30,--
Relationales Datenbank-System.

-415- C-Tutorial DM 19,--
Programmierkurs für die Sprache "C". Der schnelle Einstieg in "C".

-416- CLI-Help-Deluxe. DM 19,--
CLI-Kurs für alle AMIGA Einsteiger. Lehrreich!

-418- Poker Professional. DM 12,--
Der Super-Poker-Automat.

-419- Mensch ärgere d. nicht. DM 12,--

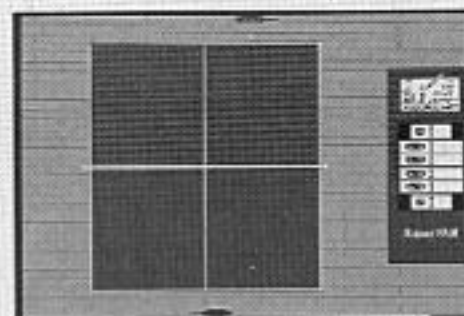
-420- Mr. Brick DM 12,--
Jump 'n' Run Spiel.

-421- KSS Seeschlacht DM 12,--

-422- AutoKosten DM 15,--
Verwaltet alle anfallenden Kosten (benötigt Kick 2.0!)

-423- BootBlockArchiv DM 12,--
Archiviert und verwaltet Bootblöcke. Auch zur Virusbekämpfung geeignet.

-424- Plane-Spyer DM 12,--
Durchsucht Ihren Speicher nach Grafiken und speichert diese ab!

-425- Tischtennis DM 15,--
Tolle Simulation der beliebten Sportart!

-426- Spielhölle DM 12,--
Erstklassige und moderne Spielautomatensimulation!

-427- Mensch Rate Mal! DM 14,--
Quiz-Spiel für die ganze Familie!

-428- Schematic DM 29,--
Zur Erzeugung von Schaltplänen und Platinenlayouts!

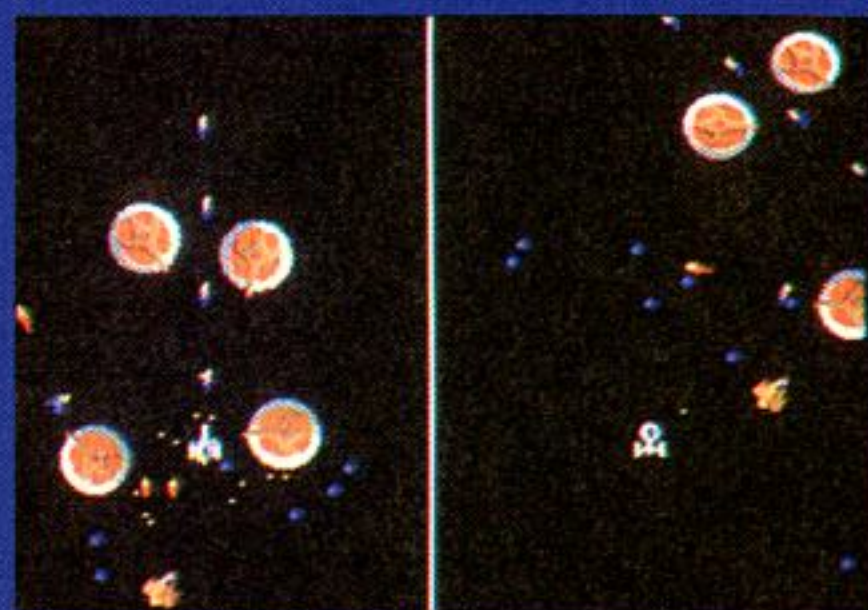
-429- Black Jack DM 10,--
Tolles 17 + 4 Spiel.

-430- Steuer Profi 91 jr. DM 15,--
Steuerberechnungssoftware. Achtung: Bei uns können Sie auch die aktuellen Versionen zur Steuerberechnung von OASE und Schatztruhe beziehen:

OASE Steuer 1992	DM 59,--
Ossowski Steuer 92	DM 59,--
Ossowski Steuer Profi 92	DM 99,--

Bestellservice.: 0208/24035

PD-I

Wer PD-Games sagt, meint die Berliner Spielekiste — kaum eine andere Serie versorgt uns Amigianer so kontinuierlich und zuverlässig mit brauchbarem Nachschub zum Porto-Tarif! Diesmal steht eine gelungene Mischung aus Action, Puzzelei und Strategie an…

Die Transplantation eines Klassikers in Amiga-Klasse: Transplant

Fair hinkt nach: Blood Bowl

Der Alien-Schubser: Magnatron

Mittlerweile sind wir bei der **Spielekiste 200** angelangt, wo mit **Tetris Pro** eine Steinerei wartet, die es in punkto Präsentation, Grafik und Musik locker mit der kommerziellen Konkurrenz aufnehmen kann. Im Prinzip fallen selbstmurmelnd auch hier die wohlbekannten Klötze in einen Becher, werden gedreht und gestapelt, wobei vollständige Reihen wieder vom Screen verschwinden. Neu sind allenfalls die teils nützlichen, teils unnützen Extrasteine und natürlich das Feature mit dem Bild, das allmählich im Hintergrund aufgebaut wird. An Motivation sollte somit kein Mangel herrschen, aber vielleicht an Speicher: 1,5 MB RAM oder zumindest 1MB Chipmem wollen die tollen Steinchen schon sehen.

Anders bei **Transplant** auf der **Spielekiste 203**, hier sind bereits 512KB der Garantieschein für ein Ballervergnügen erster Kajüte. Wie bei „Asteroids" steht der eigene Raumer in der Mitte des Screens und zielt auf allerlei Weltraumschrott; doch im Unterschied zum Arcade-Oldie rotiert nun das Sternenmeer um den Spieler herum, was nicht nur genial aussieht, sondern sich auch ganz hervorragend spielt. Beinahe jeder Level ist vollgepackt mit immer neuem Kanonenfutter, seien es nun tumbe Meteoriten, flinke Raumer oder waffenstarrende Space-Festungen — vor allem im Duo-Modus fehlt es daher nicht an gepflegter Hektik. Bemerkenswert, mit welcher Gelassenheit das Programm auch höchstes Feindaufkommen managt, geruckelt wird so gut wie nie. Zudem gibt's Sound-FX in Massen, und selbst an ein Paßwort-System zur Levelanwahl haben die Programmierer gedacht. Helm ab vor soviel technischer Qualität!

Als nächstes werfen wir einen Blick in die **Spielekiste 208**, wo wir mit **Blood Ball** auf ein Strategical der rauheren Sorte stoßen. Es gilt, eine Art Fantasy-Football siegreich zu überstehen, bei dem sich die Mannschaften aus Orks, Trollen und ähnlich netten Zeitgenossen zusammensetzen. Im Spiel selbst macht sich das allerdings kaum bemerkbar, hier geht es eher ruhig und sachlich zu. Die beiden Teilnehmer (es gibt keinen Solo-Modus!) kommen abwechselnd zum Zug und müssen ihre jeweils 11 Akteure strategisch günstig über das Spielfeld verstreuen. Position bzw. Laufstärke hängen von der Anzahl der Bewegungspunkte ab, ob Aktionen wie Gegnerfoul oder Wurfpaß erfolgreich enden, entscheiden die Charakterwerte — ein wenig Würfelglück schadet jedenfalls nie. Neben einem soliden Gameplay kann das blutige Bällchen auch mit erfreulicher Präsentation aufwarten: Die Grafik scrollt supersauber in alle Himmelsrichtungen, die Maus-Steuerung arbeitet astrein, und selbst die Lauscher kommen nicht zu kurz.

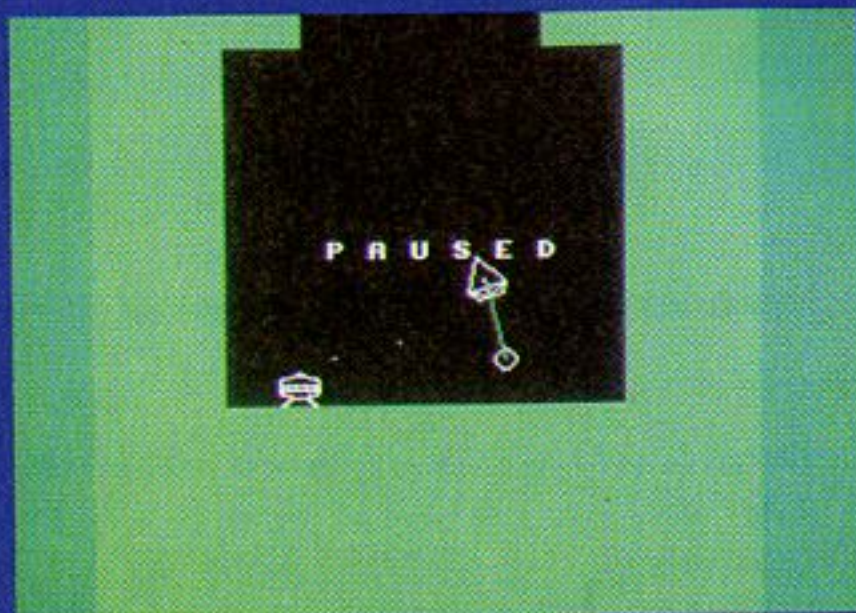
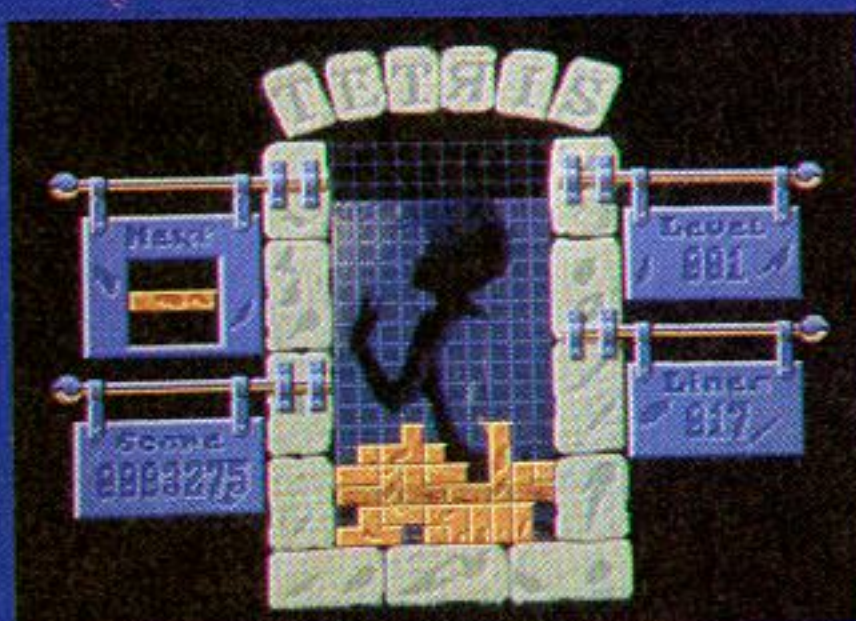
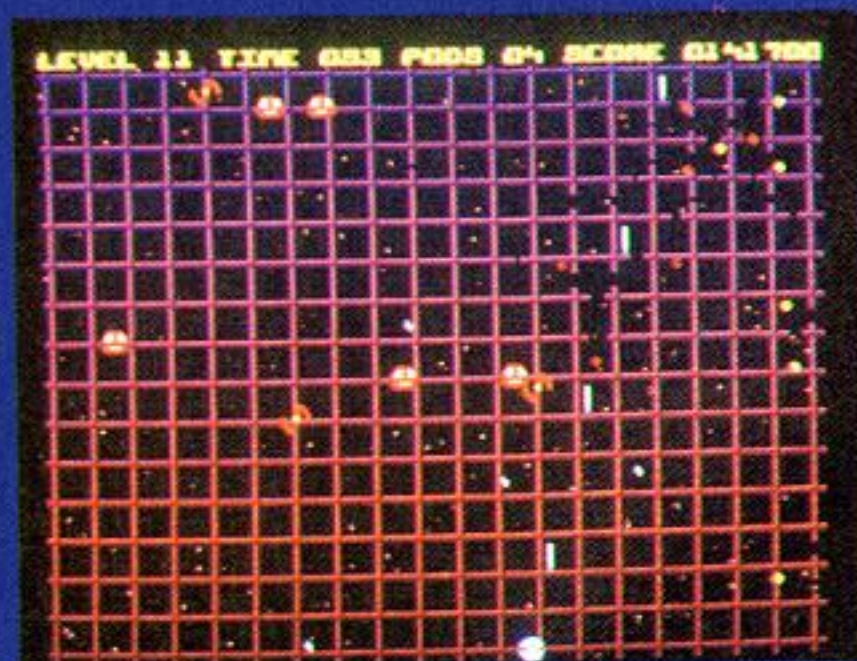
Mehr oder weniger sportlich geht's auch in der **Spiele-**

kiste 238** zu, denn bei **Magnatron** werden harmlose Aliens ausnahmsweise nicht per Laserstrahl erdolcht, sondern kraftvoll zur Seite geschubst. Man tut dies von einem kugeligen Gefährt aus, mit dem kleine Bälle über den Screen bzw. in die Gegner hinein bugsiert werden. Irgendwann bricht deren Schutzschild zusammen und sie sind dahin — was freilich umgekehrt auch für den Spieler gilt! Die Extrawürze bekommt das drollige Game durch einen aussendbaren Blitz, mit dessen Hilfe selbst weit entfernte Bälle dirigiert werden können. Das klappt allerdings nur solange, wie es der Energievorrat zuläßt, was der Sache eine fast schon taktische Note verleiht. Überhaupt gibt's an dem peppigen Spielchen wenig zu mäkeln: Vom flotten Intro über die hübsche, toll animierte Grafik und die funkige Musik bis hin zu den Paßwörtern und drei verschiedenen Schwierigkeitsgraden stimmt hier eigentlich alles.

Sechs Nummern weiter, auf der **Spielekiste 244** ist es mit dem Sportsgeist wieder vorbei — **Pod** kennt keine Schonzeit für Aliens. Mit einem Raumer steuert man am unteren Rand eines quadratischen Gitters entlang und beharkt die meist von oben attackierenden Feinde. Soweit, so „Space Invaders", doch sind hier die abwechslungsreichen Gegner das Salz in der Action-Suppe: Da schweben kleine Kugeln in Zickzacklinien den Screen herab, „Centipedes" grasen den Raster Zeile für Zeile ab, andere Widerlinge kreisen von einer Seite des Screens zur anderen oder blasen zum Frontalangriff auf das Spielersprite. Dabei legt die Sippschaft stets ein Höllen-Tempo vor, so daß man aus der Dauerfeuer-Hektik gar nicht mehr herauskommt! Erstaunlicherweise läßt sich aber selbst in den kritischsten Momenten kein Ruckeln sehen, die Akustik kommt ebenfalls gut rüber, und die Steuerung geht auch in Ordnung. Ein gefundenes Fressen für PD-Schützen!

Nach soviel Dauerpower entfleuchen wir in etwas ruhigere Gefilde, wie sie sinnigerweise **Fleuch** auf der **Spielekiste 245** zu bieten hat. Es handelt sich dabei um den wohl originalgetreusten „Thrust"-Clone, den es je am Amiga zu sehen gab. Spargrafik und Minimal-Sound inbegriffen. Und auch das Gameplay trieft förmlich von dem nostalgischen Charme des alten 64er-Originals, kein Wunder, schließlich wurde es 1:1 übernommen: Wie gehabt soll ein winziges Raumschiff auf der Suche nach Energiekugeln zunächst über die Oberfläche eines Planeten gesteuert werden, später geht's dann ab ins Innere des Gestirns. Dabei gilt es stets, die Schwerkraft, die Rotationssteuerung, ballernde Bodenstationen sowie enge Höhlengänge im Auge zu behalten, soll die Mission nicht zum Fehlschlag geraten. Als sehr hilfreich in jeder Lebenslage erweist sich die rundum gelungene Tastatur-Steuerung, während trickreiche Levelaufbauten für langanhaltenden Spielspaß sorgen. Wer sich also an der verstaubten Präsentation nicht stört…

All das (und noch viel mehr) ist quasi für lau zu haben, denn pro Scheibe sind gerade mal 2,80 DM zu berappen. Zu dieser Mini-Investition gesellen sich dann nur noch die Portogebühren, was aber von der jeder Bestellung beiliegenden Katalog-Disk wieder wettgemacht wird. Wo? Natürlich bei:

Gabriele von Thienen
Postfach 100648
1000 Berlin 10

Oldy but Goldy: Fleuch

Vollpreis-Qualität zum PD-Tarif: Tetris Pro

Alles Böse kommt von oben: Pod

Seit dem 1. Januar sind in Europa die meisten Grenzer arbeitslos geworden — im Gegenzug kommt auf die Gerichte wesentlich mehr Arbeit zu, sind doch auch allerlei neue Paragraphen in Kraft getreten. Ein paar davon sind auch für Computerbesitzer hochinteressant…

Sehr zum Leidwesen der Hersteller war der rechtliche Schutz von Computersoftware bis dato äußerst unklar; die gesetzliche Regelung war in diesem Punkt lückenhaft bis nicht vorhanden. Um genau zu sein, bestand sie im wesentlichen aus Paragraph 2 des Urheberrechtsgesetzes, der Computerprogramme gegen die unerlaubte Vervielfältigung schützte, wenn sie persönliche geistige Schöpfungen darstellten. Eine solche „persönliche geistige Schöpfung" lag nach der Rechtssprechung aber erst dann vor, wenn „die schöpferischen Eigenheiten des Programms das Schaffen eines Durchschnittsprogrammierers erheblich übersteigen"!

Diese engherzige Auslegung bedeutete im Klartext, daß eigentlich nur Geniestreiche den Schutz des Gesetzes genossen, während die normale Brot-und-Butter-Soft hemmungslos kopiert werden durfte — daß die Softwareindustrie trotzdem versuchte, durch allerlei „Aufklärungskampagnen" in der Öffentlichkeit den gegenteiligen Eindruck zu erwecken, steht wieder auf einem ganz anderen Blatt. Von dieser Regelung ausgenommen waren lediglich sogenannte „Laufbildwerke", die seit jeher unter das Urheberrechtsgesetz fallen. Ja, und weil die BGH-Richter mit ihrer unermeßlichen Sachkunde schon beizeiten erkannt haben, daß ungefähr 99 Prozent aller Computergames in gewissem Sinne Laufbildwerke darstellen, durfte man Spiele auch vorher schon nur mit Erlaubnis des Herstellers kopieren…

Für die reinen Zocker hat sich die Situation also kaum verändert, wer sich dagegen „Sicherheitskopien" von einer Textverarbeitung, einem Malprogramm oder irgendeiner anderen ernsthaften Anwendung ziehen will, bekommt es seit Januar mit dem durch die „Europäische Softwareschutz-Richtlinie" verschärften Urheberrechtsgesetz zu tun. Pauschal gesagt, ist damit nun alles verboten, was der Hersteller dem Käufer nicht ausdrücklich erlaubt. Sogar normale Sicherheitskopien sind nach dem Wortlaut des Gesetzes nicht mehr ohne weiteres möglich, der Schutz gilt 50 Jahre lang und erfaßt so gut wie jedes Programm, sei es auch noch so popelig. Es bleibt abzuwarten, wie die Rechtsprechung diese Bestimmungen in der Praxis anwendet — aber ob Ihr dafür das Versuchskarnickel spielen wollt, solltet Ihr Euch schon gründlich überlegen!

Themenwechsel: Jubel, Trubel, Heiterkeit — es gibt wieder Neuigkeiten von unserer Möchtegern-Raubkopiererin Tanja! Nachdem ich im letzten Heft einen kurzen Auszug aus ihrem herzzerreißenden Brief gebracht habe, wurde die Redaktion mit Tanja-Post förmlich überschüttet (kuckt doch mal in die Mailbox!). Und weil heute Mittwoch ist, gleich noch ein Zitat aus einem neuen Schreiben der Szene-Poetin:

„Ich bin fast 15 Jahre alt, wiege zirka 58 Kilo und bin 1.70 Meter groß. Ich gehe in die 9a der Anna Frank Schule, Hobbys habe ich neben dem Amiga noch Tanzen, leider darf ich nicht allzu oft, da ich um 22.00 Uhr die Bettkarte stempeln muß, es sei denn, meine Oberregierung hat gute Laune, dann darf ich auch schon mal bis 23.00 Uhr. Ich sammle auch noch Baby Puppen und alles was dazugehört, aber bei 60 DM Taschengeld im Monat bleibt das Sammeln im Moment auf der Strecke, vielleicht verkaufe ich auch alle Baby Sachen und kaufe dafür dann Programme. Ich schreibe Dir erst mal die Programme, die ich habe…".

Damit ist zwar endgültig klar, daß „Tanja" bloß ein anwaltlicher Lockvogel zum Aufspüren von Raubkopierern ist, dafür stellen sich plötzlich neue Fragen: Warum hat Tanja binnen eines Monats sieben Kilo abgenommen? Hängt es vielleicht damit zusammen, daß sie in dieser kurzen Zeit gleich ein Jahr jünger geworden ist? Oder hat sie die 10 Mark Taschengeldaufbesserung nicht verkraftet? Wahrscheinlicher ist jedoch, daß die Gute an Arbeitsüberlastung leidet, denn unter dem Namen „Jasmin" belästigt sie mittlerweile auch PC-User, die irgendwann mal die unverfrorene Dreistigkeit besessen haben, in einem Spielemagazin eine Kleinanzeige aufzugeben — und sei sie noch so unverfänglich gewesen. Kein Wunder, wenn „Tanmin" bei dem Streß in PC-Kreisen gar auf 1.68 Meter zusammengeschrumpft ist!

Meidet also die „Tanjas" und „Jasmins" dieser Welt, dann könnt Ihr auch nächsten Monat meinen Szenebericht in ungesiebter Luft lesen. Das rät Euch jedenfalls

Euer

Massenweise AMIGA-Neuheiten

zum Aktionspreis von

sagenhaften

3,80 DM Stück

Besteht ein Programm aus mehr als einer Diskette, so ist die Disk-Anzahl jeweils gesondert vermerkt. **Bitte geben Sie bei Bestellungen nur die entsprechende Bestell-Nr. an, damit Ihr Auftrag schnell bearbeitet werden kann.**

Bestell-Nr.	
1101	**Tools zum Betriebssystem 2.0**
1102	**ImageLab,ILBM2Image,Surf** -3 Grafikutilities
1103	10 Utilities z.B. **KugelED,ShellMenu,RasterLab**
1104	**SBall,MegaBall,Mosaic,FamilySol,Amiga-Tration** 5 super Spiele
1105	**Tron** und **Pharao** 2 Strategiespiele
1106	mehrere lange **Musikdemos!** Super Qualität!
1107	Ein super **Erdkunde-Programm** zum Erlernen und Überprüfen von länderspezifischen Daten!
1108	**PolyDat, bBase II** -Datei- und Adressverwaltung
1109	12 kleine Hilfsprogramme zB. **PD-Menu,Boottool**
1110	**LabelPrint**-Etikettendruck,**PrintStudio**-Druck v. IFF-Bildern,**Städle**-Postleitzahlenverzeichnis
1111	**Space-Poker-Spiel,Manta-Wirtze,CassCalc**
1112	6 Programme **z.B. Adressdatei,Druck v. Cassetten-Hüllen**
1113	**Video-Label-Master**
1114	**Dateiverwaltung,Galgenvogel-Spiel**,Klimadiagr.
1115	**2 Viruskiller** sowie **2 Grafikdemos**
1116	**Virus im Computer** - Bildergeschichte m. Musik
1117	**Grafikmaschine,Imploder-Datenkomprimierer, Albert**- Erstellen von eigenen Guru-Meldungen
1118	**Übersetzungsprogramm englisch-deutsch**
1119	**Beethoven** - Demoversion unserer Vollversion
1120	**Intromaker** - zum Erstellen eigener Intros
1121	**Star-Trek-Spiel** bestehend aus 2 Disks !
1122	**6 kleine Denkspiele**
1123	**6 Quiz- und Denkspiele**
1124	**Spacewar,Running,Headgames,Down**.-4Spiele
1125	**Treasure Search,Missile-Com** - 2 Action-Games
1126	**Metro** und **Zon** - 2 super Action-Games
1127	**Ligaverwaltung** - neue Version
1128	**Archiv** - ein tolles Weltraum-Abenteuer
1129	**Aquarium**- Datenverwaltung der Fish-Serie
1130	**FibuMaster** - Verwalten von Ein- u. Ausgaben
1131	**Imperium** - Strategiespiel
1132	**MED** - komplexer Musik-Editor
1133	**MED-Songs** mit MED erstellte Musikstücke
1134	**Post V1.5** neue Version des Postscript-Interpreters
1135	**Wordpuzzle,Air Ace,Triangle** - 3 Spiele
1136	**Dice - C-Entwicklungssystem,Mosaik**- Spiel
1137	**Text Plus - Textverarbeitung**, leicht bedienbar
1138	**Cross** - erstellt Kreuzworträtsel, **Picture Editor** kleines Malprogramm
1139	**ILBM - Tool** mit vielen IFF-Funktionen
1140	**Up & Down,Humartia** - 2 Spiele + **Telek.-Progr.**
1141	**Disk Print**-Labeldruck, **SBall** u. **Tron**- 2 Spiele
1142	**Conquest**-Kriegsstrategiespiel, **Zoom**-komprimiert ganze Disketten
1143	**CHS** - unixähnliches Supershell + Anwenderpr.
1144	**Happy Song** - Musikstücke mit MED erstellt !
1145	**Fix Disk** - verbesserter Diskdoctor
1146	**Print Studio**-Druckprogr.,P-Copy-Kopierprogr.
1147	**NGTC - Star-Trek- Quiz** bestehend aus 2 Disks!
1148	**DIR-Work** -komfortables Arbeiten mit dem CLI
1149	**Wonder Sound** -Harmonie-Instrumente-Designer
1150	**Superplay** -Soundplayer,**Zero-Virus III** -Anti-Virus-Programm,**Tic Tac Toe** -Spiel
1151	**Bastelprogramm einer Ritterburg** zum Ausdrucken, bestehend aus 3 Disketten!
1152	**Skyblitz,Spinvaders,Grubgrabbe** -3 tolle Games
1153	**Balloonacy, Atishoo** - wieder 2 Games
1154	verschiedene **Puzzle-Spiele**
1155	**Wörtersammlung und Benutzerlexikon** für das Programm "Rechtschreib-Profi" von Data-Becker
1156	**6 neue Anti-Virus-Programme**
1157	**Sprachenverwaltung aller Art, Vokabeltrainer**
1158	**Dart-Punkte-Verwaltung**
1159	**Tischtennis,Baller- u. Geschicklichkeitsspiele**
1160	**Domino** sowie 2 weitere Strategiespiele
1161	**Pokerautomat,Kniffel** und 4 weitere Spiele
1162	**Snakes u. Ladders** sowie **Dick Dynamite**, 2 tolle Spiele für mehrere Mitspieler
1163	**2 Spiele ähnlich Memory**
1164	**STU** -gutes Schießspiel und **Crunchman**
1165	**Amos-Paint** - ein sehr gutes Malprogramm
1166	**Jam Lab** - Midi-Keyboard-Programm
1167	**Artikel Datei** - Zeitschriftenkatalog
1168	**Star AM Plan** - elektron. Tabellenkalkulation
1169	**DiaLabel** -Labeldruck für Dias mit Grafik
1170	**Starlight** - Astronomieprogramm
1171	**Hermann der User** - lustiges Animationsdemo!
1172	**Bildershow**
1173	**Ligaprogramm,Flash Copy** und **Fileeditor**
1174	**Labelstar** - Druck von Labels jeder Größe, **1 Kartenspiel + Cli-Shell-Kommandos**
1175	**Datei + Zeit**- gibt Uhrzeit in deutscher Sprache aus
1176	**Viele Musikstücke auf 2 Disketten !**
1177	**VirusChecker V2.2,Vector-Detector,ClikK**
1178	**AK Lotto-Verwaltung,Space Archiv** - verwalten von Himmelskörpern und Flugobjekten
1179	**B2 Midi** - notenorientiertes Midi-Musikprogramm
1180	**Medomania 2** - 8 Musikstücke
1181	**VirusX 4.0** und ein **Cassettendruck-Programm**
1182	**Silence Frontiers** - Strategiespiel
1183	**Allen Force** - sehr gutes Spiel
1184	**Moleküle-Animation**
1185	**DaVinci** - Malprogramm,**Size-Checker-A.-Virus**
1186	**Beat Stomper** - Computer-Schlagzeug
1187	**Easyprint** -Druckerhilfsprogramm für Epson-Drucker (9 und 24 Nadler)
1188	**Mastermind,Dominos,IT's Logic**- 3 Denkspiele
1189	**Conquest,Ami Omega,Rome**- 3 Strategiespiele
1190	**Musik- und Grafikdemos.** Sehr gut!
1191	**Shuggle Ball** mit Zweispieler-Modus
1192	**Tools 2.0** - noch einmal hilfreiche 2.0-Utilities
1193	**ACME** - Strategiespiel
1194	**Dolmetsche**- Übersetzungsprogramm
1195	**DrawMap** -erstellt von jeder Fläche der Erde eine entsprechende Karte
1196	**Spedogram,D-Sound,Audioscope** - 3 Programme rund um die Amiga-Sound-Bearbeitung
1197	**Evil-Tower** - ein tolles Abenteuer-Spiel
1198	**Chess** - Schachprogramm
1199	**Blitz** und **LunaLander**- 2 Spiele
1200	**Amiga-Bücher- u. Filmverwaltungsprogramm**
1201	**HP-Deskjet-Fonts** und Anwenderhilfen
1202	**Agrus Copy** - Kopierprogramm
1203	**Vortex** - konvertiert ASCII-Files zwischen C64, Amiga und IBM-kompatible
1204	**Cheat Sheet** - Spieletips/Lösungen zu mehr als 150 Spielen,C-Manual-kompletter C-Kurs
1205	**Das Erbe - ein vom Umweltbundesamt gefördertes Superspiel !**

Wählen Sie aus über 100 Disketten!

HOT 100

Die Public-Domain-Sammlung!

100 ausgewählte PD-Programme aus allen Bereichen, die ideale Grundausstattung für jeden Amiga-Besitzer ! Enthalten sind unter anderem: DaVinci,Business-Paint,Geo,Video-Verwaltung,AmiDat,Power-Packer,Diskspeed,Rechentrainer,Roll On, Berserker,Dir Utility,Diskcat,Disk-Label-Druck,Drip-Game,Ahoi,MS-Text,Elements,SD-Backup,Turbo-Backup,PCopy,GPrint,Steinschlag,3D-Labyrinth,Egyptian Run,Icon Assembler,Pointer-Animator, Fast Disk,Mastermind,Chess,Boot Intro,Deluxe-Hamburger,Mega WB,Sonix-Musik und viele andere Programme !

100 Programme

KOMPLETTPREIS nur **89,- DM**

SUPERGAMES I

Die Spielesammlung mit hohem Niveau !

Inhalt: Imperium Romanum,Pythagoras,Tetris,Faxen,Ball+Pipes,Hirunis,Blox,Spacebattle,Drive Wars,Disc,Clowyns,Drip,Mykene,Roll On,Obsess,Paranoids,SYS,Miniblast,Car,Dungeon Cave

KOMPLETTPREIS nur **35,- DM**

DELUXE-BENCH

Endlich komfortables Arbeiten mit dem AMIGA-CLI ! 1,3MB der besten AMIGA-Arbeitshilfen im komprimierten Format. Bereits beim Booten wird die neueste Version von VirusX, die resetfeste Ramdisk (VDO) und ein Anti-Guru-Programm im System installiert. **Weitere Utilities:** 3 schnelle Kopierprogramme für bis zu 4 Laufwerke,Boot-Intro-Maker, Mausbeschleuniger,Textverarbeitung,Bildschirmschoner, Ein- und ausschalten des AUDIO-Filters,Packer,Entpacker mit Maussteuerung,Ultimaster zum Ausführen fast aller CLI-Kommandos per Mausclick usw...

nur **29,90 DM**

MEGAPACK 100

100 PD-Programme der Extraklasse !

enthalten sind Spitzenprogramme wie z. B. Intui Tracker,Icon-Factory,Anti-Virus,Sequencer,Amiga-Paint, Bootselector, Superprint,Moleküledatenbank,R.O.M.,Mandelbrot,ABACUS,Fahrprüfung,Perfect English,Latein,DaVinci,Diskmonitor,Schreibkurs,Quizmaster,Billard,Fischer,Gray-Attack,Tabellenkalkulation,Buchhaltung u. Jahresbilanz,Briefkopf,Videoverwaltung,VirusX ,Datei 2.15,Etikettendruck, StarLabel 2.0,Broker-Assistent,Musikdatei,Fix-Disk,Beatmaster,StarChart, Horoskop,DiaPaint,Paccer,Imperium Romanum und weitere 60 Programme

Die ideale Grundausstattung für jeden Amiga-Fan

KOMPLETTPREIS nur **99,- DM**

SUPERGAMES II

Eine Supersammlung aus 105 PD-TOP-Spielen !

enthält z.B. Trucking,Mechforce,Robotter,Würfel-Poker,Reaktor,Fußballmanager,Eishockeymanager,Headgames,Cobra,The JAR,Exterminate,Bandits,Kniffel,Peters Quest,Raumstation,Drip Game,Gruft,Move,Run for Gold,Roll on,Puzzle,Steinschlag,Halma,Tennis,Space Battle,Space War,Missile Command,Jumpy,Supersenso,Cosmoroids,Running,Downhill,Pyramide,Skat und viele andere !

105 SPIELE

KOMPLETTPREIS nur **99,- DM**

DTP-BILDER PAKET

10 Disks randvoll mit Kleingrafiken für alle Anlässe!

KOMPLETTPREIS nur **39,- DM**

FONTS-PAKET

10 Disks randvoll mit Schriften für Textverarbeitungen etc.

KOMPLETT nur **39,- DM**

HARDWARE

Artikel	Preis
3,5" LAUFWERK intern mit Einbausatz für A2000	109,-DM
3,5" LAUFWERK extern, durchgef. Bus, abschaltbar	125,-DM
512 KB-SPEICHERERWEITERUNG für A500 auf 1MB mit Uhr	59,-DM
1,8/2 MB ERWEITERUNG A500 intern,Akku,Uhr,abschaltbar	219,-DM
8 MB-KARTE A2000 mit 2 MB bestückt	269,-DM
KICKSTART-UMSCHALTPLATINE 3-fach (3xROM)	59,-DM
KICKSTART-UMSCHALT-PL. 2-fach,inklusive ROM V1.3	98,-DM
KICKSTART-ROM V1.3	59,-DM
KICKSTART-ROM V2.04	98,-DM
3,5" LAUFWERK A500 intern	127,-DM
MAXI MAUS AMIGA 280 dpi	49,-DM
MAUS-MATTE	7,-DM
1MB-RAM-KARTE FÜR A500PLUS	99,-DM

FARBBÄNDER:

Farbband	Preis
STAR LC10	DM 9,90
NEC P6/P7 Plus	DM 14,95
STAR LC24/10	DM 14,50
EPSON LQ 500-850	DM 11,95

SUPERPACK 60

60 Programme der Spitzenklasse !

enthalten sind z.B. Return to Earth,Kampf um Eriador,Broker,Paranoid,LuckyLoser,Faktura,MSText,Videodatei,Plattenliste,Superliga,Haushaltsbuch,MCAD,Wizard of Sound,Virus-Stop,Werner-Spiel,Latein,Star Trek,Label,Amiga-Paint,Giroman,Printutility,Blizzard,Virus Control,Tetrix,Moria,Mechforce,Peters Quest,Billard,D-Sort III,Universaldatei,Quickmenü,Diskey,Astronomie,Superprint,Atlantis,Schach,Labelpaint

Fast alle Programme mit deutschen Anleitungen

KOMPLETTPREIS nur **79,- DM**

EINSTEIGERPAKET

das Startpaket mit CLI-Hilfen,Infos, Demos,Programmen - **10 Disks**

KOMPLETTPREIS nur **39,- DM**

SCHÜLERPAKET

mit English/Lateintrainer,Schreibkurs,Stundenplan-Designer,ABACUS,Fields,Elemente,Moleküledatenbank,QuizMaster

komplett in deutsch nur **35,-DM**

KOMMERZIELLE SOFTWARE

Produkt	Beschreibung	Preis
ÜBERSETZE	übersetzt englische Texte(z.B. Anleitungen) ins Deutsche	27,-DM
DER EINSTIEG	380 Seiten geballte Informationen , Tips& Tricks inkl. 2 Disks!	49,-DM
IFF-MUSIK-PAKET	über 800 Samples (Ins-trumente,Geräusche) in fantastischer Qualität! Inklusive Soundbearbeitungs-Programm! Insges. 10 Disks	69,-DM
PC-HANDLER	konvertiert MS-DOS- und ATARI-Dateien ins AMIGA-Format!	67,-DM
TRANS-DAT	Englisch-Übersetzungsprogramm mit über 70 000 Vokabeln!	29,90 DM
TURBOPRINT PROFESSIONEL	DAS AMIGA-DRUCKPROGRAMM	139,- DM
TURBOPRINT II	für optimale Ausdrucke bis 360x360 dpi	78,- DM
X-COPY PROFESSIONEL TOOLS (neue Version)	mit Hardware-Zusatz, kopiert fast jede geschützte Software	75,- DM
LANGUAGE MASTER	Fremdsprachenlernprogramm mit Lektionen in Englisch, Französisch, Spanisch und Italienisch! Individuell erweiterbar	49,- DM
DSORT-PRO	Diskettenverwaltung mit Etikettendruck und Listenerstellung	19,- DM
BRIEFKOPF	zum Erstellen von eigenen Briefköpfen inkl. Serienbrieffunktion	19,- DM
VIDEOPRO	professionelle Videoverwaltung mit Druckoption	29,- DM
MOVIE-MAKER	erstellen Sie Ihre eigenen Animationen!	29,- DM

LEERDISKETTEN

		3,5" 2DD	3,5" 2HD	5,25" 2D	5,25" 2HD
10	Stück DM	8,50	16,90	4,90	11,50
50	Stück DM	40,00	80,00	22,50	50,00
100	Stück DM	79,00	150,00	42,00	95,00
400	Stück DM	308,00	580,00	156,00	360,00

ABC-SOFT

Lange Str.84

D- 4930 Detmold

! ACHTUNG ! Neue Anschrift und Rufnummer

TEL. 05231/97030

FAX 05231/970333

Btx *ABC-SOFT#

Übrigens: Wir vermieten Computerspiele für Amiga,PC, Atari,C64 und Spielekonsolen.

Besuchen Sie uns in unserem Computershop!

Unsere Versandkosten: NN 8,50 DM - bar,Scheck 6,-DM - Ausland 20,-DM. Alle Angaben gelten bis 5 kg Gewicht

Unser aktueller Lieblingsmonat (der Februar) eilt mit wehenden Schneefahnen herbei, unser aktueller Lieblingsork (Brork) baut Eismonster im Garten, und unser aktueller Lieblingsleser (Du) hat gerade seine stets aktuelle Lieblingslektüre vor der Nase…

Kurz und gut: Die Welt ist mal wieder voller Aktualität und Lieblingen, nur unsereins hat das Nachsehen bzw. das Nachzählen — doch wie sonst könnten wir Eure aktuellen Software-Lieblinge ermitteln? Also kämpften wir uns einmal mehr tapfer an Brorks monströsen Kunstwerken vorbei durch das Schneegestöber bis zum Schuppen im Garten, in den der Postbote täglich eine Fuhre Eurer Zuschriften kippt.

Gelohnt haben sich die Strapazen freilich kaum, weil sich in der Leser-Liste verhältnismäßig wenig tat. Nur ein einziger echter Neuzugang („Pinball Fantasies") konnte die Randbezirke Eurer winterlich unterkühlten Herzen erweichen! Etwas mehr Abwechslung verspricht ein Blck in die medial kontrollierte Verkaufs-Hitparade, denn hier wurden immerhin drei Novizen auf's Feld der Ehre vorgelassen. Und wer's ganz turbulent mag, der wendet sich wie gewöhnlich vertrauensvoll der Leasing-Front zu, wo sich gerade mal zwei der Spitzenreiter vom Vormonat in die aktuellen Charts hinüberretten konnten. Gradueller, doch nicht minder bedeutsam erscheinen die sanften Verschiebungen unserer Superknaller-Statistik für die letzten zwölf Monate, genannt „Die großen 10". Und schlußendlich bieten wir Euch eine Werkschau der besseren noch erhältlichen Programme von SSI, nicht ohne den dezenten Hinweis auf die besten Mindscape-Games im nächsten Heft.

Ansonsten präsentieren diesmal Branchenkenner Borgi Borgmeier und Lösungsspezialist Tricky Wörni ihre aktuellen Lieblingspleiten — für Pech und Pannen des Monats März sind hingegen unsere aktuellen Lieblingskolleginnen Uschi und Petra zuständig. Wir wiederum fühlen uns bereits jetzt zuständig für Euer aktuelles Lieblingswohl, und deshalb verlosen wir auch heute wieder drei geschmackvolle Sammelordner sowie drei gehaltvolle, geniale und überhaupt superheiße Spiele:

1 x Premiere
1 x Jaguar XJ220
1 x Special Forces

Aktuell und lieblich, stimmt's? Wenn Ihr jetzt bitte so lieblich wärt, eine mit einem aktuellen Potwertzeichen frankierte Karte mit Euren aktuellen Lieblingsgames vollzukritzeln, nehmt Ihr auch schon fast an der Verlosung teil. Der Rest ist einfach: Bei Bedarf den aktuellen Lieblingsgewinn vermerken, auf alle Fälle Euren aktuellen Lieblingsabsender nicht vergessen und ab damit an unsere aktuelle Lieblingsadresse:

Joker Verlag
Up & Down
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

DIE BESTEN GAMES VON SSI

1.	EYE OF THE BEHOLDER	87%
2.	EYE OF THE BEHOLDER II	86%
3.	SHADOW SORCERER	72%
4.	BUCK ROGERS	66%
5.	POOLS OF DARKNESS	66%
6.	CHAMPIONS OF KRYNN	63%
7.	CURSE OF THE AZURE BONDS	63%
8.	NO GREATER GLORY	62%
9.	DARK QUEEN OF KRYNN	59%
10.	SECRET OF THE SILVER BLADES	56%

DIE GROSSEN 10

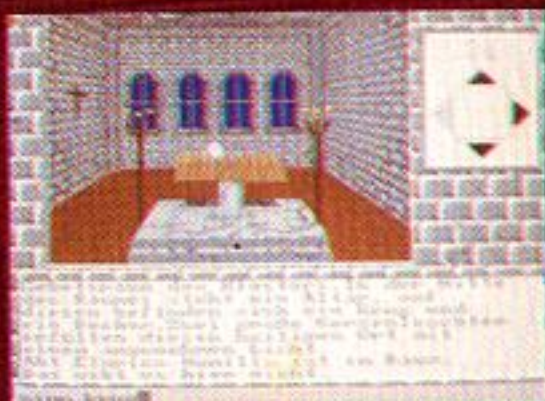
1.	(1)	MONKEY ISLAND	32
2.	(2)	LEMMINGS	24
3.	(4)	MONKEY ISLAND II	23
4.	(3)	BUNDESLIGA MANAGER PROF.	22
5.	(5)	POPULOUS II	16
6.	(8)	PINBALL DREAMS	9
7.	(7)	LOTUS TURBO II	7
8.	(-)	MAD TV	5
9.	(6)	PIRATES!	4
10.	(9)	BATTLE ISLE	3

TOP LEASER

1.	(-)	WING COMMANDER
2.	(-)	INDIANA JONES IV
3.	(-)	HISTORYLINE
4.	(4)	SENSIBLE SOCCER 92/93
5.	(-)	BILL'S TOMATO GAME
6.	(-)	WAXWORKS
7.	(-)	B.C. KID
8.	(-)	ARCHER MACLEAN'S POOL
9.	(2)	PINBALL FANTASIES
10.	(-)	DAS SCHWARZE AUGE

PERSONAL HIT SHIT

Tricky Wörni

1. SANCTUARY
2. FLOOR 13
3. PROJEKT IKARUS
4. THE KEYS TO MARAMON
5. WILLY BEAMISH

Borgi

1. HOME ALONE
2. WEB OF TERROR
3. PROSOCCER 2190
4. YOLANDA
5. LUPO ALBERTO

TOP TWENTY

Platz	(Vormonat)	Titel
1.	(1)	MONKEY ISLAND II
2.	(2)	BUNDESLIGA MANAGER PROF.
3.	(4)	MAD TV
4.	(3)	PINBALL DREAMS
5.	(7)	MONKEY ISLAND
6.	(17)	LOTUS III
7.	(11)	DER PATRIZIER
8.	(16)	1869
9.	(6)	TURRICAN 2
10.	(5)	LEMMINGS
11.	(19)	APIDYA
12.	(8)	SENSIBLE SOCCER
13.	(10)	LOTUS TURBO II
14.	(12)	CIVILIZATION
15.	(-)	FORMULA 1 GRAND PRIX
16.	(18)	BATTLE ISLE
17.	(-)	JAGUAR XJ 220
18.	(-)	KICK OFF II
19.	(-)	PINBALL FANTASIES
20.	(13)	POPULOUS II

TOP MEDIA CONTROL

Platz	(Vormonat)	Titel
1.	(1)	DER PATRIZIER
2.	(3)	1869
3.	(8)	PINBALL FANTASIES
4.	(4)	BUNDESLIGA MANAGER PROF.
5.	(7)	MONKEY ISLAND II
6.	(-)	INDIANA JONES IV
7.	(9)	THE HUMANS
8.	(6)	CIVILIZATION
9.	(2)	LOTUS III
10.	(14)	LEMMINGS
11.	(5)	SENSIBLE SOCCER
12.	(12)	FORMULA 1 GRAND PRIX
13.	(10)	AIRBUS A320
14.	(11)	PINBALL DREAMS
15.	(20)	ZOOL
16.	(13)	BATTLE ISLE
17.	(-)	DAS SCHWARZE AUGE
18.	(15)	FIRE & ICE
19.	(16)	EPIC
20.	(-)	CAMPAIGN

JONATHAN

Hey, dieses Game wurde doch bereits im April 1991 getestet? Schon wahr, aber es konnte ja keiner ahnen, daß es anschließend noch eine halbe Ewigkeit auf Eis liegen würde, außerdem hat sein Vater die Zeit nicht ganz mit Müßiggang verbracht!

HIT

Jonathan ist das dritte in einer Reihe von sogenannten „Artventures", die 1988 mit „Holiday Maker" begann und 1989/90 mit „Stadt der Löwen" fortgesetzt wurde. Das Mastermind hinter diesen ungewöhnlichen Spielen war und ist Chris Földing, der hier nicht nur für die kunstvolle Nachbearbeitung der überwiegend verwendeten Digi-Fotos verantwortlich zeichnet, sondern auch für die atmosphärische Story in der Tradition der Gruselmeister H.P. Lovecraft und Stephen King:

Wir befinden uns in Chris' Heimatstadt Memmingen, auch wenn sie hier auf den Namen Kronstadt hört. Böse Mächte aus keltischer Zeit haben von den Seelen der Menschen Besitz ergriffen, was ihren Körpern genrebedingt gar nicht gut tut — Mord, Selbstmord und die Verführung Volljähriger sind plötzlich an der Tagesordnung, glücklich, wer da nur von Alpträumen geplagt wird! Letztere suchen vornehmlich den jungen Rollstuhlfahrer Jonathan heim, der als Held dieser Veranstaltung das ganze Rätsel lösen soll. An Hilfsmitteln stehen ihm in der bis ins Detail realistisch ausgeführten Kleinstadtidylle Telefon, TV & Presse, seine rund zehnköpfige Freundes-Clique samt deren Autos sowie einige Zaubersprüche zur Verfügung. Als weitere Anleihe beim Nachbar-Genre Fantasy-Rollenspiel gibt's gegen Ende hin noch ein rundenweises Kampfsystem à la „Bard's Tale"; im übrigen ist aber absolute Wirklichkeitstreue Trumpf. So sind z.B. über 100 Telefonnummern anwählbar, die zirka 60 auftretenden Personen folgen ihrem normalen Tagesablauf, Zeitungen gibt's täglich außer Sonntags, und die Glotze bringt viel Werbung, bleibt aber nach Sendeschluß standesgemäß dunkel…

Dem Spieler werden 80 Locations, 15 per Icons aktivierbare Befehle sowie düstere Musik im Stil John Carpenters geboten. Außerdem wird er von etwa acht Megabyte feinster Grafik verwöhnt, die man so geschickt auf die zehn Disks verteilt hat, daß die Handhabung sogar mit einem einzigen Laufwerk halbwegs erträglich bleibt. Ein einziger Durchgang reicht jedoch nicht, um alle Verästelungen der ebenso komplexen wie umfangreichen Geschichte zu entdecken — und das, obwohl sie insgesamt bloß einen Zeitraum von elf Tagen abdeckt! Die Rätsel sind überaus verzwickt, die Stimmung ist herrlich gruselig, und lesenswerte Texte sind in solchen Mengen vorhanden, daß man wahrhaftig von einem spielbaren Roman sprechen könnte.

Tja, Ihr merkt sicher schon, daß wir von dieser durchdachten Story und der ausgereiften Präsentation immer noch begeistert sind — trotz der mittlerweile deutlich gestiegenen Ansprüche, die man an ein hitwürdiges Computer-Abenteuer stellt. Aber Jonathan zeigt nun halt Qualitäten, wie sie sonst viel zu oft dem PC vorbehalten bleiben, da kann man selbst über seine monströse Unpünktlichkeit großzügig hinwegsehen! (mm)

JONATHAN
(PHOENICS/SOFTWARE 2000)
ARTVENTURE

88% „EINMALIG!"

GRAFIK	90%
ANIMATION	-
MUSIK	75%
SOUND-FX	71%
HANDHABUNG	88%
DAUERSPASS	90%

FÜR GEÜBTE

PREIS	DM 99,-	
SPEICHERBEDARF	1 MB	
DISKS/ZWEITFLOPPY	10	JA
HD-INSTALLATION	JA	
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE:5	
DEUTSCH	KOMPLETT	

Das neue quellfrische Softwareerlebnis!

Ausgewählte Low-Cost Qualitätssoftware - nur vom Besten!

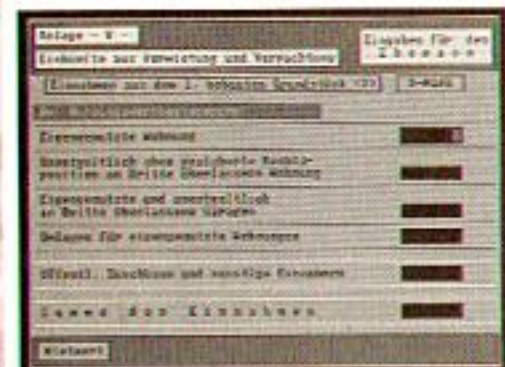
Büro - Finanzen

FAKTURA (007) - komplette Fakturierung mit Auftragsbearb., Rechnungen, Kunden- und Artikeldatei! Ideal für kleinere Unternehmen. Benötigt Amiga-Basic.

HAUSHALTSBUCH (012) - Verwaltet übersichtlich Ihre Einnahmen und Ausgaben. Frei definierbare Konten und umfangreiche Funktionen machen dieses Programm besonders interessant.

JAHRESBILANZ (020) - Bilanzieren leichtgemacht. Mit diesem nützlichen Programm haben Sie Ihre Firmenauswertung blitzschnell im Überblick.

GIROMAN V 4.1 (026) - Verwaltet Ihr komplettes Girokonto. Mit umfangreichen grafischen Auswertungen. So haben Sie immer einen guten Überblick über Ihre kompletten Finanzen und Kontostände. Neueste Version!

STEUER 1991 (036) - Die Vollversion für alle Nachzügler oder einfach für alle Unentschlossenen die sich noch nicht zum Kauf unserer neuen Version für 1992 durchringen können.

SUPERDAT (052) - Adressverwaltung mit frei definierbaren Feldernamen, Daher auch für andere Arten der Verwaltung geeignet. Übersichtliche Menüsteuerung, Sortierfunktionen, Listendruck, etc.

BUSINESS PAINT (060) - Mit diesem Programm erstellen Sie in Sekunden aussagekräftige Balken-, Torten-, Flächen- oder Liniendiagramme. Ideal für schnelle eindrucksvolle Präsentationen oder Auswertungen.

TABELLENKALKULATION (063) - Dieses professionelle Kalkulationsprogramm eignet sich für Anwendungen aller Art. So können Sie z.B. Gewinnberechnungen aus einer Vielzahl von Faktoren anstellen oder einfach nur statistische Auswertungen durchführen. Die ungeheure Leistungsstärke läßt sogar viele wesentlich teurere Programme verblassen. Inkl. grafischer Darstellungen. Umfangreiche deutsche Dokumentation auf Diskette.

AKTIEN DEPOT (064) - Verwaltet übersichtlich Wertpapiere aller Art. Mit dieser Depotverwaltung haben Sie immer einen aktuellen Überblick.

Utilities

CLI Pack (015) - Sammlung nützlicher Hilfen für alle CLI Einsteiger. Neben einer resetfesten RAM-Diskette befindet sich beispielsweise auch ein Programm auf der Disk mit dem Sie die DOS Befehle einfach per Mausklick ausführen können. Ideal für Einsteiger!

VIRENKILLER (016) - Auf dieser Diskette befinden sich mehrere Virenkiller für die erfolgreiche Virenprophylaxe. Heimtückische Linkviren werden ebenso erkannt wie mehrere hundert bekannter andere Viren. Diese Diskette darf in keiner Softwaresammlung fehlen!

DSORT III + (037) - Dieses Programm schafft Ordnung in Ihr Softwarechaos. Disketteninhaltsverzeichnisse lassen sich problemlos einlesen und verwalten bzw. ausdrucken.

FIX DISK (038) - Die ultimative Software zum Reparieren defekter Disketten. Read/Write Error oder defekte Spuren werden mit hoher Erfolgsrate wieder behoben. Viele Diskette mit verloren gegangenem Inhalt lassen sich so wieder startbar machen. Ein Muß für jeden Anwender.

DISK MONITOR (041) - Mit diesem Diskettenmonitor können Sie Ihre Disketten systematisch durchleuchten und bearbeiten. Z.B. können Sie Fehler entfernen, Spuren bearbeiten und Menüs eindeutschen. Einfache Bedienung.

FESTPLATTEN BACKUP (057) - Erstellt schnell und komfortabel Sicherheitskopien Ihrer Festplatte.

HD SETUP (061) - Erleichtert die Installation von Software auf Festplatte. Der Tip für alle Plattenbesitzer.

Lernen - Schule - Studium

GEO (023) - Tolles Erdkunderatespiel. Ideal zum schnellen und einfachen Erlernen interessanter Dinge über unsere Erde!

CHEMIE (028) - Ein kompletter Molekularbaukasten. Anschauliche 2-D oder 3-D Animationen der Elemente und umfangreiche Editiermöglichkeiten machen dieses Programm zu einem der besten Chemielernprogramme für den AMIGA.

STERNENKARTE (044) - Zeigt den Himmelsstand von Sternbildern und Sternen zu beliebigen Zeiten und für beliebige Orte an. So bekommen Sie einen Anschaulichen Eindruck über aktuelle Himmelsereignisse. Nicht nur für Astronomiefreaks geeignet - auch für Laien der Tip!

DRAW MAP (066) - Zeichnet exakte 2-D Ausschnitte aus der Weltkarte. Ideal für anschauliche Erdkundedemonstrationen.

ELEKTRONIK LEHRBUCH (068) - Informatives Lernprogramm für Elektronik mit umfangreichem Nachschlagewerk. Viele interessante Daten und Abbildungen erleichtern den Einstieg in die interessante Welt der Elektronik!

SCHREIBMASCHINENKURS (071) - Erlernen Sie das 10-Finger Schreiben. Verschiedenen Lektionen führen Sie Schritt für Schritt ein.

STATISTIK (079) - Der Tip für alle, die sich mit arithmetischen Mitteln oder Standardabweichungen, etc. herumschlagen müssen. Ideal für Oberstufe und Studium.

Hobby

ROAD ROUTE V5.5 (019) - Neue Version! Mit diesem Programm können Sie die günstigens Autostrecken planen. Egal ob Sie nun die schnellste Route von Hamburg über Köln nach München suchen oder einfach die die Fahrzeit von Oberhausen nach Bochum wissen möchten. Die im Programm enthaltenen Daten lassen sich beliebig erweitern.

PRINT STUDIO (067) - Das universelle Druckprogramm für Texte, IFF-Grafiken, etc. Ideal für alle Druckertypen, da problemlos konfigurierbar.

TYPO GRAPHER II (077) - Ein excellenter Fonteditor für alle HP (Deskjet) Drucker. Erstellen Sie universell Ihren ganz persönlichen Zeichensatz oder ändern einfach ein paar Buchstaben.

ETIKETTEN PROFI (083) - Nahezu 99% aller Etikettenformate lassen sich mit diesem Programm komfortabel bedrucken. Die bedienerfreundliche Oberfläche macht es jedem Anwender zum Kinderspiel formschöne Etiketten mit diversen Schriften in verschiedenen Größen zu drucken. Professionelles Programm! kein PD oder Shareware!

Datenpacker

POWER PACKER 2.3a (039) - Das Superprogramm mit dem Sie andere Programme bis zu 50% reduzieren können. So paßt wesentlich mehr auf eine einzige Diskette! Spart nicht nur Geld für Disks sondern auch viel Platz im Regal. Einfache, auch für Einsteiger leicht verständliche Bedienung. Der Tip für jeden der größere Softwarebestände hat.

Grafik - CAD

MCAD 2-D (013) - Professionelles CAD-System mit allen wichtigen Funktionen. Zeichnen Sie Häuser, Grundrisse oder Objekte! MCAD bietet (fast) alle Vorteile wesentlich teurer Lösungen und kann durchaus mithalten. Der Softwaretip!

AMIGA PAINT (025) - Einfach zu bedienendes IFF-Malprogramm mit vielen Funktionen zum Superpreis.

MANDELBROT SET (042) - kennen Sie die bunten Apfelgrafiken. Dieses Programm führt Sie in die Geheimnisse der Apfelmännchen ein (umfangreicher Kurs auf Diskette) und erlaubt Ihnen blitzschnell farbenprächtige Grafiken zu erstellen. Wundern Sie sich über die tollen Grafikerlebnisse.

JEDES PROGRAMM

OASE Nr. 1-99

Wir haben wirklich nur die edelsten Softwareperlen für Sie gesammelt und in unserer LOW-COST Reihe veröffentlicht. Nicht nur PD oder Shareware Programme finden Sie in dieser Sammlung sondern auch viele professionelle Programme, die schon wesentlich teurer angeboten wurden. Verzichten auch Sie beim Softwarekauf trotz niedriger Preise nicht auf Qualität und vertrauen unserer bewährten OASE Softwarereihe. --- Übrigens: Natürlich haben sämtliche OASE Programme **deutsche Anleitungen!**

DM 10,--

ÖKO (022) - Stellt für verschiedene Gerichte einen Küchenzettel zusammen und berechnet natürlich gleichzeitig die Kalorien. Der Tip für alle die gerne Kochen und dabei auf ihre Gesundheit achten.

BIORHYTHMUS (046) - Verrät Ihnen blitzschnell an welchen Tagen Sie besonders anfällig sind oder wann Sie Ihre Stärken voll ausspielen können.

DIA PAINT (050) - Beschriftet Ihre komplette Dia-Sammlung schnell und unkompliziert.

LIGAVERWALTUNG (072) - Verwaltet beliebige Ligen, z.B. Ihren Sportverein oder igendeine lokale Fußballiga.

BÜCHERVERWALTUNG (074) - Verlieren Sie den Überblick über Ihre Schmöker? Kein Problem, mit diesem Programm haben sie Autor, Inhalt und Nummer ständig im Griff. Per Knopfdruck können Sie so beliebige Titel aufsuchen.

CHRONIK '91 (076) - Interessieren Sie sich für die herausragenden Ereignisse von 1991. Dann darf dieses Programm nicht in Ihrer Sammlung fehlen!

DTP - Drucken - Text

TEXTVERARBEITUNG (008) - Deutsches Textprogramm mit allen nützlichen Funktionen zum Briefe schreiben (z.B. Einfügen, Löschen, etc.). Als kleines Extra gibt es noch eine Zusatzdisk mit einer atemberaubenden Bildershow!

3,5" ETIKETTENDRUCK (024) - Bedruckt komfortabel Ihre 3,5" Diskettenlabel mit Texten und Grafiken. Natürlich werden auch Farbdrucker unterstützt. Ihre Feunde werden vor Neid erblassen, wenn Sie Ihre neuen Label sehen!

SUPER PRINT (045) - Druckt meterlange Banner. Ideal z.B. für Schaufenster, Werbung oder Feten!

ANIM PAINT (084) - Dieses Programm zeichnet alle einzelnen Schritte Ihres Mauszeigers auf während Sie auf dem Bildschirm tolle Grafiken malen. Spielt man das Programm dann ab sieht man alles Schritt für Schritt. So lassen sich tolle Animationen erzeugen!

PLATINE DELUXE (085) - Platinenlayoutprogramm. Ideal für kleinere Projekte.

Musik

WIZARD OF SOUND (014) - Perfektes Musikprogramm. Komponieren Sie Ihre eigenen Melodien. Dazu steht Ihnen ein Notenblatt zur Verfügung in das Sie einfach Noten setzen können. Natürlich stehen Ihnen viele verschiedene Instrumente zur Auswahl. Das Komplettpaket für alle Musikfans!

Spiele

RETURN TO EARTH (001) - Das legendäre, fesselnde Weltraum-Strategiespiel mit effektvoller Grafik und spannender Story wurde gerade jetzt wieder von der Fachpresse hochgelobt. Ihre Aufgabe ist es auf Ihrer Reise durchs Universum geheime Informationen zu finden wodurch Sie Ihr Ziel erreichen: Die Erde! Unterwegs müssen Sie jedoch allerlei Abenteuer bestehen und Weltraumpiraten abschütteln. RETURN TO EARTH ist eines der besten Shareware Spiele überhaupt!

RISIKO (003) - Das bekannte Brettspiel in einer stark erweiterten AMIGA Version für 1-4 Spieler mit toller Grafik.

LUCKY LOSER (006) - Toller Glückspielautomat nach Spielhallenvorbild! Viele Bonuschancen und tolle Grafik machen dieses Programm zum fesselnden Erlebnis!

FLASCHBIER SPIEL (017) - Das total verrückte Geschicklichkeitsspiel. Sammeln Sie in immer schwieriger werdenden Labyrinthen die Bierflaschen auf. - Fesselnd!

DAS ERBE nur DM 1,--

Das Superspiel vom Umweltbundesamt gibt es bei uns zum absoluten Tiefstpreis. Als Dankeschön für unsere Kunden und als kleinen Beitrag zum umweltbewussteren Leben! (OASE 100)

SPIELHÖLLE (018) - Gleich auf 3 Geldspielautomaten können Sie hier gleichzeitig Zocken. Super Grafik und fesselnde Atomosphäre.

STAR TREK (021) - Wer kennt noch nicht das Superspiel mit herausragender Grafik. Erforschen Sie mit der Enterprise die unendlichen Weiten des Weltraums. "Beam me up Scotty..."

DELUXE HAMBURGER (029) - Das Ballerspiel mit viel Ketchup und Pommes! Der Frustkiller!

MORIA (030) - Ein Abenteuerrollenspiel im Land der bösen Mächte und der Phantasie. Lassen Sie sich fesseln von der Welt der dunklen Verliese, bösen Zauberer und magischen Geheimnisse.

MECHFORCE (031) - Gigantische Kampfkolosse treten auf einem Spielraster gegeneinander an. Steuern Sie Ihren Koloss geschickt durch die unwegsamen Gelände und vernichten Ihren Gegner! Das Super-Strategiespiel!

PETERS QUEST (033) - Ein friedliches Hüpf- und Sammelspiel. Finden Sie Ihre Geliebte und sammeln unterwegs Herzen auf. Der Tip für Kinder und alle Einsteiger!

BILLARD (035) - 3 Spielarten werden simuliert. Natürlich inkl. dem bekannten Pool-Billard.

DOWN HILL (040) - Der tolle Winterspaß. Skiabfahrtslauf ist der Tip für lange Abende! Tolle Animation!

ROULETTE (053) - Tolles Roulettespiel mit einer Atmosphäre fast wie im Casion. Für 1-4 Spieler.

GRUFTI (056) - Buddeln Sie sich einen Weg durch den Untergrund und vernichten die Grufties. Ein tolles Geschicklichkeitsspiel im Boulder Crash Stiel!

BIBEL QUIZ (058) - Das besinnliche Ratespiel! Sie werden es kaum glauben, aber dieses Spiel ist wirklich fesselnd.

GRONK (078) - Spannendes Autorennen mit raffinierten Strecken.

TISCHTENNIS (080) - Ob nun angeschnitten Bälle, Heber oder Schmetterbälle. All dies ist bei dieser tollen Tischtennissimulation möglich.

TONGA (087) - Das Hüpf- und Sammelspiel aus der Steinzeit! Finden Sie den Weg zu Ihrem geliebten Weibchen! Hauptdarsteller: TONGA! Merkmal: Die lange Nase. Das irre Game!!!!!

THINK! (088) - Das Vollpreisspiel gibt es jetzt nur bei uns zum Megapreis! (AMIGA DOS Wertung 84%!) Steuern Sie Ihre Spielkugel durch heimtückische Labyrinthe mit Fallen, Einbahnstraßen, verschlossenen Türen, etc. Mit Editor für eigene Spielstufen. Der Tip für alle Gehirnverbieger. Supersound!

MINIGOLF (089) - 16 raffinierte Bahnen gilt es zu meistern. Mit Highscoreliste und Zwischenauswertungen. Der Familienspaß!

Irrtum und Fehler in dieser Anzeige vorbehalten! Mit Erscheinen dieser Anzeige werden bisherige Anzeigen ungültig! Sämtliche Preise sind unverbindlich für unsere Händler!

Versandkosten: bei Vorkasse (Scheck) DM 4,-- (Ausland DM 10,--) / bei Nachnahme DM 8,-- (keine Auslandsnachnahme) --- Der Versand erfolgt schnellstmöglich per POST!

Bestelltelefon: 02547/1253

Fordern Sie jetzt unseren kostenlosen OASE Gesamtkatalog für AMIGA, PC und Macintosh an! Einfach telefonisch bestellen!

Wolf Software & Design GmbH
Schürkamp 24 - 4428 Rosendahl-Osterwick
Telefon 02547/1253 - Telefax 02547/1353

by Wolf Design (02547/1253)

Nick Faldo's Championship Golf

Grüner wird's nicht?

Muß ein Golfspiel mit Nobelgrafik eigentlich immer solch noble Ansprüche an die Hardware stellen wie etwa die Konvertierung der PC-Perle „Links"? Nö, bei Grandslam gibt's Noblesse für jedermann!

Der Turbo darf also getrost in der Garage (des Händlers) bleiben, Nick Faldo schwingt bereits auf Standard-Amigas sehr beschwingt den Schläger. Na klar, schließlich begnügte sich der berühmte Profi in „Nick Faldo Plays The Open" seinerzeit ja noch mit 8Bit-Power, da hat er auch so schon einen schönen Fortschritt gemacht…

Das Golfspiel hat der gute Mann hier freilich nicht neu erfunden, und so treffen wir auf weitgehend bekannte Features. Da wäre als erstes der Trainingsmodus zu nennen, wo man die fünf gebräuchlichsten Schwierigkeiten dieses schönen Sports (auf Wunsch unter Anleitung des Meisters) einüben darf: aus dem Bunker schlagen, einen Teich überwinden, einlochen, anschneiden und variable Windverhältnisse. Soll's dann richtig zur Sache gehen, können bis zu vier menschliche Golfer in zwei Spielmodi gegeneinander antreten — entweder man absolviert eine Runde im Strokeplay, wo der Spieler mit den wenigsten Schlägen gewinnt, oder man meldet sich zum Turnier an.

So oder so stehen zwei Kurse zur Verfügung, die selbst ambitionierte Anfänger nicht vor unlösbare Aufgaben stellen. Mit maximal 13 der 16 verfügbaren Schläger wird auf den wehrlosen Ball eingedroschen, wobei eindeutig die Maus den besseren Caddy abgibt als der Stick. Interessanterweise ist hier die Schlagweite nicht allein vom gewählten Schläger abhängig, sondern auch davon, wie gut man mit dem jeweiligen Knüppel bereits vertraut ist — abzulesen an einem Balken. Die Schlagtechnik hingegen kennt man seit dem guten alten „Leader Board": Auf einem Beschleunigungsbalken muß zum richtigen Zeitpunkt geklickt werden, sonst trudelt der Ball unkontrolliert in die Pampa. Natürlich will auch der Wind berücksichtigt sein, dessen Richtung auf der eingeblendeten Übersichtskarte durch kleine Pfeile zu erkennen ist. Beim Putten wird dann automatisch ein Gitter über das Grün gelegt, um die Entfernung besser abschätzen zu können und Unebenheiten zu entdecken. Hübsch auch, daß vier Caddies unterschiedliche Kommentare zum Spiel abgeben.

In punkto Präsentation bestechen die Geländegrafiken durch 32 Farben und eine Fülle von Details, außerdem werden sie rasend schnell aufgebaut. Bäume sehen somit endlich nicht mehr wie Dauerlutscher aus, Hecken, Sträucher und Palmen sind als solche zu erkennen, und sogar die Bodenstruktur (Senken, Steigungen, Kuppen, etc.) wird einigermaßen deutlich hervorgehoben. Die Animation der Sportler ist ebenso gelungen wie die sporadische Geräuschkulisse aus Windböen, Abschlägen und Tier-Rufen. Ja, nicht einmal an der etwas knappen, deutschen Anleitung gibt es viel auszusetzen, weshalb sich Nick Faldo vor der Konkurrenz von „Links" nicht zu verstecken braucht. Fehlen eigentlich bloß noch ein paar Zusatzdisketten mit neuen Kursen, und der Mann steht ganz oben auf der Rangliste! (pb)

NICK FALDO'S GOLF
(GRANDSLAM)

GOLF-SIMULATION

77% „MEISTERLICH"

GRAFIK	79%
ANIMATION	72%
MUSIK	64%
SOUND-FX	66%
HANDHABUNG	72%
DAUERSPASS	79%
VARIABEL: 2 STUFEN	
PREIS	DM 94,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 / JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	ANLEITUNG

ANLEITUNGEN (je 25,-) • KOMPLETTLÖSUNGEN (je 15,-) • PLÄNE (je 15,-) - IN DEUTSCH

20.000 Meilen unter dem Meer — L - -
688 Attack Submarine — - - A
Abandoned Places — L P -
Ace 2 — - - A
Ad Lib Soundkarte — - - A
Adventure Of Link (Zelda 2) — - P -
Airborne Ranger — - - A
Alternate Reality The City — - P A
Alternate Reality The Dungeon — L - -
Bad Blood — L P A
Balance Of Power 1990 Edition — - - A
Bane Of The Cosmic Forge — L P A
Bard's Tale 1 The — L P -
Bard's Tale 2 The — L P -
Bard's Tale 3 The — L P A
Battalion Commander — - - A
Battle Of Antietam — - - A
Battlehawks 1942 — - - A
Battles Of Napoleon — - - A
Battletech — (L P) A
Bismarck — - - A
Black Cauldron The — L - -
Bloodwych — L P -
Bubble Ghost — - P -
Buck Rogers 1 — L P A
Cadaver — L P -
Carrier Command — L - -
Champions Of Krynn — L P -
Chaos Strikes Back — L P A
Chrono Quest — L - -
Chrono Quest 2 — L - -
Code Name: Ice Man — (L P) A
Colonel's Bequest The — L P A
Conquests Of Camelot The — (L P) A
Conquests of The Long Bow — L P -
Curse Of The Azure Bonds — L P -
Dam Busters The — - - A
Dark Half — (L P) -
Day Of The Viper — L P -
Death Knights Of Krynn — L P A
Deathlord — - P A
Decisive Battl. North Am. Civil War — - - A
Def Con 5 — - - A
Defender Of The Crown — - - A
Deja Vu (Amiga/ST) — L - -
Deja Vu 2 — L - -
Demon's Winter — - - A
Digi Paint 3 — - - A
Digi View Gold Version 4.0 — - - A
DOS - 2 - DOS — - - A
Drachen Von Laas — L P -
Dragon Wars — - P A
Dragon's Breath — L - -
Dragons Lair (Anleitung für PC) — L - A
Drakkhen — L - -
Dungeon Master — L P A
Dunkle Dimension Die — (L P) -
ECO Quest — L P -
Elite (Lösung für Amiga/ST) — L - A
Elvira 1 - Mistr. of Dark (nicht C 64) — L P -
Elvira 2 - Jaws Of Cerberus — L P -
Emperor Of The Mines — L - -
Europe Ablaze — - - A
Eye Of The Beholder 1 — L P A
Eye Of The Beholder 2 — L P -
F-14 Tomcat — - - A
F-15 Strike Eagle 2 — - - A
Faery Tale Adventure The — (L P) -
Fascination — (L P) -
Final Fantasy Legend — - - A
Fire Brigade — - - A
Fish — L - -
Flugsimulator 3 — - - A
Flugsimulator 4 — - - A
Fountain Of Dreams — - - A
Future Wars — (L P) -
Goldregon's Domain — L - A
Gateway To The Savage Frontier — L P -
Gato — - - A
Germany 1985 — - - A
Gettysburg — - - A
Gold Rush — L P A
Guild Of Thieves — L - -
Gunship — - - A
Heart Of China — (L P) A
Heimdall — (L P) -
Helloween — L - -
Hero's Quest — (L P) A
Hillsfar — L - A
Holiday Maker — L - -
Hook — (L P) -
Imperium Galactum — - - A
Indiana Jones 3 (Last Crusade) — L P -
Indiana Jones 4 (Fate of Atlantis) — L P -
Insector X — - - A
It Came From The Desert — (L P) -
Jet — - - A
Jones In The Fast Lane — - - A
Kampfgruppe — - - A
Kathedrale Die — L P -
Keef The Thief — - - A
King Arthur — L - -
King's Quest 1 — L P A
King's Quest 2 — L P A
King's Quest 3 — L - A
King's Quest 4 — L P A
King's Quest 5 — (L P) A
King's Quest 6 — L P -
Kingdoms Of England — - - A
Knights Of Legend — L - A
Kult — (L P) -
Landsitz von Mortville Der — L - -
Last Ninja — - - A
Last Ninja 2 — L - -
Legacy Of The Ancients — L P -
Legend Of Blacksilver — - - A
Legend Of Faerghail — L P -
Legend Of Kyrandia — (L P) -
Leisure Suit Larry 1 — L P A
Leisure Suit Larry 2 — L P A
Leisure Suit Larry 3 — L P A
Leisure Suit Larry 5 — L P A
Les Manley - Lost in L.A. — L P -
Loom — L - -
Lords Of Doom — L P -
Lost Files of Sherlock Holmes — (L P) -
Lure Of The Temptress — (L P) -
Manhunter New York — L - A
Manhunter San Francisco — (L P) A
Maniac Mansion — L P -
Mars Saga — L P A
Megatraveller 1 — L P -
Mewilo — L - -
Might & Magic 1 — - - A
Might & Magic 2 — - - A
Might & Magic 3 — L P A
Millennium 2.2 — L - -
Miracle Warriors — - - A
Monkey Island 1 — (L P) A
Monkey Island 2 — L P -
Navcom 6 — - - A
Navy Seal — - - A
Neuromancer — L P -
New Zealand Story The — - - A
Ooze — L P -
Operation Marketgarden — - - A
Panzer Battles — - - A
Panzer Strike — - - A
Pawn The — L - -
Personal Nightmare — L P -
Phantasie 3 — L - -
Phantasy Star 1 (Mastersystem) — L - A
Phantasy Star 2 (Megadrive) — - - A
PHM Pegasus — - - A
Pirates! — L - A
Police Quest 1 — L - A
Police Quest 2 — L - A
Police Quest 3 — L P -
Pool Of Radiance — L P A
Pool Of Radiance Advent. Journal — - - A
Pools Of Darkness — L P A
Populous — L - A
Ports Of Call — (L P) -
Powermonger — - - A
President Is Missing The — - - A
Prince Of Persia — L P -
Project Firestart — L - A
Project Stealth Fighter (C 64) — - - A
Prophecy of the Shadow — L P -
Quest For Glory 2 — (L P) A
Quest For Glory 3 — L - -
Questron 2 — L P -
Railroad Tycoon — L - -
Reach For The Stars — - - A
Red Baron — - - A
Red Lightning — L - A
Red Storm Rising — - - A
Renegade Legion Interceptor — - - A
Rex Nebular — L P -
Rings Of Medusa — (L P) -
Rise Of The Dragon — (L P) A
Roadwar 2000 — - - A
Robox — L P -
Rommel — - - A
Russia — - - A
Savage Empire The — - - A
Schwarze Auge Das — L P -
Secret Of The Silver Blades — - - A
Sentinel The (Firebird) — - - A
Sentinel World 1 Paragraphs — - - A
Sentinel Worlds 1 — L - A
Sex Vixens From Space — L - -
Shadow Of The Beast — (L P) -
Shadowgate — L - -
Shogun — L P -
Soko Ban (Megadrive) — - - A
Sorcerian — - - A
Sound Blaster (alle Versionen) — - - A
Space Ace — L - -
Space Quest 1 — L P A
Space Quest 2 — L P A
Space Quest 3 — L P A
Space Quest 4 — L P A
Space Rogue — - - A
Spellcasting 101 — L - -
Spirit Of Adventure — L P -
Stadt der Löwen — L - -
Star Command — L - A
Star Flight 1 — L - A
Star Flight 2 — L - A
Star Trek 25th Anniversary — L P -
Star Trek 5 — - - A
Starglider 1 — - - A
Starglider 2 — - - A
Steel Thunder — - - A
Stellar Crusade — - - A
Storm Across Europe — - - A
Sub Battle Simulator — - - A
Sword Of Aragon — (L P) A
Sword Of Vermilion — - - A
Tangled Tales — - - A
Thunder Board Soundkarte — - - A
Times Of Lore — - - A
Transworld — L - -
Ultima 1 — - - A
Ultima 2 — - - A
Ultima 3 — L P A
Ultima 4 — L P A
Ultima 5 — L P A
Ultima 7 incl. Forge of Virtue — L P -
Ultima 6 — L P A
Uninvited — L - -
Ultima Underworld — L P -
Up Periscope — - - A
War In The South Pacific — - - A
War Of The Lance — - - A
Warship — - - A
Wasteland — L P A
Wasteland Paragraphs — - - A
Wing Commander incl. Secret Miss. — - - A
World Cup Soccer (Megadrive) — - - A
Zack Mc Kracken — L P A
Zork 1 — L - -

L und P in Klammern (L P) bedeuten: Pläne sind in der Lösung enthalten • Fett gedruckte Titel sind neu!

DIE AKTUELLE TOP-TEN BEI CPS

ALLE HIER ANGEBOTENEN SPIELE NATÜRLICH MIT DEUTSCHER ANLEITUNG (dA) ODER KOMPLETT IN DEUTSCH (dV)!

1 INDIANA JONES 4
PC dV 89,95
AMIGA dV 89,95

2 Monkey Island 2
PC dV 89,95
AMIGA dV 79,95

3 King's Quest 6
PC dV 99,95

die weiteren Plätze

		AMIGA	IBM-PC
4.	Wing Commander 2 dV	——	94.95
5.	Wing Commander deluxe Edition dA	——	104.95
6.	Ultima 7 dV	——	99.95
7.	Wing Commander 1 Amiga dV (PC Classic-Vers. dA)	89.95	59.95
8.	Patrizier Der dV	79.95	89.95
9.	Schwarze Auge Das - Die Schicksalsklinge dV	84.95	89.95
10.	Civilization dV	84.95	99.95

Das CPS-Kundenmagazin mit Komplett-Preisliste informiert Sie auch über unser reichhaltiges Angebot an **Videospielen**. Fordern Sie es noch heute an -natürlich kostenlos- oder wollen Sie für Werbung auch noch bezahlen?

CPS Frank Heidak

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT

EIN HEIßER TIP: VORBESTELLEN SCHAFFT VORSPRUNG!

SONDERANGEBOTE

stark reduzierte Titel - z.T. in englisch (E)

Titel	Amiga	PC
Bard's Tale 3 The dA	39.95	39.95
Budokan dA	34.95	—
California Games dA	24.95	24.95
Chess Player 2150 E	19.95	—
Emerald Mine 3 Prof. dA	29.95	—
F 19 Stealth Fighter dA	84.95	49.95
Flight Path 737 dA	9.95	—
Garrison dA	19.95	—
Hollywood Poker Pro dA	19.95	—
Imperium dA	34.95	34.95
Leaderboard Golf E	29.95	—
Links Kurs Barton Creek E	—	44.95
Links Kurs Bay Hill Club E	—	44.95
Links Kurs Bountiful E	44.95	44.95
Links Kurs Firestone E	44.95	44.95
Links Kurs Hyatt Dorado E	—	44.95
Links Kurs Pinehurst E	—	44.95
Links Kurs Troon North E	—	44.95
North & South dA	29.95	—
Oil Imperium dV	19.95	19.95
Olympiad Collection E	29.95	29.95
Populous dA	34.95	34.95
Powermonger dA	39.95	84.95
S.W.O.T.L. DO 335 E	—	44.95
S.W.O.T.L. E	—	94.95
S.W.O.T.L. HE 162 E	—	44.95
S.W.O.T.L. P 38 E	—	39.95
S.W.O.T.L. P 80 E	—	39.95
Starflight 1 dA	34.95	34.95
Ultima 6 Classic dA	49.95	59.95
Ultima Trilogie 2 (4,5,6) dA	—	89.95

ZUBEHÖR

Titel	Preis
Roland Soundk. LAPC 1 od. SCC 1	PC 799,95
Sound Blaster V 2.0	PC 199,95
Sound Blaster PRO Basic	PC 329,95
Sound Blaster PRO Standard	PC 379,95
Sound Blaster CMS-Chips F. V 2.0	PC 69,95
Sound Blaster CD-ROM Laufwerk	PC 579,95
Video Blaster Genlock-Karte	PC 639,95
Aktiv-Boxen	Paar 59,95
Speichererweiterg. f. A 500 + Uhr	AM 59,95
Verlängerg. Monitor/Maus/Joystick	9,95

MAN SPRICHT DEUTSH!

In den rechten fünf Spalten finden Sie unser Angebot mit deutscher Anleitung (dA) oder komplett deutsch (dV)

Titel	Amiga	PC
10 Great Games dA	89.95	99.95
1869 dV	79.95	89.95
Abandoned Places dA	79.95	—
Aces Of The Pacific dA	—	89.95
Adventurers The dA	69.95	84.95
Air Combat Aces dA	79.95	89.95
Air Land Sea dA	84.95	89.95
Air Warrior (PC S-VGA) dA	84.95	89.95
Airbus A 320 dA	99.95	99.95
Alone in the Dark dA	—	94.95
Amberstar dA	84.95	89.95
ATAC dA	—	89.95
B 17 Flying Fortress dA	—	99.95
B.A.T. 2 dV	89.95	89.95
Bard's Tale Construct. Kit dA	—	79.95
Bard's Tale Trilogie dA	—	89.95
Battle Isle dA	79.95	89.95
Battle Isle Data Disk 1 dA	49.95	49.95
Birds Of Prey dA	84.95	94.95
Black Crypt dA	69.95	—
Bundesliga Manager Prof. dV	79.95	79.95
Cadaver dV	74.95	89.95
Cadaver Levels dA	44.95	—
Campaign dV	74.95	84.95
Castle Of Dr. Brain dV	84.95	94.95
Castles dV	69.95	84.95
Chess Master 3000 dA	—	84.95
Classic Adventure dA		89.95
Comanche dA	—	99.95
Combat Classics dA	69.95	74.95
Conquestador dV	79.95	79.95
Conquestador Szen. Disk dV	44.95	44.95
Conquests Of Longbow dV	—	94.95
Curse of Enchantia dV	89.95	89.95
Dagger Of Amon Ra dV	—	89.95
Dark Queen Of Krynn dV	—	89.95
Darklands dV	—	119.95
Darkseed dA	—	94.95
Death Knights Of Krynn dV	79.95	84.95
Dominium dA	79.95	—
Dream Team The dA	59.95	69.95
Dune dV	79.95	89.95
Dungeon Master dA	—	84.95
Elite dA	69.95	69.95
Elite Plus dA	—	94.95
Elvira 1 dV	79.95	89.95
Elvira 2 dV	84.95	84.95
Epic dA	79.95	84.95
Epyx Sporting Gold dA	69.95	—
Erben des Throns dV	79.95	84.95
Eternam dV	—	89.95
Eye Of The Beholder 1 dV	79.95	79.95
F 117 A Nighthawk dA	—	99.95
F 15 3 Strike Force dA	—	99.95
F 19 vs M 29 Compil. dA	89.95	94.95
Falcon 3.0 (MS-DOS 5) dA	—	99.95
Falcon 3.0 Mission Disk dA	—	69.95
Fantastic Worlds dA	84.95	89.95
Fate Gates Of Dawn dV	79.95	—
Flugsimulator 4 dV	—	149.95
Gateway To Sav. Frontier dV	79.95	89.95
Global Conquest dA	—	99.95
Global Effect dA	84.95	89.95
Goblins dV	69.95	69.95
Goblins 2 dV	79.95	89.95
Grandmaster Chess dA	—	84.95
Gunship 2000 dA	89.95	99.95
Gunship 2000 Szenario dA	—	69.95
Gunship dA	69.95	89.95
Harpoon 1.21 Battles. 3 dA	44.95	44.95
Harpoon 1.21 Battles. 4 dA	44.95	44.95
Harpoon 1.21 dA	84.95	89.95
Harpoon 1.21 Editor dA	49.95	49.95
Harrier Jump Jet dA	—	99.95

AKTUELLE SPIELESOFTWARE BEI CPS

Titel	Amiga	PC
Heart Of China dV	94.95	94.95
History Line 1914/18 dV	89.95	89.95
Hook dA	69.95	89.95
Humans dA	69.95	69.95
Inca dV	—	99.95
Indiana Jones 3 Adv. VGA dV	—	89.95
Indiana Jones 3 Adv. dV	67.95	67.95
John Madden Football dA	69.95	—
Kaiser dV	99.95	99.95
Monkey Island 1 dV	79.95	89.95
Nigel Mansell GP dA	69.95	74.95
No Second Price dA	69.95	—
Perfect General Data dA	49.95	49.95
Perfect General The dA	84.95	89.95
PGA Courses dA	44.95	44.95
PGA Golf Plus dA	79.95	84.95
Pinball Fantasies dA	69.95	—
Pirates 1 dA	69.95	69.95

Unser komplettes Lieferprogramm finden Sie im kostenlosen Kundenmagazin. Konsolenfreunde kennen natürlich auch unser spezielles Angebot in den entsprechenden Fachblättern.

Titel	Amiga	PC
Kathedrale Die dV	89.95	89.95
King's Quest 5 dV	94.95	109.95
Leather Godess. Phobos 2 dV	—	99.95
Legend Of Faerghail dV	74.95	74.95
Leisure Suit Larry 5 dV	89.95	94.95
Lemmings dA	69.95	84.95
Lemmings more Lemm. dA	69.95	79.95
Links Golf dA	84.95	94.95
Loom dV	79.95	79.95
Lost Files Sherl. Holmes dV	—	94.95
Lure Of The Temptress dV	79.95	89.95
M 1 Tank Platoon dA	79.95	94.95
Mad TV Datadisk dV	29.95	29.95
Mad TV dV	79.95	89.95
Manchester United Eur. dA	69.95	79.95
Maniac Mansion dV	69.95	69.95
Mantis dA	—	119.95
Mario is Missing dA	—	84.95
Megalomania dV	39.95	89.95
Microprose Golf dA	84.95	—
Microprose GP F. 1 dA	84.95	99.95
Might & Magic 3 dV	79.95	89.95
Might & Magic 4 dV	—	89.95
Planet's Edge dV	—	89.95
Police Quest 3 dV	89.95	94.95
Pools Of Darkness dV	89.95	89.95
Populous 2 Challenge Data dA	34.95	—
Populous 2 Plus Data dA	79.95	—
Populous World Editor dA	44.95	—
Power Pack 2 dA	—	74.95
Quest & Glory dA	79.95	89.95
Quest for Glory 3 dV	—	84.95
Railroad Tycoon dV	84.95	94.95
Rampart dA	69.95	79.95
Realms dA	79.95	29.95
Red Baron dV	84.95	89.95
Rex Nebular dA	—	89.95
Rise Of The Dragon dV	94.95	94.95
Sabre Team dA	—	89.95
Secret Of Silver Blades dA	79.95	79.95
Sensible Soccer 92/93 dA	64.95	—
Shadow of the Beast 3 dA	74.95	—
Shadow-World dA	—	94.95
Shadowlands dA	79.95	79.95
Shuttle dV	79.95	114.95
Silent Service 2 dA	84.95	84.95
Sim Ant dV	89.95	89.95
Sim City and Populous dA	79.95	79.95
Sim Earth dV	—	84.95
Sim Life dV	—	94.95
Soul Crystal dV	69.95	79.95
Space Quest 4 dV	89.95	94.95
Special Forces dA	84.95	99.95
Spirit Of Adventure dV	69.95	79.95
Sports Collection dA	74.95	79.95
Star Trek 25th Anniv. dV	—	84.95
Starbyte Collection No. 1 dV	74.95	79.95
Starbyte Collection No. 2 dV	79.95	89.95
Summer Challenge dA	—	74.95
Task Force 1942 dA	—	99.95
Treasures Of Sav. Frontier dV	—	89.95
Troddlers dA	69.95	—
Ugh! dA	69.95	—
Ultima 5 dA	79.95	—
Ultima 7 Forge of Virtue dA	—	49.95
Ultima Underworld dA	—	89.95
UMS 2 dA	79.95	89.95
Ween dV	79.95	94.95
Willy Beamish dV	89.95	94.95
Wing Comm. 1 Sect. Miss. 1 dA	—	44.95
Wing Comm. 1 Sect. Miss. 2 dA	—	44.95
Wing Comm. 2 Spec. Op. 1 dA	—	49.95
Wing Comm. 2 Spec. Op. 2 dA	—	49.95
Wing Comm. 2 Speech Disk dA	—	49.95
Wizardry 6 Bane C. Forge dV	79.95	79.95
WWF 2 dA	69.95	—
Zak Mc Kracken dV	69.95	—
Zool dA	59.95	—

Softwaretest schafft Sicherheit!
Für 5,- DM pro Titel überprüfen wir Ihre Software vor dem Versand auf Lauffähigkeit.

ALLE SONDERANGEBOTE NUR, SOLANGE DER VORRAT REICHT

VERSANDKOSTEN INLAND

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte 5,-
bei Versand per Nachnahme 10,-

die Versandkosten reduzieren sich um die Hälfte:
bei reinen Lösungshilfenbestellungen .... ab 45,-
bei Spiel-, Zubehör- und Mischbestellungen .... ab 100,-

VERSANDKOSTEN AUSLAND

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte 12,-
bei Versand per Nachnahme 25,-

SIE ERREICHEN UNS **PER POST**

CPS FRANK HEIDAK
BÜRGERSTRAßE 8 - 10
5000 KÖLN 1

BESTELLANNAHME **PER TELEFON**
0221 / 25 69 83, ...84 und ...85

BESTELLANNAHME **PER TELEFAX**
0221 / 25 69 86

LADENLOKAL "CRAZY STORE"
ALTER MARKT 45, 5000 KÖLN 1

GEBEN SIE GAS UND SCHICKEN SIE MIR:

.... □ L □ P □ A □ Prg □ Test □ Zub
.... □ L □ P □ A □ Prg □ Test □ Zub
□ Kundenmagazin (kostenlos)

Bitte ankreuzen

AJ 03/93

Computertyp ....
AUFTRAGGEBER
Name ....
Straße ....
PLZ Ort ....
Telefon .... Kreditkartenfirma .... Verfall ....
Kunden-Nr. .... Karten-Nr. ....

Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Mit Veröffentlichung dieser Anzeige verlieren die alten Listen und Anzeigenpreise ihre Gültigkeit.

Tja, so ändern sich die Zeiten: Vor genau einem Jahr hatten wir das Preview zur Barden-Bastelei noch im User Club, nunmehr finden sich Interplays fertige Do-It-Yourself-Dungeons im Reich der Spiele wieder. Und warum?

Na, weil es einfach viel zu viel Spaß macht, sein eigenes Rollenspiel zu schnitzen, als daß man diese Perle von einem Programm vor die Anwendungs-Säue werfen dürfte! Außerdem sollen hier ja richtige Spiele erstellt und anschließend natürlich auch gespielt werden — komplett mit Items, Monstern und ihrer natürlichen Umgebung, den Dungeons. Wie der handliche Baukasten in der Praxis funktioniert, wollen wir nun mal am Beispiel der Unholde etwas näher ins Auge fassen:

Ein Mausklick auf den Menüpunkt „Monster-Editor", schon kann man entweder eines der eingebauten Viecher samt Porträt laden und abändern oder gleich ein ganz neues Maul-und-Klauentier erfinden. Name, Rüstungsklasse, Magieresistenz? Hit Points oder Verhalten im Kampf? Wer ein bißchen mit den Einstellungen herumexperimentiert, wird bald auf all diese Fragen die passende Antwort am Screen haben. Schließlich wird bei einer kleinen Durchsicht der reichlich vorhandenen (teils animierten) Bestien-Pictures festgelegt, wie das Neugeborene aussehen soll, und das war an sich schon die ganze Kunst. Wem mehr künstlerisches Blut in den Adern wallt, der darf freilich auch mit D-Paint ein eigenes Bildchen malen und in das Game einbinden.

Mit den Items funktioniert die Chose ziemlich ähnlich, wenden wir uns daher dem interessanten Gebiet der Dungeon-Architektur zu. Dem schöpferischen Geist stehen grundsätzlich beliebig viele, bis zu 22 Felder im Quadrat große Baustellen zur Verfügung, die mit vier verschiedenen Grafiksets (zwei Untergrund-Outfits sowie Stadt und Wilderness) gefüllt werden wollen. Ein automatisches 3D-Fenster läßt erkennen, wie die eingeklickten Wände oder Türen im fertigen Spiel aussehen würden, und über eine editierbare Specials-Liste kann man nunmehr an den Rätseln stricken. Die berühmte Gilde wäre etwa ein solches Special, aber auch NPC-Begegnungen, böse Feinde, besondere Funde, gewöhnliche Schatzkisten, hinterhältige Fallen und vieles mehr sind denkbar! Die Definierung dieser Sonderfelder erfolgt über ein sehr flexibles, aber nicht immer ganz simples Programmierschema, das jedoch im (leider anspruchsvoll englischen) Handbuch prima erläutert wird.

Die Monster-Auswahl...

...und das Endprodukt.

Der Dungeon-Bastelbogen

Schlußendlich testet man alles gründlich aus und kleistert es mit dem „Build Game"-Befehl zusammen. Wer beim Basteln keine Denkfehler gemacht hat, verfügt nun über ein unverkennbar bardenmäßiges Rollenspiel Marke Eigenbau — und wer erst gar keine Fehler machen will, vergnügt sich halt mit dem Fertig-Abenteuer „Star Light Festival". Zwar wird nur in Gilden gesaved, und die Chronomancer gibt's auch noch nicht, doch dafür winken gewohnt solide Optik, höllisch magische Barden-Sounds und himmlisch eingängige Handhabung. Nur schade, daß der Barde nicht am 1200er singen will... (jn)

BARD'S TALE CONSTRUCTION SET
(ELECTRONIC ARTS)

ROLLENSPIEL-BAUKASTEN

82% „MONSTRÖS GUT"

GRAFIK	68%
ANIMATION	33%
MUSIK	38%
SOUND-FX	26%
HANDHABUNG	81%
DAUERSPASS	88%

FÜR GEÜBTE

PREIS	DM 89,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 / ERFORDERLICH
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	NEIN

Laufen sie nun oder laufen sie nicht? Das ist meist die Frage, wenn schon etwas ältere Progis auf den neuen Amiga 1200 treffen — hier trefft Ihr auf über 160 Antworten!

ÜBER 160 SPIELE IM A1200-CHECK

DIE PROBLEMLOSEN

1869 (alt)
Agony
Air Support
Amnios
Antheads
Apidya
Aquaventura
Atomino
Awesome
Barbarian II
Bard's Tale III
BC Kid
Beast III
Boxing Man
Bundesliga Manager Professional
Cash
Civilization
Cool Croc Twins
Cytron
Dragon's Lair II
Dune
Epic
Eye of the Beholder I & II
F-15 Strike Eagle II
Gem'X
Gem'Z
Gunship 2000
Guy Spy
Hexuma (alt)
Horror Z
Indiana Jones IV
IK+
It came from the Desert
Jonathan
Killing Game Show
Larry V
Leander
Lemmings (plus Datadisk)
Lionheart
Liverpool
Lost Patrol
Magic Pockets
Midwinter II
Monkey Island I & II
Nick Faldo's Championship Golf
Nigel Mansell's World Championship (alt)
Ork
Plan 9 From Outer Space
Pinball Dreams
Pinball Fantasies
Police Quest II
Ports of Call
Push Over
Railroad Tycoon
Red Zone
Resolution 101
SEUCK
Sensible Soccer
Silent Service
Sim City
Space Ace I & II
Special Forces
The Chaos Engine
Think Cross
Thunderstrike
Toyota
Ultima VI
Volfied
Waxworks
Wing Commander (alt)
Wonderland
Wrath of the Demon

DIE SPEZIALISTEN

1869
Art Department
Civilization
Cool World
Deluxe Paint IV AGA
Hexuma
Lethal Weapon
Nigel Mansell's World Championship
Personal Paint
Sleepwalker
Wing Commander
Zool

Im großen und ganzen ist die Geschichte zwar selbsterklärend, aber ein paar Anmerkungen zu der „Einschränkungs-Liste" können wir uns doch nicht verkneifen: Wie man Spiele in Bewegung setzt, die erst nach bestimmten Einstellungen im Bootmenü laufen, wird im Betriebsgeheimnis erklärt; dabei steht das Kürzel „C" in unserer Liste für „Disable CPU Caches" und „E" für „Enhanced". Außerdem kann die „Einschränkung" auch in schlechterer Grafik oder weniger/fehlendem Sound bestehen. Schließlich und endlich erfolgen sämtliche Angaben ohne Gewehr oder Revolver, weil wir uns teilweise auf die Aussagen der Hersteller verlassen mußten. Aus diesem Grund sind hier auch einige Games aufgeführt, die erst noch kommen — die wenigen Anwendungsprogramme sind eher der Vollständigkeit halber dabei...

DIE EINGESCHRÄNKTEN

688 Attack Sub
Addams Family
American Football
Battle Command
BSS Jane Seymour (C)
Campaign
Carrier Command (C+E)
Cool World
Das Schwarze Auge
Dyna Blaster
Elite (C+E)
Espana: The Games '92
Formula I GP
History Line 1914-1918 (E)
Hook
Indy III (C)
Interceptor F/A-18
Jaguar XJ 220 (C)
Kick Off 2 (C)
Kid Gloves (C)
Lethal Weapon (alt)
Lotus (C)
Pacific Islands
Parasol Stars
Pegasus (C)
Pirates!
Populous II (C+E)
Race Drivin'
Red Baron
Robosport
RVF Honda (C)
Sim Ant
Sim Earth
Steigenberger Hotelmanager
Terminator 2
Carl Lewis Challenge
Lord of the Rings
Thunderhawk (C)
Turrican
Vroom (C+E)
Wizkid
Zool (alt) (C)

DIE VERWEIGERER

Alien Breed
Amberstar
Armour Geddon
Beast II
Bitmap Compilation 1
Cadaver
Carthage
Castles
Chip's Challenge
Chronoquest II
Corporation
Elvira II
Fire and Ice
Harlequin
Heimdall
Hudson Hawk
Impossamole
James Pond
Logical
Lotus 2+3
Populous
Powermonger
R-Type II
Rick Dangerous
Robocop 3
Shadowlands
Shoe People
Speedball 2
Supercars
The Games: Summer Edition
The Games: Winter Edition
Utopia
Venus
Video Kid

Auf der Frankfurter World of Commodore wurden nicht nur 1200er unters Volk gebracht, es wurde auch das beste Amiga-Demo gewählt — Ehrensache, daß wir Euch in der heutigen Galerie dieses Meisterwerk präsentieren!

Bereits Monate vor Beginn des Messe-Spektakels hatte Commo bekannte Szenegrößen kontaktiert, auf daß sie speziell zur WOC ein Demo kreieren. Über Sieg oder Niederlage entschied dann eine Jury, in der so illustre Prominenz vertreten war wie Jim Sachs, seines Zeichens Grafik-Guru der ersten Stunde, oder Jeff Porter, einer der Amiga-Väter. Gekürt und auf der Show vorgeführt wurde schließlich das Ergebnis der Zusammenarbeit zweier bekannter Gruppen, nämlich Tristar und Red Sector (TRSI). Licht aus, Spot an für den Sieger…

Die stolzen Sieger des WOC-Demowettbewerbs: TRSI

WICKED SENSATION

Zu Beginn rotiert ein beleuchteter Polygon-Kopf über den Screen, danach ist's ein Vektorball, der sich in ein Gefäß ergießt. Sodann beweisen die Jungs von TRSI mittels eines schattierten Polygon-Gebäudes ein weiteres Mal ihre Klasse als 3D-Coder; bei der anschließenden Reise durch eine räumliche Landschaft voller Karos und Kreise kommt dem Betrachter unter anderem ein „Dragonball" entgegen. Ein paar nette Zwischenbildchen und kleinere Grafikgags sorgen für die richtige Würze, besonders hervorzuheben ist jedoch die abschließende Klaviersonate, die wirklich klasse gemacht ist. Ein würdiger Winner also, dieses zwei Disketten lange Demo!

FLOWER POWER

Das Werk der Blumenkinder von Anarchy führt Euch zunächst mit einem Fluggleiter durch eine bunte 3D-Polygon-Stadt, um anschließend ins All zu entfleuchen. Der Sternenflug dauert jedoch nur wenige Augenblicke, denn schon bald zoomt eine Blumenwelt in Echtzeit heran. Der nachfolgende 3D-Scroller kündigt drei Quader an, die sich auf wahnwitzige Weise ineinander drehen, danach gibt's nur mehr wenig zu sehen. Zu hören gibt's dagegen durchgehend eine ebenso abwechslungsreiche wie ansprechende Musikbegleitung — erstaunlich, daß soviel Akustik-Zauber überhaupt auf eine einzige Diskette paßt!

DELIRIUM

Die Mannen von Complex demonstrieren gleich vom Start weg ihr Faible für komplex animierte Wellenmuster, die von der Optik her an Schall-Interferenzen aus der Akustik erinnern. Anschließend flutscht eine Zoomlinse über ein 16-farbiges Bild, es folgt ein Trip in den Weltraum, bei dem Euch einige äußerst detaillierte Polygon-Raumer (darunter auch die Enterprise) begleiten. Mit dem Anflug auf eine imposante Raumstation nähert sich das Demo dann seinem Höhepunkt. Bemerkenswert ist auch hier wieder die geniale Musikbegleitung, die sich ebenfalls mit nur einer Scheibe begnügt.

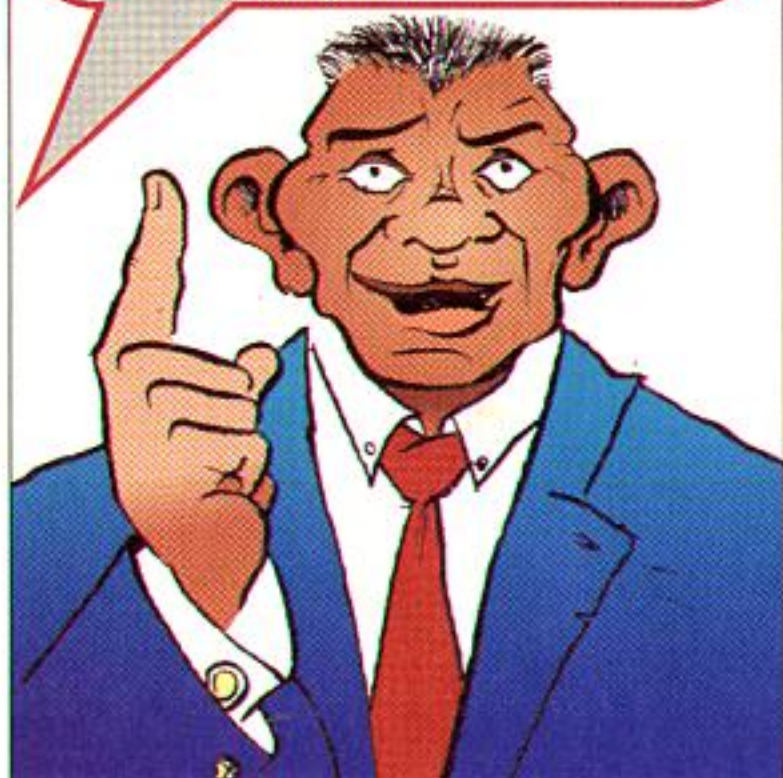
PUGGS IN SPACE

Auch die Gruppe Dionysus hat nur eine Disk abgeliefert, erzählt darauf aber eine richtige SF-Geschichte. Hauptdarsteller ist ein rotnasiges Alien, dem auf der Erde ein Mißgeschick nach dem anderen passiert. Doch der höchst sympathische Außerirdische verliert nie seine gute Laune, egal ob der Hinauswurf aus einer Kneipe droht, oder das Raumschiff sich hartnäckig weigert, zu starten. Die gesamte Story wird in knapp zehn Minuten abgespult und kann mit filmähnlichen Animationen, viel Grafik und netten Musikstücken aufwarten.

GIB MIR!

Titel	Lauffähig auf	Bezug
Wicked Sensation	alle Amigas mit mind. 1MB RAM	PD-Handel
Flower Power	A500, A500 Plus, A2000 mit mind. 1MB RAM	CC Soft & Hardware Peterstr. 2 6501 Uelversheim Tel.: 06249/2423
Delirium	nur A500 bzw. A2000 mit mind. 1MB RAM	Thomas Blum Wendemuthstr. 57 2000 Hamburg 70
Puggs in Space	nur A500 bzw. A2000	Thomas Blum Adresse s. oben

Aber immer: Aus der Tabelle läßt sich ersehen, auf welchem Rechner welches Demo läuft, und wo Ihr die Teile beziehen könnt. Pro Disk sind um die zwei Mark zu berappen, dazu kommen dann noch Portokosten in Höhe von etwa sechs Märkern. Viel Spaß damit! (rl)

Brork in: Sein wahres Gesicht

UHMESHALLE

Up & Down

Alcatraz bekommt
Thomas Roigk, Hohenleipisch
Bundesliga Manager Prof. erhält
Birgit Kuttenreich, Klingsmoos
Red Baron schicken wir an
Armin Körper, Pleidelsheim
Je ein Joker Sammelordner geht an
Britta Löffler, Taunusstein
Carl Christian Osterhorn, Bremen
Inge Meier, Arnsberg

Stromausfall

Pizza Krieg bekommt
Heiko Schnapp, Michelau
Dark Sun erhält
Maik Ludewig, Hannover

Seitenhiebe

Je eine Joker-Uhr gewinnen:
Dirk Vatterott, Atzendorf
Marcus Rupp, Neuss
Olaf Reinartz, Neuss
Einen Joker-Jogger bekommen:
Gregor Forst, Aachen
Jörg Hilmer, Uelzen
Thorsten Meyer, Espelkamp

Kicker Cup

Graham Taylor's Soccer Challenge geht an
Michael Steil, Stuttgart
Je ein Joker T-Shirt erhalten
Martin Castro, Wedemark
Tobias Schulz, Gladbeck
Stephan Orth, Wuppertal
Einen Joker Sammelordner bekommen
Martin Trautmann, Meckenheim
Alexander Müller, Neunkirchen
Christian Becker, Berlin

Dynatech-Competition

1. Preis: ein Sony Discman + Dynatech hat gewonnen
Andreas Bergner, Backnang
Je einmal Dynatech erhalten
Christian Kortes, Lüdinghausen
Thorsten Meyer, Espelkamp
Burkhard Bublitz, Lübeck
Nico Brachmann, Potsdam
Carsten Schlüter, Neustadt
Jens Heuer, Rastede
Steffen Sonntag, Braunschweig
R. Weihrauch, Langenstein
Jan Soppartz, Stralsund
Peter Schön, Wiesbaden
Alexander Derstroff, Eltville
Patrick Brauweiler, Dörentrup
Marc Bohländer, Offenbach
Marcel Döring, Frankfurt
Christian Siemer, Wolfsburg
Klaus Franz, Oberhausen
Marco Lettau, Oberhausen
Matthias Köhler, Neustetten
Andreas Krebs, Hamburg
Ronald Henke, St. Johann
Petra Wenger, CH-Derendingen
Christoph Wagner, Waltrop
Robert Pokorny, Waldkraiburg
Regina Meier, Ratzeburg
Alexander Weigmann, Frankfurt
Jan Storz, Cleebronn
Dirk Groenewold, Emden
Steffen Niebling,, Dorndorf
Maria Rüping, Hamburg
Rüdiger Franke, Sarstedt
Christian Schultz, Aachen
Oliver Flegel, Hamburg
Sven Sowa, Bonn
Bernd Wielsch, Saarbrücken
Martin Müller, A-St. Andrä-Wördern
Martin Clausen, Gifhorn
Peter Hodges, Puchheim
Tim Sawstian, Kronshagen
Stefan Teich, Porta Westfalica
Dirk Schickhaus, Versmold
Wolfgang Heinlein, Staffelstein
Jörg Werdich, München
Christian Spieth, Gärtringen
Sven Martensen, Schönberg
Christel Lenz, Wuppertal
Christian Heger, Düsseldorf
Günther Löffler, Taunusstein
Erwin Brommer, Kucknitz
Daniel Jansen, Bad Honnef

Spiel des Jahres

Je eines der Erfolgsgames erhalten
Markus Manga, Bergrheinfeld
Stephan Berner, Hannover
Andreas Michel, Bramsche
Marco Merk, Landshut
Marco Brunzendorf, Hofheim
Marc C. Hübner, Borchen
Dietmar Ziege, Berlin
Mike Schleinat, Ahlen
Michael Dietrich, Dillingen
Andreas Trautvetter, Menteroda
Alexander Engel, Kempten
Hendrik Thunack, Thüringswerder
Siegfried Klauer, Düsseldorf
Thorsten Thielsch, Karlsruhe
Walter Kostian, Wiefelstede
Jörg Kämmer, Könitz
Georg Bähr, Zeuthen
Norbert Grabs, Konz
Marcus Molz, Hannover
Helmut Keultjes, Bottrop
Andreas Karszka, Hannover
Stefan Findeisen, Grünheide
Uwe Zemke, Nindorf
Michael Schroer, Voerde
Thomas Vollbach, Herne
Manfred Heller, Bad Nauheim
Nadja Ackermann, Beverstedt
Walter Platl, Stammbach
Mario Menz-Bittner, Ludwigsfelde
Sebastian Eicke, Warmensteinach
Gabi Gerhardt, Essen
Holger Schneiderbanger, Bamberg
Patrick Kapitel, Aitrach
Christian Kohser, Wunstorf
Stefan Hellberg, Hildesheim
Christian Sievert, Holzwickede
Henning Richter, Hagen
Dennis Weber, Ratingen
Kai Henkel, Düsseldorf
Tobias Richwien, Bochum
Moritz Daun, Wuppertal
Kira Gajewski, Bochum
Jens Bischoff, Friedrichshafen
Olaf Niemann, Jockbek
Harald Brommer, Groß Grönau
Rico Kraft, Halle/Saale
Martin Reinertz, Radevormwald
Claus-Joachim Detje, Hollenstedt
Frank Baumeister, Wuppertal
Andrea Jäckel, Schwabach
Thomas Herrlinger, Filderstadt
Michael-Tino Krätschmer, Linsengericht
Jens Sternkopf, Scheibenberg
Guido Nawrath, Blaichach
René Schmitz, Flensburg
Stefan Drees, Unna
Robert Geib, Seesbach
Christian Schmidt, Lüdenscheid
Tillmann Lambert, Wolfenbüttel
Helmut Krellach, Mühlacker
Thomas Braun, Kreuzau
Sebastian Groß, Lüdinghausen
Florian Schweizer, Heilbronn
Robert Nentwich, Fürth
Jan vom Hofe, Werdohl
Darius Langner, Halver
Daniel Hengel, Baesweiler
Thorsten Germowitz, Balve
Andreas Elm, Petersberg
Dirk Hofmann, Burghaun
Michael Rössner, Fellbach
Florian Torunsky, Hohenburg
Peter Heindl, Schwandorf
Martin Kissel, Wertheim
Uwe Schubert, Schwarzenbach
Thomas Wunschel, Abensberg
Stefan Silberbauer, Stallwang
Marc Fischer, Dortmund
Holger Knauß, Bad Rappenau
Jean-Marc Medem, Berlin
Jörg Buchinger, Rohr
Steffen Stübig, Salzgitter
Stefan Uibel, Pforzheim
Heiko Schütze, Radeberg
Matthias Tholl, Oberstdorf
Manfred Vogel, Königsbronn
Peter Sörgel, Nürnberg
B. Oeßwein, Rosenheim
Alexander Prangenberg, Essen
Arne Jäger, Bremen
Sven Ludwigs, Solingen
Arnd Heidrich, Triebes
Thorsten Schuster, Voerde
Aron Krüger, Hasbergen
Nils Utzig, Hamburg
Uwe Feddich, Ilmenau
Gesche Pfahl, Neustadt
Hendrik Scheel, Wolmirstedt
Jens Sieckmann, Iserlohn
Karl-Heinz Laschet, Aachen

Abo-Lotto

Je ein Amiga-Game heimsen ein
Kd. 75; Bernd Haynold
Kd. 5252; Dieter Sauter
Kd. 7071; Michael Busch

Hardware · Software · Zubehör

Großhandel
für Computerspiele
und Zubehör

PC AMIGA
C-64
SNES
ATARI ST
CD-ROM
GAME-BOY
GAME-GEAR MEGA-DRIVE

Fordern Sie unsere Gesamtpreisliste an!
(Bitte 1.-DM für Porto beilegen)

Händler-Anfragen erwünscht!

Groß Electronic
Versandzentrale
Gartenweg 4
D-8391 Röhrnbach
Telefon 0 85 82 / 15 99
Telefon 0 85 82 / 86 39
Telefax 0 85 82 / 86 25

bits + bytes
SOFTWARE

Amiga 500 Festplatte
105 MB
ab 749,- DM

Deluxe Sound
228,- DM

2. Laufwerk 3.5"
durchgef. Bus
139,- DM

Amiga-Maus
49,- DM

Speichererweiterung
A500 auf 1 MB
abschaltbar incl. Uhr
ab 59,- DM

Speichererweiterung
für A2000 2 MB/8 MB
ab 298,- DM

Rollenspiele und KoSims

AD&D

Spielerhandbuch	39,80
Spielleiterhandbuch	38,00
Monster Kompendium 1	39,80
Complete Handbooks	je 35,00
(Fighter/Thief/Priest/Wizard/Psionic)	
Offiz. AD&D Abenteuer	ab 9,00
AD&D Romane	ab 9,00

Battletech (deutsch)

Battletech	49,80
Citytech	49,80
Astrotech	49,80
Geotech	29,80
Hardware Handbuch 3025	39,80

Irrtum und Preisänderung vorbehalten. Lieferung per Nachnahme

Unser Ladenlokal **Bits + Bytes** finden Sie in...
5900 Siegen, Am Bahnhof 35
5270 Gummersbach, Wilhelm-Breckow-Allee 3
24 Std.-Bestellservice Tel.: (02 71) 2 21 20 • Fax.: (02 71) 5 66 17

MultiMedia Soft

Computerspiele

Kaufen zu Superpreisen (KEINE Discountware)
Spielen und Testen, Zubehör aller Art!
'Wir bieten mehr als nur leere Worte!'

O-1150 BERLIN, ... Mark Twain Straße 7
O-5020 ERFURT, ... Meienbergstraße 20
.... Tel. 0361-669742
O-5230 SÖMMERDA, ... Franz Mehring Straße 1
.... Tel. 03634-42564
O-8046 DRESDEN, ... Pirnaer Landstr. 239
.... Tel. 0351-2230201
2000 HAMBURG 20, ... Heußweg 67
.... Tel. 040-4908891
2000 HAMBURG 70, ... Wendemuthstraße 57
.... Tel. 040-6528426
2000 HAMBURG 73, ... Saselerstraße 134 d
.... Tel. 040-6780605
2390 FLENSBURG, ... Dorotheenstraße 37
.... Tel. 0461-54075
2430 NEUSTADT, ... Waschgrabenstraße 11
.... Tel. 04561-16189
2440 OLDENBURG, ... Große Schmützstraße 4
.... Tel.04361-1365

4000 DÜSSELDORF, ... Berta von Suttner Platz/Hbf
.... Tel. 0211-7883776
4100 DUISBURG 1, ... Gravelottestraße 28
.... Tel. 0203-667494
4407 EMSDETTEN, ... Frauenstraße 23
.... Tel. 02572-89646
4500 OSNABRÜCK, ... Martinistraße 82
.... Tel. 0541-434792
4630 BOCHUM 6, ... Sommerdellenstr.54
.... Tel. 02327-10063
5090 LEVERKUSEN, ... Carl Leverkus Str. 2
.... 0214-403207
5100 AACHEN, ... Mörgensstraße 4
.... Tel. 0241-407893
5160 DÜREN, ... Kölnstraße 51
.... Tel. 02421-189368
6000 FRANKFURT, ... Mühlgasse 20
.... Tel. 069-7077575
8460 SCHWANDORF, ... Klosterstraße 8
.... Tel. 09431-1720

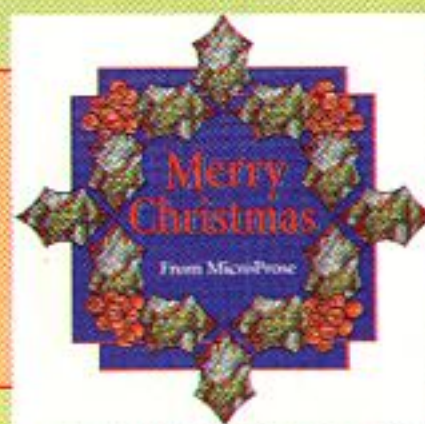
Wollen auch Sie einen MultiMedia Soft - Laden eröffnen? Rufen Sie uns an! Tel.: 0241-407893 von 15-19 Uhr

Der Weihnachtskarten-Wettbewerb

Wer noch eine Februar-Ausgabe vom Vorjahr besitzt, kann sich gleich doppelt glücklich schätzen: Zum einen ist das Heft inzwischen vergriffen und daher wertvoll, zum anderen braucht er nicht weiterzulesen, weil er bereits weiß, was folgt…

Einmal mehr haben wir die originellsten Kärtchen bekannter Companies herausgepickt, um sie Euch zu zeigen — im Gegensatz zum letzten Jahr nicht mehr in einem kleinen Mixer-Special sondern in einem ausgewachsenen Preisausschreiben. Ihr sollt nun die witzigste, originellste und überhaupt schönste Karte aussuchen und uns Eure Wahl Eurerseits auf einer Karte mitteilen (diesmal tut's eine stinknormale Postkarte). Sollte Euer Tip zu den meistgenannten gehören, nehmt Ihr an der Verlosung von allerlei feinen Preisen, darunter drei einzigartigen Jubiläums-Ausgaben, teil. Besagte Sonderdrucke haben statt des regulären Covers einen Umschlag mit Autogrammen aller Joker-Mitarbeiter sowie echten Handzeichnungen unserer Comic-Künstler — und es handelt sich dabei um die einzigen drei Exemplare, die weltweit existieren! Doch der Rest ist auch nicht zu verachten:

A Core Design hat den Weihnachtsmann im Neandertal entdeckt — und siehe da, er heißt privat Chuck Rock und hat sogar einen Sohn!

B Die Monstrosität des Weihnachtskranzes von MicroProse offenbart sich erst, wenn man genau hinsieht…

C Für Bomico legte ein Mitglied der putzigen Humans ein festliches Tänzchen auf's verschneite Parkett.

D Für Sega schüttete Sonic sein Füllhorn aus — überraschenderweise waren nur Konsolen drin…

E Accolade hat den traditionellen Weihnachts-Truthahn kurz und schmerzvoll an einen hungrigen Digi-Helden verfüttert.

F „Ninja-Weihnacht im Ameisenhaufen" lautete wohl bei Gremlin das Motto. Klar, daß da Zool ran mußte!

G Electronic Arts führte vor, wie bei der Familie des Weihnachtsmanns gefeiert wird — feuchtfröhlich!

1. bis 3. Preis

Eine exklusive Joker-Sonderedition

4. bis 10. Preis

Ein aktuelles Amiga-Game

11. bis 20. Preis

Ein Einkaufsgutschein für den Joker-Shop im Wert von 50,— DM

21. bis 30. Preis

Ein Einkaufsgutschein für den Joker-Shop im Wert von 20,— DM

Also einfach den Kennbuchstaben Eures Favoriten notieren und die Postkarte bis spätestens 15. Februar (Einsendeschluß!) an uns schicken. Aber ACHTUNG: Unsere Joker-Weihnachtskarte haben wir zwar selbstverständlich mit abgebildet, doch läuft sie außer Konkurrenz — genau wie der Rechtsweg und sämtliche Verlagsangehörigen…

Joker Verlag
„Weihnachtskarten-Wettbewerb"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Wie es sich für den Joker gehört, berichteten wir live und exklusiv vom Ort des Geschehens. Und belauschten die Gespräche der anwesenden Prominenz…

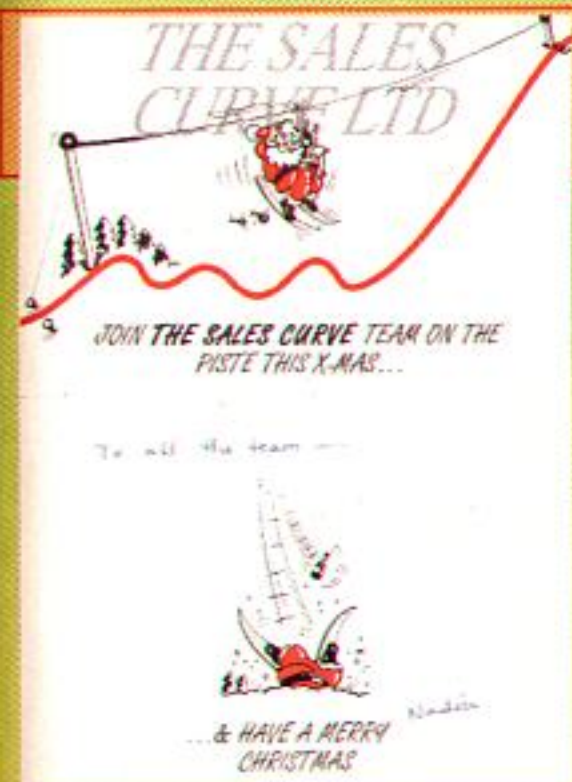
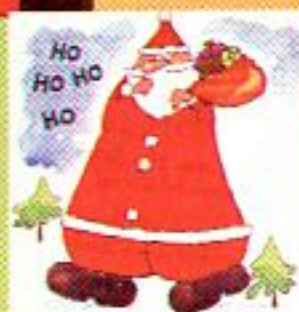
Na schön, das Fest der Feste liegt mittlerweile schon wieder ein paar Stunden zurück — aber Michael hat Euch doch im Editorial erklärt, daß unsere Zeitmaschine kleine Konstruktionsfehler aufweist. Hätten wir Euch die witzigen Weihnachtsgrüße deshalb vorenthalten sollen?

H Ein hilfsbereiter Haufen, diese Rentiere! Bei Action 16 schossen sie bloß manchmal ein wenig über's Ziel hinaus...

I Rushware hat dem Weihnachtsmann einen Computer geschenkt — wenn er mal wieder nix im Sack hat, kann er sich also nicht mehr auf Arbeitsüberlastung hinausreden!

K Für Millennium geht die „Daughter of Serpents" ins Rennen. Weihnacht auf ägyptisch sozusagen...

J Bei Krisalis ließ man sich auch von einem Virus den Spaß nicht verderben. Merke: Das Rentier wird's schon richten!

L Coktel Visions erster Festgruß: ein exhibitionistischer Weihnachts-Elch!

M Der Ritt auf der Erfolgskurve von Sales Curve... ist nur in nüchternem Zustand empfehlenswert!

N Coktel Vision zum zweiten: ein aufgeblähter Weihnachtsmann!

P Tja, bei Leisuresoft braucht der alte Mann gar nicht ran — zwei Rentiere und ein Laster voller Games genügen...

Q Spectra Video hat herausgefunden, warum der Weihnachtsmann nur einmal im Jahr Zeit zum Verteilen der Geschenke findet...

O Den höchst lebendigen Christbaumschmuck haben wir den Chaoten von Domark zu verdanken.

R Bei Psygnosis kamen zum Fest nur erlesenste Köstlichkeiten auf den Tisch — Braten à la Lemming und tomatenstarker Kuchen!

Impressum

Herausgeber
Michael Labiner (verantw.)

Chefredakteur
Michael Labiner (ml)

Leitender Redakteur
Oskar Dzierzynski (od)

Redaktion
Peter Braun (pb)
Reinhard Fischer (rf)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Werner Ponikwar (wp)
Monika Stoschek (ms)

Freie Mitarbeiter
Carsten Borgmeier
Reinhard Schmidt
Manuel Semino

Redaktionsassistenz
Petra Laubenberger

Abo-Verwaltung
Uschi Freckmann

Layout
Oliver Wunderlich
Werner Regnet

Fotografie
Oskar Dzierzynski
Richard Löwenstein
Peter Braun

Comic
Werner Regnet
Oliver Wunderlich

Titel
Carsten Holtmann

Anzeigenbetreuung
Carsten Borgmeier
Tel.: 04221/120004
Fax:04221/17789

Anzeigenverwaltung
Regine Nellissen
Tel.: 089/4605822

Produktionsleitung
Brigitta Labiner

Reproduktion
Prolit-Studio GmbH
8000 München 82

Druck & Gesamtherstellung
Druckerei Gerstmayer
A – 3105 St. Pölten

Vertrieb
Verlagsunion, 6200 Wiesbaden für Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz, Niederlande, Italien und Griechenland

Aktuelle Auflage (IV/92)
Druck: 142275
Verbreitung: 105811

Erscheinungsweise
AMIGA JOKER erscheint monatlich, zum jeweils letzten Freitag des Vormonats. Doppelausgaben 6/7 und 8/9

Abonnement
Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,- / Ausland: DM 75,-. Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt mindestens für ein Jahr. Es verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht gekündigt wird (jederzeit möglich). Einzahlungskonto: Postgiroamt München, Kto.Nr 444714-806, BLZ 70010080

Manuskripte
Manuskripte, Listings und Bauanleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angaben von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

Verlag und Redaktion
Joker Verlag
Inh. Michael Labiner
Untere Parkstraße 67
D – 8013 Haar
Tel. Verlag: 089/463700
Tel. Redaktion: 089/463823 oder 4605822
Hotline jeden Mittwoch von 16-19 Uhr
Telefax: 089/4604977

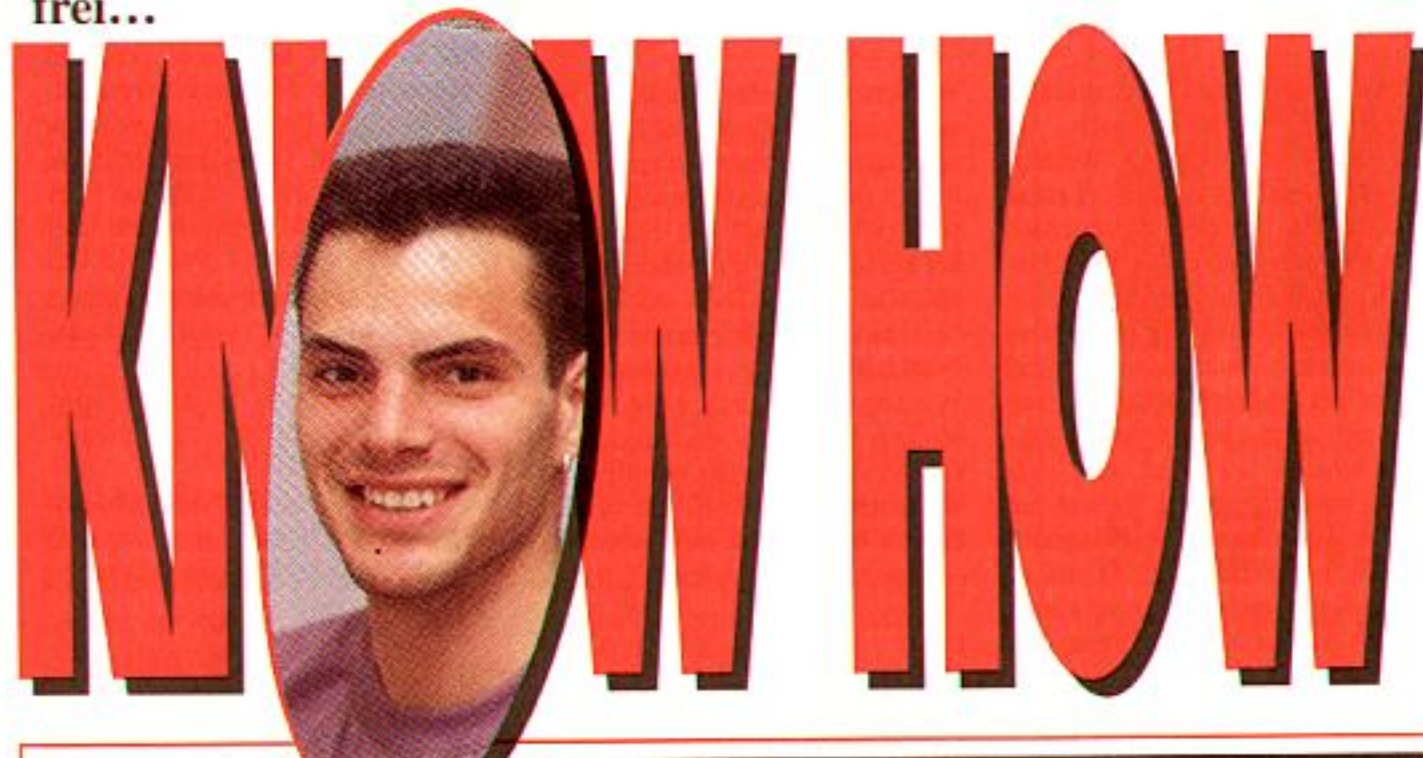
krieger

Willkommen auf dem Marktplatz des Wissens! Unsere Händler sind aus aller Herren Länder zusammengeströmt, um hier exklusiv für Euch ein riesiges Angebot an Cheats, Tricks, Karten, Tips und Lösungen feilzubieten. Greift also zu, solange der Vorrat reicht, denn für unsere hochgeschätzte Kundschaft ist heute alles gratis, franko und frei…

Gelöst:
Waxworks

Karten zu:
B.C.Kid
Waxworks

Tips und Cheats zu:
Aquanaut
B.C. Kid
Curse of Enchantia
Cytron
Dragonflight
Dragon's Lair III
Elvira II
Flashback
Hexuma
Lethal Weapon
Risky Woods
Wing Commander

Freezer Adressen zu:
Bill's Tomato Game
Lethal Weapon
Putty
Rampart
Wing Commander

HILFE! FRAGEN?

Stephan Deierlein möchte sein kleines Herzlein von der schweren Last, die ihm gleich drei böse Games auferlegt haben, befreien. Die ersten 16 Tonnen zerquetschen sein angeschlagenes Pump-Organ in Form eines **Ork**-Problems: Im zweiten Level der Kadetten-Prüfung deichselte er es bereits, zwei von drei Schlüssel zu ergattern. Und selbst der dritte Türöffner konnte sich seinem geschulten Argusauge nicht entziehen. Ungeschickterweise befindet sich das gute Stück hinter einer Mauer, die er zu überwinden bislang nicht in der Lage war. Wer also kann ihm erklären, wie sein heldenhaftes Streben zu einem schlüsselreichen Ende führt?

Stephans zweite Herzenspein ist **Harlequin**. Nach 53%igem Sieg über das Böse sitzt sein quirliger Kasper in einer Wolken-Szene fest. Der einzige Ausweg führt hier geradewegs nach oben. Nun können Hofnarren ja bekanntlich nicht fliegen, und so wäre ein aufzugähnliches Gefährt schon ein nicht zu verachtendes Kleinod. Leider fehlt von einer solch nützlichen Aufstiegshilfe jede Spur — oder ist seinem ungetrübten Blick ein kleiner Schalter entgangen, der des Rätsels Lösung erleichtert hätte?

Die dritte und letzte Belastungsprobe seiner nahezu aufgeriebenen Blutpumpstation stellt **Elvira — The Action Game** dar. Mit dem holden Busenwunder bis in die Feuerwelt geeilt, hindert ihn nämlich unverhofft eine liederliche Krämerseele am Weiterkommen. Muß dem verflixten Händler vielleicht irgendein spezieller Zauberspruch zum Tausch angeboten werden, oder wie oder was?

Ein kleiner verwirrter Frodo, der in J.R. Tolkiens **Lord of the Rings** anstatt seines Wegs nur einen Haufen Fragen gefunden hat, wendet sich nun vertrauensvoll an Euch: In welchen gar mystischen Landstrichen verstecken sich die Klingenteile der Schwerter Narsil und Anduril? Was bringt's, wenn man in der Grabhöhle von Bruchtal „BEREN" ausspricht? Wer weiß, wo sich der Trollschläger befindet? Welches Geheimnis verbirgt sich hinter „Durins Pickel"? Und last but not least wäre er entzückt über die genaue Position des goldenen Rads…

Fragen ist Silber, doch Antworten ist Gold! Diesem weisen Sprüchlein zufolge solltet Ihr aus rein güldener Nächstenliebe schleunigst Papier und Schreibgerät ertasten, und, so Euch in einem Anflug geistiger Klarheit ein paar hilfreiche Sätzlein eingefallen sind, diese umgehend damit schriftlich niederlegen. Den in Worte gefaßten Lichtblick Eurer regen Gehirntätigkeit stopft Ihr sodann in einen Umschlag, der bereits mit unserer Adresse inklusive Kennwort **FRAGEN** verziert ist, und schickt das Ganze an uns ab. Neben Ruhm, Ehre und dem Dank tausender Leser lassen sich übrigens (falls veröffentlicht) auch auf diese Weise ein paar schnelle Mark dazuverdienen. Wer allerdings weiterhin lieber „silberne" Fragen und Probleme zum Besten geben möchte, soll sich keinerlei Zwang antun, denn schließlich ist diese Seite ja für Euch da! Überdies haben wir Redakteure jeden Mittwoch eine seeehr lange Leitung — extra und ausschließlich für Eure Probleme in unserer

HOTLINE

JEDEN MITTWOCH VON 16.00 BIS 19.00 UHR UNTER FOLGENDEN NUMMERN: 089/4605822 ODER 089/463823

Eigentlich müßte es sich ja inzwischen im ganzen Universum herumgesprochen haben, daß wir nicht müde werden, nach den neuesten, besten und schönsten Cheats, Tricks, Tips, Lösungen, Karten und ähnlichem Kram zu forschen. Und eigentlich müßte ebenso jedes Lebewesen wissen, daß wir für jeden veröffentlichten Beitrag die gigantische Summe von bis zu 200 terranischen Deutschmark (je nach Aktualität und Umfang) ablöhnen. Warum zum intergalaktischen Wackelpudding hältst Du also noch immer mit Deinem Know How hinter'm Mars?? Her damit, und zwar in Lichtgeschwindigkeit, wenn ich bitten darf! Und denkt daran, der Geldbeutel freut sich mit, wenn Eure Beiträge obendrein für uns gut zu verarbeiten sind (z.B. Disketten im PC-ASCII Format, ausgedruckte Karten usw.). Also ab die Post an folgende Adresse:

Joker Verlag
Know How
Untere Parkstr. 67
8013 Haar bei München
Telefax: (089)4604977

CHEATS

DIE LISTIGEN

Schlugen die beiden tödlichsten Gesetzeshüter Amerikas noch vor kurzem in ihrem dritten Weltrettungsakt dem geneigten **Lethal Weapon** Fan auf dem Silverscreen entgegen, gehen die zwei Böse-Buben-Killer jetzt auch in den finstersten Amiga-Kanälen ihrem leichenschaffenden Gewerbe nach. Und wie auf der großen Kinotapete, tummeln sich auch hier die gewalttätigsten Scharen an wild um sich schießenden Gangstern, Terroristen und Ninjas. Selbst der todbringendste Bulle hat somit alle Hufe voll zu tun, sich mit seinen paar windigen Leben und der wenigen Munition dieser vier Level langen Übermacht zu erwehren. Eine kleine Hilfe stellt Euch aus diesem Grund Rudolf Loska zur Verfügung, dessen vier Levelcodes unserem Supercop nicht nur den Zutritt zu bestimmten Missionen erlauben, sondern ihn überdies auch noch mit 99 Pistolenmagazinen sowie etlichen Zusatzleben versorgen:

Mission 1: IRUREI
Mission 2: MYEBUE
Mission 3: TICELT
Mission 4: CTLYOA

Wiedermal in einer anderen Welt aufgewacht? Wiedermal umgeben von netten, liebenswürdigen Kreaturen, deren Freizeitbeschäftigung sich nicht nur auf die Entführung hochgradiuerter Erdenbürger beschränkt? Bingo! Dann steckt Ihr sicher mitten in Delphines Another World Nachfolger **Flashback** fest. Wir wissen natürlich nicht, was in solchen Fällen der freundliche Alienjäger von nebenan empfiehlt — wir empfehlen jedoch die original Gregor Mechtersheimer Levelcodes — von Natur aus wirksam…

Easy: BACK, LOUP, CINE, GOOD, SPIZ, BIOS, HALL.
Normal: PLAY, TOIT, ZAPP, LYNX, SCSI, GARY, PONT.
Difficult: CLOP, CARA, CALE, FONT, HASH, FIBO, TIPS.

Wer sich in Gefahr begibt, kommt darin um — und wer sich in den Wald begibt, ist der Gefahr näher, als er denkt! Diese leidliche Erfahrung mußten nicht nur so berühmte Tannenzapfenhelden wie Rotkäppchen oder Schneewittchen machen, nein, auch Otto-Normal-Zocker kann, sofern er sich schon mal in den **Risky Woods** aufgehalten hat, davon eine wahre Arie zwitschern. Wer jedoch nicht unbedingt eine Karriere als begnadeter Opernsänger anstrebt, sollte sich (so zwecks Lärmschutz) Heiko Wellers Cheat bedienen: Im Titelbild schlichtweg RIP eingeben, und Eurer Freundin ist mit einem Mal unmißverständlich klar, daß Ihr weder singen noch sterben wollt. Deswegen stellt sie Euch auch gerne während des Spiels folgende Mogeltasten zur Verfügung:

F1: steigert den körpereigenen Energielevel und damit auch die Anzahl der Leben.

F2: versorgt Euch mit dem nötigen Kleingeld für diverse Extrawummen.

F3: beseitigt das Zeitlimit und somit auch die Hektik.

F4: katapultiert Euch in den nächsten Level.

Die „Aufräumarbeiten" in monsterverseuchten High-Tech-Betrieben gehen trotz des schwerbewaffneten Doppel-Blechrobbis **Cytron** nicht sonderlich leicht von der Hand. Schuld daran sind die teilweise haarsträubenden Knobeleien, die so manchen Level zum Schockerlebnis für eingefleischte Ballerspezialisten werden lassen. Aber damit ist jetzt endgültig Schluß! Scheint Euch eine Etage des vielstöckigen Geheimkomplexes zu kompliziert, benutzt einfach das nächstbeste Levelwarp-Terminal (auf jedem Labordeck gibt es eines) und überspringt mittels Code das ungeliebte Stockwerk:

Foyer:
Level 2: HIDE *
Level 3: HIKE
Level 4: LAKE
Level 5: DEAD
Level 6: ACHE *
Level 7: ——
Level 8: FLEE

BioTechDeck:
Level 1: BFAE
Level 2: FFIB *
Level 3: AAHC
Level 4: HKAJ
Level 5: EJLA
Level 6: DHLA *

ReaktorDeck:
Level 1: ELAD
Level 2: KAKE
Level 3: FGAH *
Level 4: CIJA
Level 5: FILA *
Level 6: BFDG
Level 7: DIED

HoloDeck:
Level 1: FIAG
Level 2: LKAI *
Level 3: BLDK
Level 4: JAKI *
Level 5: GABG *
Level 6: LABH

Werden die mit einem Sternchen gekennzeichneten Level-Codes auf dem gleichen Stockwerk als Teleporter-Paßwort benutzt, darf Euer Cytron einen Bonusraum ausräumen! Cybernetischen Dank an Sebastian Hübner.

ANTWORTEN

DIE HEISSERSEHNTEN

Zwei Dinge (neben dem Kelch mit Blut und den Kerzen) sind laut Andreas Lotz und Carsten Trapp Voraussetzung, um dem religiösen Kuttenträger in **Elvira II** nach Wiederbelebung seinen Auftrag klar zu machen:

1. Ein ausführliches Gespräch mit dem indianischen Hausmeister, welcher ja bekanntlich im Keller des Studios seinen meditativen Übungen frönt. Nach einigen Minuten belanglosen Gelabers rät Euch die faltige Rothaut nämlich, den Seelsorger des Filmgeländes in Eurer Angelegenheit zu konsultieren. Allerdings müßt Ihr Euch diesen Tip VOR der Heiligsprechung Eurer Cerberus-Waffen abholen, denn sind die Mordinstrumente einmal gesegnet, ist die Tips-Quelle des alten Federträgers auf ewig versiegt, und es bleibt nur noch, einen alten Spielstand zu laden. Mit dem Hinweis jedoch müßte selbst unserem total vergeistigten Kirchenfürsten endlich der Groschen in den Opferstock gefallen sein. Wenn nicht, ist wahrscheinlich Voraussetzung Numero zwei nicht erfüllt gewesen:

In der Bibliothek modern jede Menge staubige Bücher vor sich hin. Greift einfach jede Schwarte einmal aus dem Regal heraus und blättert darin herum. So richtig lesen solltet Ihr allerdings die Machwerke über Dämonenbeschwörung und Gifte! Nachdem Ihr Euch auf diese Weise schlau gemacht habt, dürften auch die letzten Zweifel des widerspenstigen Pfaffen beseitigt sein…

Radioaktive Müllbeseitigung leichtgemacht für jedermann! Ob Swimmingpool-Reiniger oder Hobby-**Aquanaut** — Roman zeigt Euch, wie man der strahlenden Fracht den Garaus macht: Nehmt Euch zuallererst die schwimmenden Behälter vor. Brecht sie mit einigen gezielten Schüssen auf und sammelt die zu Boden sinkenden Gegenstände ein. Mit der Taste F1, bzw F2 stellt Ihr nun in der Anzeige rechts oben den BOOSTER ein und paddelt vergnügt bis zu den radioaktiven Atommüllfässern. Dort genügt jetzt ein simpler Druck auf die SPACE-Taste, um die unsachgemäß entsorgten Produkte menschlicher Kernspaltversuche zu vernichten.

Es ist Rolf Siegel, seines Zeichens redaktionsbekannter *Dragonflight*-Pilot, ein wahres Volksfest, einem leicht flügellahmen Drachenflieger in Sachen Pilze und Tränke eine kleine Nachhilfestunde angedeihen zu lassen: In dem kleinen Wäldchen, das die Form eines dragonischen Backenknochens hat, sollte sich einer der heldenhaften Abenteurer die Phiole, welche man vorher im Aboltyk (Level 11) in seinen Besitz bringen muß, hinter die Binde kippen. Der Effekt ist grandios! Auch der lange vergeblich gesuchte Eingang zum letzten Dungeon entzieht sich nun nicht länger unserem Zugriff.
Die folgenden Tränke sind übrigens am besten pur anzuwenden — die Mix-Option bringt hierbei nur in den seltensten Fällen gute Resultate.

```
: Heiltrank
: Krafttrank
: Magietrank
: Gift gegen Trolle, Bestien, ect.
: Erlösungstrank für den Piratenkönig
: Waffenöl, max. 5 mal auf die gerichtete Waffe
: Mogeltrank ???
: Wein (für Infos beim Wirt)
: Branntwein für die Wachen
: Heiliges Wasser gegen Geister, Skelette und Ghule
```

TIPS & TRICKS

DIE SOLIDEN

Wie man die göttliche Optik des mächtigen Kals aus den vielen kleinen Splittern, die es kreuz und quer in den abenteuerlichen Welten von **Hexuma** verstreut zu finden gilt, zusammenbastelt, haben wir bereits in der letzten Ausgabe breitgetreten. Das große Show-Down allerdings, hüllte sich bislang in den geheimnisvollen Mantel des Schweigens. Nun, solltet Ihr inzwischen selbst auf die letzten Schritte zur Vollendung Eures tugendhaften Strebens gekommen sein, könnt Ihr einstweilen getrost Kaffeetrinken, Legobauen oder Waxworks-zocken gehen. Wenn Ihr jedoch immer noch in Kathauras Wohnung herumgeistert, werft die Tastatur nicht ins Korn — es naht Rettung:

In der Wohnung findet Ihr neben einem Stuhl auch den Hinweis, Euch zu schwärzen. Um dieser Anweisung Folge leisten zu können, schieben wir den Stuhl nach Norden und von dort weiter nach Süden. Hier erklimmt man über die Sitzfläche des Sessels die Lehne und schnappt sich den Ruß. Wieder festen Boden unter den Füßen führt uns unser Weg nach Norden bis zur Festungsmauer. Nachdem wir den Klingelknopf gedrückt haben, öffnet uns Kahlin die Tür und führt uns in einen Pavillon. Sobald die schräge Tante aufgestanden ist, um für uns die Belohnung zu holen, packen wir den Stuhl und schleudern ihn mit aller Gewalt gegen die Brille. So schnell wie irgend möglich springt man jetzt wie ein geölter Gummiball zur Steinbank und läßt sich auf den Boden fallen. Der kalte Steinboden ist mit einem Sechseck geschmückt, welches wir nur noch drücken müssen, um endlich Kals geheiligten Tempel zu erreichen. Als letztes ist dort noch das Namensschild des herumstehenden Mannes zu untersuchen — der Rest ist eine Überraschung…

Unser Busenfreund Bradley ist halt einfach nicht unterzukriegen! Gestern noch frierend vor dem Eispalast, und heute schon auf unserer Showbühne… oder zumindest wieder ein gutes Stück weiter, auf seinem **Curse of Enchantia**!

An der rechten Seite der Eingangstüre des Tiefkühlschlössels hängen vier stramme Eiszapfen, die bei Berührung jeweils ein unterschiedliches Tönlein von sich geben. Bradley muß hier seine Musikalität unter Beweis stellen und auf den frostigen Zapfen die Tonleiter abwärts klimpern. Für diejenigen unter Euch, die ein „hohes C" nur mit einem bekannten Fruchtsaftgetränk assoziieren, geben wir sicherheitshalber die Reihenfolge der anzuschlagenden Eiszapfen (numeriert von links nach rechts) an: 2-3-1-4. Im Vorraum nimmt sich Brad eines Besens, in einem Seitenraum einer Lupe an. Im zweiten Nebenzimmer stochert er verwegen mittels Besen eine Pistole vom Regal (Besen als Waffe benutzen), die er anschließend in die Halterung bei der Uhr steckt. Das kleine Gefäß hängt nun ein Stück tiefer — gerade tief genug, um ihm eine Flasche Sonnenöl und eine Glasscherbe zu entnehmen. In einem weiteren Raum kommt das nützliche Kehrinstrument erneut zum Einsatz. Ein schwerer Eiszapfen, der von der Decke hängt, wird mit seiner Hilfe abgeschlagen und aufgehoben. Am Ausgang würfelt unser Held solange, bis er einen Pasch hat, betritt den Korridor und eignet sich in diversen Räumlichkeiten einen Wagenheber, einen Lautsprecher und einen Eiswürfel an. Irgendwo im Gang müßte sich dann auch noch eine Trillerpfeife finden lassen, die Bradley mit dem Lautsprecher verbindet, um genügend Schalldruck für die Zerstörung des Fensters am Ende des Ganges zu erhalten. Ein kurzer Pfiff, und die Scheibe liegt in tausend Scherben. Im dahinterliegenden Saal steckt er die Lupe in das von der Laser-Kanone geschmolzene Loch, plaziert den Eiswürfel in die Öffnung in der linken hinteren Ecke, den Eiszapfen in die der vorderen linken Ecke und schließlich die Glasscherbe in das letzte Loch. Der tödliche Laserstrahl wird nun so umgelenkt, daß er seinen Ursprung, die Kanone atomisiert. Den Wagenheber unter den Türspalt geschoben, geben die Eisenstangen an der rechten Wand einen Durchgang frei. Hier begegnet der furchtlose Abenteurer das erste Mal seiner Erzrivalin, der Hexe. Bevor sie einen Eisblitz auf ihren ungebetenen Gast schleudert, leuchtet die alte Vettel immer kurz gelb auf. In diesen Momenten springt Brad flink wie ein Wiesel ein Stück nach vorne, bis er zu guter Letzt nahe genug an seine Gegnerin herangekommen ist, um an ihr vorbei zum Thron zu hasten. Der Königssessel entpuppt sich jedoch bald als verkappter Schleudersitz, der unseren kühnen Recken postwendend in einen weiteren Flügel des Eispalastes befördert. Doch egal in welche Richtung sich Bradley hier auch immer bewegen möchte, eine riesenhafte Hand hält ihn zurück. Dem kann allerdings leicht abgeholfen werden: Eine gute Portion Sonnenöl auf dem ganzen Körper gleichmäßig verteilt, und die Sache flutscht. Gut geölt geht's also weiter durch unzählige eisige Zimmer, die jedoch außer einer Streichholzschachtel nichts Besonderes zu bieten haben. Früher oder später findet sich unser Tiefkühlfrüchtchen dann einem grünen Fettwanst gegenüber, der einen vermeintlichen Ausgang streng bewacht. Gut, daß dicke Kerls meist ziemliche Schlafmützen sind — man muß sich in solchen Fällen nur in die linke Ecke stellen und keinen Laut von sich geben; diese Riesenbabys pennen innerhalb kürzester Zeit ein! Um den schlafenden Giganten nicht zu wecken, schleicht sich Bradley nun von der hinteren Mauer an seinen Widersacher heran, steckt ihm ein Zündholz zwischen die Zehen und zündet es an. Schreiend saust daraufhin der vormals friedlich schlummernde Grünling durch die Decke — in tiefer Trauer um diesen herben Verlust schnappt sich unser Lausebengel den Feuerlöscher am Ausgang und wird, ehe er sich's versieht, vom Kostümverkäufer wieder in das idyllische Dorf zurückgebeamt…. Übrigens wäre Bradley ohne Florian Adams tatkräftige Unterstützung nie bis hierher gekommen — verzauberten Dank also an Dich und Deine Tips!

Die Drachensaga um Prinzessin Daphne, Lieblingsopfer aller Entführer, und den heldenhaft dusseligen Retter Dirk, scheut sich ihrerseits scheinbar nicht, jetzt bereits in die dritte Runde zu gehen. Warum sollte sich also Gregor Mechtersheimer seinerseits scheuen, Euch die Kurzlösung zu **Dragon's Lair III** in Form aller nötigen Joystickoperationen zu servieren?

Szene 1: Nach oben, Feuer, Feuer, rechts, Feuer.

Szene 2: Feuer, links, links, links, nach oben, nach unten, Feuer, rechts, Feuer, links, Feuer, nach oben, · links, rechts, Feuer, links, nach oben, rechts, links, Feuer.

Szene 3: Nach oben, links, nach unten, rechts, rechts, nach unten, Feuer, nach oben, links, nach unten, rechts, Feuer, Feuer, Feuer.

Szene 4: Links, Feuer, nach unten, rechts, rechts, nach oben, Feuer, nach oben, Feuer,

Szene 5: Feuer, Feuer, nach unten, Feuer, Feuer, links, nach oben, nach oben, rechts, nach oben, rechts, rechts, nach oben, rechts, rechts, nach unten, links, nach unten, rechts, rechts, Feuer

Friede, Freude, Drachensteaks — Happy End und aus der Traum...

Wollt Ihr Eurem tödlichen Duo aus **Lethal Weapon** ein paar Zusatzleben spendieren? Dann springt doch einfach in den Büroräumen (wo die Missionen ausgewählt werden können) im linken unteren Gang auf die Aktenordner rechts neben der Eingangstür zu Mission 1. Von dort aus muß Euer Kämpfer für Recht und Ordnung in einem Riesensatz auf die Pinwand, rechts daneben hüpfen. Wird hier nun der Joystick nach oben gedrückt, so findet sich Euer Superbulle in einem kleinen Bonusraum mit Monster und vier Extraleben wieder. Lethaler Dank an Jens Saßmannshausen.

Johannes Ziegler hat mit seinem beißfreudigen Konsolenheld *B.C. Kid* in einem kleinen Abschnitt der „Caves" (Level 2) eine große Entdeckung gemacht: Die auf der Karte bezeichneten Wände sind durchlässig, was ja noch nicht unbedingt jeden Zocker vom Hocker reißen muß. Auch nachdem man diese Wände passiert hat, gibt es noch keinen Anlaß für größeres Jubelgeschrei — unser kiefergewaltiger Hosenmatz steht halt recht dumm in einer Felswand herum. Drückt man jedoch an den mit „X" gekennzeichneten Stellen den Spaßknüppel nach oben, schießen selbst dem abgebrühtesten Babysitter die Freudentränen in die Augen: Vom rechten „X" aus wird man in einen Bonusraum mit Extraleben, Riesenherzchen und Megafleischkeule teleportiert, und vom linken „X" aus geht's sogar in ein kleines Bonusspielchen!

Für alle in den Tiefen des unendlichen Weltraums verlorengegangenen Tiger Claw Piloten hat Top Gun Stefan Brandt ein paar lebensrettende **Wing Commander** Tips:

1. Asteroiden- und Minenfelder: Diese tückischen Felder lassen sich am besten bei einer Fluggeschwindigkeit von 250 km/s aus Verfolgersicht (zweimal F5 drücken) meistern. Werft jedoch ab und zu einen kleinen Blick ins Cockpit, da Ihr sonst evtl. auftauchende feindliche Schiffe zu spät orten könnt. Falls es tatsächlich in einem Asteroidenfeld zum Kampf kommt, denkt daran: Je länger der Kampf dauert, umso größer ist die Wahrscheinlichkeit einer Kollision mit den im All herumschwirrenden Mineralstoffbrocken.

2. Kampf gegen große Ziele: Ein großes, langsames Ziel ist für einen guten Fighter sehr leichte Beute. Der in der Regel vorhandene Begleitschutz stellt bei diesen Missionen das eigentliche Problem dar. Ihm sollte als allererstes Eure ganze Aufmerksamkeit gelten. Erst nach der Vernichtung dieser Kampfpiloten kann man sich in Ruhe um den dicken Brocken kümmern. Gegen große Ziele besitzen Raketen den besten Wirkungsgrad, aber auch Kanonen erledigen diesen Job, wenn auch mit etwas größerem Zeitaufwand. Zum Angriff auf große Schiffe positioniert man sich am günstigsten hinter den Gegner, feuert entweder aus beliebiger Distanz Raketen oder bedient sich aus ca. 2000-3000 Klicks der Kanone bzw. den ungelenkten Raketen. Versucht hierbei, Euch der Geschwindigkeit des Widersachers anzupassen (bis zu 150 km/s).

3. Kampf gegen Fighter: Meistens begegnet man den Feinden beim ersten Schlagabtausch frontal. Jagt den Angreifern schon aus möglichst großer Entfernung mit einer weitreichenden Kanone, vor allem der Laserkanone, oder wenn nicht vorhanden, der Massenkanone, viele Schüsse in den Bug. Der Feind wird nach kurzer Zeit seinerseits das Feuer eröffnen, welchem man schleunigst ausweichen sollte. Versucht auf keinen Fall, in Rambo-Manier stur auf den Gegner draufzuhalten! Während der Ausweichmanöver ständig den Nachbrenner einsetzen, um einerseits aus dem Schußfeld zu geraten und andererseits in gute Schußposition hinter den feindlichen Piloten zu kommen. Atomisiert immer einen Fighter nach dem anderen, wildes Herumgeballere gibt den angeschlagenen Schutzschirmen der Feinde nur Zeit zur Regeneration. Der Einsatz von Raketen ist nur empfehlenswert, wenn die Angreifer zahlenmäßig überlegen sind, wenn es keine großen Ziele (mehr) gibt, oder wenn man auf ein Kilrathisches As trifft. Schickt in letzterem Fall immer erst diesen Flugakrobaten zur Hölle, da von ihm die größte Gefahr ausgeht. Bei geringem Abstand zum Feind hat übrigens die Neutronenkanone den höchsten Vernichtungsgrad. Scheut Euch nicht, Euren Gefährten in haarigen Situationen um Hilfe zu rufen — außer Maniac sind alle Kampfgefährten gute Piloten, die schnelle und effektive Hilfe leisten. Die Salthis drehen meist nach links oder rechts ab, während die Dralthis dazu neigen, nach oben bzw. unten auszuweichen. Vorsicht ist gegenüber Jalthi-Piloten geboten, da ihre Maschinen über eine immense Feuerkraft verfügen. Die beste Methode, diese Fighter zu erwischen, liegt in der besseren Manövrierbarkeit und Beschleunigung der eigenen Maschine. Im Heck der Jalthis kann man sich am leichtesten halten, da sie langsam und schwerfällig sind. Eine besonders tückische Angriffstaktik verfolgen die Gratha: Einer der Piloten lenkt unsere Aufmerksamkeit auf sich, während die anderen unser Schiff genüßlich von hinten auseinander nehmen. Der Wingman ist hier oft die einzige Chance, heil aus dieser Sache wieder herauszukommen.

LÖSUNG

WAXWORKS

Wenn Köpfe rollen, Blut in wahren Sturzbächen aus dem Monitor quillt und Heerscharen an ekelerregenden Kreaturen auch dem abgebrühtesten Ghostbuster den roten Lebenssaft in den Adern gefrieren lassen, sind Peter Linder und Heribert Meier (Lösung/Karten) sowie Dan Andruschow (Karten) in ihrem Element. Auf der Suche nach dem verschleppten Zwillingsbrüderchen Alex warfen sie sich unerschrocken und todesmutig dem namenlosen Grauen entgegen, bis sie es schließlich niederringen und wie eine lästig gewordene Ameise zerquetschen konnten. Ihr, die Ihr irgendwo in den finsteren Welten des Wachsfigurenkabinetts dem Bösen zu trotzen sucht, sollt nun von ihren Erfahrungen profitieren.

Egal in welchem Szenario Ihr Euch auch immer befinden mögt, vergeßt folgenden Grundsatz nicht: Alles, was nicht niet und nagelfest ist, sollte ohne großen Umweg in Eure Taschen wandern. Jeder Topf oder Tonkrug ist eingehendst zu untersuchen, um die im Inneren befindlichen Gegenstände ans düstere Tageslicht zu befördern.

In welcher Reihenfolge Ihr dabei die einzelnen Orte besucht, ist im übrigen prinzipiell egal — Hauptsache, Ihr zeigt den dort hausenden Kreaturen den kürzesten Weg zur Hölle und befolgt unsere Ratschläge! Na denn mal gut grusel…

DER FRIEDHOF:

Auf dem Acker des Todes gilt es, ein Rudel modriger Zombis wieder zurück in ihr naßkaltes Grab zu schicken. Dabei erweist sich die Sichel des Gärtners als hervorragendes Schlachtwerkzeug. Mit ihrer Hilfe trennen wir den Untoten die fauligen Gliedmaßen vom Leib, bevor wir mit einem sauberen Schnitt den Kopf vom restlichen Widersacher entfernen. Mit der Eisenstange bricht man anschließend das Grab seiner Vorväter auf (sucht nach einem Riß im Mauerwerk der Gruft) und

PYRAMIDE LEGENDE

plaudert gemütlich bei Kaffee und Kuchen mit den verstorbenen Ahnen (die Burschen in den linken drei Särgen sind besonders wichtig: auf jeden Fall mit Druec sprechen!). Mit einem frisch angespitzten Holzpflock in der Hand wagen wir uns weiter in die Kapelle. Hier erliegt Gevatter Blutsauger unserem „pfählenden" Charme, wodurch wir auch endlich das Stück Brot (aufsaugender Gegenstand) unserem Inventar einverleiben können. Zurück in der Familiengruft, schnappen wir uns die drei Verwandten (Onkels Zauber) und eilen erneut in die Kapelle, wo wir der Statue zwar nicht den Hals, aber zumindest den Kopf verdrehen. Durch die Tür geht's nun, dank abgeschaltetem Energieschild nach oben in den Turm zu Bruder Vladimir. Dort müssen nur noch die Toten befreit werden (Vladimir berühren), und das erste Wax wäre geschafft.

DIE PYRAMIDE:

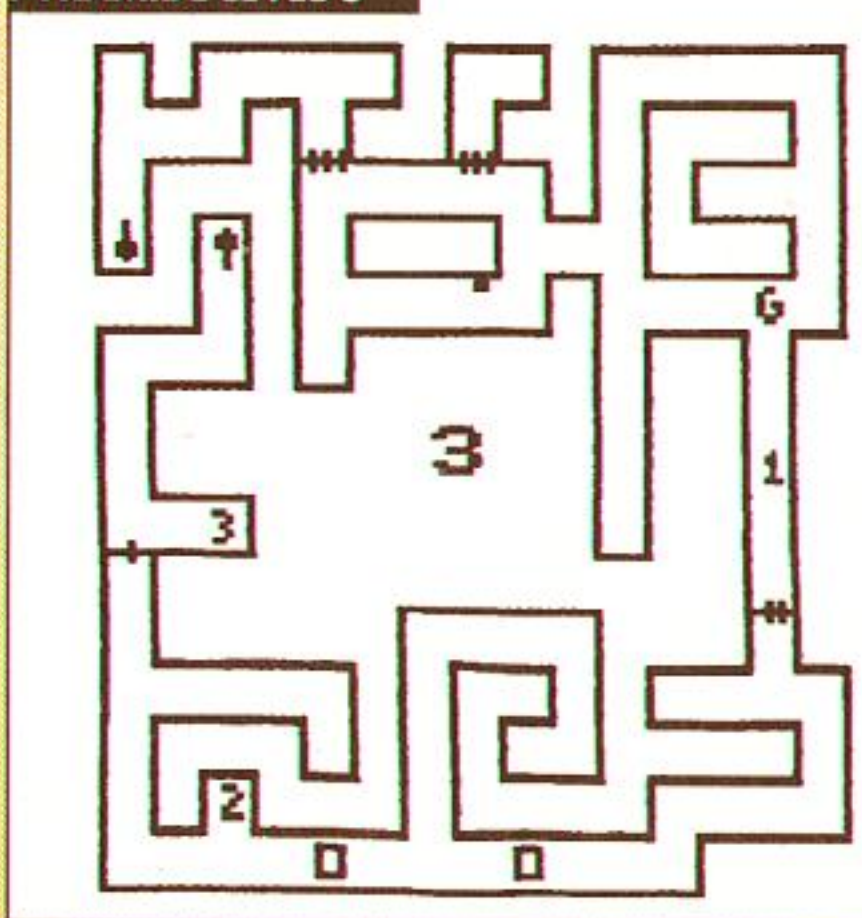
In der Pyramide will jeder Schritt gut überlegt sein, da die Stockwerke vor fatalen Verhängnissen, wie Stolperdrähten und Bodenplatten, geradezu strotzen — regelmäßiges Saven ist hier das einzig wirksame Gegenmittel! Auch in den schummrigen Gängen der sechsstöckigen Pharaonenruhestätte ist es wichtig, sich jedes Objekt, insbesondere Truhen, Krüge oder Töpfe genau anzusehen. Rollenden Kugeln solltet Ihr mit Geschick und Gewandtheit ausweichen. Die zahlreichen Balken, die Euch auf Eurer Reise durch Ägyptens Grausamkeiten begegnen, öffnen, nachdem Ihr sie mit Eurer Waffe umgesäbelt habt, so manche Geheimtüre in höheren Stockwerken. Stimmgabeln sind übrigens bekannt für ihre glasbrechende Wirkung. Gegen das gefräßige Maul der lebenden Kroko-Handtasche hilft ein Eimer voll Eingeweide (Level 2), den Ihr vor dem Teich am Boden abstellt. Mittels Speer läßt sich dann in aller Ruhe die kostbare Lederhaut des Krokodils ruinieren. Der Türcode für Level zwei lautet im Uhrzeigersinn (von oben begonnen) wie folgt: 8-4-2-7-8. Die glühende Kohle im zweiten Pyramidenstock mit Wasser löschen. An der Wassertür müßt Ihr das Glas mit dem Ank (Kreuz) als erstes volllaufen lassen. Im dritten Stock schleudert man einen Felsbrocken auf die Bodenplatte im Raum mit den fliegenden Pfeilen. Gut gewappnet mit Pfeil und Bogen geht's dann auf in die vierte Ebene. Zuvor muß jedoch noch ein hängender Topf mit einer kräftigen Ladung Sand gefüllt werden. Im vierten Stock betätigen wir uns bei der Steinnadel als Robin Hood. Im

PYRAMIDE LEVEL 1

LÖSUNG WAXWORKS

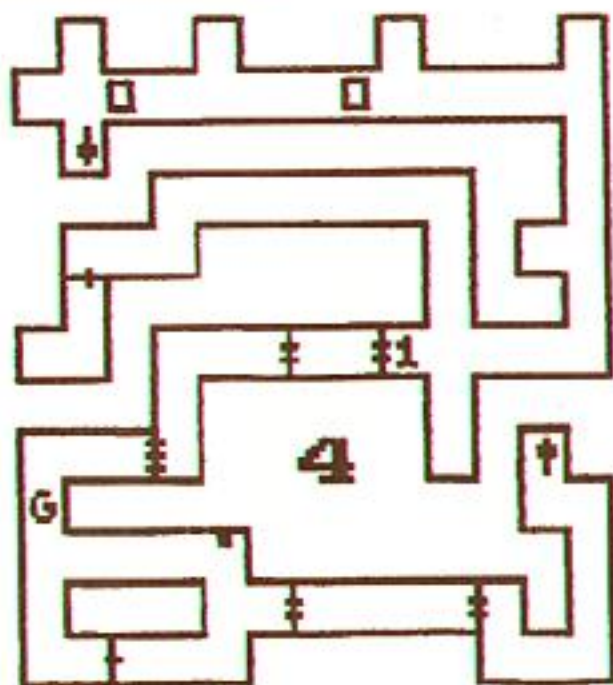
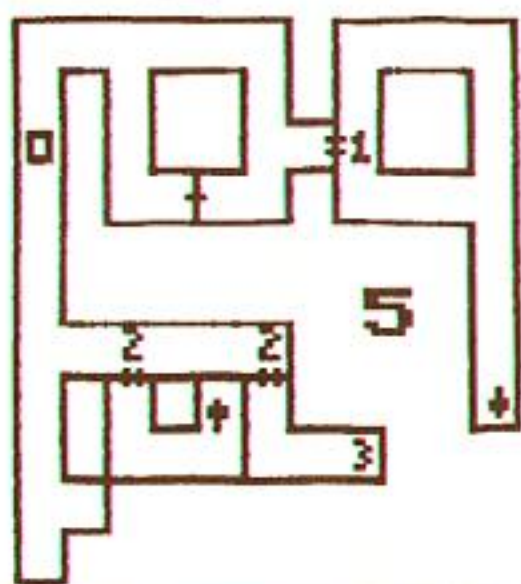
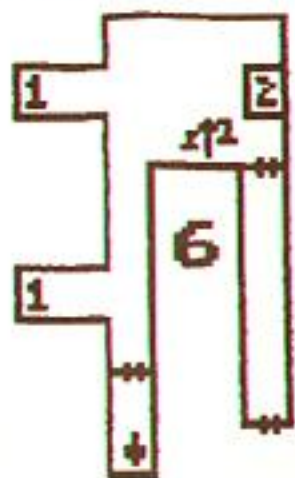
FORTSETZUNG 1.TEIL

PYRAMIDE LEVEL 2

PYRAMIDE LEVEL 3

Zimmer mit den vielen Schriftzeichen am Boden dürft Ihr nur Druckplatten betreten, die eine nicht auf dem Papyrus (der des Architekten aus dem ersten Stock) verzeichnete Hieroglyphe tragen. Um den giftigen Gasen der Todeskammer zu entkommen, müßt Ihr Euer Spiegelbild mit der 415.3 Hz Stimmgabel vernichten. Die Wandmalereien im vorletzten Stock sollten mal gründlich abgeklopft werden. Vorher eignen wir uns das Amulett des Künstlers an. Einige der bepinselten Platten sind hohl und lassen sich mit Leichtigkeit einschlagen. Gegen Schlangenbisse hat sich im übrigen das brennende Öl (Flasche aus erstem Stock) bestens bewährt. Im letzten Level setzen wir die zuvor gefundenen Steinplatten so in die Nische ein, wie sie im Inventar zu sehen sind, und durchsuchen den dahinterliegenden Raum nach etwas Schwerem. Mit Hilfe der Brosche läßt sich schließlich auch unsere Liebste aus dem dunklen Inneren des Sarkophags befreien. Nun bringt man die Waage mit sechs verschiedenen Gewichten ins Gleichgewicht (in rechte Schale ganz schweres, leichtes und ganz leichtes Gewicht legen, die anderen in die linke Waagschale werfen) und führt noch schnell eine gesundheitliche Generalüberholung durch, bevor man last but not least durch die eben entriegelte Tür seinem Endkampf entgegenstrebt. Nach erfolgreich geschlagener Schlacht muß nur noch das Amulett in die Statue eingesetzt und fest hineingedrückt werden — der Weg ins nächste Gruselkabinett ist frei…

DIE MINE:

Im Aufzug schnappt Ihr Euch gleich mal das Feuerzeug und den Schraubenzieher des Professors, tretet anschließend einen Schritt zurück und heimst die Chemiespritze ein. Sie wird sich im Verlauf Eures Minentrips als effektivste Waffe gegen wildgewordene Pflanzenmutanten erweisen. Achtet in den schier endlosen Gängen des Minenlabyrinths auf Kapseln, sowie Schlingpflanzen. Vernichtet sie schnell und sicher mit der gerade erworbenen Chemiekeule, andernfalls endet Euer Abenteuer schneller, als Ihr Euch vorstellen könnt. Bevor Ihr nun weiterlauft, holt den Balken und legt ihn am richtigen Platz auf den Schienen ab, um die Lore aufzuhalten — sie birgt eine Eisenstange, die Ihr später noch dringend benötigen werdet. Schlagt nun den Weg Richtung Generator ein. Dort kann die Spritze, wenn leer, mit Benzin gefüllt werden. Geht allerdings sparsam mit dem Benzin um (Öff-

nung wieder sorgfältig verschließen!). Begebt Euch jetzt schnurstracks zum Elektriker, Schweißer, Bergarbeiter und Arzt. Plündert diese Gesellen regelrecht aus und sucht danach die Gefangenen auf. Eine kurze Befragung klärt die Identität der drei: Es handelt sich um die Ärztin, den Elektriker und einen Soldaten.

Nachdem Ihr nun mit dem Professor im Aufzug ein paar Takte geredet habt, laßt Eure Wunden von den geschickten Händen der Ärztin versorgen und überredet die Gute ganz nebenbei dazu, dem Professor zu helfen, der das Gegengift für den Elektriker bei sich trägt. Des Soldaten Wunsch soll unser Befehl sein — schließlich hilft der Kerl uns ja auch, die Mine zu sprengen. Besorgt dem Kriegsveteranen also alles, was sein pyromanisches Herz begehrt, und bastelt Euch aus den Taschentüchern und der Kohle einen Filter für die Gasschutzmasken. Unter ABC-Vollschutz geht's dann mit dem Soldaten zum Monster am Ende der Gleise. Hier kommt nun unsere Eisenwurz zum Einsatz: Trommelt dem Untier solange auf der Rübe herum, bis es blind wie ein besoffener Maulwurf ist — erst dann ist es möglich, an allen Ecken des Raumes die Sprengladungen anzubringen und Richtung Aufzug zu verschwinden. Verabreicht unterwegs noch schnell dem Elektriker das Gegengift — er wird daraufhin die Aufzugsknöpfe reparieren. Tja, das wär's dann eigentlich auch schon — Türe schließen, Zünder betätigen und aufwärts fahren…

JACK THE RIPPER:

Faustregel für jeden von Polizei und Meute gejagten Pseudo-Ripper: Nicht erwischen lassen! Diesem Motto zufolge lassen wir erst mal wieder unserer Leichenfleddererneigung freien Lauf und klauen dem toten Mädchen das werte Handtäschchen. Den Inhalt der Tasche verstauen wir sicher in unseren Hosentaschen, bevor wir uns auf den Weg in die „Wapping Lane" machen. Aus dem Lagerhaus (14) entwenden wir kurzerhand das Brett (Landungssteg), marschieren zurück in die „Chalrott Street", besorgen Seil (Kreuz hinter 3) sowie Eingeweide (8) und steigen beim Schneider (6) über die Leiter auf's Dach. Das Brett dient uns hier als Brücke zwischen den zwei Häuserdächern. Durch das Fenster erreicht Ihr den Schlosser und Schuster im Erdgeschoß. Räumt seine Bude aus (Bleistift auf dem Tresen nicht vergessen), schwingt Euch wieder auf's Dach und balanciert bis zum Kamin. Knotet das Seil am Schornstein fest und laßt Euch bis zum Fenster heruntergleiten. Dringt auf diese Weise beim Schneider und beim Anwalt ein und plündert deren Räumlichkeiten nach aller Regeln der Kunst aus. Verkleidet Euch anschließend mit Hut, Weste und Jacke und schleicht über Seil und Leiter wieder zurück auf die Straße und weiter in die „Old Montago" Street. Verschafft Euch durch die Hintertür Zutritt zur Apotheke (9), versetzt die Eingeweide mit ein paar Schlaftabletten und steigt auf das Faß in der „Charlott Street". Verfüttert jetzt die vergifteten Innereien an den großen bösen Hund, schiebt den Riegel

LÖSUNG WAXWORKS

FORTSETZUNG 2. TEIL

zurück und tretet ein. Hinter den Kleidern versteckt befindet sich ein Tresor, der eine Uhr birgt. Nehmt diese, sowie den Schwertstock und die Trillerpfeife (in einer Vase) an Euch und flüchtet in die „White Chappel Road". Bei einem guten Gläschen Bier läßt es sich in der dortigen Bar (7) gemütlich mit dem Wirt, einem Zuhälter und einem Dieb plauschen. Der Langfinger ist einem Deal nicht gerade abgeneigt: Gierig besorgt er gegen die güldene Taschenuhr das Adreßbuch samt Schlüssel des Zuhälters. Schmökert ein wenig im eben erstandenen Büchlein, bevor Ihr Euch in Molly's Wohnung (13) nach einem Brief umseht. Endlich fündig geworden, läuft man geradewegs in die Kneipe am „Dock Side" (10) und fragt den Wirt nach dem Mädchen. Zutiefst enttäuscht über die unbefriedigende Antwort des Schankmeisters verlassen wir die Spelunke und beseitigen den rechts ums Eck wartenden Trupp Schläger mit unserer Pfeife (pfeifen und schnell nach 15 verduften). Nachdem die üblen Prügelknaben verhaftet worden sind, wagen wir uns erneut in die Bar und wenden uns ein zweites Mal an den Wirt. Diesmal beschimpfen wir ihn auf's übelste als Lügner und bieten ihm schließlich an, für ihn den Tee aus dem Lagerhaus (12) in der „Wapping Lane" zu besorgen. Gesagt, getan — für den Tee gibt der Wirt bereitwillig den Schlüssel für das dritte Lagerhaus (bei 11) heraus. Dort wartet Molly bereits auf den Ripper, der sich draußen am Landungssteg (11) nasse Füße holt. Stecht den Knaben einfach nieder, denn erstens hat er's eh nicht besser verdient, und zweites ist für Euch damit auch dieses Wachsfigurenkabinett erledigt.

DIE HEXE:

Um den gar schröcklichen Familienfluch endlich null und nichtig zu machen, müßt Ihr peinlichst genau die Anweisungen Eures wohlwollenden Onkels befolgen! Legt jedoch, bevor Ihr auch nur einen Fuß über die Schwelle des Hexenhauses wagt, das Amulett an. Dann auf in den Kampf! Schleudert der alten Vettel mit aller Kraft das Gift entgegen und greift Euch schnell die Armbrust. Während der feindseligen Zauberin die Hand abgeschlagen wird, treibt man ihr mit der Armbrust Pfeil um Pfeil in die Brust, bis sie schließlich entkräftet zu Boden sinkt. Stürzt Euch jetzt noch schnell mit dem Messer in der Hand auf die Alte und stecht ihr ein gar herrlich Löchlein in den faltigen Hals. Bleibt zum Schluß noch die ruhmvolle Aufgabe, das heißgeliebte Brüderlein mittels Ring aus seinem Dornröschenschlaf zu erwecken. Und das war's dann auch schon — Ende der Gänsehaut!

FREEZERECKE

Putty: Die Anzahl der Leben steckt hinter der Adresse C71C80.

Rampart: Um allen Zeitproblemen ein jähes Ende zu bereiten, müßt Ihr Euch Adresse C1019D vorknöpfen. Ein paar Kanonen mehr haben noch keinem Burgherren geschadet! Verschafft sie Euch durch Adresse C123ED.

Lethal Weapon: Für Munitionsnachschub sind die Adressen C1A1D5 (Magazine) und C1A1D9 (Schüsse pro Magazin) zuständig. Die Lebensenergie der beiden Polizeibeamten läßt sich in Adresse C1A1CD aufbessern, die Anzahl der Leben findet Ihr in C1A1C9.

Bill's Tomato Game: Da sich die Levelcodes von Spiel zu Spiel verändern, bleibt als letzte Mogelinstanz der Freezer: Adresse 1515 birgt den Hauptlevel (von 0 beginnend). Setzt man den Wert der Speicherstelle z.B. auf 2, befördert das Programm unsere Tomate nach Beendigung des aktuellen Levels in den 4.Hauptlevel. 1517 enthält den Wert für den Unterlevel (ebenfalls von 0 beginnend). Weist die Speicherstelle 154F den Wert FF auf, so kann der Endgegner mit einem einzigen Schlag erledigt werden. Die Anzahl der „Tomatenstarts" manipuliert man in Adresse 1591. Die folgenden Adressen geben jeweils die Anzahl der zur Verfügung stehenden „Werkzeuge" an:
Nach rechts blasender Ventilator: BD7F
Nach links blasender Ventilator: BD81
Jack in the Box: BD83
Trampolin: BD85
Blocker: BD87

Wing Commander: Den vorderen Schutzschirm regeneriert man mit Adresse C4B35F, den hinteren mittels C4B351.

Die findigen Füchse waren diesmal Jan Schliemann, Christian Loose, Clemens Agné, Norbert Ottahal und Christian Heitzer.

KNOW HOW INDEX

Alle Tips auf einen Blick

Abandoned Places 11/92 Tip
Abandoned Places 12/92 Tip
Addams Family 9/92 Tip
Afterburner 1/91 Cheat
After the War 5/90 Codes
After the War 7/90 Cheat
Agony 5/92 Cheat
Alcatraz 5/92 Freezer
Alien Breed 2/92 Cheat
Alien Breed 2/92 Freezer
Alien Breed 3/92 Cheat
Alien Breed Spec. Ed. 1992 1/93 Codes
Alien World 5/92 Cheat
Amberstar 11/92 Freezer
Amberstar 7/92 Lösung
Amnios 12/91 Codes
Anarchy 4/91 Codes
Another World 2/92 Lösg./Kart.
Antares 9/91 Tip
Antares 11/91 Tip
Antares 3/92 Tip
Anthoods 7/90 Lösung
Apidya 1/92 Cheat
Apidya 4/92 Cheat/Tip/Frz.
Aquaventura 10/92 Freezer
Arkanoid 2 5/91 Cheat
Arnie 7/92 Cheat
APB 1/91 Cheat
Apprentice 12/90 Codes
Armalyte 4/92 Freezer
Armour-Geddon 9/91 Tip
Armour-Geddon 10/91 Cheat
Assassin 1/93 Karten/Cheat
Asterix Operation Hinkelstein 3/90 Cheat
Asterix Operation Hinkelstein 11/90 Cheat
Asterix Operation Hinkelstein 11/92 Tip
Astro Marine Corps 9/90 Codes
Atomic Robo Kid 3/91 Cheat
Atomino 11/91 Codes
Awesome 4/91 Tip
Awesome 5/91 Cheat
Axel's Magic Hammer 7/90 Tip
Axel's Magic Hammer 10/91 Tip
Baby Joe 1/92 Codes
Back to the Future 2 11/90 Cheat
Back to the Future 3 7/91 Cheat
Back to the Future 3 9/91 Tip
Bad Company 5/90 Tip
Bar Games 12/90 Tip
Barbarian 3/91 Cheat
Barbarian 2/92 Tip/Freez.
Bard's Tale 3 5/91 Tip
Bard's Tale 3 2/92 Tip
Bard's Tale 3 10/92 Tip
Batman 9/90 Tip
Battle Command 4/91 Tip
Battle Command 11/91 Tip
Battle Isle 11/91 Codes
Battle Isle Data Disk 1 9/92 Codes
Battle Squadron 7/90 Cheat
Battle Squadron 12/90 Cheat
Battle Valley 9/91 Cheat
B.C. Kid 1/93 Freezer
Beach Volley 3/90 Cheat
Beast III 11/92 Lösg./Freezer
Beast III 12/92 Cheat
Beverly H. C. [ind.] 7/90 Cheat
Beyond the Gatess 9/91 Cheat
Birds of Prey 2/92 Tip
Black Crypt 4/92 Tip
Black Crypt 5/92 Lösung
Black Crypt 7/92 Tip
Black Crypt 12/92 Tip
Black Gold 4/92 Freezer
Black Tiger 9/90 Cheat
Blazing Thunder 9/91 Cheat
Bloodwych 3/90 Karten
Bloodwych 4/90 Karten
Bloodwych 7/90 Tip
Bloodwych 9/90 Tip
Bloodwych 4/91 Tip
Blues Brothers 2/92 Tip/Freez.
Borobodur 11/92 Freezer
Brat 7/91 Codes
Budokan 7/90 Tip
Bug Bomber 2/92 Codes
Builderland 12/91 Codes
Bumpy's Arcade Fantasy 10/92 Codes
Bundesliga Manager 3/90 Tip
Bundesliga Manager Prof. 12/91 Tip
Bundesliga Manager Prof. 4/92 Cheat
Cabal [ind.] 3/90 Tip
Cabal [ind.] 5/90 Tip
Cabal [ind.] 9/90 Cheat
Cadaver 1/91 Lösung
Cadaver 2/91 Lösung
Cadaver 3/91 Lösg./Tip
Cadaver 4/91 Tip
Cadaver 9/91 Tip
Cadaver 10/91 Tip
Cadaver - The Payoff 10/91 Lösg./Kart.
Cadaver - The Payoff 11/91 Lösg./Kart.
Cardiaxx 9/92 Cheat
Car-Vup 4/91 Cheat
Car-Vup 11/91 Cheat
Castle Master 9/90 Kart./Tip
Castle Master 10/90 Tip
Castle Master 10/91 Cheat
Castle Master 12/91 Tip
Chambers of Shaolin 3/90 Tip
Chambers of Shaolin 1/92 Freezer
Champion Driver 12/91 Codes
Champions of Krynn 9/90 Tip
Chaos Strikes Back 4/91 Cheat
Chaos Strikes Back 5/91 Lösg./Kart.
Chaos Strikes Back 7/91 Lösg./Kart.
Chase H.Q. 1 4/90 Cheat
Chase H.Q. 2 1/91 Tip
Chase H.Q. 2 2/91 Cheat
Chase H.Q. 2 3/91 Cheat
Chicago 90 5/90 Tip
Chip's Challenge 3/91 Codes
Chip's Challenge 4/91 Codes
Chip's Challenge 10/91 Cheat
Chrome 4/92 Codes
Chuck Rock 7/91 Cheat
Chuck Rock 9/91 Cheat
CJ's Elephant Antics 10/92 Cheat
Clik Clak 4/92 Codes
Clown-O-Mania 3/90 Cheat
Codename Iceman 10/91 Tip
Codename Iceman 1/92 Tip
Colonel's Bequest 10/90 Lösung
Conquests of Camelot 10/90 Lösung
Conquests of Camelot 11/91 Tip
Cool Croc Twins 10/92 Codes
Corruption 3/92 Tip
Crack Down 7/90 Tip
Crazy Cars III 11/92 Freezer
Crazy Seb 2 11/92 Freezer
Cross Bow 5/91 Tip
Cruise for a Corpse 12/91 Lösung
Cruise for a Corpse 7/92 Tip
Crystals of Arborea 9/91 Cheat
Curse of Enchantia 1/93 Tip
Curse of Enchantia 12/92 Tip
Cybernoid 2 3/90 Cheat
Danger Freak 7/90 Tip
Darkman 3/92 Cheat
Das Boot 9/91 Cheat
Das Erbe 9/92 Tip
Das Schwarze Auge 10/92 Tip
Day of Pharaoh 3/90 Tip
Day of the Viper 3/91 Tip
Days of Thunder 11/91 Cheat
Defender 2 3/91 Cheat/Codes
Defender of the Crown 5/91 Cheat
Deliverance 9/92 Freezer
Der Patrizier 9/92 Tip
Der Spion, der mich liebte 3/91 Tip
Der Spion, der mich liebte 4/91 Cheat
Deuteros 1/92 Tip
Devious Designs 3/92 Codes
Devious Designs 4/92 Codes
Devious Designs 5/92 Codes
D/Generation 10/92 Freezer
Dogs of W. [ind.] 3/90 Cheat
Dojo Dan 12/92 Cheat
Dominator 7/91 Cheat
Double Dragon 2 4/90 Tip
Double Dragon 10/91 Cheat
Double Dragon 3 1/92 Cheat
Double Dragon 3 12/92 Freezer
Drachen von Laas 1/92 Tip
Dragon Breed 1/91 Cheat
Dragonflight 12/90 Tip
Dragonflight 1/91 Tip
Dragonflight 2/91 Tip
Dragonflight 3/91 Tip
Dragon Ninja 7/90 Cheat
Dragon's Lair 3/91 Cheat
Dragon's Lair 2 Escape 5/90 Lösung
Dragon's Lair 2 Escape 7/90 Tip
Dragon's Lair Timewarp 2/91 Cheat/Lösg.
Dragon's Lair 2 2/92 Tip
Dragon Scape 9/91 Cheat
Dragon Spirit 7/90 Tip
Drakkhen 4/90 Tip
Drakkhen 5/90 Lösg./Kart.
Dune 10/92 Tip
Dungeon Blaster 1/93 Lösung
Dungeon Master 12/90 Tip
Dungeon Master 5/92 Tip
Dungeons of Avalon II 1/93 Tip
Dungeons of Avalon 10/92 Tip
Dynablasters 4/92 Codes
Dynamite Dux 7/91 Cheat
Dynasty Wars 11/90 Cheat
Dyter 07 5/90 Cheat
Elf 11/91 Cheat/Lösg.
Elvira 2/91 Lösg./Tip
Elvira 5/91 Tip
Elvira 2 1/93 Tip
Elvira 2 5/92 Freezer
Elvira 2 7/92 Lösg./Kart.
Elvira (Arcade) 7/92 Freezer
Emlyn Hughes Intern. Soccer 1/91 Tip
Emmanuelle 10/90 Tip
E-Motion 10/90 Cheat
Enduro Racer 5/91 Cheat
Epic 7/92 Codes
E-Swat [ind.] 7/91 Cheat
Extase 3/91 Codes
Eye of Horus 7/90 Cheat
Eye of the Beholder 9/91 Lösg./Karte
Eye of the Beholder 10/91 Karten
Eye of the Beholder 2 1/93 Tip
Eye of the Beholder 2 5/92 Lösg./Karte
Eye of the Beholder 1 11/92 Tip
Eye of the Beholder 2 11/92 Freezer
F1 Grand Prix Circuit 5/92 Cheat
F-15 Strike Eagle 2 10/91 Tip
F-15 Strike Eagle 2 7/92 Freezer
F-19 Stealth Fighter 4/91 Tip
F-19 Stealth Fighter 7/92 Freezer
F/A-18 Interceptor 1/92 Tip
F-29 Retaliator 7/92 Freezer
Faery Tale Adventure 10/91 Tip
Falcon 11/90 Tip/Cheat
Fantasy World Dizzy 3/91 Lösg./Kart.
Fantasy World Dizzy 7/91 Tip
Fatal Heritage 1/91 Tip
Fatal Heritage 3/91 Lösung
Fate - Gates of Dawn 10/91 Tip
Fate - Gates of Dawn 11/91 Cheat/Lösg.
Fate - Gates of Dawn 2/92 Tip
Fate - Gates of Dawn 4/92 Tip
Fate - Gates of Dawn 5/92 Tip
Fate - Gates of Dawn 7/92 Tip
Fate - Gates of Dawn 10/92 Tip
Fate - Gates of Dawn 11/92 Tip
Federation Quest 11/90 Codes
Fighter Bomber 4/90 Tip/Cheat
Fighter Bomber 5/90 Tip
Final Fight 12/91 Tip
Final Fight 1/92 Cheat
Final Fight 5/92 Cheat
Final Whistle 1/92 Freezer
Fire and Brimstone 11/91 Cheat
Fire & Ice 10/92 Freezer
First Samurai 2/92 Freezer
Flood 10/90 Codes
Flood 1/92 Freezer
Flight of the Intruder 9/91 Tip
Future Wars 3/90 Lösung
Future Wars 4/90 Lösg./Kart.
Garfield 10/91 Tip
Gauldregon's Domain 5/91 Tip
Gem'X 5/91 Codes
Gem'X 2/92 Cheat
Ghengis Khan 5/91 Tip
Ghostbusters 2 9/90 Lösung
Ghostbusters 2 10/90 Lösung
Ghostbusters 2 2/91 Tip
Ghostbusters 2 5/91 Cheat
Ghouls'n'Ghosts 3/90 Cheat
Global Effect 11/92 Cheat
Globulus 12/90 Codes
Globulus 1/91 Codes
Globulus 2/91 Codes
Goblins 2/92 Codes
Godfather 4/92 Cheat
Gods 1/92 Freezer
Gods 3/92 Tip
Golden Axe 3/91 Tip
Gold of the Aztecs 4/92 Tip
Grand Monster Slam 5/91 Cheat
Great Courts 3/90 Tip
Great Courts 4/90 Tip
Great Courts 7/90 Tip
Great Courts 12/90 Tip
Great Giana Sisters 10/90 Cheat
Great Giana Sisters 12/90 Tip
Gremlins 2 1/91 Cheat
Gremlins 2 4/91 Tip
Gunboat 10/91 Tip
Gunship 3/90 Tip
Guy Spy 10/92 Cheat
Hagar 10/91 Codes
Hammerfist 11/90 Cheat
Hard Drivin' 4/90 Cheat
Hard Drivin' 2 7/91 Cheat
Hard'n'Heavy 10/90 Cheat
H.A.T.E. 3/90 Cheat
Heimdall 3/92 Tip
Heimdall 5/92 Lösg./Kart.
Heimdall 7/92 Tip
Helloween 9/91 Tip
Hero's Quest 9/90 Lösung
Hero Quest 7/91 Tip
Hexuma 1/93 Lösung
Hexuma 12/92 Tip
Hill Street Blues 5/92 Tip
Hook 10/92 Cheat/Lösg.
Horror Zombies 3/91 Codes
Horror Zombies 9/91 Cheat
Hound of Shadow 5/90 Tip
Hudson Hawk 5/92 Cheat
Hunter 4/92 Tip
Hunter 7/92 Tip
Hybris 2/91 Cheat
Hydra 1/92 Cheat
History Line 1914-1918 1/93 Codes
Immortal 1/91 Codes
Impact 4/91 Codes
Imperium 1/91 Tip
Imperium 12/91 Tip
Impossamole 10/90 Cheat
In 80 Tagen um die Welt 3/90 Tip
Indiana Jones 3 3/90 Tip
Indiana Jones 3 11/90 Tip
Indiana Jones 3 12/90 Tip
Indiana Jones 3 1/91 Tip
Indiana Jones 3 3/91 Tip
Indiana Jones 4 — Action 1/93 Cheat
Indiana Jones Action 7/90 Cheat
Indianapolis 500 4/91 Tip
Inspector Griffu 12/90 Lösung
Interceptor 12/90 Cheat
Interceptor 1/91 Tip
Interchange 10/91 Codes
International Karate 1/92 Cheat
International Karate Plus 11/90 Cheat
Interphase 12/90 Cheat
Invest 12/90 Tip
Invest 5/91 Tip
Iron Lord 4/90 Tip
Iron Lord 5/90 Lösung
Iron Lord 9/90 Tip
Iron Lord 12/90 Tip
Ishar 11/92 Lösung
It Came from the Desert 3/90 Tip
Ivanhoe 10/90 Cheat
Jaguar XJ 220 9/92 Cheat
James Pond 1/91 Cheat/Tip
James Pond 2 4/92 Tip
Jim Power 9/92 Cheat/Freez.
John Madden Football 7/92 Codes
John Madden Football 11/92 Tip/Freezer
Jumping Jackson 7/90 Codes
Kaiser 4/90 Tip
Kaiser 5/90 Cheat
Karakis 2/91 Cheat
Kathedrale 1/92 Tip
Kathedrale 3/92 Lösung
Kick Off 2 7/91 Tip
Kick Off Expansion 3/90 Tip
Killing Game Show 4/91 Cheat
King's Bounty 11/91 Tip
King's Quest 5 5/92 Tip
Knightmare 3/92 Karten
Klax 9/90 Cheat
Kreuz As Poker 4/90 Cheat
Last Ninja 2 3/91 Tip
Last Ninja 2 4/91 Lösung
Last Ninja 3 12/91 Lösg./Cheat
Leander 1/92 Codes
Leander 2/92 Freezer
Leander 3/92 Cheat
Leander 4/92 Tip
Leander 5/92 Tip
Legend 10/92 Cheat/Freezer
Legend of Faerghail 11/90 Lösg./Kart.
Legend of Faerghail 12/90 Karten
Legend of Faerghail 12/90 Tip
Legend of Faerghail 1/91 Karten
Legend of Faerghail 2/91 Karten
Legend of the Lost 3/91 Codes
Legend of Kyrandia 12/92 Lösung
Lemmings 2/91 Codes
Lemmings 4/91 Tip/Codes
Lemmings 1/92 Freezer
Leonardo 1/92 Cheat
Lethal Excess 5/92 Cheat
Lettrix 1/91 Codes
Licence to Kill 4/91 Tip
Light Corridor 1/91 Codes
Line of Fire 11/91 Cheat
Locomotion 9/92 Codes
Locomotion 12/92 Freezer
Logical 9/91 Codes/Cheat
Logo 10/90 Codes
Logo 11/90 Codes
Loopz 2/91 Codes
Lords of Doom 9/91 Tip
Lords of Doom 10/91 Tip
Lost Patrol 1/92 Freezer
Lotus 3 11/92 Codes
Lotus 3 12/92 Cheat
Lotus Esprit Turbo 7/91 Cheat
Lotus Turbo Challenge 2 12/91 Cheat
Lure of the Temptress 12/92 Tip
McDonald Land 1/93 Cheat
Mad TV 9/92 Cheat
Mad TV 4/92 Tip
Magazin 11/90 Codes
Magic Marble 3/90 Codes
Magic Pockets 2/92 Tip/Freez.
Magic Pockets 3/92 Tip
Manchester United Europe 10/91 Tip
Maniac Mansion 3/90 Lösung
Maniac Mansion 7/90 Tip
Maniac Mansion 10/90 Tip
Maniac Mansion 1/91 Tip
Manix 2/91 Codes
Marble Madness 9/90 Tip
Mean Streets 3/91 Tip
Mega Lo Mania 12/91 Tip/Codes
Megatraveller 1 9/91 Tip
Megatwins 3/92 Cheat
Menace 12/91 Cheat
Mercenary 3 7/92 Tip
Mercs 4/92 Tip
Metal Masters 7/91 Tip
Metal Masters 10/91 Tip
Miami Chase 11/91 Tip
Midnight Resistance 1/91 Cheat
Midwinter 9/90 Lösung
Midwinter 2 1/92 Lösg./Kart.
Mig 29 Fulcrum 5/91 Tip
Might & Magic 2 11/91 Tip
Might & Magic 3 9/92 Tip
Monkey Island 2 9/92 Cheat
Monty Python 12/90 Cheat
Moonstone 5/92 Cheat
Mortville Manor 9/91 Lösung
Motorhead 1/93 Cheat
Myth 10/92 Cheat
Narco Police 2/91 Cheat
Narco Police 5/91 Tip
Navy Moves 7/90 Tip
Navy Seals 10/91 Cheat
Navy Seals 1/92 Freezer
Nebulus 2 12/91 Codes
Necronom 1/92 Codes
Necronom 3/92 Freezer
Never Mind 3/90 Codes
Nicky Boom 11/92 Codes/Freezer
Nicky Boom 12/92 Cheat
Nightbreed 7/91 Tip
Nightbreed (Act.) 11/91 Cheat
Night Hunter 12/90 Codes
Night Shift 2/91 Codes
Night Shift 5/91 Cheat
Ninja Remix 4/91 Lösung
Ninja Spirit 9/90 Cheat
N. Warriors [ind.] 4/90 Tip
N. Warriors [ind.] 7/90 Cheat
Nitro 2/91 Cheat
Nuclear Wars 5/90 Tip
Obitus 3/91 Karten
Oh no! More Lemmings 1/92 Codes
Operation Stealth 11/90 Lösung
Operation Stealth 2/91 Tip
Operation Th. [ind.] 4/90 Tip
Operation Th. [ind.] 5/90 Cheat
Operation Th. [ind.] 7/90 Cheat
Operation Th. [ind.] 9/90 Cheat
Ork 7/92 Freezer
Ork 12/92 Cheat
Osiris 5/92 Codes
Out Run 2/91 Cheat
Outzone 11/91 Codes
Over the Net 9/91 Tip/Cheat
Pacific Islands 9/92 Freezer
Pacland 1/92 Cheat
Pang 9/91 Cheat
Panza Kick Boxing 2/91 Tip
Paperboy 2 12/92 Freezer
Parasol Stars 9/92 Cheat
Parasol Stars 7/92 Tip
Pegasus 12/91 Codes
PGA Tour Golf 5/91 Tip
Pinball Dreams 5/92 Freezer
Pinball Fantasies 1/93 Freezer
Pinball Fantasies 12/92 Cheat
Pinball Magic 5/90 Cheat
Pipe Mania 4/90 Codes
Pipe Mania 5/90 Codes
Pirates! 9/90 Tip
Pitfighter 2/92 Freezer
Pitfighter 7/92 Cheat
Plague 9/90 Cheat
Plague 1/91 Tip
Plan 9 from Outer Space 10/92 Lösung
Player Manager 7/90 Tip
Player Manager 9/90 Tip
Player Manager 1/92 Freezer
Police Quest 12/91 Tip
Police Quest 1 11/91 Tip
Police Quest 1 12/91 Tip
Police Quest 2 10/90 Lösung
Police Quest 2 2/92 Tip
Police Quest 2 9/92 Tip
Pool of Radiance 11/90 Tip
Populous 12/91 Cheat
Populous 2 2/92 Codes/Cheat
Populous 2 3/92 Tip
Populous 2 7/92 Cheat
Power Drift 3/90 Tip
Powermonger 1/91 Tip
Powermonger 4/91 Tip
P.P. Hammer 10/91 Codes
Predator 2 (ind.) 7/91 Cheat
Premiere 10/92 Cheat
Prince of Persia 3/91 Cheat
Projekt X 9/92 Freezer
Projekt X 7/92 Tip
Projekt X 11/92 Freezer
Push Over 9/92 Codes
Puzznic 3/91 Tip
Quest of Glory 2 9/91 Lösung
Quest of Glory 2 10/91 Lösung
Ra 11/90 Codes
Ra 12/90 Codes
Railroad Tycoon 5/91 Tip
Railroad Tycoon 9/91 Cheat
Rainbow Islands 4/90 Tip
Rainbow Islands 11/90 Tip
Rainbow Islands 12/90 Cheat
Rainbow Islands 1/91 Cheat
Rampart 1/93 Tip
Realms 5/92 Tip
Realms 7/92 Freezer
Rectangle 9/91 Codes
Red Baron 2/92 Tip
Red Storm Rising 11/90 Tip
Regent 11/92 Freezer
Regent 12/92 Tip
Resolution 101 9/90 Lösung
Resolution 101 11/90 Cheat
Retaliator 12/90 Cheat
Return of Medusa 11/91 Cheat
Revelation 7/91 Codes
Rick Dangerous 14/91 Tip
Rick Dangerous 11/91 Tip
Rick Dangerous 2 1/91 Cheat
Rings of Medusa 4/90 Cheat
Rings of Medusa 4/90 Lösung
Roadblasters 11/90 Cheat
Robin Hood 11/91 Tip
Robin Hood 7/92 Cheat
Robocod 2/92 Cheat
Robocop 2 4/91 Tip
Robocop 2 5/91 Cheat
Robocop 3 2/92 Cheat
Robocop 3 7/92 Tip
Rock'n'Roll 3/90 Cheat
Rock'n'Roll 5/90 Tip
Rock'n'Roll 7/90 Tip
Rodland 12/91 Cheat
Rodland 1/92 Tip
Roger Rabbit - Hare 5/92 Cheat
Roller Coaster Rumbler 3/90 Codes
Rotor 5/90 Codes
R-Type 2 12/91 Cheat
Rubicon 4/92 Cheat
Sarakon 2/91 Codes
Satan 11/90 Cheat
Saint Dragon 4/91 Tip/Cheat
Saint Dragon 7/91 Cheat
Sensible Soccer 9/92 Tip
Sexy Droids 11/92 Freezer
Shadow Dancer 11/91 Cheat
Shadowlands 9/92 Lösg./Kart./Freez.
Shadow of the Beast 2 10/90 Cheat
Shadow of the Beast 2 12/90 Lösung
Shadow of the Beast 2 9/92 Tip
Shadow Warrior 12/90 Cheat
Shiftrix 9/91 Codes
Shinobi 4/90 Tip
Shinobi 9/90 Cheat
Silent Service 2 1/92 Tip
Silkworm 4/91 Cheat
Sim Ant 7/92 Cheat
Sim City 3/90 Cheat/Tip
Simpsons 3/92 Cheat/Tip
Simpsons 4/92 Tip
Simpsons 7/92 Tip
Skidz 11/90 Cheat
Sliding Skill 1/92 Codes
Sly Spy 3/91 Cheat
Smash TV 3/92 Freezer
Sonic Boom 11/91 Cheat
Soul Crystal 9/92 Lösung
Space Ace 2 3/92 Tip
Space Ace 2 4/92 Freezer
Space Crusade 1/93 Freezer
Space Gun 7/92 Tip
Space Quest 3 12/91 Tip
Space Quest 3 7/92 Tip
Space Quest 4 4/92 Lösg./Kart.
Space Harrier 5/90 Cheat
Special Forces 7/92 Cheat
Speedball 2 4/91 Tip
Speedball 1/92 Freezer
Speedball 2 1/92 Freezer
Spell Bound 12/90 Codes
Spherical 4/91 Codes/Cheat
Spindizzy Worlds 1/92 Cheat
Spirit of Adventure 10/91 Cheat
Stadt der Löwen 1/91 Tip
Starbyte Supersoccer 1/93 Freezer
Starflight 5/90 Tip
Starflight 11/90 Tip
Starglider 2 1/91 Cheat
Stone Age 9/92 Cheat/Codes
Stormball 12/91 Cheat
Stormlord 4/90 Cheat
Storm Master 7/92 Cheat
Strider 3/90 Cheat
Strider 7/90 Cheat
Strider 2 11/91 Cheat
Striker 11/92 Freezer
Stryx 7/90 Cheat
Stundenglas 7/91 Tip
Stunt Car Racer 3/90 Tip
Stunt Car Racer 4/90 Tip
Sturmtruppen 11/92 Cheat
Super Cars 5/90 Cheat/Tip
Super Cars 2 7/91 Cheat
Super Hang On 2/91 Cheat
Super Hang On 3/91 Tip
Super Off Road Racer 2/91 Cheat
Super Wonderboy 5/91 Tip
Supremacy 12/90 Tip
Switch Blade 1/92 Freezer
Switch Blade 2 3/92 Cheat
SWIV 9/91 Cheat
Sword of Honour 1/93 Cheat
Swords of S. [ind.] 10/91 Tip
Tangram 7/91 Codes
Take 'em in (ind.) 7/90 Tip
Team Yankee 5/92 Tip
Tearaway Thomas 1/93 Freezer
Teenage Mutant Turtles 4/91 Cheat
Tennis Cup 7/90 Tip
Terminator 2 3/92 Cheat/Freezer
Test Drive 2 12/90 Cheat
Test Drive 2 4/91 Cheat
The Games: Espana '92 12/92 Tip
The Humans 1/93 Tip
The Humans 12/92 Codes
The Oath 1/92 Codes
The Oath 2/92 Cheat
Think Cross 12/91 Codes
Third Courier 1/91 Tip
Third Courier 2/91 Tip
Thunderbirds 3/90 Codes
Thunderhawk 11/91 Tip
Thunderhawk 3/92 Tip/Freezer
Thunder Jaws 1/92 Cheat
Time 5/90 Lösung
Time Machine 3/91 Cheat
Tiny Skweeks 12/92 Codes
Titus the Fox 5/92 Codes
Toki 9/91 Cheat
Toki 1/92 Freezer
Top Wrestling 9/92 Cheat
Torvak the Warrior 5/91 Cheat
Total Recall 5/91 Cheat
Total Recall 10/91 Cheat
Toyota Celica GT 3/91 Cheat
Transworld 1/91 Tip
Treasure Island Dizzy 1/91 Tip
Treasure Island Dizzy 2/91 Lösung
Treasure Island Dizzy 4/91 Cheat
Treasure Island Dizzy 5/91 Cheat
Trex Warrior 1/92 Cheat
Troddlers 12/92 Codes/Freezer
Turbo Out Run 4/91 Cheat
Turn it 4/90 Codes
Turn'n Burn 10/91 Codes
Turrican 9/90 Cheat
Turrican 12/90 Tip
Turrican 2 4/91 Cheat
TV Sports Basketball 5/90 Tip
TV Sports Basketball 7/90 Tip
Twinworld 4/90 Tip
Twinworld 10/90 Tip
UGH! 10/92 Codes
UGH! 11/92 Tip
Ultima 6 4/92 Cheat
Ultima 6 9/92 Tip
Under Pressure 3/92 Cheat
Unendliche Geschichte 2 4/91 Codes
Unendliche Geschichte 2 5/91 Codes
Unreal 12/90 Cheat
Untouchables 5/90 Cheat
Utopia 12/91 Tip
Vaxine 10/91 Cheat
Venus 10/90 Cheat/Codes
Viking Child 11/90 Codes
Vroom 4/92 Freezer
Warlords 7/91 Tip
Warzone [ind.] 9/91 Tip
Weird Dreams 4/90 Tip
Weird Dreams 5/90 Cheat
Weird Dreams 3/92 Tip
Whirlwind Snooker 1/92 Tip
Whirlwind Snooker 3/92 Cheat
Wild Streets 7/90 Lösung
Wild West World 2/91 Tip
Wild West World 4/91 Tip
Wild West World 5/91 Tip
Wild West World 7/91 Tip
Wings of Death 4/91 Cheat
Wings of Fury 11/90 Cheat
Wings of Fury 12/90 Cheat
Wings of Fury 3/91 Tip
Winzer 3/92 Cheat
Wizkid 12/92 Tip
Wolfchild 4/92 Freezer
Wolfchild 5/92 Tip
Wonderboy in Monsterland 3/90 Tip
Wonderboy in Monsterland 7/90 Cheat
Wongs [ind.] 12/90 Tip
Wongs [ind.] 3/91 Tip
Wongs [ind.] 9/91 Cheat
Wongs [ind.] 10/91 Cheat
Wrath of the Demon 2/91 Tip
Wrath of Nikademus 7/91 Tip
WWF Wrestle Mania 2/92 Tip/Freezer
Xenomorph 7/90 Karten
Xenon 2 1/92 Freezer
X-Out 11/90 Cheat
Zak McKracken 1/91 Tip
Zak McKracken 7/91 Tip
Zarathrustra 5/91 Codes
Zombi 5/90 Lösung
Zool 1/93 Cheat/Tip
Zool 12/92 Freezer
Z-Out 2/91 Cheat

Ein paar hätten wir noch...

Amiga Joker 10/91
Übersichtlich: Große Specials über das „CDTV" und „Diskettenmagazine", sowie Spielepower von „Cruise for a Corpse" bis zum „Bundesliga Manager Prof."!

Amiga Joker 11/91
Der erste Joker im neuen Look: Mit mehr Seiten, vielen Spieletests, Tests von CDTV-Hard und -Soft, „DeluxePaint IV", jeder Menge Kopierprogramme sowie dem ultimativen Joystick-Special!

Amiga Joker 12/91
Alle Weihnachts-Renner: Tests zu „Lotus II" und „Apidya", ein Preview von „Das Schwarze Auge", der Messebericht „Amiga 91 Köln" und als großes Schwerpunktthema „Alles über Festplatten"!

Amiga Joker 3/92
Mächtig prächtig: „Epic", „Elvira II", „Might & Magic III" und „Larry V" im Test, dazu große Specials über Handhelds und Turbokarten, garniert mit heißen News von der CES in Las Vegas!

Amiga Joker 4/92
Schöner als Ostern: Leckere Tests zu „Bubble Bobble III", „Sim Ant" und „Ultima VI", ein Special über Basic und als große Überraschung der „April Joker" – das satirische Heft im Heft!

Amiga Joker 5/92
Dungeon-Power: „Das Schwarze Auge", „Eye of the Beholder II" und „Pools of Darkness", sowie ein Solo-Rollenspiel zum Mitmachen im Heft. Und tolle Specials über Freezer und den Amiga 600!

Amiga Joker 7/92
Heißer als der Sommer: „The Humans", „Der Patrizier" und „Jaguar XJ 220", die neuesten Top-Demos und Compilations, Messeberichte aus London und Berlin, ein Lightgun-Special und und und!

Amiga Joker 9/92
Spitzensport: „Int. Sports Challenge", „Tennis Cup 2" und eingroßes Soccer-Special, dazu Messe-Neuheiten aus Chicago, preiswerte Turbokarten und ein kritischer Blick auf Lernsoftware!

Amiga Joker 10/92
Hammerhart: Alles über den neuen Atari-Rivalen „Falcon 030" und das Leben eines Programmierers, Tests von „Beast III" und „Lotus III" sowie viele Neuheiten fürs CDTV!

Amiga Joker 11/92
Die Geburtstags-Ausgabe: Tests zu Hämmern wie „Historyline", „GEM'Z" und „Shadoworlds", ein Rollenspiel zum Mitmachen, alles über DFÜ und die neuen Amigas — einfach festlich!

Amiga Joker 12/92
Der Weihnachts-Knaller: Festliche Tests zu „Waxworks" und „Bill's Tomato Game", Insider-Berichte über indizierte Spiele oder das CD-ROM für den A500 und viele Überraschungen mehr!

Amiga Joker 1/93
Die Silvester-Rakete: Funkelnde Grafik bei „Lionheart", „Flashback" und „Dragon's Lair 3", glitzerndes Gameplay mit Indy IV" und „Wing Commander" plus schillernde Infos!

3. Sonderheft: Rollenspiele
Der absolute Wahnsinn: Über 80 Rollenspiele im Test (darunter gaaanz tolle Geheimtips!), massenhaft Infos, News und Previews sowie satte 14 Seiten voller Tips, Tricks, Pläne und Lösungen!

4.Sonderheft: Adventures
Einfach abenteuerlich: Tests zu mehr als 80 der besten Adventures aller Zeiten, Previews, Infos, Entstehungsgeschichten, Tips, Kniffe, Komplettlösungen und vieles mehr!

Joker Extra: Megablast
Absolut ultimativ: Hier erfahrt Ihr alles über die verschiedenen Konsolen, lest Tests zu über 80 Spitzenmodulen, bekommt Insider-Infos und Lösungshilfen. Muß man haben!

Zugreifen...

...solange der Vorrat reicht – alle hier nicht aufgeführten Ausgaben sind nämlich schon längst vergriffen!!! Damit Euch das nicht mit genau den Exemplaren passiert, die in Eurer Sammlung noch fehlen, schickt Ihr die Postkarte mit Eurer Bestellung am besten noch heute los. Einfach die gewünschten Hefte draufschreiben und ab damit an folgende Adresse:

Joker Verlag
„Joker Shop"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Bestellungen sind entweder als Nachnahme (nur Inland!) oder per Vorkasse (Geld bzw. Scheck liegt bei!) möglich. Der Amiga Joker kostet bis einschließlich Ausgabe 10/91 nur 6,50 DM, ab Ausgabe 11/91 dann 7,- DM.

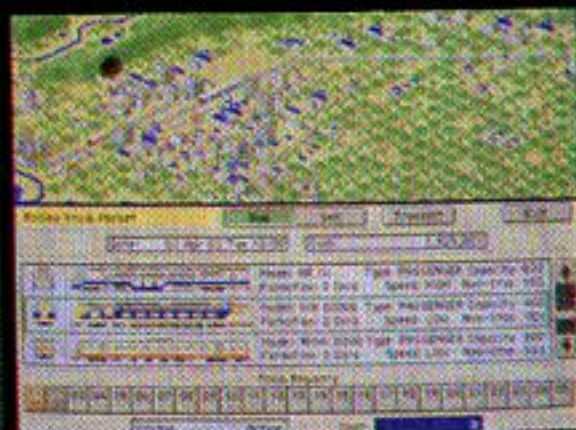
Für die Sonderhefte müßt Ihr bloß jeweils 8,50 DM anlegen.
Bei Vorkasse bitte 5 ,- DM (auf die Gesamtbestellung) fürs Porto dazurechnen, bei Nachnahme kassiert der Postbote den Gesamtbetrag inklusive Gebühren.

Im fernen Japan brachte Artdink diese Mischung aus „Railroad Tycoon" und „Sim City" ins Rollen, Maxis ließ dann westliche PC-Eisenbahner zusteigen — jetzt werden endlich auch Amiga-Tickets verkauft!

Wie es bei den SIMulanten von Maxis üblich ist, gibt es eine Hires-Version für den gehobenen Hardware-Fuhrpark und daneben eine immer noch schöne, auch von Disk gut spielbare Lores-Variante für Standard-Amigas. Die isometrische 3D-Grafik leidet zwar unter NTSC-Streifen und wird auch deutlich ruckeliger gescrollt als am PC, dafür kriegt man selbst in der niedrigauflösenden Version verhältnismäßig viele Details, annehmbare Farben und den stufenweisen Wechsel von Tag und Nacht geboten. Speziell wegen der hervorragenden Satelliten-Ansicht ist die Geschichte um einiges übersichtlicher als „Railroad Tycoon", und was die logisch aufgebaute Steuerung via Maus und Pop Up-Menüs angeht, wird selbst der hausinterne Klassiker geschlagen. Die Musikuntermalung erreicht locker den Roland-Standard, und die grausigen FX sind dankenswerterweise nur selten zu hören.

Soviel zur Technik, inhaltlich muß man sich zunächst einmal für eines von sechs Szenarien entscheiden, deren unterschiedlicher Schwierigkeitsgrad vor allem von der Beschaffenheit des Baulands abhängt — je gebirgiger desto kurviger und damit teurer, sprich schwerer. Denn um die Lok gleich aus dem Schuppen zu lassen: Im Grunde handelt es sich bei A-Train um eine hochkomplexe Wirtschaftssimulation im Gewand eines Märklin-Baukastens! Es lassen sich dabei zwanglos drei Phasen unterscheiden, deren erste im Aufbau eines funktionsfähigen Schienennetzes besteht. Als nächstes klatscht man Wohngebäude, Fabriken, Golfplätze, Freizeitparks etc. drumherum, auf daß sich städtisches Leben neben den öden Schienensträngen entwickele. Der wirtschaftliche Höhepunkt ist dann der Weg an die Börse oder ins Immobiliengeschäft, wo man mal eben 50 Millionen Dollar scheffeln sollte — oder pleite geht und von vorn anfangen darf…

Man fragt sich so durch…

Die Grafik ist klein, aber fein.

Detailverliebte Menüs allerorten.

Klar, wer seine Weichen falsch stellt bzw. einbaut, wird mit Zusammenstößen nicht unter zwei Zügen bestraft, doch ansonsten fährt die Bahn hier quasi von selbst. Nein, das Problem besteht eher darin, einen vernünftigen Fahrplan aufzustellen, um damit auch Gewinne zu machen! Je tiefer man in die Thematik eindringt, umso mehr Fragen tauchen auf: Welche der 19 Loks brauche ich als nächste? Soll man dieses Gebäude leasen oder kaufen? Noch einen Kredit aufnehmen oder nicht? Was macht die Computer-Konkurrenz? Welche Aktien steigen, welche fallen? Gottlob kann man für all diese Gewissensentscheidungen nicht nur etliche Finanzierungs-Tabellen und Wirtschafts-Statistiken einsehen, sondern auch insgesamt 20 Fachleute um Rat fragen; zudem ist die ebenso dicke wie englische Anleitung eine große Hilfe.

Somit ist A-Train alles andere als ein Spiel für zwischendurch, doch Eisenbahner, die keine Angst vor anspruchsvollen Wirtschaftssimulationen haben, sollten getrost auf diesen Zug aufspringen! (mm)

A-TRAIN
(ARTDINK/MAXIS)

EISENBAHN-SIMULATION

77% „ICE-KLASSE"

GRAFIK	59%
ANIMATION	59%
MUSIK	72%
SOUND-FX	14%
HANDHABUNG	85%
DAUERSPASS	80%
FÜR KÖNNER	
PREIS	DM 109,-

SPEICHERBEDARF	1 MB	
DISKS/ZWEITFLOPPY	2	JA
HD-INSTALLATION	JA	
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE	
DEUTSCH	NEIN	

Wir wissen, daß die Konkurrenz nicht glücklich über unsere Preispolitik ist – aber wir wollen ja nicht die Konkurrenz zufriedenstellen, sondern Euch!

Quicksoft GmbH Postfach 3865 Bärenstraße 8 7730 Schwenningen Tel.1: 07720/31046 Tel.2: 07720/31068 Tel.3: 07720/32083 Telefax: 07720/33069

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr • Preisänderungen vorbehalten • Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 12,- bei Vorauszahlung 10,- UPS 15,- Vorauszahlung 12,- Eilzuschlag 7,- Ausland 30,- Vorauskasse 25,-

31,6% Nachlaß **Nachlaß**

Auf die empfohlenen Verkaufs-preise der Hersteller

31,6% Nachlaß **Nachlaß**

Programm		Amiga	IBM
1869	DV	68.37	82.04
A.T.A.C:	**DA**	**88.89**	**95.72**
A-Train	DV	88.89	95.72
An American Tail		54.68	54.68
Alone in the Dark	DA		88.89
Alien Breed 1993	DA	20.48	
Aquatic Games	DA	58.10	
Ashes of Empire	DA	68.37	82.04
Apidya	DA	47.84	
Airbus A 320	DA	88.89	95.72
B-17 Flying Fortress	DA	88.89	95.72
B.C.Kid	**DA**	**61.52**	
Bargon Attack	DA	Vorb.	61.52
Battle Isle	DV	68.37	81.39
Battle Isle Datadisc	DV	41.00	41.00
Beast 3 (Psygnosis)	DA	61.52	
Bill's Tomato Game	DA	61.52	
Bundesliga Man. Prof.	DV	68.37	68.37
Civilization	DV	78.62	95.72
Car and Driver	DA		75.20
Carrier Strike	DA	68.37	68.37
Chaos Engine	DA	61.52	Vorb.
Comanche Max. Overkill	**DV**		**88.89**
Conquest of the Longbow	DV	68.37	82.05
Curse of Enchantia	DV	82.04	82.04
Cruise for a Corpse VGA	DV	61.52	68.37
Cyberblast	DA	41.01	
Cytron	DA	54.68	
D-Generation	DA	41.01	68.37
Dagger of Amon Ra (LB 2)	DV	68.37	82.04
Daughter of Serpents	DA	61.52	78.62
Desert Strike	**DA**	**58.10**	
Die Hard 2	DA	54.68	61.52
Dark Seed	DV	82.04	88.89
Dark Half		Vorb.	82.04
Darklands	DA	Vorb.	95.72
Der Patrizier	DV	68.37	82.04
Deliverance	DA	54.68	
Das schwarze Auge	**DV**	**75.21**	**82.04**
Death Knights of Krynn	DV	68.37	61.52
Dune	DV	61.52	75.20
Dune 2	DV	61.52	75.20
Die Kathedrale	DV	82.04	82.04
Discovery	DV	61.52	68.37
Doodle Bug	DA	54.68	
Dynablaster (mit Adap.)	DA	61.52	61.52
Eco Quest	DV	75.20	82.04
Elvira 2	DV	68.37	82.04
Elite Plus	DA		88.89
Elite 2	DA	Vorb.	Vorb.
Eternam	DV		75.20
European Championship	DA	54.68	61.52
Epic	DA	61.52	75.20
Eye of the Beholder 2	DV	82.04	82.04
Falcon 3.0	DA		95.72
Fireforce	DA	47.85	
Fire and Ice	DA	54.68	Vorb.
F-15 Strike Eagle 3	DA		95.72
Formula 1 Gr. Prix	DA	78.62	95.72
Gobliins 2	**DV**	**68.37**	**88.89**
Gods	DA	54.68	68.37
Global Effect	DA	68.37	68.37
Global Conquest	DA	68.37	95.72
Grand Prix Unlimited	DA	Vorb.	68.37
Gunship 2000 VGA	**DA**	**75.20**	**95.72**
Heart of China	DV	68.37	82.04
Harrier Jump Jet	DA		95.72
Hexuma	DV	82.04	82.04
History Line	**DV**	**82.04**	**82.04**
Hook	DA	54.68	75.20
Indiana Jones 3 Adv.	DV	61.52	68.37
Indiana Jones 4	**DV**	**82.04**	**88.89**
Incredible Machine			68.37
Inca	DV		95.72
Jaguar XJ 220 (1 MB)	DA	54.68	
James Pond	DA	17.06	
Jim Power	DA	54.68	
John Madden Football	DA	58.10	
John Madden Football 2	DV		68.37
KGB	DV	68.37	82.04
Kaiser	DV	88.89	88.89
Kings Quest 5	DV	68.37	95.72
Kings Quest 6	DV		82.04
Les Manley Lost in L.A.	DV		68.37
Legend	DA	61.52	68.37
Legacy	DV	Vorb.	95.72
Legends of Valour	DA	68.37	75.20
Leather Goddesses 2	DA	Vorb.	82.04
Leisure Larry 5	DV	68.37	82.04
Legend of Kyrandia	**DV**	**64.95**	**75.20**
Lemmings	DA	54.68	68.37

Programm		Amiga	IBM
Lemmings Data Disk	DA	41.00	47.84
Lemmings Boot + ADD ON	DA	54.68	61.52
Lemmings 2	DA	61.52	68.37
Lethal Weapon	DA	54.58	61.52
Lionheart	DA	61.52	
Links	DA	75.20	88.89
Links 386 Pro	**DA**		**102.56**
Lure of the Temptress	DV	61.52	68.37
Lord of the Rings 2	DA	68.37	68.37
Locomotion	DV	47.85	54.68
Lotus Esprit T. Ch. 3	**DA**	**54.68**	
Mad TV	DV	68.37	82.04
Mad TV Data Disc	DV	20.49	20.49
Mantis	DA		95.72
Manchester United Euro.	DA	54.68	61.52
Mega lo Mania	DA	61.52	75.20
Mega lo Mania/First Sam.		61.52	
Metallic Power Compil.	DA	61.52	
Might and Magic 3	DV	68.37	82.04
Might and Magic 4	DV		82.04
Microprose Golf	DA	78.62	78.62
Monkey Island	DV	68.37	82.04
Monkey Island 2	DV	82.04	82.04
No Second Price	**DA**	**47.85**	
Nigel Mansell Gr. Prix	DA	54.68	61.52
Nova 9		Vorb.	82.04
Premiere	DA	54.68	
PGA Golf Plus	DA	61.52	68.37
Perfect General	DA	75.20	75.20
Perfect General Data	DA	41.00	41.00
Prophecy of the Shadow	DA	Vorb.	82.04
Parasol Stars	DA	54.68	
Pinball Dreams	**DA**	**54.68**	**54.68**
Pinball Fantasies	DA	54.68	
Plan 9 (mit Videofilm)	DV	82.04	95.72
Populous 2	DV	61.52	68.37
Pools of Darkness		60.87	68.37
Push Over	DA	54.68	61.52
Police Quest 3	DV	82.04	82.04
Project-X	DA	54.68	
Putty	**DA**	**47.85**	
Quest for Glory 2		82.04	82.04
Quest for Glory 3	DV		82.04
Railroad Tycoon	DA	78.62	88.89
Rampart	**DA**	**54.68**	**68.37**
Realms	DV	61.52	75.20
Regent	DV	67.72	
Red Zone	DA	54.68	
Rex Nebular	DA	Vorb.	88.89
Risky Woods	DA	58.10	58.10
Rise of the Dragon	DV	82.04	82.04
Robocop 3	DA	54.68	Vorb.
Road Rash	DA	58.10	
Sensible Soccer 92/93	**DV**	**54.68**	
Shadow of the Beast 3	DA	61.52	
Shadowlands	DA	61.52	61.52
Silent Service 2	DA	78.62	78.62
Sim City/Populous	DA	61.52	75.20
Sim Earth		95.72	82.04
Startrek 25th Anniver.	DV	Vorb.	88.89
Starflight 2	DA	54.68	68.37
Striker	DA	54.68	
Street Fighter II	**DA**	**61.52**	**61.52**
Strike Commander	DA		88.89
Space Max	DV	61.52	68.37
Special Forces	DA	78.62	88.89
Spelljammer	DA		75.21
Spellcasting 301			64.95
Space Quest 4	DV	68.37	82.04
Space Quest 5			82.04
Space Shuttle	DV	61.52	109.40
Super Tetris	DA	68.37	78.62
Summer Challenge	DA		68.37
Summoning			68.37
Tennis Cup 2	DA	68.37	68.37
The Humans	**DA**	**61.52**	**61.52**
The Legacy	DA		88.89
The Siege			68.37
Turrican	DA	17.06	
Turrican 2	DA	13.64	
Turrican 3	DA	Vorb.	
Ultima 6	DA	68.37	75.20
Ultima 7	DA		75.20
Ultima 7 kpl. deutsch	DV		95.72
Ultima Underworld	DA		82.04
Ultima Underworld 2	DA		Vorb.
Vroom	DA	54.68	
Vroom Data Disc	DA	34.16	
Vikings-Fields of Conq.		47.85	Vorb.
Wayne Gretzky 2 Can. Cup	DA	54.68	61.52
Wayne Gretzky 3	**DA**		**82.04**
Wax Works	**DV**	**75.21**	**82.04**

Programm		Amiga	IBM
Ween	DA	61.52	82.04
Winter Challenge	DA	68.37	75.20
Wizkid	DA	54.68	68.37
Wizardry 7	DA		82.04
Wing Commander	**DV**	**75.20**	
Wing Commander 2	DV		75.21
Wing Commander 2 Op. 1	DA		41.00
Wing Commander 2 Op. 2	DA		41.00
WWF Wrestling 2	DA	61.52	68.37
X-Wing	DA		82.05
Zool	DA	54.68	

Zu den wichtigsten Spielen Komplettlösungen

SUPER NES / FAMICON

Super NES ohne Spiel	US 279.96
Adapter deutsch/us	49.96
Adapter us/deutsch	49.96
Adapter deutsch/jap	49.96
Addams Family	US 117.96
Aliens	US 130.96
Arcana	US 128.96
American Gladiators	US 119.96
Amazing Tennis	US 123.96
Axelay	US 124.96
Bart's Nightmare	US 122.96
Blues Brothers	US 134.96
Bulls VS Lakers	US 129.96
Castlevania 4	US 128.96
Chessmaster	US 127.96
Cool World	US 120.96
Cybernator	US 120.96
D-Force	US 114.96
Death Valley Rally	US 120.96
Dinosaurs	US 118.96
Extra Innings	US 109.96
F-Zero	US 99.96
Faceball 2000	US 120.96
Final Fight	US 108.96
Golden Fighter	US 113.96
Gun Force	US 128.96
Hook	US 129.96
Hyperzone	US 110.96
Imperium	US 120.96
Joe and Mac	US 116.96
Lemmings	US 124.96
Magic Sword	US 120.96
Mystical Ninja	US 119.96
Out of this World	US 130.96
Parodius	US 129.96
Prince of Persia	US 134.96
Race Drivin	US 134.96
Robocop 3	US 119.96
Super Battletank	US 126.96
Super Off Road	US 108.96
Super WWF Wrestling	US 99.96
Super R-Type	US 78.96
Super Double Dragon	US 124.96
Super Tennis	US 96.96
Super Ghouls 'n Ghosts	US 109.96
Super Adventure Island	US 106.96
Super Mario Cart	US 134.96
Super Contra IV	US 119.96
Super Bowling	US 134.96
Super Slam Dunk	US 124.96
Super Goal	US 118.96
Super Pang	US 120.96
Super Strike Eagle	US 132.96
Super Aleste	US 129.96
Super Soccer	US 117.96
Super Star Wars	US 118.96
Spindizzy	US 120.96
Space Football	US 123.96
Spanky's Quest	US 116.96
Street Fighter II	US 139.96
Soul Blazer	US 129.96
Tom and Jerry	US 122.96
Toxic Crusaders	US 120.96
Turtles IV	US 124.96
World League Soccer	US 108.96

Auf alle Computerspiele in unserem Programm...
Wie ist das überhaupt möglich?

Wir sind ein Softwaregroßhandel, verkaufen die Software aber nicht nur an Händler, sondern auch an Endverbraucher (wie Euch), aber zum **GLEICHEN PREIS!!!**

Wir liefern alle Spiele, die auf dem Markt erhältlich sind.
Die Ladenpreise schwanken.
Für welche Systeme können wir liefern?

Amiga, IBM und Kompatible, Atari ST, C 64, Spectrum, Schneider CPC, C16/+4, Atari XL, CDTV, Atari 2600, Atari 7800, Atari Lynx, Game-Boy, Game-Gear, Sega-Master, Sega-Mega, NES, Lösungsbücher und Komplettlösungen.

Wie bekommt Ihr den Preis eines Spiels heraus?

Ganz einfach:

1. Ihr ruft uns an
2. Ihr bestellt unseren Katalog gegen eine Schutzgebühr von DM 5,00 (in Briefmarken)
3. Ihr rechnet ihn Euch selber aus.

Wie rechnet Ihr den Preis eines Spiels aus?

Ihr nehmt einfach den empfohlenen Verkaufspreis eines Spiels (steht entweder in der Werbung der Hersteller mit dabei oder z.B. bei Amiga-Joker Wertungen unter „Preis"), den rechnet Ihr mal 0,684, und das Ergebnis ist Euer Einkaufspreis bei uns.
Nun ein Beispiel: Sensible Soccer (Amiga), empfohlener Verkaufspreis: DM 79,95
79,95 × 0,684 = **54,69**

Vorteile für Euch:

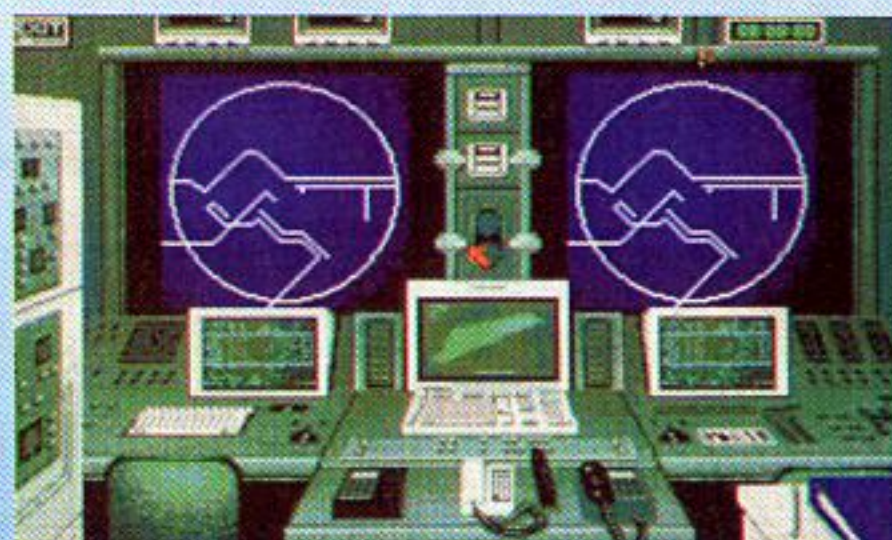
1. **Alle Spiele sind gleich günstig, auch die Spiele, die nicht in der Werbung stehen, das bedeutet für Euch, Ihr könnt ein Spiel, das es noch nicht gibt, vorbestellen, und könnt sicher sein, daß es 31,6% unter dem offiziell empfohlenen Verkaufspreis liegt.**
2. **Alle Aufträge werden innerhalb von 18 Stunden bearbeitet.**
3. **Alle Spiele in der neuesten Version.**
4. **Wenn Ihr ein Spiel vorbestellt, das es noch nicht gibt, habt Ihr es ca. 3 Tage, bevor es in den Handel kommt.**

AV-8B HARRIER ASSAULT

Nach dem Sovjet-Falken „MiG-29 Fulcrum" rollt Domark nun einen weiteren Exoten aus dem Hangar. Doch während ihr Senkrechtstarter am PC recht flotte Kreise zog, zeigt sich der Sea-Harrier an Bord der „Freundin" etwas flügellahm…

In Ermangelung eines passenden Kriegsschauplatzes haben die Engländer kurzerhand eine fiktive Story gestrickt: Während sich die indonesische Regierung ein paar schöne Tage im fernen Japan macht, ist daheim die Kacke am Dampfen — ein kleiner Putsch genügt, schon sitzt das Militär am Ruder. Also bittet man die UN um Hilfe, die ihrerseits einen Flugzeugträger der U.S. Marine einschaltet. Warum auch nicht, schließlich dümpelt der Kahn voller Harriers derzeit ohnehin gerade vor der indonesischen Küste.

Als Staffelkommandant kann man sich nun im bordeigenen Simulator warmfliegen oder gleich mit der Rückeroberung beginnen, wobei es jedem selbst überlassen bleibt, ob er dem vorgegebenen Handlungsstrang folgen oder sich auf der zoombaren Landkarte eigene Missionen zusammenbasteln will. So oder so müssen letzten Endes immer strategisch wichtige Ziele wie SAM-Stellungen mit hochmodernen Waffensystemen eingeebnet, ganze Horden von F-16 abgeschossen oder auch mal (per Helikopter) versprengte Piloten aufgesammelt werden. Darüberhinaus steht die Koordination der Landungstruppen auf dem Stundenplan; hier darf man allerdings nicht selbst Hand anlegen, sondern lediglich die Befehle erteilen.

Die Präsentation der einzelnen Menüs ist recht gut gelungen, selbst die Ladezeiten halten sich im Rahmen. Die Bewaffnung (mit teilweise neuen Feuerwerkskörpern wie etwa „Ripple-Missiles") geht flott von der Hand, zehn Spielstände lassen sich abspeichern, es gibt eine Zeitraffer-Funktion sowie einen Autopiloten, und auch an verschiedenen Perspektiven wurde nicht gespart — Missile-, Enemy- oder Tower-View, alles vorhanden. Nur mit dem Fliegen selbst hapert's leider: Zwar darf man gleich ein ganzes Geschwader von bis zu fünf Harriern gen Feindesland steuern, doch ohne (schnelle!) Turbo-Karte kommen die Verktorflieger nur sehr träge vom Fleck; selbst am 1200er ist das Ergebnis nicht berauschend.

Keineswegs berauschender ist bei dieser Umsetzung die verzwickte Steuerung ausgefallen, denn einerseits reagieren Stick und Keyboard nur mit Verzögerung, andererseits hat man eine ganze Batterie von Tastenkombinationen zu bewältigen. Ja, die Maus läßt man am besten gleich in der Falle. Bei soviel Ungemach retten selbst die relativ simplen Senkrechtstarts und -Landungen das Kind bzw. die indonesische Regierung nicht mehr! Zu allem Überfluß schallt auch der Sound nur tröpfchenweise aus dem Lautsprecher, vom monotonen Triebwerksbrummen und wenigen Effekten mal abgesehen, wird den Ohren kaum etwas geboten.

Tja, schade um die grundsätzlich recht hübsche Grafik mit Infrarot-Sicht bei den Nachtmissionen, Nebelschwaden etc. — schade um dieses originelle Flugzeug, dessen Start sich am PC so vielversprechend angelassen hatte. (rf)

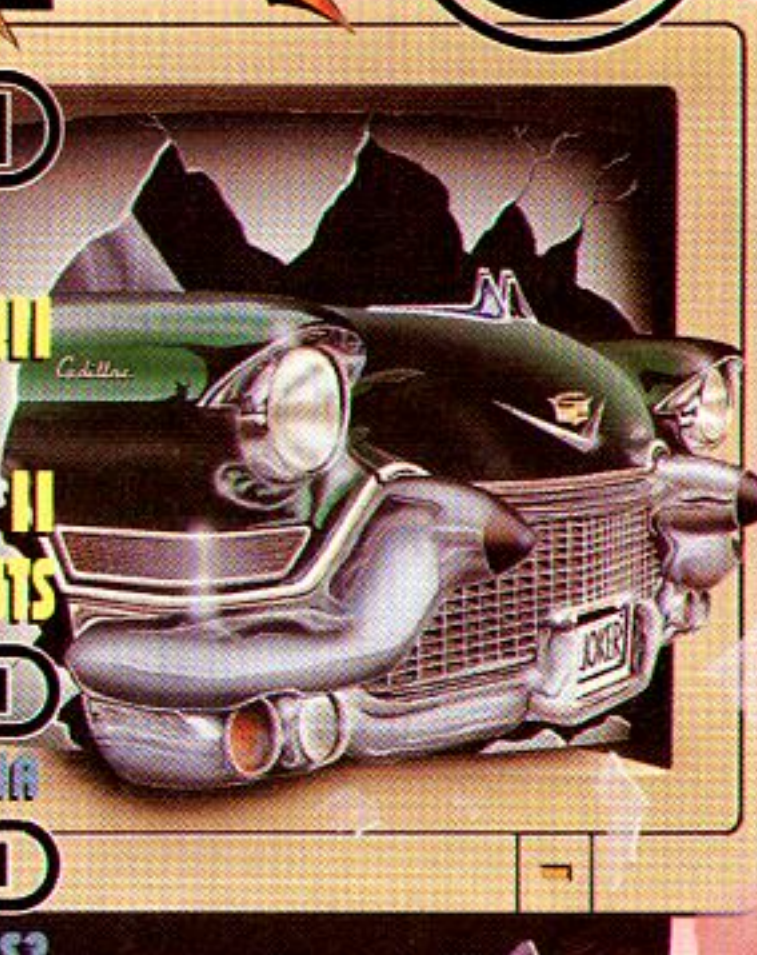
AV-8B HARRIER ASSAULT
(DOMARK)

FLUGSIMULATION

52% „FLY OR DIE"

GRAFIK	70%
ANIMATION	59%
MUSIK	46%
SOUND-FX	38%
HANDHABUNG	49%
DAUERSPASS	50%

FÜR GEÜBTE

PREIS	DM 94,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 / JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	SPIELST.: 10
DEUTSCH	NEIN

DEMNÄCHST AM AMIGA...

...AB SOFORT AM KIOSK!

Egor? Von der Egor Nordwand??

FRANKENSTEIN

A1200 untauglich

Das Faktotum

In ihrer „Platinum Serie" veröffentlichen die Budget-Brüder von Zeppelin buntgemischt alte und neue Programme — nur zwei Dinge haben alle gemeinsam: ihren mäßigen Preis und die meist ebenso mäßige Qualität.

Mit dem gleichnamigen Adventure-Oldie von CRL hat dieses Spiel herzlich wenig zu tun, schon eher mit dem Anti-Klassiker „Brides of Dracula" und „Jet Set Willy", dem Urvater aller Jump & Runs. Laufen, auf Knopfdruck springen und gruselige Gegenstände einsammeln, das ist alles, was man hier tun kann — im Jahre Willy mag das noch in Ordnung gewesen sein, aber 84 Monate vor der Jahrtausendwende darf man sich eigentlich selbst von einem preiswerten Computerspiel etwas flexiblere Helden erwarten, oder?

Besagter Held ist hier nicht etwa Baron Frankenstein, sondern sein Diener Egor (laut Anleitung halb Mensch, halb Monster und Vollidiot), der auf der Suche nach Körperteilen und ähnlich schönen Dingen im Auftrag seines Chefs das Schloß und den umliegenden Wald abgrast. Das tut er in bildweise umgeschalteten Grafiken, in denen es nur so wimmelt von Gespenstern, Untoten, Ratten und herrenlosen Füßen. Keine große Sache, denn einen Großteil der Gegner und Landschaftselemente kennt man bereits von anderen Spielen. Na, immerhin kann Frankenstein mit einer pflegeleicht-simplen Sticksteuerung, annehmbarem Sound und einigen netten Features aufwarten — so dient etwa ein Angst-Messer („Frightometer") als Energieanzeige, die Egor mittels der herumstreunenden Mädchen wieder bis zum Maximalausschlag aufladen soll!

Nichtsdestotrotz wird das Game selbst für den steinigsten Franken bald langweilig: wer ohne Reue Geld sparen will, sollte doch lieber einen Blick auf unsere Budget-Bühne werfen. (mm)

FRANKENSTEIN
(ZEPPELIN)

JUMP & RUN

45% „GRUSELIG"

GRAFIK	58%
ANIMATION	50%
MUSIK	54%
SOUND-FX	46%
HANDHABUNG	61%
DAUERSPASS	42%

FÜR GEÜBTE

PREIS	DM 24,-
SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 / NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	NEIN

Computersoftware

Steffen Müller, Richthofenstr. 159, 8933 Lagerlechfeld

Tel: 082 32/64 09 Fax: 082 32/85 77

BTX: S.M.SOFT

Titel	Amiga	Atari
1869 komplett deutsch	**69,50**	
3D Konstruction Kit + Video kpl.dt.	79,50	79,50
3D Konstruction Kit 2.0 kpl. dt.	119,50	
688 Attack Sub dt.	60,00	
Abandoned Places kpl. dt.	72,50	
ADV Destroyer Simulator dt.	39,50	
AH-73 M Thunderhawk dt.	69,50	69,50
Airbus A 320 (1MB) dt.	89,50	89,50
Air Combat Aces dt. Inhalt: Gunship, F-16-Falcon, Fighter Bomber	77,00	
Archer Mac Leans Pool dt.	55,00	
Amberstar kpl. dt.	74,00	74,00
Another World kpl. dt.	62,50	62,50
Apidya dt.	65,00	
Air Supply dt.	42,50	42,50
Anarchy dt.	48,50	48,50
Armour Geddon dt.	58,00	58,00
B-52 Mega Fortress dt.	65,00	
Back to the Future 3 dt.	59,50	59,50
Bandit Kings of China dt.	78,50	
Bane of the Cosmic Forge kpl. dt.	69,50	
Bard's Tale 3 dt.	34,50	
Bat 2 kpl. dt.	77,00	
Battle Chess 2 dt.	59,50	
Battle Hawks 1942	59,50	
Battle Isle dt.	69,50	a.A
Battle Isle neue Karten dt.	45,00	
Battle Master dt.	66,00	66,00
BC-Kid dt.	55,00	
Betrayal dt.	74,00	74,00
Big Box (10 Spiele) dt.	74,50	
Big Business dt.	54,50	54,50
Birds of Prey (1MB) dt.	74,00	a.A
Black Crypt dt.	62,50	
Black Gold kpl. dt.	62,50	62,50
Blue Max (1MB) dt.	69,50	
Buck Rogers kpl. dt.	79,50	
Bundesliga Manager dt.	53,50	53,50
Bundesliga Manager Prof. kpl. dt.	69,50	69,50
Bundesliga Manager Prof. + Data Disk kpl. dt.	79,50	
Cadaver + BAT + Midwinter + Bloodwych dt.	75,00	75,00
Cadaver Leveldiskette dt.	38,50	38,50
Captain Planet dt.	59,50	59,50
Cardinal of the Kremlin dt.	59,50	
Castle Master kpl. dt.	58,00	58,00
Castles kpl. dt.	69,50	
Celtic Legends dt.	69,50	a.A
Centerbase kpl. deutsch	**69,50**	**a.A.**
Centurion Defender of Rome dt.	34,50	
Champions of Krynn dt.	64,00	a.A
Championship Manager dt.	**62,50**	**a.A.**
Chaos Strikes Back, 2. Teil Dungeon Master kpl. dt.	45,00	
Chess + Bridge + Draughts + Go + Back Gammon (5 Spiele)	69,50	a.A
Chess Champion 2175 dt.	69,50	
Chessmaster 2100	69,50	
Chuck Yeager 2.0 dt.	49,50	49,50
Civilization kpl. dt.	75,00	
Codename: Iceman	85,00	85,00
Conquered Kingdoms	79,00	
Cool Water dt.	53,00	
Conquestador kpl. dt.	69,50	69,50
Covert Action kpl. dt.	77,00	77,00
Cribbage King - Gin King + Trump Castle + Chessmaster 2000 (3 Spiele)	69,50	a.A
Cruise for a Corpse kpl. dt.	69,50	69,50
Damocles dt.	45,00	
Das Boot (1MB) dt.	69,50	a.A
Das schwarze Auge 1,5MB Version kpl. dt.	77,00	
Der Patrizier kpl. deutsch	**69,50**	**69,50**
Die Kathedrale kpl. dt.	77,00	a.A
Ditris dt.	49,50	49,50
Double Double Bill dt. (4 Spiele)	75,00	
Dune - Wüstenplanet kpl. dt.	69,50	
Dungeon Master (1MB) kpl. dt.	55,00	
Dynablasters + 4 Player Adapter dt.	62,50	62,50
Einmal Kanzler sein kpl. dt.	69,50	
Elf dt.	62,50	62,50
Elvira kpl. dt.	69,00	69,00
Elvira 2 kpl. dt.	74,00	
Epic dt.	67,00	
Espana Games 92 dt.	**67,50**	
European Football Champ dt.	**59,50**	**a.A.**
Eye of the Beholder kpl. dt.	74,00	
Eye of the Beholder 2	**72,50**	
Eye of the Beholder 2 kpl. dt.	79,50	
F-15 Strike Eagle 2 dt.	74,50	74,50
F-16 Combat Pilot dt.	39,50	64,00
F-19 Stealth Fighter dt.	75,00	75,00
F-29 Retaliator dt.	57,00	57,00
Face Off Ice Hockey dt.	62,50	62,50
Fate - Gates of Dawn kpl. dt.	69,50	69,50
Final Fight dt.	59,50	59,50
Fire and Ice dt.	62,50	62,50
Flight of the Intruder dt.	75,00	75,00
Flight Simulator 2 dt.	88,00	88,00
Formula One Grand Prix dt.	75,00	76,00
Ghengis Khan dt.	77,50	
Global Effect + Uhr kpl. deutsch	**69,50**	
Gobliiins dt.	62,50	62,50
Gobliins 2 kpl. dt.	69,50	dt.
Gods dt.	58,00	58,00
Great Courts II kpl. dt.	64,00	64,00
Great Courts + Manch. Unit. Europe + 4 Player Adapter + 4x Quickshot Apache 1 Joysticks	135,00	135,00
Gunship 2000 dt.	82,50	
Halls of Montezuma	65,00	
Harpoon Editor dt.	47,00	
Harpoon Version 1.2.1 dt.	70,00	
History Line 1914-1918	79,00	
Heimdall (1MB) kpl. dt.	69,50	69,50
Hero Quest + Mission Disk dt.	72,50	
Hero Turtles + Back to Future 2 + **Hexuma kpl. dt. 1MB**	**79,50**	
Gremlins 2 +Days of Thunder dt.	72,50	72,50
Hill Street Blues kpl. dt.	59,50	59,50
Hook kpl. dt.	62,50	a.A
Hunter dt.	69,50	69,50
Hydra dt.	42,50	42,50
Immortal dt.	39,50	59,50
Indiana Jones 4 Action Game dt.	55,00	a.A.
Int. Soccer Chall. + Footballer of the Year 2 + Hot Shot + Italy 1990	**65,00**	
Jaguar XJ 220 dt.	**59,50**	**a.A.**
James Bond Collection (3 Spiele)	62,50	a.A
James Pond Underwater Agent 2 dt.	59,00	59,00
John Madden Football dt.	62,50	a.A
Kaiser dt.	92,50	92,50
Kick Off 2 + Emlyn Hughes Soccer + Gazza 2 + Microprose Soccer dt.	62,50	62,50
Kick Off 2 + Player Manager + Kick Off 2 Data Disk Final Whistle dt.	62,50	62,50
Kings Quest 5 (1MB) kpl. dt.	77,00	a.A
Knights of the Sky (1MB) dt.	75,00	
Last Battle dt.	62,50	a.A
Legend of Faerghail kpl. dt.	67,00	67,00
Leisure Suit Larry 3 kpl. dt.	84,50	
Leisure Suit Larry 5 kpl. dt.	79,50	
Lethal Xcess dt.	59,50	59,50
Lemmings Data Disk (benötigt Orig.) dt.	40,00	40,00
Life and Death dt.	59,50	
Lin Wu's Challenge kpl. dt.	52,00	52,00
Links Golf (benötigt Festplatte) dt.	74,00	
Loom kpl. dt.	69,50	69,50
Lords of the Rings kpl. deutsch	**67,00**	
Lotus Esprit + James Pond Underw. + Venus +Ghouls'n'Ghosts (4 Spiele)	69,50	a.A
Lotus 3 dt.	**55,00**	
Lotus Turbo Challenge	259,50	59,50
Lure of the Temptress kpl. dt.	**65,00**	
M1 Tank Platoon dt.	75,00	75,00
Magnetic Scrolls Collection (3 Spiele) dt.	72,50	
Manchester United Europe dt.	59,50	59,50
Maupiti Island kpl. dt.	59,50	59,50
Mega-lo-Mania kpl. dt.	55,00	69,50
Mega Sports (30 Spiele) dt.	69,50	a.A
Megatraveller kpl. dt.	64,00	64,00
Mega Twins dt.	59,00	59,00
Midwinter 2 kpl. dt.	76,00	69,50
MiG-29 Fulcrum dt.	39,50	77,00
MiG-29 Superfulcrum dt.	87,00	87,00
Monkey Island kpl. dt.	69,50	69,50
Monkey Island 2 kpl. dt.	79,50	a.A
Nam - Vietnam kpl. dt.	67,50	67,50
No Second Price dt.	55,00	
Oil Imperium kpl. dt.	39,50	39,50
On the Road kpl. dt.	59,50	59,50
Operation Combat	59,50	
Panza Kick Boxing dt.	69,50	69,50
Panzer Battles	62,50	
Pacific Islands kpl. dt. (super!)	69,00	69,00
Perfect General kpl. deutsch	**75,00**	
PGA Golf + Leveldisk dt.	72,50	
PGA Tour Golf dt.	57,00	
Pinball Dreams dt.	57,00	a.A
Pirates dt.	58,00	58,00
Police Quest 3 kpl. dt.	79,00	a.A
Pools of Darkness	67,00	
Populous dt.	47,00	47,00
Populous 2 dt.	69,50	69,50
Populous Editor + 500 neue Welten dt.	42,50	a.A
Ports of Call kpl. dt.	57,50	
Power Up (5 Spiele) dt.	69,00	69,00
Powermonger Data Disk dt.	39,50	39,50
Projekt Prometheus kpl. dt.	59,50	59,50
Race Drivin' + Video dt.	67,00	a.A
R-Type 2 dt.	57,00	57,00
Railroad Tycoon (1MB) kpl. dt.	76,00	76,00
Realms dt.	69,50	a.A
Red Baron (1MB) kpl. dt.	75,00	
Red Storm Rising dt.	57,00	40,00
Regent kpl. dt.	77,00	a.A
Resolution 101 dt.	49,00	49,00
Return of Medusa dt.	62,50	62,50
Rick Dangerous 2 dt.	57,00	57,00
Rings of Medusa + Invest + Transworld kpl. dt.	69,50	
Rise of the Dragon kpl. dt.	79,50	a.A
Robin Hood kpl. dt.	59,50	a.A
Robocop 2 dt.	57,00	57,00
Robocop 3 dt.	59,50	59,50
Rolling Ronny dt.	59,50	59,50
Romance of the three Kingdoms (1MB)	90,00	
Search for the King dt.	76,00	
Sanctuary kpl. dt.	57,00	
Second Front (1MB)	76,00	
Second World kpl. dt.	52,00	52,00
Sensible Soccer dt.	62,50	62,50
Shadow of the Beast 2 dt.	59,50	
Shock Wave dt.	59,50	
Silent Service dt.	58,00	58,00
Silent Service 2 dt.	75,00	75,00
Sim Ant kpl. dt.	82,00	
Sim City dt.	67,00	67,00
Sim City Architecture 1 dt.	39,50	a.A
Sim City Architecture 2 dt.	42,50	a.A
Sim City und Populous dt.	69,50	69,50
Simpsons dt.	59,50	59,50
Skull & Crossbones dt.	59,50	59,50
Skull & Crossbones + Hydra + STUN Runner + Hard Driving II + Badlands	**69,50**	**69,50**
Smash TV dt.	62,50	62,50
Soul Crystal kpl. dt.	62,50	a.A
Space Ace 2 dt.	69,50	
Space Max kpl. dt.	63,00	a.A
Space Quest 3 kpl. dt.	79,00	
Speedball 2 dt.	59,50	
Speedball 2 + Rick Dangerous + F-16 Falcon +Midwinter + TV Sports Football (5 Spiele)	73,00	73,00
Spirit of Adventure kpl. dt.	59,50	59,50
Starflight 2 dt.	59,50	59,50
Steel Empire kpl. dt.	65,00	65,00
Steigenberger Hotel Manager kpl. dt.	54,00	
Stellar 7 kpl. dt.	62,50	
Storm Across Europe	74,50	
Stratego dt.	59,50	59,50
Strike Fleet dt.	63,00	63,00
Stundenglas kpl. dt.	65,00	
Super Sim Pack (4 Spiele) dt.	69,50	a.A
Super Tetris dt.	69,50	
Supremacy dt.	69,00	69,00
Super Space Invaders dt.	62,50	62,50
Switchblade 2 dt.	59,00	59,00
Team Yankee kpl. dt.	69,00	69,00
Tennis Cup II dt.	**69,50**	
Terminator 2 dt.	62,50	a.A
The Powerpack (4 Spiele) dt.	62,50	62,50
Their Finest Hour dt.	69,50	69,50
Their Finest Hour Mission Disk 1	39,50	39,50
Thunder Jaws dt.	47,00	47,00
Time Soldier	62,50	62,50
Toki dt.	58,50	58,50
Tom and the Ghost dt.	67,00	67,00
Tomato Game dt.	64,00	
Tournament Golf dt.	55,00	55,00
Traders kpl. dt.	64,00	64,00
Turbo Cup + Panza Kick Boxing + Tennis Cup (3 Spiele) dt.	72,50	
Turbo Out Run + Italy 90 + Welltris + F-16 Combat Pilot +Double Dragon 2 kpl. dt.	72,50	72,50
Ultima 4	64,50	64,50
Ultima 5 dt.	65,00	72,50
Ultima 6 dt.	69,50	69,50
UMS 2 dt. (1MB)	74,00	74,00
Utopia kpl. dt.	69,50	69,50
Vikings+Kingdoms of England II dt.	62,50	
Virtual Reality Vol. 1 oder 2	je 69,50	69,50
Vroom dt.	**62,50**	**62,50**
Vroom Data Disk dt.	42,50	42,50
War Game Construction Set		74,50
Warlords (1MB)	63,50	
Wild West World kpl. dt.	82,50	
Wing Commander kpl. dt. 1MB	**79,50**	
Winzer kpl. dt.	62,50	62,50
Wizkid dt.	**59,00**	
Wolfpack dt. (1MB)	49,50	69,50
Wonderland (1MB) dt.	69,50	69,50
World Championship Squash dt.	59,50	59,50
World Championship Boxing Manager dt.	54,00	54,00
Wreckers dt.	59,50	59,50
Wrestle Mania dt.	62,50	62,50
Zak Mc Kracken kpl. dt.	64,00	64,00
Z-Out dt.	35,00	
Zool dt.	**57,00**	
Zycomix dt.	55,00	a.A.

NEU • NEU • NEU • NEU • NEU • NEU • NEU • NEU

Microprose Golf dt.	**74,00**	**74,00**
Gunship + Silent Service + P-47 Thunderbolt + Harpoon + Carrier Command dt.	77,00	
Heart of China kpl. dt.	**72,50**	**a.A**

Amiga Maus	**47,00**
Amiga 500 Speichererweiterung 1MB abschaltbar + Uhr + Akku	**69,50**
Amiga Laufwerk Slimline 3 3.5" Extern Bus + Diskettenschreibschutz am Laufwerk abschaltbar	**149,50**
Amiga 400 dpi Handscanner Prof + Netzteil	**357,00**
Atari ST Laufwerk 3,5", abschaltbar	**199,00**
Nintendo Game Boy + Tetris	**154,00**

Kickstart Umschaltplatine

Amiga 500 - Amiga 500 Plus - Amiga 2000	**DM 35,00**
mit 1,3 Chip	**DM 65,00**
mit 2,0 Chip	**DM 75,00**

AMIGA - RESTPOSTEN

Archipelagos	24,50	Lords of Rising Sun dt.	35,00
Bard's Tale 3 dt.	34,50	Lost Patrol kpl. dt.	45,00
Beach Volley	34,50	Manchester United dt.	35,00
Cabal	35,00	Nevermind dt.	19,90
Cadaver dt.Prg.	35,00	North & South	34,50
Conqueror	39,50	Oil Imperium kpl. dt.	35,00
Drakkhen dt.	35,00	Olympia Collection	29,50
Dungeon Quest	29,50	Operation Jupiter	29,50
Dynasty Wars dt.	39,50	Panza Kick Boxing dt.	35,00
Dyter 07 dt.	29,50	Photon Storm	19,90
East vs. West kpl. dt.	35,00	Prince of Persia dt.	34,50
F-16 Combat Pilot	39,50	Prospector	19,90
F-16 Falcon	39,50	Pyramax	19,90
F-16 Mission 1	29,50	R-Type 2	45,00
F-16 Mission 2	29,50	Rainbow Island	29,50
First Contact dt.	27,00	Rambo 3	29,50
Football Manager dt.	24,50	Rocket Ranger	34,50
Football Director 2	35,00	Road Blasters dt.	24,90
Garrison	19,50	R-Type	29,50
HATE	24,50	Run the Gauntlet	34,50
Hollywood Poker	24,50	Sherman M4	34,50
Hollywood Poker Pro	29,50	Silkworm dt.	29,50
Island of lost Hope	35,00	Sindbad dt.	34,50
Imperium dt.	35,00	Skate of the Art	24,50
Interphase	24,50	Starglider 2	35,00
Iron Lord	30,00	Strike Force Harrier dt.	34,50
Jane of Ark kpl. dt.	35,00	Strip Poker + Data Disk	29,50
Khaalan	39,50	Switchblade	34,50
Kid Gloves	24,50	Turrican dt.	29,50
Klax	35,00	TV Sports Football dt.	39,50
Kult	34,50	Wings of Fury	39,50
Las Vegas	19,90	Winter Olympiade	24,50
Last Ninja 2	35,00	Zork 1,2 oder 3	29,50

10 Spiele nach unserer Wahl (portofrei)	165,00
15 Spiele nach unserer Wahl (portofrei)	230,00
20 Spiele nach unserer Wahl (portofrei)	299,00

Atari Lynx Grundgerät +Multiplayer Comlynx Kabel	**197,00**
Atari Lynx Paket + Comlynx Kabel +California Games + Netzgerät	**285,00**
Game Gear + Columns (1/2 Jahr Garantie)	**297,00**
CDTV + Lemmings + Buch (1/2 Jahr Garantie)	**1300,00**

ATARI LYNX SPIELE

LYNX LYNX LYNX LYNX

Spielname	Art	Preis
Awesome Golf	Spo	69,50
Blockout dt.	Str	68,50
Blue Lightning	Sim	63,50
California Games dt.	Spo	68,50
Checkered Flag	Spo	69,50
Chips Challenge dt.	Act	63,50
Electrocop dt.	Act	63,50
Gates of Zendocon dt.	Act	63,50
Gauntlet dt.	Act	68,50
Hard Drivin	Act	69,50
Klax dt.	Ges	64,50
Ms. Pac-Man dt.	Ges	68,50
Ninja Gaiden dt.	Act	68,50
Pac Land dt.	Act	68,50
Paperboy dt.	Act	68,50
Rampage dt.	Act	68,50
Road Blasters dt.	Act	68,50
Robo Squash dt.	Act	63,50
Rygar dt.	Act	68,50
Shanghai dt.	Str	68,50
Slime World dt.	Adv	64,50
Tournament Cyberball	Spo	69,50
Viking Child	Act	69,50
Warbirds dt.	Act	68,50
Xenophobe dt.	Act	68,50
Xybots	Act	69,50
Zarlor Mercenary dt.	Act	68,50

Sonnenschild	Zub	9,00
Tragetasche	Zub	39,50
Reinigungs-Set	Zub	47,00
Adapter Zigarettenanz.	Zub	33,00
Netzgerät	Zub	33,00

VERSANDKOSTEN:

Vorkasse 5,00

Post-Nachnahme 9,50

Ausland Vorkasse (nur EC oder bar) 15,00

Ab 4 Spiele Versandkosten frei!!!

Bestellzeiten:

Tel.: 082 32/64 09 Montag bis Samstag 9 - 22 Uhr

Bestellungen bis 15 Uhr werden am selben Tag ausgeliefert!!

Auf Wunsch werden die Spiele für 2,50 je Spiel vor dem Versand getestet!

Bitte kostenlose Preisliste anfordern (Amiga, Atari, IBM-PC, Mega Drive, Lynx, Gameboy)

Auf Wunsch Sicherheitskarton + 2,50 DM

Joker Galerie

Dank Mauricie Werwatz aus Heusenstamm wißt Ihr jetzt, wer der Blech-Bulle in Wirklichkeit ist!

Keine Feier ohne Meier, keine Galerie ohne Alien! Tomy Lacic aus München hat diese Raubtierfütterung für Euch grafisch festgehalten.

Den Herrn mit den markanten Backen (Hamster-Man?), verdanken wir dem Schrecken jedes Anatomie-Professors: Olaf Sebening aus Bad Berleburg.

Diese „Fratze" entstammt ebenfalls der begnadeten Fantasie von Kristian Lange aus Berlin.

Auch Monster wissen den Joker zu schätzen — dieses prachtvolle Exemplar hat Yavuz Varin aus Burgkirchen beim Schmökern beobachtet.

Die mondäne „Pappe" ist in Wahrheit natürlich ein flotter Trabbi und wurde von Ralf Stadtaus aus Schwerin auf den Screen gerollt.

In Berlin ist schon was los — vor allem wenn Kristian Lange sein schickes Hygiene-Mobil auf die Straße läßt…

Der Februar ist bekanntlich der armseligste Monat im ganzen Jahr — ständig muß er mit weniger Tagen auskommen als seine Kollegen, einen Trostpreis kriegt er nur alle vier Jahre. Grund genug, hier und heute mal mit besonders üppiger Leser-Kunst dagegenzuhalten…

Im März ein Nerz?

Nein, danke. Wir sind Tierschützer, wir können auf Pelze verzichten! Worauf wir hingegen keinesfalls verzichten können und wollen, das ist eine tolle neue Galerie unsererseits mit tollen neuen Kunstwerken Eurerseits. Immer her mit Euren Computergrafiken, Zeichnungen oder Comicstrips; theoretisch hat jede Einsendung die Chance, abgedruckt zu werden — solange es sich um SELBSTAUSGEDACHTE UND SELBSTGESTRICKTE WERKE handelt! Plagiate und andere geistige Diebstähle werden nämlich auch und gerade im März wieder gnadenlos ausgemerzt. Also, gültige Briefmarke für die Rücksendung beilegen, und ab mit der Kunst an:

Joker Verlag
„Joker Galerie"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

COMPUTER-ABC

Millisekunde: Der tausendste Teil einer Sekunde (abgekürzt „ms") kann nicht nur bei den Olympischen Spielen entscheidend sein — am Computer wird in dieser Größenordnung die Zugriffszeit von externen Speichermedien gemessen. So kommen etwa Festplatten auf 11 bis 28 Millisekunden, Disklaufwerke auf ca. 150 und CD-ROMs benötigen gar 250 bis 500 ms, also fast eine halbe Sekunde. Ob das CDTV den Erfolg also wortwörtlich vertrödelt hat?

Minicartridge: Englische und amerikanische Computer-Experten haben uns diesen Begriff aufgenötigt. Dabei tut's doch das Wort „Minikassette" genauso…

Minicomputer: sagte man in der Gründerzeit zu praktisch jedem Rechner, dessen Maße nicht gleich eine Turnhalle gefüllt hätten. So liefen Mitte der 80er Jahre noch Geräte wie Sinclairs Spectrum, Ataris XL/XE-Serie oder eben Commodores legendärer 64er unter diesem Begriff.

Minidisk: Als die Computerwelt noch mit klobigen 8-Zoll-Disketten hantierte, war im direkten Vergleich bereits die schlappe 5,25"-Scheibe eine Minidisk. Tja, alles ist relativ!

Minikassette: Wischiwaschi-Bezeichnung für alles, was halbwegs klein aussieht und im Plastikgehäuse einen Magnetspeicher beherbergt. Der eine meint damit Kassetten für's Diktiergeräte oder den Anrufbeantworter, der andere redet vielleicht von besonders winzigen Steckmodulen für eine Konsole. Haben wir schon erwähnt, daß eben alles relativ ist?

Minimalausstattung: nennt man die Grundausstattung, in der ein Rechner ausgeliefert wird. Beim Amiga 500 wären das z.B. 512KB und ein Laufwerk — aber eben keine Speichererweiterung, Festplatte oder Zweitlaufwerk, um mit der Kiste wirklich etwas anfangen zu können.

MIPS: Scherzbolde behaupten, die Leistungsfähigkeit eines Prozessors werde in „MIkro-PS" angegeben, tatsächlich sind „Millionen Instruktionen pro Sekunde" gemeint. Computer wie Deiner und meiner kommen da auf Werte zwischen ein und zehn MIPS, Groß- und Superrechner auf 80 bis 200 MIPS. Wohlgemerkt, die Rede ist von der reinen Prozessorleistung — was Programmierer daraus machen, steht auf einem ganz anderen Blatt!

Mischbetrieb: hat nix mit Baustellen und Beton zu tun, sondern mit analogen und digitalen Impulsen, die bei der Datenfernübertragung gemischt werden. Hat uns jedenfalls der nette Maurer von nebenan erklärt…

mischen: Datenbankiers sprechen vom Mischen, wenn sie zwei Datenmengen mit gleichem Ordnungsbegriff zu einer neuen Datei mixen. Sinnigerweise werden dabei gleiche Daten in physischer Nähe auf dem Datenträger abgelegt. Die Technik stammt noch aus der Zeit der Magnetbänder (die auf den Spulen, Ihr wißt schon), und spielt daher heutzutage keine „Rolle" mehr.

Mischkommunikation: Wenn mehrere Datenübertragungs-Systeme ein und dasselbe Medium benutzen, spricht man von einer Mischkommunikation. Schon über das popelige Telefonnetz kann man Gespräche und in Analogform umgewandelte Daten (Fax bzw. Modem) versenden, beim digitalen ISDN-Netz sogar Bilder.

MIT: So mancher Datenverarbeiter träumt davon, noch einmal die Schulbank zu drücken — aber nur, wenn sie im 1861 gegründeten Massachusetts Institute of Technology (MIT) steht! Diese Technische Hochschule gilt nämlich seit Urzeiten als führend, wenn es um die Entwicklung von Datenverarbeitungs-Systemen aller Art geht.

Mitteilungssystem: Wie stolz war die Bundespost, als sie für ihre Dienstleistung der Datenübertragung das Kunstwort „Datel" kreierte. Mitteilungssystem darf sich jedoch nur jener Teil nennen, der mit der Übertragung von schriftlichen Nachrichten beschäftigt ist — also Postdienste wie etwa das nützliche Fax, das veraltete Telex oder das brandneue Electronic Mailing.

Mittelbare Adressierung: in Programmierer-Kreisen besser als indirekte Adressierung bekannt, wobei eine Speicherstelle nicht direkt („Lade Variable mit Wert 10"), sondern über einen Umweg („Lade Variable mit dem Wert, der bei Adresse XYZ zu finden ist") angesprochen wird. Wozu das gut ist? Bleibt ein Geheimnis besagter Programmierer-Kreise…

Mittlere Zugriffszeit: die Zeit, die so im Durchschnitt vergeht, bis der Compi die von ihm gesuchten Bits und Bytes gefunden hat. Muß er dazu nur im Arbeitsspeicher nachschauen, ist das in wenigen Mikro- oder Nanosekunden erledigt — auf der Diskette dauert's etwas länger, weil Daten häufig auf viele weit verstreute Bereiche verteilt sind (Spur finden, Schreib/Lesekopf positionieren, warten, bis die Scheibe sich zum gewünschten Sektor gedreht hat…). Das gleiche Prinzip gilt auch für Zugriffe auf Festplatten und CDs, wobei erstere flotter und zweitere langsamer als herkömmliche Disketten zu Potte kommen.

Mittlerer Störungsabstand: Bei der Datenfernübertragung passiert es immer wieder, daß das eine oder andere Signal aus der Leitung fliegt oder zumindest fehlerhaft übertragen wird. Viele Mißgeschicke können von der Hardware sofort korrigiert werden, andere erzeugen eine gnadenlose Fehlermeldung. Die durchschnittliche Zeit zwischen zwei solchen Fehlern wird als mittlerer Störungsabstand bezeichnet.

Mix: kann ja nun vieles heißen, doch hier sind nur die verschiedenen Befehlsgruppen gemeint, die ein Prozessor zur Leistungsbemessung bei einem sogenannten „Benchmark-Test" abarbeiten muß. Da jedoch jedes „Benchmark-Programm" andere Zutaten für seinen Mix verwendet, sind die Ergebnisse nicht gerade mustergültig repräsentativ.

Mixed Hardware: Während im Inneren eines Amigas noch weitgehend Eigenentwicklungen von Commodore werkeln, besteht so ziemlich jeder PC aus „mixed Hardware" von verschiedenen Herstellern — CPUs gibt's von Intel, AMD oder Cyrix, Festplatten von Seagate, Western Digital oder Conner, Grafikkarten von ATI, Tseng oder Trident, um nur ein paar Beispiele zu nennen. Voraussetzung für die Markenvielfalt ist eine genormte Schnittstelle zwischen den Einzelteilen.

W-1000 Berlin 45
Osdorfer Str. 13
Tel.: 030/7126932
O-1034 Berlin
Boxhagener Str. 23
Tel.: 030/5892067
O-1071 Berlin
Rodenbergstr. 6
Tel.: 030/4491026
O-1330 Schwedt/Oder
Kingstr. 8
Tel.: 03332/31620
W-2000 Hamburg 76
Beethovenstr. 57
Tel.: 040/224633
W-2000 Hamburg 13
Beim Schlump 21
Tel.: 040/458115
W-2300 Kiel
Sternstr.18
Tel.: 0431/970046
W-2400 Lübeck
Wakenitz Str.7
Tel.: 0451/794345
W-2820 Bremen 71
Fresenbergstr. 54
Tel.: 0421/607404
W-2900 Oldenburg
Edewechter Land Str. 47
Tel.: 0441/501445
O-3014 Magdeburg
Braunschweiger Str. 104
Tel.: auf Anfrage
W-3180 Wolfsburg
Eichelkamp 5
Tel.: 05361/41818
W-3300 Braunschweig
Holwedestr. 10
Tel.: 0531/508231
O-3300 Schönebeck
Ahornstr. 11
Tel.: 0391/5615821
W-3340 Wolfenbüttel
Heimstättenweg 23
Tel.: 05331/61820
W-3400 Göttingen
David-Hilbert-Str. 2
Tel.: 0551/46563
W-3500 Kassel
Lange Str. 81
Tel.: 0561/39463
W-4000 Düsseldorf 30
Gneisenaustr. 1
Tel.: 0211/4910187
W-4040 Neuss
Hamtorstr. 20
Tel.: 02131/278967
W-4050 Mönchengladbach
Neusser Str. 210
Tel.: 02161/601556
W-4100 Duisburg 1
Ulrichstr. 2-4
Tel.: 0203/21084
W-4150 Krefeld
Kölner Str. 485
Tel.: 02151/300409
W-4220 Dinslaken
Friedrich-Ebert-Str.93
Tel.: auf Anfrage
W-4250 Bottrop 1
Essener Str. 6
Tel.: 02041/21973
W-4300 Essen 1
Moltke Str. 36
Tel.: 0201/207629
W-4330 Mülheim
Delle 47
Tel.: 0208/390370
W-4350 Recklinghausen
Dortmunder Str. 31
Tel.: 02361/ 491239
W-4400 Münster
Ferdinand Str. 8
Tel.: 0251/278515
W-4440 Rheine
Auf dem Thie 8
Tel.: 05971/2219
W-4500 Osnabrück
Petersburger Wall 17
Tel.: 0541/586809
O-4500 Dessau
Kavalierstr.9
Tel.:0340/213109
W-4600 Dortmund 50
Stockumer Str.420
Tel.: 0231/759786
W-4630 Bochum
Herner Str. 383
Tel.: 0234/531018

Für alle, die sofort kaufen wollen: einfache und günstige Ratenzahlung jetzt auch auf dem Versandweg möglich! Bequemer gehts nicht.

1. MIETEN SIE MIT!

Spielen ohne Ende - SOFT & SOUND machts möglich! Denn bei SOFT & SOUND gibt es immer die neuesten Computerspiele, Original mit Anleitung, einfach zu mieten.

So können Sie zu Hause in Ruhe spielen und testen. Und dann neu und originalverpackt kaufen. Oder einfach zurückgeben.

2. SHOPPEN SIE MIT!

Alle SOFT & SOUND Filialen halten ständig Super Hardware-Angebote für Sie bereit, z.B:

A500 Speichererweiterungen

auf 2,5MB	222,--
auf 2,5MB m.Uhr	248,--
auf 1MB	59,--
auf 1MB m.Uhr	69,--
3,5" Laufwerk	139,--

Bi-Turbo Systeme für Amiga 500 und 2000

Bi-Turbo System 68020, 32-Bit RAM m. 1MB	499,--/*29,-- mtl.
Bi-Turbo System 68020, 32-Bit RAM m. 4MB	699,--/*31,-- mtl.
Bi-Turbo System 68030, 32-Bit RAM m. 1MB	799,--/*32,-- mtl.
Bi-Turbo System 68030, 32-Bit RAM m. 4MB	999,--/*34,-- mtl.
Co-Prozessor 68882 (20 MHz) z. Aufrüsten	nur 179,--

Festplattenfestival für Amiga 500

105 MB, 15 ms, 8 MB RAM Option, extern	899,--/*33,-- mtl.

*Jetzt neu bei SOFT & SOUND: einfache und günstige Ratenzahlung

Druckfehler und Preisirrtümer vorbehalten, alte Preislisten verlieren Ihre Gültigkeit, nicht alle Artikel oder Angebote sind in jeder Filiale erhältlich.

3. SCHNAPPEN SIE MIT!

Lange erwartet und nun endlich da:

Der Software-Discount

So heiß und so aktuell, daß wir in Anzeigen keine Preise nennen können, denn kaum ist das Spiel im Angebot, schon ist es verkauft! Aber eines können wir Ihnen bereits versprechen:

Wir bieten Sonderposten bis

DM 49,90

und keinen Pfennig mehr. Wenn Sie mehr wissen wollen, so besuchen Sie einfach Ihren nächsten SOFT & SOUND-Discount und informieren Sie sich selbst über das täglich neue Angebot!

W-4690 Herne
Hauptstr.178
Tel.: 02325/53643
W-4800 Bielefeld
Schloßhofstr. 1
Tel.: 0521/138033
W-5000 Köln 1
Von-Werth-Str. 20-22
Tel.: 0221/121806
W-5000 Köln 41
Gottesweg 149
Tel.: 0221/446499
W-5300 Bonn
Schiefelings Weg 24
Tel.: 0228/625076
W-5400 Koblenz
Markenbildchen Weg 24
Tel.: 0261/31848
W-5500 Trier
Zuckerbergstr. 21
Tel.: 0651/40532
W-5600 Wuppertal
Friedrich-Engels-Allee 296
Tel.: 0202/81118
W-5760 Arnsberg-Neheim
Lange Wende 30
Tel.: 02932/1094
W-5800 Hagen
Bergischer Ring 5
Tel.: 02331/26774
W-5840 Schwerte
Friedenstr. 2
Tel.: 02304/2813
W-5880 Lüdenscheid
Forum am Sternplatz 2/
Eingang gegenüber
Wellenbad
Tel.: 02351/28847
W-6000 Frankfurt-Bockenheim
Am Weingarten 11
Tel.: auf Anfrage
W-6300 Gießen
Bahnhofstr. 6
Tel.: 0641/71967
W-6330 Wetzlar
Altenbergstr.30
Tel.: 06441/54520
W-6520 Worms
Luisenstr. 10
Tel.: 06241/88444
W-6600 Saarbrücken
Stengelstr.8
Tel.: 0681/582771
W-6630 Saarlouis-Fraulautern 3
Saarbrücker Str. 22
Tel.: 06831/88159
W-6650 Homburg
Karlsbergstr. 16/
Eingang La Baule Platz
Tel.: 06841/15142
W-6670 St. Ingbert
Ludwig Str. 14
Tel.: 06894/382850
W-6680 Neunkirchen
Bahnhofstr. 13
Tel.: 06821/26797
W-6690 St. Wendel
Bahnhofstr.12
Tel.: auf Anfrage
W-6750 Kaiserslautern
Fabrikstr. 32
Tel.: 0631/67411
W-6780 Pirmasens
Alleestr. 3
Tel.: 06331/75150
W-6800 Mannheim
Jungbusch Str. 3 / Ecke Luisenring, Tel.: 0621/101203
W-7000 Stuttgart 40
Straßburger Str. 45
Tel.: 0711/874087
O-7033 Leipzig
Dreilindenstr. 17
Tel.: 0341/4787781
W-7500 Karlsruhe 1
Lessingstr. 5
Tel.: 0721/853360
W-7800 Freiburg
Lehener Str. 24
Tel.: 0761/287112
W-7850 Lörrach
Kreuzstr. 104
Tel.: 07621/49690
W-8000 München 5
Reichenbachstr. 33
Tel.: 089/2021285
W-8134 Pöcking
Schloßberg 2/
Im Bahnhof Possenhofen
Tel.: 08157/4088
W-8500 Nürnberg 30
Findelwiesenstr. 37
Tel.: 0911/467744
W-8630 Coburg
Kasernenstr. 26
Tel.: 09561/63831
W-8700 Würzburg
Bergmeistergasse 2
Tel.: 0931/12290
W-8900 Augsburg
Heini-Dittmar-Str. 17
Tel.: 0821/581993
W-8960 Kempten
Kronenstr. 33
Tel.: 0831/17762
O-9072 Chemnitz
Uhlandstr.20,Tel. auf Anfrage

Wenn auch Sie ein SOFT & SOUND Geschäft eröffnen wollen, rufen Sie uns an! Telefon: 0211 / 63 30 06

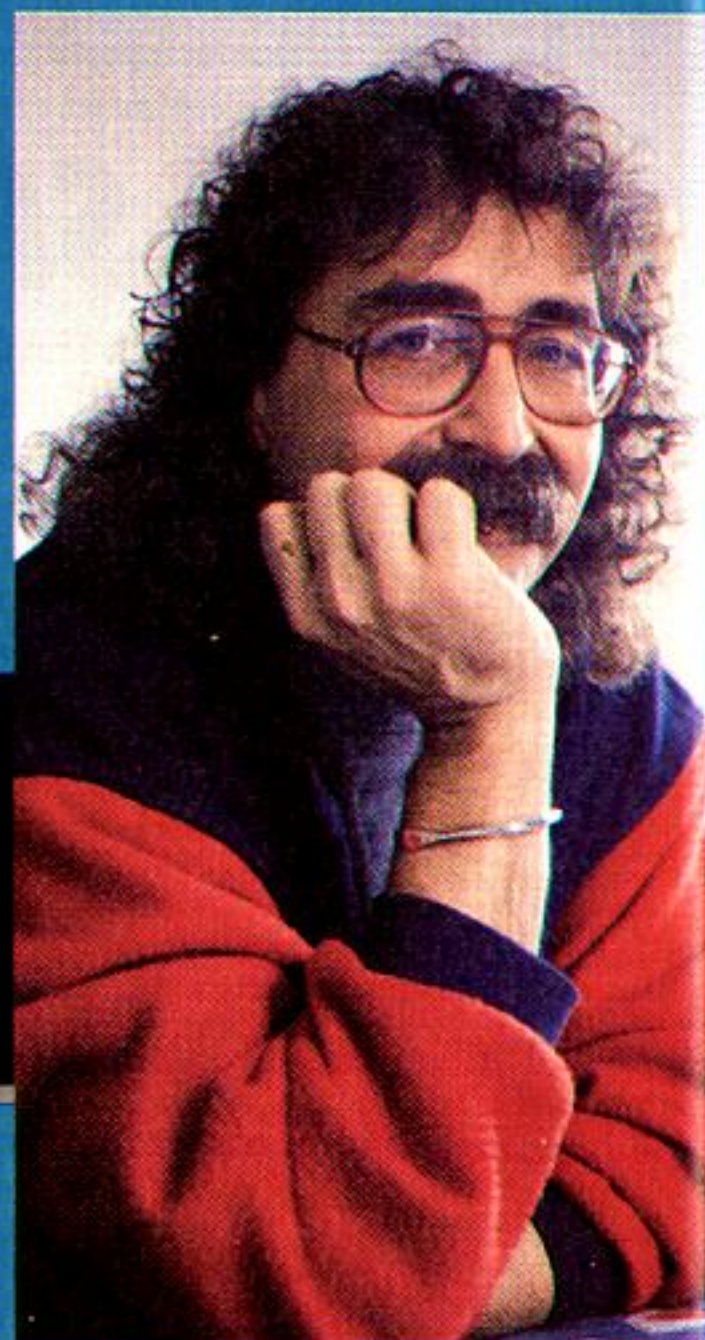
SOFT & SOUND Versandzentrale, Rethelstr.130, 4000 Düsseldorf 1, Tel: 0211/63 30 06, Fax: 0211/ 64 111 23
Ratenkauf auch auf dem Versandweg möglich. Versandzentralen demnächst auch direkt in den Niederlanden, Österreich, Schweiz und Polen

Jetzt endlich erscheint „Jonathan", obwohl das Game eigentlich schon vor zwei Jahren veröffentlicht werden sollte. Beinahe genausolang war auch der Erfinder solcher „Artventures" von der Bildfläche verschwunden — was war da los?

Die Premiere: Holiday Maker

WAS MACHT EIGENTLICH

Angeblich war es an einem närrischen 11.11., als Chris Földing das Licht der Welt erblickte — in welchem Jahr, verschweigt er schamhaft. Wir konnten ihm lediglich entlocken, daß er die Dreißig mittlerweile überschritten und im September 1991 seine jetzige Frau Briela geheiratet hat (weshalb er nun auch nicht mehr Földing-Hornschuh heißt). Seine berufliche Karierre begann er zur Freude seines Vaters, der gerne einen Lehrer als Sohn gehabt hätte, mit dem Studium der Germanistik. Daraus wurde dann doch nichts, stattdessen folgte nach dem Magisterabschluß ein kurzer, aber frustrierender Ausflug zu einem Kinderbuch-Verlag. Anschließend versuchte er sich als Kneipenwirt, gab das stressige Nachtleben aber bald wieder zugunsten eines weiteren Studiums (Grafik und visuelle Kommunikation) auf. Danach trieb er sich ausgiebig in Afrika herum, wurde freier Werbegrafiker — und erlag eines schönen Tages den Reizen eines C 64! Diesen löste ein Atari ST ab, und schon ging's weiter mit einem Amiga 1000, einem 500er, dann kam der 2000er und schließlich auch ein 3000er. Die Beschäftigung mit diesem Hardware-Fuhrpark blieb nicht lange ohne Auswirkungen: Angeregt von den Infocom- und Magnetic Scrolls-Adventures wagte sich Chris an sein erstes Spiel, „Holiday Maker". Das nächste Artventure hieß „Stadt der Löwen", tja, und dann kam auch schon das berühmte „Warten auf Jonathan"...

Der zweite Streich: Stadt der Löwen

AJ: *Chris, ohne lange Umschweife — warum hat sich „Jonathan" dermaßen verspätet?*

CF: Ähem, das Spiel war wirklich schon fast fertig, als mein damaliger Programmierer ausgestiegen ist. Und da durfte ich erstmal einen Ersatzmann für ihn auftreiben, außerdem mußte sich sein Nachfolger in die Materie einarbeiten. Zusammen mit der Arbeit an „Train It" und all den Verbesserungen, die uns dann noch zu „Jonathan" einfielen, hat das eben knapp zwei Jahre verschlungen!

AJ: *Bist du deswegen eigentlich immer noch sauer auf deinen untreuen Ex-Bytebieger?*

CF: Nee, überhaupt nicht! Das war eine absolut freundschaftliche Trennung.

AJ: *Gut, dann schließen wir dieses Kapitel auch hier ab und kommen zu den Dingen, die dich besonders beeinflußt haben. Wenn man sich dein*

CHRIS FOLDING?

Was lange währt, wird endlich gut: Jonathan

berühmtes Artventure-Trio so ansieht, könnten das ja sowohl Spiele als auch Bücher gewesen sein?

CF: Ich weiß nicht, ob du „Mask of the Sun" noch kennst? (*Klar kennen wir's: eines der ersten großen Grafikadventures für den 64er!*) Das habe ich früher begeistert gezockt, dazu alles von Infocom, Magnetic Scrolls und teilweise auch Lucasfilm — bloß mit primitiven Adventures der Marke „Nimm den Stein in Raum A und benutze ihn in Raum B" kannst du mich jagen! Aber was die Inspiration für meine Arbeit angeht, spielt eher Literatur die Hauptrolle.

AJ: *Was läuft denn bei dir unter Literatur?*

CF: Da muß ich mal eine Lanze für den vielgeschmähten Stephen King brechen, der das Horror-Genre einem breiten Publikum nähergebracht hat. Noch etwas stärker hat mich vielleicht Tolkien beeinflußt, obwohl natürlich Sex und Crime in einer packenden Story nie verkehrt sind…

AJ: *Wie hältst du es denn persönlich mit Sex & Crime — als Spieldesigner, wohlgemerkt!?*

CF: Nun ja, wenn sich jemand über einen hübsch gemalten Busen aufregt, wie das z.B. der amerikanische Vertrieb bei „Holiday Maker" getan hat, kann ich ihm leider auch nicht helfen. Aber pornographische Sachen sind tabu, und beim Horror halte ich ungefähr dieselben Geschmacks-Grenzen ein wie Stephen King. Persönlich halte ich es für wichtig, auch ein paar sozialkritische Gedanken rüberzubringen, mein nächstes Spiel wird daher ein bißchen in diese Richtung gehen.

AJ: *Dein nächstes Spiel? Na, dann rühr doch gleich mal die Werbetrommel dafür!*

CF: Es wird „Sahara" heißen und auch in der nordafrikanischen Wüste spielen. Der Spieler rettet dabei zwei Tuaregs das Leben und erfährt dadurch die Geschichte einer goldbeladenen Karawane, die unter mysteriösen Umständen verschwunden ist. Leider bekommen auch andere Wind von der Sache, so daß es zu einem Wettlauf gegen die Zeit kommt. Die Story ist übrigens nicht frei erfunden, sondern hat sich Anfang der 30er Jahre tatsächlich ereignet.

AJ: *Woher weißt du denn das?*

CF: Och, ich war schon öfters in der Gegend, fast zwei Dutzend Mal um, genau zu sein.

AJ: *Dann bist du ja ein richtiger Wüstenfuchs! Aber erzähl uns doch noch mehr über „Sahara".*

CF: Schrecklich viel gibt's da bis jetzt nicht zu erzählen, weil das ganze Projekt erst im Anfangsstadium steckt. Selbstverständlich wollen wir damit die neuen Amigas richtig ausnutzen, also noch bessere Grafiken als bei „Jonathan" bringen, mit 256 Farben und aufwendigen Animationen.

AJ: *Gehen die armen 500er-Besitzer am Ende leer aus?!*

CF: Keine Spur, das Game wird auch auf den älteren Amigas laufen, nur müssen die Bilder dafür halt „runtergerechnet" werden.

AJ: *Apropos Bilder, wie bist du eigentlich auf die Technik mit der Nachbearbeitung digitalisierter Fotos verfallen?*

CF: Ich verwende sehr häufig Fotos, die ich mit einer Stillvideo-Kamera gemacht habe, weil der Eindruck einfach realistischer ist. Bei der zeichnerischen Bearbeitung verpasse ich dann etwa einem Haus eine zusätzliche Etage, ein anderes Dach oder pinsle zur Auflockerung ein Poster an die Fassade. Die Gebäude aus „Jonathan" stehen im wirklichen Leben übrigens in meiner Heimatstadt Memmingen herum.

AJ: *Die auftretenden Personen auch? Oder handelt es sich dabei um Schauspieler?*

CF: Rund zehn Prozent davon sind Schauspieler, ansonsten mußten meine Freunde herhalten, und ein paar habe ich einfach gemalt. Die Leute wurden von mir natürlich etwas verfremdet — quasi plastische Chirurgie am Computer!

AJ: *Letzter Themenwechsel, letzte Frage — wie stellst du dir das Computerspiel der Zukunft vor?*

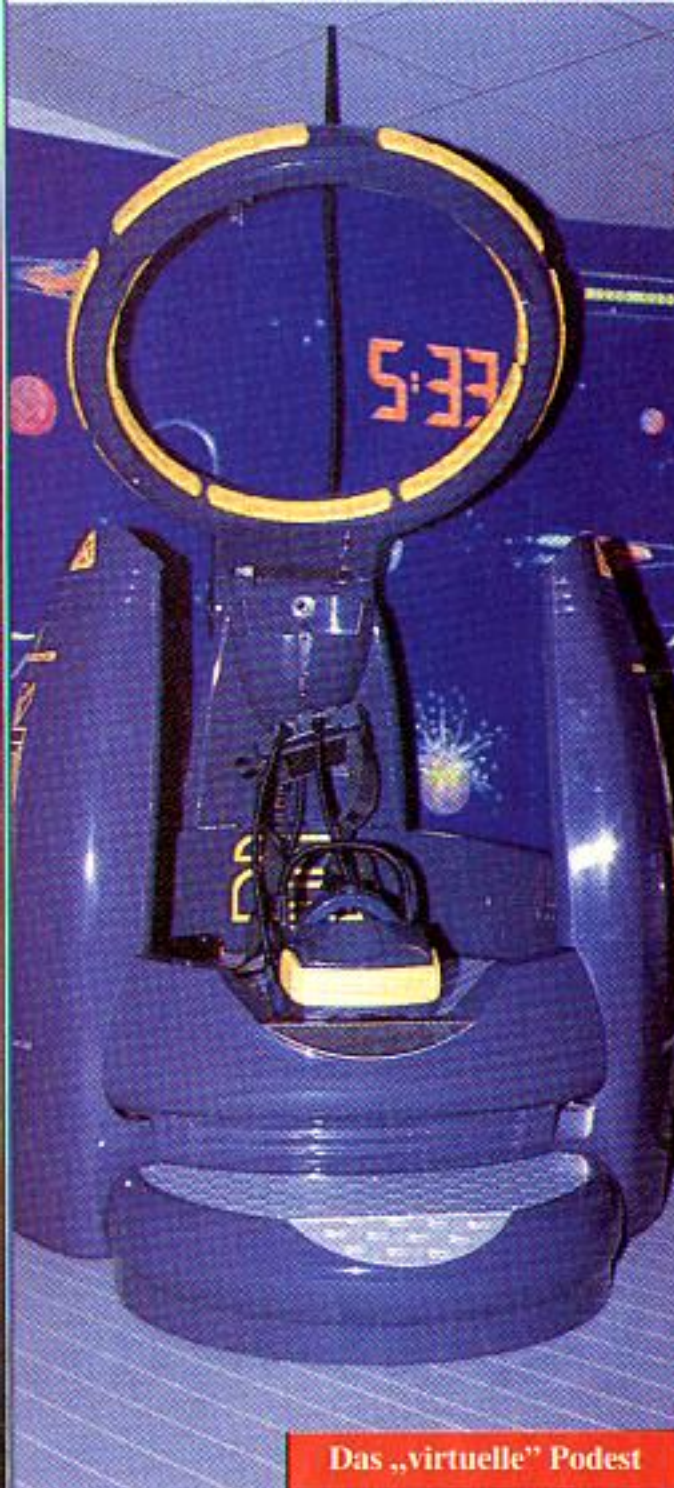
CF: Es wird sicher in Richtung Multimedia gehen, und ich finde diese Entwicklung ziemlich faszinierend. Das gilt auch für verwandte Gebiete wie beispielsweise interaktive Fernseh- und Kinofilme mit Eingriffsmöglichkeiten für den Zuschauer, die es heute schon gibt.

AJ: *Dann wollen wir dich mal nicht länger davon abhalten, die Entwicklung des Computerspiels voranzutreiben, und bedanken uns herzlich für dieses interessante Gespräch! (mm)*

Weltexklusiv: der erste Screenshot von Sahara

In den englischen Spielhallen ist die „Virtual Reality" vielfach schon Wirklichkeit, hierzulande muß man die Spieltechnologie der Zukunft dagegen noch mit der Lupe suchen — wir sind dennoch fündig geworden!

CYBERSPACE IN KAISERSLAUTERN

Der junge Indiana Schmidt und der Tempel der Technik

Das „virtuelle" Podest

Genauer gesagt, hat Reinhard „Indy" Schmidt für uns das Cybercenter in Kaiserslautern besucht und dabei herausgefunden, wie die Zukunft aus Zocker-Sicht wahrscheinlich aussehen dürfte. Hier nun sein Reisebericht:

Als ich bei meinen Forschungsarbeiten auf eine Sage über den Tempel der Technik stieß, packte ich kurzentschlossen Hut, Peitsche und Proviant zusammen, sattelte meine 35 Pferdestärken und machte mich auf die Suche.

Die Dimensionstore zur neuen Spielewelt sollten sich in Kaiserslautern befinden, und richtig, alsbald entdeckte mein Auge die weitläufigen Tempelanlagen in der Mozartstraße 12. Hier erwartete mich zwischen zwei seltsamen schwarzen Podesten der Oberpriester, ein gewisser Herr Jäger. Während ich mit meiner treuen alten Plattenkamera die herumstehenden Zeremonien-Gegenstände für die Nachwelt festhielt, klärte mich der Mann über deren Verwendungszweck auf: Es handelt sich bei diesen Gerätschaften um ein Cyberspace-System namens „Virtuality 1000 CS", dessen Herzstück aus dem erwähnten schwarzen Podest besteht. Auf dieses muß sich der Spieler stellen, danach wird ein großer Schutzring heruntergeklappt, der verhindert, daß man versehentlich abstürzt. Außerdem ist dieser Ring auf der Innenseite mit (Bewegungs-) Sensoren bestückt, die mit dem für die Zeremonie erforderlichen Equipement verbunden sind: ein Joystick, ein Rucksack und der „Visette"-Helm mit seinen eingebauten Bildschirmen und Lautsprechern.

Den anschließenden Selbstversuch führte ich mit dem Rollenspiel „Legend Quest" und dem Action-Labyrinth „Dactyl Nightmare" durch. Im Grunde muß man dabei jedesmal nur verschachtelte Kerkerlandschaften bzw. schachbrettartige Flächen und Gewölbe durchsuchen und die aufgestöberten Gegner via Joystick per Axt, Armbrust oder Pistole bekämpfen. Doch trotz des simplen Spielprinzips versinkt man förmlich in der künstlichen Welt, weil die erzeugte Illusion verblüffend perfekt ist — schließlich befindet man sich tatsächlich *im* Spiel, für die reale Welt ist man dank des Helms wortwörtlich taub und blind! Um den Realismus auf die Spitze zu treiben, sorgt ein sogenannter „Micnet Vocalizer" dafür, daß Stimmen hinter einer Tür leise und dumpf klingen, während sie nach dem Öffnen plötzlich klar zu verstehen sind. Noch beeindruckender ist es, wenn man die 3D-Welten zu zweit durchstreift und jeder Spieler eine eigene „Stimmschablone" erhält. Dann erkennt man den befreundeten Magier oder Krieger (der auf dem anderen Podest steht) nämlich nicht nur an seinem Aussehen, sondern auch an seiner unverwechselbaren Stimme!

Dactyl Nightmare

Als ich die Plattform wieder verließ, hätte ich nicht sagen können, wie lange ich mich in der „anderen Welt" aufgehalten hatte — es war wie das Erwachen aus einem Traum. Erst als ich für jede Traumminute einen Dukaten in den Opferstock des Tempels stecken mußte, wurde mir klar, daß es exakt fünf Minuten waren. Also nicht unbedingt ein billiges Erlebnis, aber ein absolut unvergeßliches…
(Reinhard „Indy" Schmidt)

Der Joker Verlag hält viel von Gleichberechtigung — warum sonst dürften bei uns nur die Damen den Kaffee kochen? Warum sonst hätten wir sogar weibliches Personal für den Objektschutz?! Lassen wir besagte Wachfrau doch heute mal zu Wort kommen: Bühne frei für Hunde-Lady Daisy!

SEITEN HIEBE

Irren ist bekanntlich menschlich, weshalb es vermutlich verzeihlich ist, daß hier kaum jemand seine Aufgaben so zuverlässig erfüllt wie ich. Während um mich herum praktisch jedermann den lieben langen Tag damit vertrödelt, dumpf in viereckige Kästen zu starren und mit den Pfoten auf einem merkwürdigen Brett herumzukratzen, sind meine Instinkte stets hellwach! Nehmen wir nur mal diese riesigen Lindwürmer (sogenannte „Züge"), die von früh bis spät direkt neben dem Betriebsgelände hin- und herrasen. Würde ich die Biester nicht permanent mit überzeugenden Drohgebärden verjagen, wäre es um meine Menschen doch schon längst geschehen! Und wird diese aufopferungsvolle Tätigkeit je gewürdigt? Nein, im Gegenteil, oft genug heißt es: „Daisy, halt ENDLICH dein Maul!" Langsam hätte ich gute Lust, die Monster mal nicht mit meinem berühmten bösen Knurren und dem wirkungsvollen Haßgebell dritten Grades in die Flucht zu schlagen — was würden die Menschen wohl sagen, wenn es den „Zügen" dann einfiele, einfach über den Zaun zu hüpfen?!

Na, immerhin ist hier für Abwechslung stets gesorgt. Besonders kreative und interessante Momente versprechen da immer Besucher. Hierbei handelt es sich nämlich oft um Weibchen der Gattung Mensch — das sind jene Wesen mit der seidigen Haut an den Hinterläufen (sogenannten „Seidenstrümpfen"). Und mal ehrlich: Was gibt es Erbauenderes, als eben diese „Seidenstrümpfe" durch geschickten Einsatz der Krallen mit einem hübschen, abstrakten Lochmuster zu verschönen? Warum also ruft derlei künstlerische Betätigung immer derart grimmige Reaktionen hervor? Ob es daran liegt, daß ich mich während der Arbeitszeit (wenn auch nur kurz) betriebsfremden Tätigkeiten hingebe? Als ob meine Menschen nicht selbst des öfteren kurz verschwinden würden, angeblich zum „Einkaufen"...

Apropos Einkaufen: Werde ich wenigstens anständig mit Cuisine de Chien versorgt? Wird eine Lady wie ich vielleicht mal ins T-Bone House ausgeführt? Nö, einmal täglich Dosenpampe, ansonsten kann ich sehen, wo ich bleibe. Das tue ich natürlich auch — was immer an Eßbarem auf den Boden fällt, gehört gesetzmäßig mir! Gleiches gilt für all die Wurstsemmeln, Bananen und Schokoriegel, die unvorsichtigerweise in meiner Reichweite plaziert werden. Interessant in diesem Zusammenhang sind noch diese großen, weichen, schwarzen, gelochten und die etwas kleineren, blauen, krossen aber ungelochten Kekse, welche die Menschen immer an die plumpen, viereckigen Tiere auf ihren Tischen verfüttern. Sicher, diese sogenannten „Disketten" schmekken nicht gerade umwerfend, trotzdem könnte man mir doch auch mal freiwillig welche abgeben! Aber bitte, nehme ich sie mir halt bei jeder sich bietenden Gelegenheit ohne Erlaubnis...

Der langen Rede kurzer Sinn: Trotz all meiner Fähigkeiten friste ich hier wortwörtlich ein Hundeleben; man läßt mich nur an die untergeordneten Verantwortungsbereiche heran, ich werde kaum je gelobt, nie befördert, und mit der Versorgung steht's auch nicht zum Besten. Und jetzt sollt sogar Ihr unter der hier üblichen Knausrigkeit leiden! Ich wäre nämlich durchaus bereit gewesen, für die obligate Verlosung auf dieser Seite ausnahmsweise mal vernünftige Preise zu stiften — den lecker vermoderten Suppenknochen im Garten, meinen prima abgekauten Tennisball und Oskars wunderbar stinkige Pantoffeln!!! Aber nein, stattdessen gibt's bloß wieder folgenden unbrauchbaren Ramsch zu gewinnen: **3 Joker-Jogger, 3 Joker-Uhren und drei Sammelordner.** Schlimmer noch, um an den Müll zu kommen, müßt Ihr sogar erraten, aus welchen Rassen mich die Vorsehung zusammengemischt hat:

A) Dobermann & Pitbull
B) Dackel & Westhighlandterrier
C) Zwergschnautzer & Pudel

Wer's weiß (und tatsächlich einen dieser lächerlichen Preise gewinnen möchte), der nehme eine Postkarte zur Pfote, notiere den richtigen Lösungsbuchstaben darauf und sende das Ding an:

Joker Verlag
„Seitenhiebe"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Lustiges Schneeflockenfangen, viele Kekse und eine Familienpackung Schlappi wünscht sich und Euch,

Eure Daisy

DAS AMIGA-SPIEL DES JAHRES 1992

Exakt 8769 Leser sind unserem Aufruf gefolgt und haben das letztjährige Spiel der Spiele gekürt — sowohl für die einzelnen Genres als auch überhaupt. Licht aus, Spot an und Bühne frei für die Medaillenränge!

DAS SPIEL DES JAHRES

MONKEY ISLAND II

DAS SCHWARZE AUGE

CIVILIZATION

DAS ADVENTURE DES JAHRES

1. MONKEY ISLAND II
2. LARRY V
3. HEXUMA

DAS ACTIONGAME DES JAHRES

1. APIDYA
2. FIRE AND ICE
3. BEAST III

DAS SPORTSPIEL DES JAHRES

1. LOTUS TURBO III
2. FORMULA 1 GRAND PRIX
3. LOTUS TURBO II

DAS GESCHICKLICHKEITSSPIEL DES JAHRES

1. ZOOL
2. B.C. KID
3. DYNABLASTER

DAS ROLLENSPIEL DES JAHRES

1. DAS SCHWARZE AUGE
2. EYE OF THE BEHOLDER II
3. ELVIRA II

DIE SIMULATION DES JAHRES

1. CIVILIZATION
2. 1869
3. DER PATRIZIER

DAS STRATEGICAL DES JAHRES

1. POPULOUS II
2. HISTORYLINE
3. PUSH-OVER

DER GENREMIX DES JAHRES

1. DUNE
2. ANOTHER WORLD
3. B.A.T. II

DER LESER-SONDERPREIS DES JAHRES

SENSIBLE SOCCER

PINBALL FANTASIES

THE HUMANS

INTER SOFT

Bestellannahme

Montag bis Freitag von 8 - 18 Uhr

Telefon: 0581 - 76314

Telefax: 0581 - 14461

Low Budget

Titel		Preis
Bards Tale 3	DA	30,50 DM
Chuck Yeager 2.0	DA	30,50 DM
Dragon Ninja	E	25,50 DM
Forgotten Worlds	DA	25,50 DM
Imperium	DA	30,50 DM
M U D S	DA	21,50 DM
Oil Imperium	DV	24,50 DM
Outlands	DA	25,50 DM
Populous	DA	30,50 DM
Rocket Ranger	DA	30,50 DM
Shadow of the Beast	E	25,50 DM
Stunt Car Racer	DA	25,50 DM
Turbo Out Run	DA	25,50 DM
Turrican 2	DA	24,50 DM
TV Sports Baseball	DA	35,50 DM
Waterloo	E	24,50 DM
World Class Leaderboard	E	25,50 DM
Zak MacKracken	E	30,50 DM
Zak MacKracken	DV	32,50 DM

Nice Price

Titel		Preis
688 Attack Submarine	DA	55,50 DM
Advanced Destroyer Sim.	DA	30,50 DM
Agony	DA	54,50 DM
Armour Geddon	DA	54,50 DM
Assassin	DA	46,50 DM
Bunny Bricks	DA	47,50 DM
Cadaver Levels	DA	41,50 DM
Carl Lewis Challenge	DV	54,50 DM
Cytron	DA	57,50 DM
F 15 Strike Eagle 2	DA	82,50 DM
F 16 Combat Pilot	DA	30,50 DM
Football Crazy Collection	E	43,50 DM
Future Wars	E	31,50 DM
Golf (Microprose)	DA	60,50 DM
James Pond	E	25,50 DM
Legend of Kyrandia	DV	69,50 DM
Lemmings Doublepack	DA	57,50 DM
Life & Death	DA	38,50 DM
Lotus Turbo Challenge	DA	55,50 DM
Magic Fly	DA	18,50 DM
Magic Pockets	DA	54,50 DM
Manchester United	E	24,50 DM
Oriental Games	DA	27,50 DM
Panza Kick Boxing	DA	35,50 DM
Red Zone	DA	55,50 DM
Starglider 2	DA	29,50 DM

PREISLISTEN AUSZUG

Titel		Preis
4-D Sports Boxing	DA	41,50 DM
4-D Sports Driving	DA	42,50 DM
4 Wheel Drive	DA	73,50 DM
Abandoned Places	DA	76,50 DM
Adidas Champ. Football	E	29,50 DM
Air Land Sea	DA	82,50 DM
Air Sea Supremacy	DA	76,50 DM
Air Support	DA	60,50 DM
Air Warrior	DA	76,50 DM
Alien Storm	DA	62,50 DM
AMOS	DV	112,50 DM
AMOS Compiler	E	67,50 DM
AMOS Professional	E	129,50 DM
Another World	DA	62,50 DM
Apidya	DA	57,50 DM
Aquatic Games	DA	61,50 DM
Aquaventura	DA	61,50 DM
Archer Mac Leans Pool	DA	55,50 DM
BAT 2	DV	84,50 DM
Battle Chess 2	DA	65,50 DM
Beau Jollys Big Box	E	62,50 DM
Birds of Prey	DA	76,50 DM
Black Crypt	DA	58,50 DM
Black Gold	DV	67,50 DM
Börsenfieber	DV	69,50 DM
Bug Bomber	DA	63,50 DM
Bundesliga Manager Prof.	DV	75,50 DM
California Games 2	E	59,50 DM
Campaign	DV	68,50 DM
Captain Planet	DA	58,50 DM
Captive	DA	41,50 DM
Castles	DA	69,50 DM
Celtic Legends	DA	76,50 DM
Combat Classics	DA	62,50 DM
Conqueror	DA	30,50 DM
Covert Action	DA	76,50 DM
Crazy Cars 3	DA	60,50 DM
Cruise for a Corpse	DV	63,50 DM
Curse of Enchantia	E	69,50 DM
D/Generation	DA	39,50 DM
Dark Queen of Krynn	E	69,50 DM
Das Boot	DA	39,50 DM
Deliverance	DA	57,50 DM
Die Hard 2	DA	57,50 DM
Discovery	DA	63,50 DM
Double Dragon 3	DA	57,50 DM
Dream Team	DA	58,50 DM
DUNE	DA	62,50 DM
Dungeon Master	DA	64,50 DM
Dynablaster	DA	62,50 DM
Dynatech	DA	62,50 DM
Elvira	DA	32,50 DM
Elvira Mistress of the Dark	DA	61,50 DM
Espana 92	DA	64,50 DM
Eye of the Beholder	DV	75,50 DM
Eye of the Beholder 2	E	56,50 DM
Eye of the Beholder 2	DV	90,50 DM
F 19 Stealth Fighter	DA	84,50 DM
Face Off Icehockey	DA	56,50 DM
Fantastic Worlds	DA	83,50 DM
Falcon Cl Collection	DA	43,50 DM
Fire & Ice	DA	56,50 DM
Flight of the Intruder	DA	79,50 DM
G-Loc	DA	56,50 DM
Gateway to the Savage Frontier	E	63,50 DM
Global Effect	DA	70,50 DM
Godfather	DA	63,50 DM
Gods	DA	55,50 DM
Great Courts 2	DA	43,50 DM

AMIGA-HARDWARE

Artikel	Preis
512 K Speichererweiterung	86,50 DM
BTX-Ergänzungsset	54,50 DM
Handy Scanner	348,— DM
Internes Laufwerk 880 KB	152,— DM
Joystick schwarz	56,50 DM
Joystick transparent	69,50 DM
Slimline Laufwerk 3,5"	173,50 DM
Speichererweiterung A 500 Plus um 1MB	178,50 DM
Speichererweiterung A 500 Plus auf 2MB	272,— DM

SPIELESAMMLUNGEN

Sammlung	Preis
4 Wheel Drive (Lotus Esprit,Toyota Celica,Team Suzuki,Combo Racer)	73,50 DM
Air Land Sea (688 Attack Submarine,Indianapolis 500,F/A-18 Intercep.)	82,50 DM
Big Deal (Chessmaster 2000,Cribbage King-Gin King,Trump Castle)	73,50 DM
Bitmap Brothers (Xenon,Cadaver,Speedball 2)	63,50 DM
Double Double Bill (Defender of the Crown, Lords of the Rising Sun, TV Sports Basketball,TV Sports Football)	49,50 DM
Fantastic Worlds (Megalomania,Pirates,Populous,Realms,Wonderland)	83,50 DM
Football Crazy Collection (Kick Off 2,Final Whistle,Player Manager)	63,50 DM
Intelligent Games (Backgammon,Schach,Bridge,Dame,Go)	63,50 DM
Max Pack Compilation (Turrican 2,St.Dragon, Swiv, Nightshift)	73,50 DM

INTER SOFT

H. UND T. RUPP
POSTFACH 1932
3110 UELZEN 1

IRRTUM UND DRUCKFEHLER VORBEHALTEN
DA=deutsche Anleitung/Handbuch
DV=komplett deutsche Version
E=komplett Englisch

NEUERSCHEINUNGEN KÖNNEN VORBESTELLT WERDEN!!!

Bestellannahme

Montag bis Freitag von 8 - 18 Uhr

Telefon: 0581 - 76314

Telefax: 0581 - 14461

INTER SOFT

Top Twenty

1. Secret of Monkey Island 2 — DV 88,50 DM
2. Formula One Grand Prix — DV 82,50 DM
3. Airbus A 320 — DA 96,50 DM
4. Civilization — DV 82,50 DM
5. Bundesliga Manager Prof. Edit. — DV 89,50 DM
6. Der Patrizier — DV 75,50 DM
7. Indiana Jones 4 — DV 90,50 DM
8. Special Forces — DA 79,50 DM
9. History Line 1914-1918 — DV 88,50 DM
10. 1 8 6 9 — DV 73,50 DM
11. Sensible Soccer 92/93 — DA 56,50 DM
12. Wing Commander 1 — DV 89,50 DM
13. Mad TV — DV 74,50 DM
14. Pinball Dreams — DA 58,50 DM
15. Amberstar — DV 81,50 DM
16. Battle Isle — DA 75,50 DM
17. Battle Isle Data Disk — DA 49,50 DM
18. Pinball Fantasies — DA 62,50 DM
19. Epic — DA 62,50 DM
20. Elvira 2 — DV 56,50 DM

Neuheiten

Titel		Preis
A Prehistorik Tale	DA	56,50 DM
ASM Collection	DA	47,50 DM
BC Kid	DA	57,50 DM
Chaos Engine	DA	72,50 DM
Dragons Lair 3	E	65,50 DM
Das schwarze Auge	DV	75,50 DM
Dark Seed 1,5	DV	71,50 DM
Dominium	DA	77,50 DM
Flies	DA	a.A.
Gunship 2000	DA	85,50 DM
Leeds United	DA	52,50 DM
Legend of Valour	DV	88,50 DM
Lost Treasure of Infocom	E	90,50 DM
Streetfighter 2	DA	64,50 DM
Sports Masters	DA	58,50 DM
Tearaway Thomas	DA	51,50 DM
Tomato Game	DA	67,50 DM
Ugh	DA	51,50 DM
Wax Works	DA	65,50 DM
WWF 2 Europe	E	56,50 DM
Zyconix	DA	72,50 DM

PREISLISTEN AUSZUG

Titel		Preis
Guy Spy	DA	63,50 DM
Gunship	DA	65,50 DM
Hägar	DV	63,50 DM
Hard Nova	DA	59,50 DM
Harpoon 1.2.1	DA	77,50 DM
Harrier Assault	E	68,50 DM
Heart of China	DV	69,50 DM
Hexuma	DV	89,50 DM
Hook	DA	57,50 DM
Humans	DA	62,50 DM
Indy Heat	DA	35,50 DM
Internat. Sports Challenge	DA	63,50 DM
Ishar	DA	63,50 DM
Italy 1990	DA	29,50 DM
J.Barns Europ. Football	E	57,50 DM
Jaguar XJ 220	DA	57,50 DM
Jimmy White Snooker	DA	58,50 DM
John Madden Football	DA	59,50 DM
Kaiser	DV	97,50 DM
K G B	DV	62,50 DM
Kid Gloves 2	DA	61,50 DM
Kings Quest 5	DV	70,50 DM
Knights of the Sky	DA	83,50 DM
Leander	DA	57,50 DM
Legend of Faerghail	DA	69,50 DM
Legend of Kyrandia	DV	69,50 DM
Leisure Suit Larry 1	DA	69,50 DM
Leisure Suit Larry 3	DV	77,50 DM
Leisure Suit Larry 5	DV	69,50 DM
Lemmings	DA	49,50 DM
Lemmings Data Disk	DA	38,50 DM
Lemmings Double Pack	DA	68,50 DM
Links	DA	71,50 DM
Links Fire Stone	E	44,50 DM
Lotus 3 Final Challenge	DA	57,50 DM
Lure of the Temptress	DV	63,50 DM
M1 Tank Platoon	DA	84,50 DM
Mad TV	DV	76,50 DM
Magic Johnson	E	52,50 DM
Manchester United Europe	DA	57,50 DM
Maniac Mansion	DA	69,50 DM
Mega Fortress	DA	63,50 DM
Mega lo Mania/First Samurai	DA	68,50 DM
Mig 29 Fulcrum	DA	44,50 DM
Nigel Mansell	DA	60,50 DM
No second Price	DA	61,50 DM
On the Road	DV	71,50 DM
Ooops Up	DA	63,50 DM
Ork	DA	55,50 DM
Over the Net	DA	69,50 DM
Pacific Islands	DA	69,50 DM
Panza Kick Boxing	DA	32,50 DM
Panzer Battles	E	56,50 DM
Paperboy 2	DA	55,50 DM
Parasol Stars	DA	57,50 DM
Perfect General	DA	83,50 DM
Perfect General Data	E	64,50 DM
PGA Golf Plus	DA	69,50 DM
Pinball Dreams	DA	58,50 DM
Pinball Fantasies	DA	63,50 DM
Pirates	DA	64,50 DM
Plan 9 from Outer Space	DA	69,50 DM
Police Quest 3	DV	69,50 DM
Pools of Darkness	E	63,50 DM
Populous	DA	30,50 DM
- Promised Lands	DA	20,50 DM
- World Editor	DA	38,50 DM
Populous 2	DA	70,50 DM
- Challenge Disk	DA	38,50 DM
Populous 2 Plus	DA	77,50 DM
Power Hits	E	58,50 DM
Powermonger	DA	68,50 DM
Powermonger Data	DA	39,50 DM
Premiere	DA	63,50 DM
Prince of Persia	E	28,50 DM
Project X	DA	56,50 DM
Push Over	DA	58,50 DM
Race Drivin	DA	44,50 DM
Railroad Tycoon	DV	83,50 DM
Raving Mad	DA	54,50 DM
Realms	DA	62,50 DM
Red Baron	DA	69,50 DM
Red Zone	DA	55,50 DM
Risky Woods	DA	60,50 DM
Road Rash	DA	59,50 DM
Robin Hood	DA	63,50 DM
Robosports	E	63,50 DM
Rodland	DA	56,50 DM
Rules of Engagement	E	55,50 DM
Secret of Monkey Island	DV	76,50 DM
Shadow of the Beast 3	DA	62,50 DM
Shadow Sorcerer	DA	75,50 DM
Shadowlands	DA	72,50 DM
Shuttle	DV	62,50 DM
Silent Service 2	DA	83,50 DM
Silly Putty	DA	56,50 DM
Sim Ant	DA	89,50 DM
Sim City/Populous	E	61,50 DM
Space Crusade	DA	57,50 DM
Space Quest 1	DA	56,50 DM
Space Quest 3	DV	70,50 DM
Space Quest 4	DV	69,50 DM
Speedball 2	DA	43,50 DM
Starbyte No. 1 Comp.	DV	70,50 DM
Starbyte Super Soccer	DV	67,50 DM
Starflight 2	DA	45,50 DM
Steel Empire	DA	71,50 DM
Strategy Masters	DA	76,50 DM
Strike Fleet	DA	59,50 DM
Striker	DA	56,50 DM
Supaplex	DA	40,50 DM
Super Tetris	DA	82,50 DM
Suspicious Cargo	DA	57,50 DM
Sword of Honour	DA	56,50 DM
Team Suzuki	E	28,50 DM
Team Yankee	DA	73,50 DM
Technoball	DA	38,50 DM
Tennis Cup 2	E	57,50 DM
Terminator 2	DA	57,50 DM
Testdrive 2	DA	60,50 DM
The Adventures	DA	57,50 DM
The Bitmap Brothers Coll.	DA	58,50 DM
The Cardinal of the Kremlin	DA	63,50 DM
The Cool Croc. Twins	DA	58,50 DM
The Simpsons	DA	63,50 DM
The Untouchables	DA	63,50 DM
Their finest Hour	DA	76,50 DM
Their f. Hour Mission 1	DA	36,50 DM
Time Racer	DA	69.50 DM
Titus the Fox	DA	58.50 DM
Top League	DA	63,50 DM
Tracon 2	E	84,50 DM
Troddlers	DA	58,50 DM
TV-Sports Boxing	DA	36,50 DM
Typhoon	DA	25,50 DM
Ultima 5	DA	76,50 DM
Ultima 6	DA	56,50 DM
UMS 2	DA	83,50 DM
USS John Young 2	DA	63,50 DM
Utopia	DA	76,50 DM
Vengeance of Excalibur	E	68,50 DM
Video Kid	DA	62,50 DM
Vikings	E	57,50 DM
Wall Street Editor	DV	39,50 DM
Wall Street Wizzard	DV	56,50 DM
Warlords	E	55,50 DM
Warriors of Releyne	DA	63,50 DM
Wayne Gretzky 2	E	55,50 DM
Wild West World	DA	89,50 DM
Willy Beamish	DA	69,50 DM
Winzer	DV	67,50 DM
Wiz Kid	DA	56,50 DM
Wolfchild	DA	56,50 DM
WWF Wrestlemania	DA	56,50 DM
Zool	DV	57,50 DM

IRRTUM UND DRUCKFEHLER VORBEHALTEN.
Ausschließlich Versand. Versandkosten:
bei Vorkasse 5,- DM, mit UPS 9,- DM, Postnachnahme 8,- DM,
zuzüglich Nachnahmegebühr.

Ab 250,- DM VERSANDKOSTENFREI
AB 300,- DM 2% SKONTO

INTER SOFT

H. UND T. RUPP
POSTFACH 1932
3110 UELZEN 1

Der Joker - Index

Die fett gekennzeichneten Programme wurden mit einem Hit gekürt

Titel	Ausgabe	Genre	Wertung
1st Division Manager	3/92	Strategie	16%
10 Great Games	2/92	Compilation	mittel
1869	**9/92**	**Simulation**	**85 %**
1990 - Die 92er Edition	12/92	Simulation	65%
2 Hot 2 Handle	4/92	Compilation	mittel
4 Get it	5/92	Strategie	15 %
4 Wheel Drive	12/91	Compilation	gut
4D Sports Boxing	1/92	Sport	70 %
4D Sports Driving	3/92	Simulation	51 %
5 Intelligent Strategy Games	2/92	Compilation	gut
50 Great Games	2/92	Compilation	miserabel
5th Anniversary	4/92	Compilation	mittel
7 Colors	12/91	Strategie	50 %
Abandoned Places	12/91	Abenteuer	75 %
Action 5	12/92	Compilation	schwach
Action Masters	2/92	Compilation	mittel
Action Pack	2/92	Compilation	schwach
Action Pack	4/92	Compilation	super
AD&D Collectors Edition	12/91	Compilation	mittel
Addicted to Fun	7/92	Compilation	schwach
Adventure Pack	4/92	Compilation	gut
Agony	2/92	Action	81 %
Air Bucks	9/92	Simulation	61 %
Airbus 320	2/92	Simulation	62 %
Air Combat Aces	12/91	Compilation	super
Air Land Sea	2/92	Compilation	super
Air-Sea Supremacy	12/91	Compilation	gut
Air Support	11/92	Action	68 %
Air Warrior	10/92	Simulation	13 %
Alcatraz	4/92	Action	78 %
Alderan	7/92	Geschicklichkeit	22 %
Alien Breed	1/93	Action	80%
Alien Breed	1/92	Action	78 %
Alien World	5/92	Action	39 %
Aliex	9/92	Action	schwach
Amberstar	3/92	Abenteuer	82 %
Amnios	12/91	Action	28 %
Another World	2/92	Abenteuer	81 %
Apache Flight	5/92	Action	28 %
Apidya	**12/91**	**Action**	**91 %**
Aquatic Games	11/92	Sport	81 %
Aquaventura	7/92	Action	72 %
Archer Maclean's Pool	11/92	Simulation	83 %
Arena	2/92	Strategie	66 %
Arena 2000	10/92	Strategie	62 %
Arnie	5/92	Action	64 %
Ashes of Empire	7/92	Abenteuer	80 %
Assassin	12/92	Action	80%
Atomania	9/92	Strategie	34 %
Award Winners	4/92	Compilation	gut
Bard's Tale Trilogy	2/92	Compilation	super
Barbarian II	1/92	Action	46 %
Bargon Attack	11/92	Abenteuer	78 %
B.A.T. 2	**2/92**	**Abenteuer**	**85 %**
Battle Chess/CDTV	10/92	Verschiedenes	[illegible]
Battle Isle Data	5/92	Strategie	DataDisk
B.C. Kid	**10/92**	**Geschicklichkeit**	**85 %**
Beast III	**10/92**	**Action**	**86 %**
Benny Beetle	11/92	Geschicklichkeit	45 %
Big Box 2	12/92	Compilation	gut
Big Deal	12/91	Compilation	mittel
Bignose the Caveman	1/93	Geschicklichkeit	54%
Big Run	3/92	Sport	38 %
Bill's Tomato Game	12/92	Geschicklichkeit	82%
Birds of Prey	**2/93**	**Simulation**	**87 %**
Bitmap Brothers Comp Vol.1	4/92	Compilation	super
Black Crypt	4/92	Abenteuer	83 %
Black Gold	3/92	Simulation	74 %
Blades of Steel	4/92	Sport	33 %
Bonanza Bros.	4/92	Action	42 %
Borobodur	9/92	Action	60 %
Bravo Romeo Delta	7/92	Simulation	6 %
Brides of Dracula	5/92	Action	39 %
Bubble Bobble II	4/92	Geschicklichkeit	80 %
Buck Rogers II	5/92	Abenteuer	64 %
Bug Bomber	1/92	Verschiedenes	64 %
Bumpy's Arcade Fantasy	10/92	Geschicklichkeit	41 %
Bundesl. Man. Prof. Update	**1/93**	**Strategie**	**89%**
Bundesliga Man.Prof. Torszenendisk	12/92	Data-Disk	
Bunny Bricks	1/93	Geschicklichkeit	12%
Bushbuck	10/92	Verschiedenes	46 %
Caesar	12/92	Strategie	65%
Campaign	12/92	Simulation	67%
California Games II	10/92	Sport	68 %
Casino	7/92	Compilation	miserabel
Castle of Dr. Brain	7/92	Strategie	50 %
Castles	4/92	Strategie	53 %
Capcom Collection	12/91	Compilation	mittel
Captain Dynamo	11/92	Geschicklichkeit	57 %
Captain Planet	12/91	Geschicklichkeit	64 %
Cardiaxx	2/92	Action	41 %
Carl Lewis Challenge	9/92	Sport	57 %
Cartoon Collection	10/92	Compilation	schwach
Case of Cautious Condor/CDTV	12/91	Abenteuer	58 %
Catch 'Em	7/92	Geschicklichkeit	64 %
Cells - Game of Life	7/92	Verschiedenes	60 %
Celtic Legends	12/91	Strategie	60 %
Centerbase	12/91	Strategie	68 %
Champions	4/92	Compilation	gut
Championship Manager	9/92	Sport	27 %
Chart Attack Vol. 1	12/91	Compilation	super
Check It	3/92	Abenteuer	70 %
Cisco Heat	1/92	Action	42 %
Civilization	**9/92**	**Simulation**	**85 %**
CJ's Elephant Antics	5/92	Geschicklichkeit	55 %
Classic Collection	7/92	Compilation	schwach
Clik Clak	1/92	Strategie	58 %
Colonia	4/92	Strategie	40 %
Combat Classics	12/92	Compilation	gut
Computer Diplomacy	4/92	Verschiedenes	26 %
Conflict: Korea	10/92	Strategie	17%
Conquestador	1/92	Strategie	66 %
Conquestador Scenario Generator	11/92	Strategie	Zusatzdisk
Cool World	1/93	Action	38%
Corx	3/92	Geschicklichkeit	38 %
Cover Girl Strip Poker	3/92	Strategie	50 %
Crazy Cars	9/92	Sport	70 %
Crazy Seasons	9/92	Geschicklichkeit	62 %
Crime City	3/92	Abenteuer	60 %
Crazy Sue 2	10/92	Geschicklichkeit	60 %
Cubulus	5/91	Strategie	63 %
Curse of Enchantia	12/92	Abenteuer	69%
Cyber Assault	9/92	Action	gut
Cyberblast	10/92	Action	36 %
Cytron	12/92	Action	64%
Dalek Attack	1/93	Action	58%
Dark Queen of Krynn	10/92	Abenteuer	59 %
Dark Seed	1/93	Abenteuer	79%
Darkspyre	3/92	Abenteuer	62 %
Das Schwarze Auge	**5/92**	**Abenteuer**	**90 %**
Daylight Robbery	2/92	Geschicklichkeit	30 %
D-Day	1/93	Simulation	63%
Deathbringer	1/92	Action	37 %
Deliverance	7/92	Action	74 %
Deluxe Strip Poker 2	2/92	Simulation	44 %
Demon Blue	11/92	Geschicklichkeit	39 %
Der Fluch des Drachens	4/92	Strategie	62 %
Der Patrizier	**7/92**	**Simulation**	**85 %**
Devious Designs	2/92	Strategie	53 %
D/Generation	9/92	Verschiedenes	81 %
Dick Tracy The Crime Solving Adventure	10/92	Abenteuer	39 %
Die Hard 2	9/92	Action	36 %
Diego Soccer	4/92	Simulation	26 %
Dinosaurs for Hire/CDTV	7/92	Verschiedenes	Comic
Discovery	7/92	Simulation	66 %
Dizzy - Prince of the Yolkfolk	11/92	Geschicklichkeit	59 %
Dizzy's Excellent Adv.	10/92	Compilation	mittel
Dizzy Collection	2/92	Compilation	schwach
Dojo Dan	10/92	Action	53 %
Dominium	12/92	Strategie	52%
Doodlebug	12/92	Geschicklichkeit	65%
Double Dragon III	1/92	Action	74 %
Double Mind	7/92	Strategie	64 %
Dragon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%
Drop It	1/92	Strategie	46 %
Dune	9/92	Strategie	82 %
Dungeons of Avalon	5/92	Abenteuer	72 %
Dungeons of Avalon II	11/92	Abenteuer	70 %
Dynablasters	2/92	Geschicklichkeit	70 %
Dynatech	10/92	Simulation	60 %
Einmal Kanzler sein	2/92	Simulation	14 %
Elvira - Arcade Games	2/92	Action	81 %
Elvira II	**3/92**	**Abenteuer**	**86 %**
Epic	3/92	Action	74 %
Erben des Throns	1/93	Strategie	61%
Espana - The Games 92	10/92	Sport	41 %
E.S.S. Mega/CDTV	10/92	Verschiedenes	in Ordnung
European Champ.Ship 92	10/92	Sport	55 %
European Football Champ	9/92	Sport	51 %
Exodus 3010	1/92	Verschiedenes	80 %
Eye of the Beholder II	**5/92**	**Abenteuer**	**86 %**
Eyes of the Eagle	2/92	Abenteuer	59 %
Face Off	12/91	Sport	71 %
Falcon Classic Collection	12/91	Compilation	gut
Fantastic Voyage/CDTV	10/92	Verschiedenes	überflüssig
Fantasy Games	2/92	Sport	32 %
Fantasypak	7/92	Compilation	mittel
Fantastic Voyage	1/92	Action	42 %
Fantastic World	12/92	Compilation	super
Fascination	3/92	Abenteuer	48 %
Far West	12/91	Strategie	72 %
Fighter Command	1/92	Simulation	61 %
Fighter Duel	1/93	Simulation	39%
Final Blow	1/92	Sport	45 %
Final Fight	12/91	Action	69 %
Fire and Ice	**5/92**	**Action**	**86 %**
Fireforce	12/92	Action	30%
Firestar	9/92	Action	mittel
Firestone Country Club	10/92	Verschiedenes	Data Disk
Fireteam 2200	5/92	Simulation	30 %
First Samurai	1/92	Action	82 %
Flashback	**1/93**	**Abenteuer**	**86%**
Floor 13	9/92	Abenteuer	22 %
Football Director II	12/91	Simulation	18 %
Formula 1 Grand Prix	**1/92**	**Simulation**	**85 %**
Fort Apache	1/92	Strategie	44 %
Fuzzball	1/92	Geschicklichkeit	61 %
Game Pack I	7/92	Compilation	gut
Game Pack II	7/92	Compilation	gut
Game Pack III	7/92	Compilation	gut
Gateway t. Savage Frontier	5/92	Abenteuer	54 %
Gem'Z	11/92	Action	78 %
German Trucking	9/92	Simulation	58 %
Global Chaos	11/92	Verschiedenes	15 %
Global Effect	4/92	Simulation	72 %
G-Loc	9/92	Action	33 %
Goblins	2/92	Abenteuer	62 %
Goblins 2	1/93	Strategie	72%
Golden Eagle	3/92	Abenteuer	55 %
Goldrush Collection	2/92	Compilation	schwach
Goliath	11/92	Strategie	39 %
Graeme Souness Soccer	2/92	Sport	33 %
Grandslam Collection	12/92	Compilation	schwach
Graham Taylor's Soccer Challenge	9/92	Sport	80 %
Great Napoleonic Battles	2/92	Strategie	12 %
Gunship 2000	**1/93**	**Simulation**	**85%**
Guy Spy	9/92	Action	58 %
Hard Nova	12/91	Abenteuer	64 %
Harlequin	3/92	Action	74 %
Harpoon Data Disk	3/92	Simulation	Datadisk
Head over Heels	12/91	Geschicklichkeit	63 %
Head to Head	10/92	Compilation	gut
Heart of China	2/92	Abenteuer	70 %
Heimdall	1/92	Abenteuer	46 %
Hell Run	12/92	Geschicklichkeit	29%
Hexuma	10/92	Abenteuer	82 %
Historyline	**11/92**	**Strategie**	**86 %**
Hoi	7/92	Geschicklichkeit	50 %
Home Alone	2/92	Action	31 %
Hook	9/92	Abenteuer	73 %
Hostile Breed	7/92	Action	66 %
Hot Rubber	5/92	Sport	46 %
Hoversprint	7/92	Sport	29 %
Hudson Hawk	2/92	Action	52 %
Hunt the Fonts	5/92	Geschicklichkeit	74 %
Ian Botham's Cricket	9/92	Sport	35 %
Indiana Jones IV	**1/93**	**Abenteuer**	**91%**
Indy IV - The Actiongame	1/93	Action	58%
Indy Heat	3/92	Sport	55 %
International Sports Challenge	9/92	Sport	61 %
Ishar	9/92	Abenteuer	74 %
Jaguar XJ 220	**7/92**	**Sport**	**89 %**
James Bond Collection	12/91	Compilation	mittel
James Pond II	12/91	Geschicklichkeit	72 %
Jet Set Willy II	3/92	Geschicklichkeit	29 %
Jim Power	5/92	Action	83 %
Joe & Mac: Caveman Ninja	1/93	Action	70%
John Barnes Football	7/92	Sport	72 %
John Madden Football	4/92	Sport	82 %
Jungle Boy	3/92	Geschicklichkeit	5 %
KGB	12/92	Abenteuer	81%
Kick Off 2 - Return to Europe	12/91	Sport	Zusatzdisk
Kid Gloves 2	2/92	Geschicklichkeit	70 %
Killerball	3/92	Action	57 %
Kiro's Quest	11/92	Strategie	71 %
Knightmare	2/92	Abenteuer	64 %
Knights of the Sky	12/91	Simulation	69 %
Kosmos	5/92	Strategie	8 %
Kwix	7/92	Strategie	60 %
Last Ninja 3	12/91	Action	33 %
Leander	1/92	Action	74 %
Leeds United Champions	12/92	Sport	46%
Legend	**7/92**	**Abenteuer**	**85 %**
Legend of Kyrandia	12/92	Abenteuer	77%
Legends of Valour	1/93	Abenteuer	80%
Leisure Suit Larry V	**3/92**	**Abenteuer**	**85 %**
Les Stars	4/92	Compilation	mittel
Lethal Weapon	1/93	Action	74%
Lineker Collection	10/92	Compilation	mittel
Links	7/92	Sport	68 %
Links Datadisk	9/92	Verschiedenes	Datadisk
Lionheart	**1/93**	**Action**	**88%**
Liverpool	10/92	Sport	50 %
Locomotion	5/92	Strategie	58 %
Lord of the Rings	12/91	Abenteuer	73 %
Lotus 3	**10/92**	**Sport**	**85%**
Lotus Turbo Challenge 2	**12/91**	**Sport**	**88 %**
Lords of Time	12/92	Abenteuer	45%
Lure of the Temptress	9/92	Abenteuer	81 %
Lyxis	5/92	Verschiedenes	52 %
Mad TV	**1/92**	**Simulation**	**85 %**
Maddog Williams	4/92	Abenteuer	44 %
Magic Ball	11/92	Simulation	37 %
Magic Garden	1/92	Verschiedenes	45 %
Magic Jumper	2/92	Strategie	54 %
Magnetic Scrolls Collection	1/92	Adventure	super
Manager	1/92	Simulation	29 %
Match of the Day	10/92	Sport	66 %
Matrix	3/92	Strategie	22 %
MAX	2/92	Compilation	super
McDonald Land	12/92	Geschicklichkeit	68%
Mega Box	4/92	Compilation	mittel
Megafortress	9/92	Simulation	64 %
Mega lo Mania& First Samurai	7/92	Compilation	gut
Mega Sports	10/92	Compilation	super
Megatraveller 2	12/92	Abenteuer	58%
Mercenary III	2/92	Abenteuer	63 %
Microprose Golf	1/92	Sport	72 %
MiG-29 Super Fulcrum	12/91	Simulation	65 %
Might & Magic III	3/92	Abenteuer	81 %
Mind Run/CDTV	3/92	Strategie	26 %
Monkey Island 2	**9/92**	**Abenteuer**	**87 %**
Monster Pack Vol. 2	4/92	Compilation	schwach
Moonfall	1/92	Simulation	75 %
Moonstone	2/92	Action	54 %
Movie Premiere	12/91	Compilation	miserabel
More Lemmings	1/92	Versch.	Datadisk
Motörhead	12/92	Action	65%
Music Maker/CDTV	10/92	Verschiedenes	überflüssig
Myth	5/92	Action	69 %
Nicky Boom	11/92	Action	64 %
Nigel Mansell	1/93	Sport	66%
No. 1 Collection	12/91	Compilation	gut
No Buddies Land	4/92	Geschicklichkeit	48 %
No Greater Glory	12/92	Strategie	62%
No Second Prize	11/92	Sport	81 %
Nova 9	10/92	Action	68 %
Omar Sharif's Bridge	10/92	Strategie	39 %
Ork	3/92	Action	71 %
Osiris	5/92	Strategie	69 %
Oxyd	12/92	Verschiedenes	70%
Pacific Islands	5/92	Simulation	70 %
Paladin	11/92	Abenteuer	46 %
Panzer Battles	4/92	Strategie	55 %
Paperboy 2	4/92	Geschicklichkeit	69 %
Paragliding Simulation	5/92	Simulation	38 %
Paranoia	10/92	Geschicklichkeit	61 %
Pegasus	12/91	Action	64 %
PGA Tournament Disk	5/92	Sport	DataDisk
Pinball Dreams	**3/92**	**Simulation**	**86 %**
Pinball Fantasies	11/92	Simulation	83 %
Pit Fighter	12/91	Action	48 %
Plan 9 from Outer Space	5/92	Abenteuer	83 %
Police Quest III	7/92	Abenteuer	64 %
Pools of Darkness	5/92	Abenteuer	66 %
Popeye 2	9/92	Geschicklichkeit	22 %
Populous II	**1/92**	**Strategie**	**91 %**
Populous II Data Disk	10/92	Verschiedenes	Data Disk
Populous World Editor	2/92	Verschiedenes	Datadisk
Powerhits	7/92	Compilation	gut
PowerMonger WWI Edition	2/92	Verschiedenes	Datadisk
Power Pinball/CDTV	2/92	Simulation	5 %
Powerplay Eishockey	4/92	Simulation	50 %
Prehistorik/CDTV	10/92	Verschiedenes	in Ordnung
Premiere	10/92	Action	78 %
Projekt Ikarus	1/92	Abenteuer	30 %
Projekt II	5/92	Action	78 %
Pryborg	4/92	Geschicklichkeit	34 %
Putty	11/92	Geschicklichkeit	81 %
Push-Over	9/92	Strategie	75 %
Quest & Glory	2/92	Compilation	gut
Quest of Agravain	5/92	Geschicklichkeit	64 %
Race Drivin	4/92	Sport	75 %
Rampart	12/92	Strategie	72%
Reach out for Gold	11/92	Sport	75 %
Reach for the Skies	12/92	Simulation	56%
Realms	2/92	Strategie	75 %
Rebellion	11/92	Action	22 %
Red Baron	2/92	Simulation	76 %
Red Zone	10/92	Simulation	78 %
Reflexity	1/93	Simulation	62%
Regent	7/92	Simulation	64 %
Risky Woods	9/92	Geschicklichkeit	60 %
Road Rash	12/92	Sport	64%
Robocop 3	2/92	Verschiedenes	74 %
Robosport	12/92	Strategie	62%
Robozone	1/92	Action	38 %
Roger Rabbit	5/92	Abenteuer	50 %
Rome A.D. 92	11/92	Abenteuer	71 %
Round the Bend!	2/92	Geschicklichkeit	36 %
Rubicon	2/92	Action	55 %
Rugby - The World Cup	12/91	Sport	60 %
Rules of Engagement	1/92	Simulation	58 %
Shizophrenia	4/92	Strategie	61 %
Sabre Team	10/92	Strategie	71 %
Samurai	7/92	Strategie	51 %
Sanctuary	1/92	Abenteuer	20 %
Scenario - Theatre of War	7/92	Verschiedenes	66 %
Scenery Collection G.B.	10/92	Compilation	mittel
Sea, Sail & Sun	7/92	Compilation	schwach
Sensible Soccer 92/93	1/93	Sport	83%
Sensible Soccer	9/92	Sport	81 %
Seymour goes to Hollywood	9/92	Geschicklichkeit	53 %
Sexy Droids	10/92	Strategie	30 %
Shadowlands	**3/92**	**Abenteuer**	**86 %**
Shadow Sorcerer	12/91	Abenteuer	72 %
Shuttle	11/92	Simulation	32 %
Silver Games	4/92	Compilation	mittel
Sim Ant	**4/92**	**Simulation**	**85 %**
Sim Earth	10/92	Simulation	81 %
Sky Cabbie	1/92	Geschicklichkeit	26 %
Sledukin & Flint	11/92	Geschicklichkeit	39 %
Sliding Skill	1/92	Strategie	50 %
Smash TV	1/92	Action	59 %
Soccer Pinball	10/92	Simulation	51 %
Soccer Stars	2/92	Compilation	super
Söldner	9/92	Strategie	31 %
Son Shu Si	4/92	Action	74 %
Soul Crystal	2/92	Abenteuer	72 %
Space 1889	1/92	Abenteuer	55 %
Space Ace II	3/92	Geschicklichkeit	48 %
Space Crusade	5/92	Verschiedenes	68 %
Space Gun	4/92	Action	48 %
Space Max	9/92	Simulation	76 %
Space Quest IV	4/92	Abenteuer	75 %
Space Wars/CDTV	5/92	Action	9 %
Special Forces	5/92	Simulation	76 %
Speed Pack	12/92	Compilation	mittel
Spelling Fair	1/93	Verschiedenes	18%
Sports Collection	12/92	Compilation	gut
Sport's Best	4/92	Compilation	mittel
Sport Games Hit	4/92	Compilation	schwach
Sports Pack	12/92	Compilation	mittel
Spuk	9/92	Abenteuer	33 %
Stalingrad	9/92	Strategie	18 %
Star Collection	12/91	Compilation	mittel
Starbyte Supersoccer	12/91	Simulation	74 %
Starflight II	12/91	Abenteuer	69 %
Star Pack	12/92	Compilation	gut
Starush	1/92	Action	58 %
Steel Empire	7/92	Strategie	52 %
Steigenberger Hotelmanager	1/92	Simulation	57 %
Steve McQueen	4/92	Action	Neuaufl.
Stone Age	7/92	Strategie	66 %
Stoppt den Calippo Fresser	9/92	Verschiedenes	37 %
Storm Master	4/92	Verschiedenes	72 %
Strategy Masters	12/92	Compilation	gut
Strike Fleet	1/92	Verschiedenes	67 %
Striker	9/92	Sport	64 %
Sturmtruppen	11/92	Action	44 %
Supaplex	1/92	Geschicklichkeit	39 %
Super Cauldron	1/93	Action	78%
Super Heros	12/91	Compilation	schwach
Super Sega	12/91	Compilation	mittel
Super Sim Pack	12/91	Compilation	schwach
Super Ski 2	5/92	Sport	67 %
Super Space Invaders	12/91	Action	49 %
Super Tetris	9/92	Strategie	50 %
Suspicious Cargo	12/91	Abenteuer	70 %
Sword of Honour	9/92	Action	63 %
Team Yankee/CDTV	10/92	Verschiedenes	in Ordnung
Tearaway Thomas	12/92	Geschicklichkeit	74%
Ten-Gai	9/92	Strategie	24 %
Tennis Cup 2	9/92	Sport	69 %
The Addams Family	7/92	Geschicklichkeit	71 %
The Adventurers	7/92	Compilation	gut
The Cartoons	11/92	Geschicklichkeit	71 %
The Cool Croc Twins	9/92	Geschicklichkeit	71 %
The Enforcer	9/92	Action	schwach
The Godfather	2/92	Action	58 %
TThe Humans	**7/92**	**Action**	**92 %**
The Hutchinsons/CDTV	10/92	Verschiedenes	überflüssig
The Illustrated Works of Shakespeare/CDTV	10/92	Verschiedenes	sinnlos
The Jetsons	4/92	Geschicklichkeit	48 %
The Keys to Maramon	5/92	Abenteuer	37 %
The Legend of Robin Hood	10/92	Abenteuer	62 %
The Perfect General	5/92	Strategie	66 %
The Quest for Adventure Vol.1	12/91	Compilation	super
The Reflex	9/92	Strategie	51 %
Their Finest Missions	******	Simulation	Missiondisk
Thunder Burner	2/92	Action	20 %
Tie Break/CDTV	10/92	Verschiedenes	in Ordnung
Tiny Skweeks	10/92	Strategie	64 %
Tip Off	**2/92**	**Sport**	**85 %**
Titanic Blinky	12/91	Geschicklichkeit	24 %
Titus the Fox	4/92	Geschicklichkeit	78 %
T.N.T. 2	4/92	Compilation	schwach
Touch Down	10/92	Sport	28 %
Top Banana	4/92	Geschicklichkeit	16 %
Top League	2/92	Compilation	super
Top Wrestling	7/92	Sport	60 %
Town with no Name/CDTV	3/92	Verschiedenes	32 %
Treasures of the Savage Frontier	10/92	Abenteuer	53 %
Treble Champions	11/92	Sport	7 %
Troddlers	12/92	Strategie	70%
Trolls	1/93	Geschicklichkeit	68%
Turrican I/CDTV	3/92	Action	super
Turrican II/CDTV	3/92	Action	super
Turtles - The Coin-Op	1/92	Action	44 %
TV Sports Basketball	9/92	Sport	60 %
TV Sports Boxing	3/92	Sport	59 %
UGH!	5/92	Geschicklichkeit	66 %
Ultima VI	**4/92**	**Abenteuer**	**93 %**
Under Pressure	12/91	Action	48 %
Utopia - The New Worlds	5/92	Strategie	DataDisk
Videokid	2/92	Action	67 %
Vikings	7/92	Strategie	71 %
Vision	11/92	Abenteuer	40 %
Volfied	1/92	Geschicklichkeit	42 %
Vroom	3/92	Sport	76 %
Vroom Data Disk	9/92	Verschiedenes	Datadisk
Wacky Races	2/92	Geschicklichkeit	61 %
Warm-Up	3/92	Sport	56 %
Warriors of Releyne	9/92	Strategie	48 %
Wayne Gretzky 2	2/92	Sport	78 %
Waxworks	12/92	Abenteuer	82%
Ween	12/92	Abenteuer	68%
Willy Beamish	3/92	Abenteuer	42 %
Wing Commander	**1/93**	**Action**	**86%**
Wings of Death II	2/92	Action	77 %
Winzer/CDTV	3/92	Simulation	in Ordnung
Wizkid	11/92	Verschiedenes	67 %
Wolfchild	3/92	Action	81 %
Wolfen	12/92	Abenteuer	48%
World Cricket	3/92	Sport	12 %
World Hockey League Manager	1/93	Strategie	61%
World Rugby	1/93	Strategie	55%
World Series Cricket	4/92	Sport	51 %
Wrestle Mania	2/92	Sport	62 %
WWF European Rampage	1/93	Sport	58%
Xarom	2/92	Abenteuer	42 %
Zack	2/92	Strategie	36 %
Zool	10/92	Geschicklichkeit	83 %
ZoZoom	1/93	Strategie	7%
Zyconix	12/92	Strategie	42%

The Legend of Ragnarok

Seit es Computergames gibt, erweisen sich die alten Wikinger als unerschöpfliche Quelle der Inspiration. Hier machte sich Mirage über ein antikes Brettspiel namens „King's Table" bzw. „Viking Game" her…

Was die frühzeitlichen Seebären da zockten, ist grundsätzlich eng mit Schach verwandt, nur daß sich fast ausschließlich Bauern am Brett tummeln. Was die neuzeitliche Company daraus machte, ist ein prima Strategical mit Offizieren, erweiterten Zugregeln, feiner Präsentation und einer für's Genre ungewöhnlich phantasievollen Vorgeschichte um den Wikingergott Odin!

Genau um den geht es auch beim geistigen Kräftemessen vor dem Monitor: Als Chef der im Zentrum des Bretts aufgestellten weißen Partei ist es Odins Aufgabe, eins der vier Eckfelder zu erreichen, während die an den Seiten postierten, zahlenmäßig überlegenen Schwarzkrieger dies verhindern müssen, indem sie ihn einkesseln und damit mattsetzen. Alle anderen Figuren werden durch diese Umzingelung geschlagen, und die ganze Schlägerei läßt sich sowohl mit zwölf verschiedenen Computergegnern als auch mit menschlichen Kumpeln durchziehen. Ja, wer mag, darf sogar das Oldie-Original ohne Offiziere spielen.

Optisch werden Odins Mannen von einem hübschen Intro begleitet, zudem gibt's Kampfsequenzen à la „Battle Chess". Ferner winken Euch schön düstere Melodien sowie allerlei nette FX, und über die Maussteuerung kann man sich gleichfalls nicht beklagen. Freilich wirkt das Brett hin und wieder etwas unübersichtlich, und im Endspiel lassen die digitalen Widersacher auch mal taktische Finesse vermissen — aber das sollte keinen wahren Denker daran hindern, sich über die Anschaffung dieser neuen alten Grübelei Gedanken zu machen… (jn)

Und wo bleibt Thor?

THE LEGEND OF RAGNAROK
(MIRAGE)

WIKINGER-SCHACH

70% „UNGEWÖHNLICH"

GRAFIK	68%
ANIMATION	72%
MUSIK	76%
SOUND-FX	70%
HANDHABUNG	68%
DAUERSPASS	71%
VARIABEL: 12 STUFEN	
PREIS	DM 99,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 / JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	KOMPLETT

Santa's Xmas Caper

Klar hinkt dieser hüpfende Plattform-Nikolaus der Budget-Softler von Zeppelin der Jahreszeit hinterher — aber derlei spielerische Durchschnittskost hat halt leider immer Saison…

Santa Claus' Schlitten ist umgefallen und hat seine weihnachtliche Fracht über halb Lappland verteilt, jetzt darf der Mann in Rot die ganze Bescherung mühsam zu Fuß wieder einsammeln. Damit er sich auch richtig schön ärgert, ist der Krempel nicht nur auf Dächern und Kaminen verstreut, sondern liegt zum Teil an äußerst schwer zugänglichen Stellen. Um ihn noch mehr zu ärgern, wird Onkel Niko bei seiner Aufklaub-Aktion von allerlei Hühnern, Pinguinen, Schnecken und klappernden Gebissen gestört, die er mit seiner unbegrenzt vorrätigen Schneeball-Munition vorübergehend einfrieren kann. Schließlich mutet man dem alten Herrn auch noch zu, daß er wirklich *sämtliche* Geschenke im jeweiligen Abschnitt einsammelt, sonst bleibt die Tür zum nächsten Level zu!

Kein Beinbruch, denn das Design der Landschaften unterscheidet sich kaum voneinander. Hier wie dort findet man gelegentlich Symbole für Extraleben oder kurzfristig wirksame Schutzschilde, allerorten bleibt das Spielprinzip gleichermaßen schlicht. Dazu passend wird Nikolausi mittels einer simplen aber fairen Stick-Steuerung über die teilweise beweglichen Plattformen gejagt. Zur Erbauung gibt's einige Screenanzeigen für Punkte, fehlende Geschenke und die (anfänglich drei) Bildschirmleben. Die weihnachtlich-ermüdende Musik ist abschaltbar, FX sind nicht vorhanden, und grafisch wird man von spärlich animiertem Geschenkpapier-Standard sowie sauberem Scrolling verwöhnt.

Fazit: 08/15-Plattformen, wie man sie alle Jahre wieder bekommt. (ms)

SANTA'S XMAS CAPER
(ZEPPELIN)

JUMP & RUN

46% „GESCHENKT!"

GRAFIK	66%
ANIMATION	49%
MUSIK	42%
SOUND-FX	-
HANDHABUNG	60%
DAUERSPASS	42%
FÜR FORTGESCHRITTENE	
PREIS	DM 24,-
SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 / NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	NEIN

Sollten in Dir wirklich Joker Qualitäten wie Fleiß, eine flotte Schreibe und beste Vorkenntnisse in Sachen Computer-Entertainment (alle Systeme) schlummern, dann hätten wir nämlich einen Job für Dich!

Gesucht werden Redakteure für unsere Redaktion in München, wobei wir Bewerbern mit entsprechender Berufserfahrung den Einstieg in eine gehobene Position (sowie selbstverständlich absolute Diskretion) offerieren können – ein sicherer Arbeitsplatz und beste Aufstiegschancen inklusive!

Bewerbungsunterlagen mit Lichtbild und Stilprobe bitte an:

Joker Verlag
Personalabteilung
Untere Parkstraße 67
8013 Haar

Best of the Best – Championship Karate

Mit „Panza Kick Boxing" hat Loriciel bereits vor gut zwei Jahren am Thron des altehr-

würdigen Prügel-Königs „IK+" gerüttelt — nun tritt dasselbe Game nochmal in einer aufgepeppten Variante an…

Es wurden sowohl der Spielablauf als auch Grafik, Sound und Optionsscreen größtenteils vom betagten Original übernommen, abgesehen vom Titel gibt es nur wenige echte Neuerungen. Warum also eine solche „Mogelpackung" nochmals ausführlich vorstellen? Na, weil die spärlichen Erweiterungen in Verbindung mit dem seit jeher griffigen Gameplay halt auch 1993 noch eine zünftige Keilerei garantieren!

Wie gehabt werden die Gegner im Thai-Boxen geplättet, jener wortwörtlich beinharten Asien-Variante des europäischen Boxsports, bei der auch Fußkicks erlaubt sind. Was das Ganze jedoch mit Karate zu tun hat, müßt Ihr schon die Titel-Dichter bei Loriciel fragen. Wir können Euch hingegen verraten, daß man allein gegen den Rechner oder zu zweit gegeneinander antreten darf, daß die Anzahl der Runden pro Fight einstellbar ist und Portraits plus Kurz-Infos sämtlicher Athleten geboten werden. Besonders interessant ist das „Steuerungs Construction Kit": Es stehen 55 verschiedene Schläge, Tritte und Fußfeger zur Wahl, aus denen man sich 12 aussuchen und beliebig auf Stick oder Tastatur verteilen darf — genau dieses Dutzend Kniffe beherrscht man dann im Ring. Zur Kampfvorbereitung dient zudem ein Besuch im Trainingsraum, wo mittels Sprungseilen, Gewichten und Punching Ball Kraft bzw. Ausdauer verbessert werden.

Schön und gut, bloß kennt man diese Features bereits vom Original — worin unterscheidet sich denn nun der „Panza"-Remix? Tja, wo man sich früher mit acht Computergegnern plagen mußte, da sind es jetzt 16, desweiteren befinden sich vier zusätzliche Superkicks im Schlagrepertoire. Außerdem werden neuerdings zwischendurch sogenannte „Kumate"-Matches absolviert, also Straßenkämpfe gegen besonders „rücksichtsvolle" Fighter, die bis zum Knockout beharkt werden. Hier wie bei den regulären Keilereien präsentiert sich der Schlagabtausch grafisch gefällig: Zwar gibt es nur wenige Hintergrundbilder, doch sind sie allesamt farbenprächtig und mit Kämpfer-Sprites garniert, deren Animation über jeden Zweifel erhaben ist. Der Sound bleibt allerdings auf die Titelmusik sowie eher mäßige FX beschränkt.

Ein besonders witziges Feature war und ist der Videorekorder-Modus, bei dem man seine Leistungen aufzeichnen und später erneut angucken kann. Bloß speichern lassen sich solche Filmchen leider nicht, ärgerlich außerdem, daß oft und lange nachgeladen wird, daß die Handbuchabfrage so überaus lästig ausgefallen ist und daß man noch immer nicht ganz so präzise auf Attacken reagieren kann, wie

das einst bei „IK+" der Fall war. Für Besitzer von „Panza Kick Boxing" lohnt sich die Anschaffung somit auf keinen Fall, Neulinge im Gewerbe kommen mit diesem verbesserten Eigenplagiat jedoch zu einem astreinen Kampfsport-Game. (rl)

BEST OF THE BEST
(LORICIEL)

THAI-PRÜGELEI

72% „ZEITLOS"

GRAFIK	74%
ANIMATION	82%
MUSIK	68%
SOUND-FX	59%
HANDHABUNG	72%
DAUERSPASS	74%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS	DM 79,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 / NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	SPIELST.-KÄMPFER
DEUTSCH	NEIN

Die Bahn fährt immer?

THOMAS THE TANK ENGINE

Spiele für ballernde oder knobelnde Eisenbahner gibt's schon länger — die letzten hießen zufällig beide „Locomotion" und waren zufällig beide nix Besonderes. Rein zufällig heißt dieses Game anders…

Einer kleinen Lokomotive werden sechs verschiedene Transportaufträge angeboten, die sie in beliebiger Reihenfolge erledigen kann. Sie muß z.B. Traktoren an eine Farm ausliefern, Öl zur Raffinerie bringen oder das Krankenhaus mit Medikamenten versorgen. Abgesehen vom Schwierigkeitsgrad und der Länge der Fahrtstrecke ist das Strickmuster dabei immer gleich: Man steuert Thomas per Stick von links nach rechts über ein kompliziertes Gleissystem, dessen Aufbau man sich (mangels Karte) möglichst schnell einprägen sollte. Zunächst gilt es, das jeweilige Transportgut zu finden, anschließend sucht man das angegebene Ziel. Zur Erschwernis gibt's ein Zeitlimit, Sackgassen, Gleisverschüttungen und entgegenkommende Züge, denen man ausweichen muß, was meist nur durch zügiges Rückwärtsfahren geht.

Sobald man sich an die Steuerung mit ihren zwei Geschwindigkeitsstufen gewöhnt hat, entwickelt das Spiel durchaus einen gewissen Reiz. Die niedliche Grafik ist zwar nicht besonders schnell, aber die Animationen sind okay und das Parallax-Scrolling ebenso. Die Musik klingt ein bißchen düdelig, die wahlweise angebotenen FX dafür wieder sehr ordentlich, dazu gibt's drei Worte Sprachausgabe. Alles wunderbar — aber so leicht, daß man nach zirka 15 Minuten fertig ist! Deshalb wurde noch eine simple Memory-Variante als Bonus-Spiel mit auf die Disk gepackt, wodurch sich die Motivation für ein weiteres Viertelstündchen retten läßt. Aber 24 Kohlen für eine halbe Stunde Fahrtzeit sind einfach teurer als die Bundesbahn erlaubt… (mm)

THOMAS THE TANK ENGINE
(ALTERNATIVE)

DIGI-MODELLEISENBAHN

49% „EINGESCHRÄNKT"

GRAFIK	58%
ANIMATION	54%
MUSIK	51%
SOUND-FX	66%
HANDHABUNG	62%
DAUERSPASS	38%
VARIABEL: 2 STUFEN	
PREIS	DM 24,-
SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 / NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	NEIN

Billy geht baden

BOUNCING BILL

Im allgemeinen gilt das Disketten-Magazin „Amiga Fun" als steter Quell für preiswerte und zugleich qualitativ hochwertige Software — doch auf der Januar-Ausgabe herrscht eine böse Dürreperiode!

Billy würde wohl selbst im PD-Pool untergehen, denn von einer Spielidee zu reden, wäre hier glatt vermessen: Mehr als einen winzigen Ball über häßliche Plattformen zu geleiten, gibt's in den 80 Bildern nicht zu tun. Die hakelige Steuerung kann zwischen Rollen und Springen unterscheiden, was auch völlig ausreicht — man rollt gelangweilt durch die faden Landschaften und springt gelegentlich über Krankenwägen, Vögel und Leichenbestatter. Zwischendurch liegen Schlüssel und andere Bonusgegenstände zum Aufsammeln bereit, ja, die Anleitung spricht sogar von richtigen Extras, nur das Spiel ist anderer Ansicht. Aufrichtig dankbar nimmt man da die bisweilen verzweigte Levelstruktur zur Kenntnis, braucht man so doch wenigstens nicht alle Abschnitte zu durchrollen…

Das Ganze erinnert ein wenig an steinalte 8Bit-Klassiker wie etwa „Jet Set Willy", bloß, was anno 1984 eine feine Sache war, kann neuzeitlichen Amigos natürlich gerade mal ein gequältes Gähnen entlocken — zumal Grafik und Sound-FX selbst auf einem Spektrum-Rechner antiquiert wirken würden. Scrolling gibt's selbstverständlich keines, dafür glänzen die vier Szenarien (Haus, Wald, Dschungel und Weltall) durch einfallslose und sich ständig wiederholende Hindernisse. Die Sprites sind so klein, daß ihre ruckelige Minimal-Animation kaum auffällt, lediglich die Musik klingt akzeptabel.

Wie gut haben es da die Besitzer eines A600: Auf ihrer Kiste sorgen Grafikfehler wenigstens vorübergehend für Erheiterung! (rl)

BOUNCING BILL
(CT-VERLAG)

DISKETTEN-MAGAZIN

17% „SCHLIMM"

GRAFIK	22%
ANIMATION	9%
MUSIK	44%
SOUND-FX	12%
HANDHABUNG	34%
DAUERSPASS	15%
FÜR GEÜBTE	
PREIS	DM 19,80
SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 / NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG

SILENT SERVICE

Um ein Haar hätte unser heutiger Klassiker nie das schummrige Licht der Tiefsee erblickt: MicroProse-Boß „Wild Bill" Stealy fand es eigentlich zu riskant, ein U-Boot in das total von Flugsimulatoren beherrschte Genre zu schicken…

Die Instrumententafel

Letztlich konnte Sid Meier seinen Chef aber doch noch überzeugen, vor allem, weil hier auch die Action nicht zu kurz kam. So durfte man sich z.B. mit der Deckkanone heiße Überwasser-Gefechte liefern — weit mehr übrigens, als unter historischen Gesichtspunkten realistisch gewesen wäre. Doch davon mal abgesehen, war es gerade die enorme Wirklichkeitsnähe, die Silent Service schon bald den Ruf einer Simulation mit schier unendlicher Motivation eintrug!

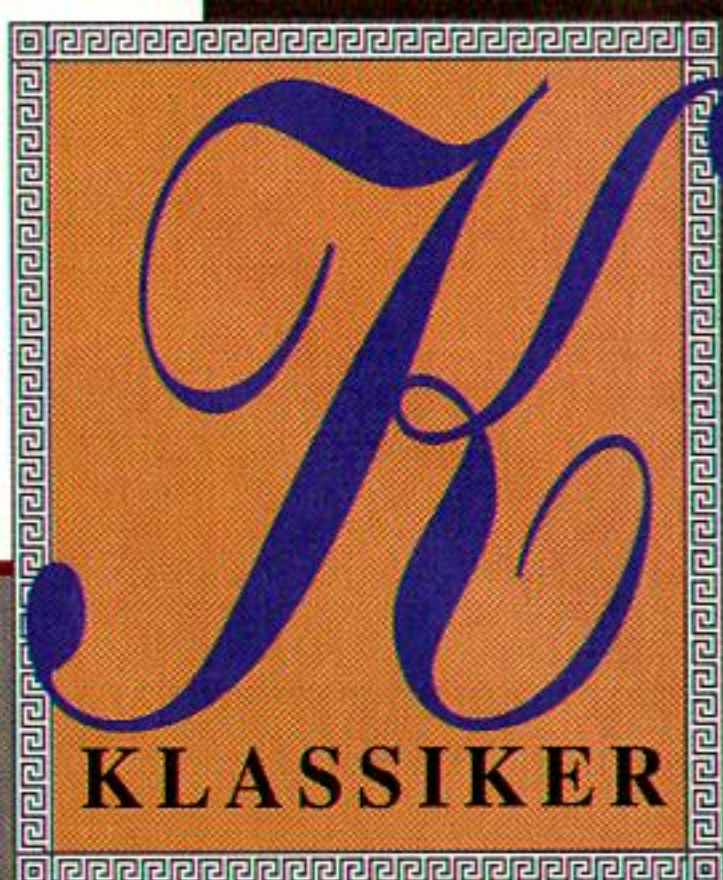
Zuerst tauchte das Game 1985 auf dem C 64 auf, es folgten die Versionen für Atari XL und Apple II, ein gutes Jahr später war dann auch der Amiga dran. Bezeichnend für die wahrhaft klassischen Qualitäten des Unterwasser-Spektakels ist nicht zuletzt die Tatsache, daß es erst 1991 vom direkten Nachfolger entthront wurde, obwohl es zwischenzeitlich an Konkurrenz nicht mangelte (man denke nur an „Up Periscope!", „Jagd auf Roter Oktober", „Red Storm Rising", „Wolfpack" oder „688 Attack Sub"). Ein bißchen war aber auch der damalige Distributor U.S. Gold für den Erfolg verantwortlich, denn dort hatte man die raffinierte Marketing-Idee, das Game hierzulande unter dem Titel „Das U-Boot" herauszubringen — just als der Beinahe-Namensvetter gerade die Kinokassen zum Klingeln gebracht hatte.

Die Brücke

Doch Konkurrenz hin, Marketing her, seinen eigentlichen Reiz bezog Silent Service aus den vielfältigen Betätigungsmöglichkeiten, die es seinem Kapitän zu bieten hatte: Harmlose Schießübungen mit wehrlosen Schiffswracks waren genauso drin wie sechs historische Einzelmissionen aus dem Zweiten Weltkrieg und nahezu endlose Patrouillenfahrten, bei denen man erst wieder

Am Periskop

Land sah, wenn alle (Waffen-) Vorräte verbraucht waren. Zur im einzelnen anwählbaren Wirklichkeitstreue fielen den Programmierern unter anderem beschränkte Sichtverhältnisse, Torpedo-Blindgänger und mehr oder weniger gewiefte Gegner ein; dazu kamen so nette Optionen wie das Ablassen von Öl oder Decken, um einen tödlichen Treffer vorzutäuschen.

Okay, das Meer hatte unübersehbar Balken, und die sechs Stationen an Bord (Brücke, Kartentisch, Instrumententafel, Logbuch, Periskop, Schadensreport) wirkten von Anfang an eher zweckmäßig als optisch überzeugend. Praktisch dasselbe in aquamarin galt für die Digi-FX, die sich sogar bei der originalen 64er-Version besser anhörten. Die Handhabung war dagegen über alle Zweifel erhaben: Die Steuerung per Maus oder Tastatur klappte reibungslos, darüberhinaus hatte man so luxuriöse Features wie etwa eine Zeitraffer-Funktion eingebaut — und all das seinerzeit noch unter Kick 1.1!

Kein Wunder also, daß sich Silent Service längst einen festen Ankerplatz in den Herzen der Simulations-Freaks erobert hat. Und das, obwohl es wegen eines massiven Feuergefechts mit der BPS sogar mal zwangsweise auf Tauchstation gehen mußte… (mm)

Die Karte

ZEITSPIEGEL

GESTERN		HEUTE
85%		71%
68%	GRAFIK	55%
62%	ANIMATION	48%
-	MUSIK	-
60%	SOUND-FX	41%
86%	HANDHABUNG	74%
90%	DAUERSPASS	78%
	VARIABEL	

12 Neue Compilations

Neue Spiele braucht die Welt — ältere bekommt man dafür etwas billiger. Sogar viel billiger, wenn man sie gleich im Paket nimmt. Wir haben mal wieder zwei Monate lang sämtliche Billigpäckchen zusammengetragen und präsentieren Euch nun alle aktuellen Sammlungen auf einen Blick!

BIG 100

Die Mega-Packung von Software Business hat es nur unserer alphabetischen Sortierung zu verdanken, daß sie hier als erstes aufgeführt ist — viel Qualität darf man sich bei stolzen 100 Spielen zum Preis von 99 Märkern freilich nicht erwarten. Für 99 Pfennige pro Game bekommt man denn auch überwiegend unbekannte Programme auf PD-Niveau, darunter aber immerhin ein paar ganz brauchbare wie **Backgammon**, **Diplomacy** oder **Pool**. Lediglich die schiere Wucht des Preis/Leistungsverhältnisses in Tateinheit mit der deutschen Anleitung katapultiert diesen Sampler noch ins Mittelfeld.

Bart in Aktion: The Simpsons

Fleischklöpse unter sich: WWF Wrestle Mania

DREAM TEAM

Wir schalten wieder einen Gang zurück, denn Oceans aktuelles Dreierpack kostet samt deutscher Anleitung nur 69,— DM und ist auch nicht mehr wert. Sowohl die plattformhaltige TV-Versoftung **The Simpsons** als auch der Show-Sport **WWF Wrestle Mania** und der Action-Mix **Terminator 2** bieten solides Mittelmaß, mehr nicht. Zwar zählen die angebotenen Catcher zur Wrestling-Elite am Amiga, doch will das nicht viel heißen; zwar kommt Arnie optisch gut rüber, doch spielt er sich eher fad. Und was die freche Zeichentrick-Sippe betrifft, so haben wir uns über sie im Fernsehen halt doch besser amüsiert. Ab durch die Mitte…

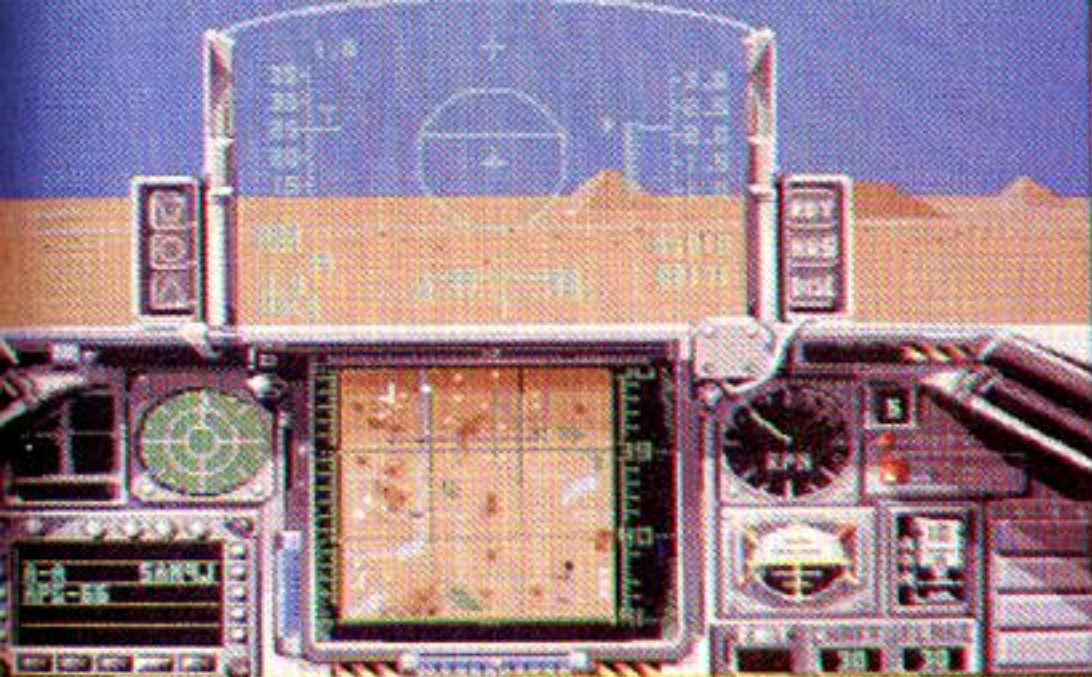
BITMAP BROTHERS VOL. II

Ganz anders das neue Prachtstück von Renegade: Bereits die erste Compilation der Bitmap-Bruderschaft war ein Hammer, der zweite Streich ist ebenfalls eine Wucht! Neben einer deutschen Anleitung erhält man für 89,— DM den fulminanten Baller-Klassiker **Xenon 2**, das göttliche Plattformgame **Gods** sowie das etwas ähnliche **Magic Pockets**. Der berühmt-berüchtigte Vertikalscroller wurde seinerzeit ebenso mit Hits überhäuft wie die Hüpf-Götter, und die Zaubertaschen waren zumindest noch für 80 Joker-Prozente gut — ein gefundenes Fressen für jeden Joystick-Artisten!

Das Baller-Highlight: Xenon 2

Für Taschenspieler: Magic Pockets

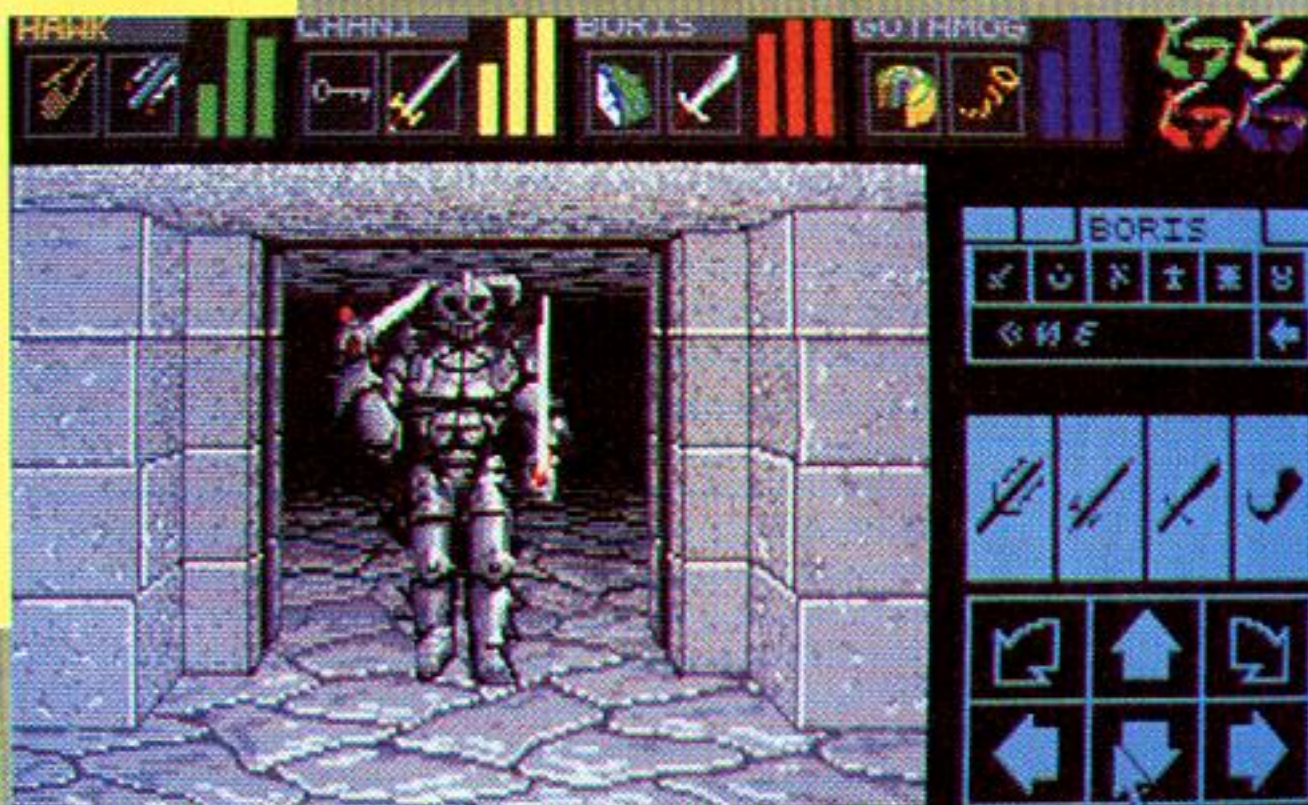
Götterdämmerung im Plattform-Himmel: Gods

12 NEUE COMPILATIONS

Feines Falken-Futter: F-16 Falcon

FALCON COLLECTION

Amiga-Piloten aufgepaßt, denn hier düst ein Sparflieger heran, dessen Preis wahrhaftig den Vogel abschießt! Nein, die Rede ist nicht vom Jäger 90 Light, sondern von Spectrum Holobytes Klassiker **F-16 Falcon**, der nun (zusammen mit den **Mission Disks 1 & 2**) nur noch mit schlappen 49 Mäusen gefüttert werden will. Eine deutsche Anleitung zur Raubvogelhaltung gibt's gratis dazu; wer hier nicht zuschlägt, der hat also vermutlich schon. Schließlich gilt diese Simulation nicht umsonst auch heute noch als Meilenstein der digitalen Kampffliegerei!

DUNGEON MASTER & CHAOS STRIKES BACK

Mit diesem Doppel schickt Psygnosis FTLs Ahnherren aller 3D-Rollenspiele nochmal ins Rennen, begleitet von der passenden Zusatzdiskette. Leider haben die Söhne den Vater mittlerweile längst überholt: Echtzeit-Puzzles und -Kämpfe bekommen Rollenspieler heute allenthalben serviert, Icon-Steuerung sowieso, und grafisch ist der Oldy auch nicht mehr ganz up-to-date. Aber das Gameplay stimmt immer noch, und da es sich um die komplett deutschen Versionen handelt, ist dieses Sonderangebot für 69,– DM nicht nur für Historiker ein Schnäppchen.

Der Keller-Klassiker: Dungeon Master

Der Hauch des Drachen: Dragon's Breath

Der Strategen-Sturm: Storm Master

FANTASY HIT COLLECTION

Sparsame Fantasten sind bei Silmarils' Sammlung gut aufgehoben, erhalten sie für 64 Goldstücke doch gleich drei komplett deutsche Games. Das älteste davon ist der abenteuerliche Strategie/Action-Mix **Dragon's Breath** aus dem Jahre 1991, doch grafisch macht die Drachen-Saga nach wie vor viel her. In der goldenen Mitte findet man **Crystals of Arborea**, eine optisch ebenfalls überzeugende Mischung aus Strategie, Action und Rollenspiel. Als Filius des Trios fungiert **Storm Master**, jene abgedrehte Wirtschaftssimulation, die erst letztes Jahr Farbe in ihr Genre brachte. Alles in allem nichts Weltbewegendes, aber doch recht hübsch.

12 NEUE COMPILATIONS

Der Knall im All: Outzone

METALLIC POWER

Lankhors französische Metallmacht spielt in der gleichen Klasse wie der engliche Mega Mix, bietet jedoch eine ausgewogenere Mischung. Jedenfalls soweit es die Genres betrifft, denn unter deutscher Anleitung haben sich hier das Autorennen **Vroom**, der Baller-Knaller **Outzone** und die 3D-Tüftelei **G.Nius** versammelt. In der gleichen Reihenfolge ist die Qualität der einzelnen Titel anzusiedeln: Die Flitzer aus der Formel 1 flitzen sehr spielbar über den Screen, der schießfreudige Horizontalscroller bietet solide Hausmannskost, und die Iso-Grübelei um einen kleinen Roboter ist ein eher anspruchsloses Spielchen. Man kann 89 Mark also durchaus noch sinnloser ausgeben als für diesen Sampler.

Die Suizid-Nikoläuse: Lemmings Weihnachts-Level

Für Benzin-Süchtige: Vroom

LEMMINGS X-MAS PACK

Okay, Weihnachten ist zwar vorläufig gelaufen, aber das sollte Euch nicht hindern, nach dieser Psygnosis-Compilation Ausschau zu halten. Wer sie findet, bekommt sie für 79 Steine und somit eine mehrsprachige Anleitung, das Originalspiel **Lemmings**, 100 weitere Selbstmord-Level auf der Datadisk **Oh no! More Lemmings** sowie zusätzliche Abschnitte im Winter-Design dank der sogenannten **Weihnachts-Level**. Und das ist nicht nur deshalb eine feine Sache, weil die kleinen Wühler so ziemlich das Beste sind, was einem Computerzocker passieren kann — wie die drolligen Kerlchen im Nikolauskostüm durch den Schnee stapfen, muß man einfach gesehen haben!

MEGA MIX

Wer es etwas actionreicher mag, könnte bei vorliegender Psygnosis-Troika für 89,— DM besser aufgehoben sein. Allerdings ist zu bedenken, daß die Liverpooler bei den Plattform-Prügeleien **Leander** und **Ork** nicht wirklich zur Höchstform aufliefen; wogegen die Horizontal-Ballerei **Agony** zumindest grafisch schwer beeindrucken kann. Andererseits ist Psygnosis selbst in schwachen Momenten noch besser als so manche Company während ihrer Sternstunden, und deutsche Anleitungen gibt's schließlich auch — wenngleich letztere hier etwa so wichtig sind wie eine Klimaanlage am Motorrad…

Beast ohne Biest: Leander

Der Action-Vogel: Agony

12 NEUE COMPILATIONS

POPULOUS 2 PLUS

Götterdämmerung im Strategen-Himmel: Populous 2

Das Plus im Titel steht für die Zusatzdiskette **Challenge**, mit der Electronic Arts das Hauptprogramm **Populous 2** hier für 109 Mana-Stückchen liefert. Nun mag man einwenden, daß der Preis für dieses Doppelpack wirklich gesalzen ausgefallen ist; besonders im Vergleich mit ähnlichen Sparangeboten wie etwa der Falcon Collection. Doch sollten Kritiker ins Kalkül ziehen, daß Bullfrogs Fortsetzung des klassischen Götter-Strategicals erst ein Jahr alt ist und außerdem Spielspaß für gut und gerne 1000 Märker zu bieten hat! Mal ganz abgesehen von der feinen Präsentation dieser komplett deutschen Version, die übrigens 1MB Speicher sehen will.

SPORTS MASTERS

Empire hält für 79,— DM gleich vier Sportspiele bereit, darunter solche Perlen wie das perspektivenreiche Vektor-Rennen **Indianapolis 500** und die superbe Rasensimulation **PGA Tour Golf**. Auch **Advantage Tennis** reizt mit seiner ungewöhnlichen Vektorgrafik dazu, am Ball zu bleiben, lediglich das dürftige Soccer-Spektakel **European Championship 92** geriet zum Eigentor. Doch die Mischung schmeckt, so daß man selbst über das englische Manual hinwegsehen kann — zumal Empire als erster und bisher einziger Compilation-Produzent seine Sammlungsstücke für den A1200 durchgecheckt und freigegeben hat.

Nobler Nobelsport: PGA Tour Golf

Vorteil für Vektoren: Advantage Tennis

Vorfahrt für Vektoren: Indy 500

SUPER ALL-STARS

Was könnte preisgünstiger sein als ein Budget-Spiel? Na, fünf Budget-Spiele natürlich! Allerdings nicht viel, denn bei Codemasters will man 69,— DM für die Sammlung haben, was einem Einzelpreis von 13,80 DM entspricht — die vertretenen Hüpfereien wurden solo jedoch auch schon unter 20 Mark gesichtet. Das trifft zumindest auf **Captain Dynamo** und die Elefanten-Hatz **CJ in the USA** zu, während **Robin Hood Legend Quest**, die Insekten-Arie **Steg the Slug** und das 1048ste Eier-Adventure **Magicland Dizzy** hierzulande nur in dieser Box erhältlich sind. Doch wer eines kennt, kennt eh alle, weshalb auch die fehlende deutsche Anleitung kein großer Verlust ist. Nö, schlagt lieber bei den Bitmaps zu!

Der dynamische Greis: Captain Dynamo

TITEL	BEWERTUNG	ANZAHL DER SPIELE	PREIS	HERSTELLER	GENRE
Big 100	mittel	100	99,- DM	Software Business	Mixtur
Bitmap Brothers Vol. II	super	3	89,- DM	Renegade	Action
Dream Team	mittel	3	69,- DM	Ocean	Sport/Action
Dungeon Master & Chaos	gut	2	69,- DM	Psygnosis	Rollenspiel
Falcon Collection	super	3	49,- DM	Spectrum Holobyte	Simulation
Fantasy Hit Collection	gut	3	64,- DM	Silmarils	Abenteuer/Strategie
Lemmings X-Mas Pack	super	3	79,- DM	Psygnosis	Strategie
Mega Mix	mittel	3	89,- DM	Psygnosis	Action
Metallic Power	mittel	3	89,- DM	Lankhor	Mixtur
Populous 2 Plus	gut	2	109,- DM	Electronic Arts	Strategie
Sports Masters	gut	4	79,- DM	Empire	Sport
Super All-Stars	schwach	5	69,- DM	Codemasters	Geschicklichkeit

Die Budget-Bühne

Liebe Zuseher, im Anschluß an die Sondersendung über verbilligte Spielesammlungen berichten wir nun im Rahmen unseres Programmschwerpunkts „Spiel & Spar" über das aktuelle Angebot an preiswerten Budget-Ausgaben älterer Highlights. Bitte bleiben Sie am Apparat!

Luftakrobatik mit Flight of the Intruder

Gralssuche mit Indiana Jones III

Zeitreise mit Future Wars

Baller-Action mit SWIV

Inselreise mit Rainbow Islands

Schiebung im Shufflepuck Cafe

Für kluge Köpfe

Also weg mit der Fernbedienung, jetzt wird nicht gezappt, sondern geflogen: Kluge Himmelsstürmer greifen nämlich zur Neuauflage von **Flight of the Intruder**, da der Preis für's Ticket dank Action 16 auf lächerliche 29,– DM gesunken ist! Das Logbuch kommt zwar englisch daher, aber das ist beim Vektor-Klassiker **Carrier Command** ja auch nicht anders — dafür kostet das A500 Plus-taugliche Game bei Kixx nur noch 24 Steine. Wer wiederum fünf Kiesel drauflegt, bekommt beim brandneuen Sub-Label „Kixx XL" nun Spielspaß im XL-Format. So werden Chrono-Abenteurer bei Delphines Zeitreise-Adventure **Future Wars** fündig, und Archäologen dürfen sich ebenfalls auf ein preiswertes Wiedersehen der abenteuerlichen Art freuen — mit **Indiana Jones III**. Wer statt der Peitsche lieber die Schwingen schwingt, greift hier zum Flugi **Battlehawks 1942**, und Winterfans können nochmals die Strapazen des Fraktalwunders **Midwinter** durchleben. All diese Köstlichkeiten sind nur in beschwingtem Englisch zu haben, wobei Indy auch auf dem A500 Plus den heiligen Gral sucht. Vielleicht hätten wir die Rubrik diesmal „Für englische Köpfe" übertiteln sollen?

Für flinke Finger

Hier stimmt der Name, denn Joystick-Schwinger werden von Kixx mit deutschen Anleitungen bedacht. Für 24 Patronen setzt sich etwa die „Ballerina" **SWIV** auf Eurem Monitor in Bewegung, die gleiche Summe wollen die Action-Kicker von **Microprose Soccer** sehen, laufen aus Dankbarkeit dann aber auch in Plusmiga-Stadien ein. Eher in Richtung Geschicklichkeit gehen Hit Squads Beiträge zum heutigen Schützenfest: Zum einen wäre da das beinahe unsterbliche Breakout Fast-Original **Arkanoid II**, zum anderen das ebenfalls sehr langlebige Regenbogen-Hüpfical **Rainbow Islands**. Die Mauern fallen einmal mehr für 24,– DM, und von Insel zu Insel zu hüpfen macht zwar vielleicht müde, kostet jedoch keine müde Mark mehr. Und weil es so schön paßt, schwenkt auch Respray auf dieses Preisniveau ein und will gleichfalls 24 Märker für einen Besuch im guten alten **Shufflepuck Cafe** haben. Wer die Digi-Kneipe betritt, findet eine englische Anleitung sowie einen urigen Airhockey-Tisch, an dem die wildesten Fantasy-Kontrahenten zu einer kleinen Schlitterpartie bereit stehen. So, vom Sport ist es bekanntlich nicht weit zum Mord, und bei Mord denken wir an Ballern. Wer nun daran denkt, so eine Ballerei mal selbst auf die Beine zu stellen, der ist seit jeher mit dem **Shoot'Em Up Construction Kit** gut beraten! Derlei guter Rat ist bei G.B.H. nicht teuer, für 29 Schuß Salut gehört der Baukasten samt englischer Anleitung Euch. Weitere Billig-Böller in vier Wochen an gleicher Stelle. (jn)

Es gibt immer noch Leute die nicht bei uns bestellen..........aber nicht mehr lange!!!

Am Fässlesgrund 10 7730 VS-Schwenningen Tel.: 07720/22728 Tel.2: 07720/22729 Telefax: 07720/22730

Programm	Amiga	IBM
1869	DV 69.97	83.97
A-Train	**DV Vorb.**	**97.97**
A.T.A.C.	DA Vorb.	90.97
Aces of the Pacific	DA Vorb.	83.97
Addams Family	DA 55.97	----
Airbus A 320	DV 90.97	97.97
Alone in the Dark	**----**	**90.97**
Amazon	----	97.97
A.Macleans Pool Billard	DA 83.97	83.97
Apidya	DA 48.97	----
Aquatic Games	DA 59.47	----
Aquaventura	DA 55.97	----
Another World	DA 55.97	62.97
Armour Geddon 2	DA 55.97	69.97
Assassin	DA 48.97	----
Ashes of Empire	76.97	83.97
AV-88 Harrier Assault	DA Vorb.	83.97
BAT 2	**DV 76.97**	**83.97**
B-17 Flying Fort.	DA Vorb.	97.97
Bane o.t.Cosmic Forge	DV 69.97	69.97
Bard's Tale Cons. Set	DA 69.97	----
Battle Isle	**DV 69.97**	**83.97**
Battle Isle Datadisc	DV 41.97	41.97
BC Kid	**DA 49.97**	**----**
Bills Tomato Game	DA 62.97	----
Birds of Prey	DA 76.97	90.97
Bitmap Bros.Vol.1	DA 55.97	55.97
Bitmap Bros Vol.2	DA 55.97	Vorb.
Black Crypt	DV 59.47	Vorb.
Body Blowes	DA 55.97	----
Buck Rogers 2	DV Vorb.	83.97
Bundesliga Man. Prof.	DV 69.97	69.97
Bunny Bricks	DA 48.97	48.97
Campaign	**DV 66.47**	**76.97**
Car & Driver	DA 83.97	83.97
Civilization	DV 80.47	97.97
Comanche White Light.	**DV ----**	**97.97**
Conquest of the Longbow	DV 83.97	83.97
Cool Croc Twins	DA 55.97	55.97
Crisis in the Kremlin	DA Vorb.	90.97
Cruise for a Corpse	DV 62.97	62.97
Cyberblast	DA 41.97	----
Cytron	DA 55.97	----
Curse of Enchantia	**DV 83.97**	**83.97**
D-Generation	DA 41.97	69.97
Dagger of Amon Ra (LB2)	DV 83.97	83.97
Dark Queen Of Krynn	DA 66.47	69.97
Dark Seed	DV Vorb.	90.97
Dark Half	Vorb.	90.97
Darklands	DA Vorb.	97.97
Death Knights of Krynn	DA 69.97	69.97
Der Patrizier	DV 69.97	----
Desert Strike	DA 59.47	----
Das Schwarze Auge 1.5MB	**DV 76.97**	**83.97**
Das Schwarze Auge 1MB	**DV 76.97**	**----**
Die Hard 2	DA 55.47	62.97
Die Kathedrale	DV 83.97	83.97
Discovery	DV 62.97	69.97
DoJo Dan	DA 55.97	----
Dune	DV 62.97	76.97
Dune II	**DV 62.97**	**76.97**
Dynablaster (mit Adap.)	DA 62.97	62.97
Eco Quest	DV 76.97	83.97
Elvira 2	DV 69.97	83.97
Elite	DA 69.97	----
Elite Plus	DA Anfr.	90.97
Elite 2	DA ----	90.97
Eternam	DV ----	83.97
European Championship	DA 55.97	62.97
Eye of the Beholder	DV 69.97	69.97
Eye of the Beholder 2	DV 83.97	83.97
Falcon 3.0	DA ----	97.97

Programm	Amiga	IBM
Fire and Ice	DA 55.97	----
F-15 Strike Eagle 3	DA ----	97.97
Formula 1 Gr.Prix	**DA 80.47**	**97.97**
Global Effect	DV 69.97	69.97
Global Conquest	DA 69.97	97.97
Gobliins 2	**DV 69.97**	**90.97**
Gods	DA 55.97	69.97
Grand Prix Unlimited	DA Vorb.	69.97
Gunship 2000	DA Vorb.	97.97
Harrier Jump Jet	DA ---	97.97
Heart of China	DV 69.97	83.97
Hexuma	DV 83.97	83.97
Heimdall	DV 66.47	69.97
History Line 1914-1918	**DV 83.97**	**83.97**
Indiana Jones 3 Adv.	DV 62.97	69.97
Indiana Jones 4	**DV 83.97**	**90.97**
Indiana Jones 4 Act.	DA 55.97	59.47
Inca	**DV ----**	**97.97**
Jaguar XJ 220	DA 55.97	----
James Pond	DA 17.47	----
James Pond 2 (Robocod)	DA 55.97	----
Jim Power	DA 55.47	----
John Madden Football 2	DV 59.47	62.97
KGB	DA 69.97	----
Kings Quest 5	DV 69.97	97.97
Kings Quest 6	**----**	**83.97**
Les Manley Lost in L.A.	DV ----	69.97
Legend	DA 62.97	69.97
Legend of Valour	**DA Vorb.**	**83.97**
Leather Goddesses 2	DA Vorb.	83.97
Leisure Suit Larry 5	DV 76.97	83.97
Legend of Kyrandia	DV 66.47	66.47
Lemmings	DA 55.97	69.97
Lemmings Data Disk	DA 41.97	48.97
Lemmings Douple Pack	DA 76.97	76.97
Lemmings Boot + ADD ON	DA 55.97	62.97
Lemmings 2	**DA 69.97**	**76.97**
Lethal Weapon 3	DA 62.97	62.97
Links	DA 76.97	90.97
Links 386 Pro	**DA ----**	**104.97**
Lionheart	**DA 76.97**	**----**
Lure of the Temptress	DV 62.97	69.97
Lord of the Rings 2	DA 69.97	76.97
Lotus Esprit T.Ch. 3	DA 48.97	----
Mad TV	DV 69.97	83.97
Mad TV Data Disk	DV 41.97	41.97
Manchester United Euro.	DA 55.97	62.97
Maniac Mansion 2	**DV Anfr.**	**90.97**
Mantis	DA ----	97.97
Mega lo Mania/First Sam.	DA 62.97	----
Mc Donald's Land	DA 69.97	----
Might and Magic 3	DV 69.97	83.97
Might and Magic 4	DV Anfr.	69.97
Microprose Golf	DA 80.47	80.47
Monkey Island	DV 69.97	83.97
Monkey Island 2	DV 83.97	83.97
Nigel Mansell Gr.Prix	DA 55.47	----
No Second Price	DA 55.97	62.97
Nova 9	66.47	83.97
Parasol Stars	DA 55.97	----
PGA Golf Plus	DA 69.97	76.97
Perfect General	DV 76.97	83.97
Pinball Dreams	DA 55.97	Vorb.
Pinball Fantasies	**DA 55.97**	**----**
Plan 9	DV 83.97	97.97
Populous 2	DV 69.97	Vorb.
Police Quest 3	DV 69.97	83.97
Pool	DA 55.97	----
Pools of Darkness	62.97	69.97
Push Over	DA 48.97	62.97
Premiere	DA 55.97	----
Privateer	**----**	**Vorb.**
Project-X	DA 55.97	----

Programm	Amiga	IBM
Prophecy of the Shadow	DV Vorb.	69.97
Quest for Glory 2	DV 83.97	83.97
Quest for Glory 3	**DV Vorb.**	**83.97**
Railroad Tycoon	DV 80.47	90.97
Rampart	**DA 62.97**	**69.97**
Realms	DV 62.97	76.97
Regent	DV 69.97	----
Red Zone	DA 55.97	----
Rex Nebular	DA Vorb.	90.97
Risky Woods	DA 59.47	59.47
Rise of the Dragon	DV 76.97	83.97
Robocop 3	DA 55.97	69.97
Sensible Soccer 92/93	**DV 55.97**	**----**
Shadow of the Comet CD	DA ----	104.97
Shadow of the Beast 3	DA 62.97	----
Shadowlands	DA 62.97	62.97
Sherlock Holmes	DV ----	90.97
Silent Service 2	DA 80.47	80.47
Silly Putty	**DA 55.97**	**----**
Sink or Swim	DA 41.97	----
Sim Ant	DV 83.97	83.97
Sim City/Populous	DA 62.97	76.97
Sim Earth	Vorb.	90.97
Sim Life	**DA Vorb.**	**90.97**
Star Control 2	DA ----	76.97
Startrek 25th Anniver.	DA Vorb.	76.97
Starflight 2	DA 59.47	62.97
Streetfighter II	DA 76.97	Vorb.
Striker	DA 55.47	----
Strike Commander	**----**	**90.97**
Space Max	DV 62.97	69.97
Special Forces	DA 80.47	90.97
Spelljammer	DA ----	69.97
Spellcasting 301	----	69.47
Space Quest 4	DV 69.97	83.97
Space Quest 5	DA ----	Vorb.
Space Shuttle	DV 62.97	111.97
Super Tetris	DA 73.47	80.47
Summoning	----	69.97
Task Force 1942	DA ----	97.97
Tennis Cup 2	DA 48.97	69.97
Terminator 2029	**----**	**83.97**
The Legacy	DA ----	97.97
The Humans	DV 69.97	83.97
The Siege	----	62.97
Troddlers	DA 55.97	----
Turrican 2	DA 13.97	----
Ultima 6	DA 69.97	76.97
Ultima 7	DA ----	83.97
Ultima 7 kpl.deutsch	DV ----	97.97
Ultima Underworld	DA ----	83.97
Ultima Underworld 2	**DA ----**	**83.97**
Vroom	DA 55.97	Vorb.
Vroom Data Disc	DA 38.97	----
Vikings-Fields of Conq.	DA 55.97	83.97
Wayne Gretzky 2 Can.Cup	DA 55.97	62.97
Wayne Gretzky 3	**DA ----**	**83.97**
Waxworks	**DA Vorb.**	**76.97**
Ween	DA 69.97	90.97
Whale's Voyage	DA 76.97	76.97
Wizkid	DA 55.97	----
Wizardry 7	**DA ----**	**83.97**
Wing Commander	**DV 83.97**	**----**
Wing Commander	DA ----	66.47
Wing Commander 2	DV ----	83.97
Wing Commander 2 Op.1	DA ----	41.97
Wing Commander 2 Op.2	DA ----	41.97
Wolfchild	DA 55.97	----
Wonderland	62.97	69.97
WWF Wrestling 2	DA 62.97	69.97
X-Wing	**DA ----**	**Vorb.**
Zyconix	DA 48.97	48.97
Zool	DA 55.97	----

Zu den wichtigsten Spielen Komplettlösungen

Konsolen

Game Boy	
Bugs Bunny Crazy C.	DA 45.06
Ghostbusters 2	57.36
Loopz	40.96
Mickey Mouse	DA 49.16
Nemesis	57.36
Paperboy 2	DA 57.36
Parodius	65.56
Super Mario Land 2	65.56
The Simpsons	57.36
Turtles II	57.36
Tiny Toon	57.36
WWF Superstars	57.36

Mega Drive	
Grundgerät o.Spiel	DV 259.95
A.Senna Sup.Gr.Prix 2	DA 98.36
Alien 3	DA 98.36
Batman	DA 98.36
EA-Hockey	DA 106.56
Lemmings	DA 106.56
Sonic 2	DA 98.36
Super Monaco 2	98.36
Super Thunder Blade	DA 98.36
Tazmania	DA 98.36

Famicon Super NES	
Super NES	US Anfr.
Axelay	US 128.95
Barts' Nightmare	US 125.95
Castlevania 4	US 132.95
Lemmings	US 128.95
Parodius	US 133.95
Super R-Type	US 80.95
Super Gouls'n Ghosts	US 112.95
Street Fighter II	US 129.95

1. Alle Spiele lieferbar für jedes gängige Computer- + Konsolensystem
2. DV= Anleitung und Software in deutsch, DA= Anleitung in deutsch
3. Lieferung per Postnachnahme 10,– DM, Vorauszahlung 8,– DM, Eilzuschlag 7,– DM, Ausland: Nachnahme 25,– DM, Vorauszahlung 15,– DM. Versandkosten zuzüglich 15% MwSt.
4. Ab Bestellwert DM 180,– liefern wir versandkostenfrei
5. Schriftliche Bestellungen und Vorbestellungen werden jederzeit entgegengenommen.
6. Bestellannahme von 10.00 - 19.00 Uhr.

GAMELINE GdbR Inh. J.Bürk F.Hirt Th.Steinbach * Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr * Preisänderungen vorbehalten

KICKER CUP

DAS IRRE FUSSBALLMANAGER-POSTSPIEL

Wir kicken weiter! Jawollo, Eure Bittbriefe, Mahnwachen und Bombendrohungen haben gefruchtet: Der grandiose 5:1 Heimsieg gegen die Mannschaft der AMS war nicht das letzte, was man im Haarer „Schorsch Gedächtnis-Stadion" vom FC Joker gesehen hat…

Eigentlich stünde ja nur noch die kommende Auswärtsbegegnung gegen die Berliner Ost-Westler an, dann wäre die zunächst angepeilte Saisonhälfte und damit auch der Kicker Cup zu Ende. Doch wie gesagt, Ihr habt uns überredet: Das Postspiel wird über den 19. Spieltag hinaus (zumindest) bis zum Ende der Saison fortgesetzt, der Titel ist also noch drin!

Und der Aufstieg wäre ja sogar bereits mit Platz vier zu haben, von dem uns nur noch lumpige drei Punkte trennen. Wenn unsere Balltreter weiterhin so munter treten wie z.B. letzthin Celal, Bigboß Mike oder Stein, die vor 8000 jubelnden Zuschauern für Tore sorgten, dann kann doch eigentlich nix mehr schiefgehen. Zumal selbst unsere Verteidigerin Uschi zweimal scorte, vermutlich weil so viele hübsche Männer zuschauten (merke: Männliche Joker-Fans sind nunmal adrette Kerlchen). Kurzum, die Gelbe Karte für Celal kratzt uns nicht die Bohne…

Und sonst? Nun, auf mehrheitlichen Wunsch haben wir uns bemüht, Ponikwar zu verscherbeln, bloß wollte ihn keiner haben. Der Eintrittspreis liegt immer noch bei 11.– DM, die Einsatzfreudigkeit bei 50 Prozent, und wegen der von Euch veranlaßten Schuldentilgung in Höhe von 50.000 Möpsen stehen wir nur noch mit 250.000 Kröten in der Fauna, äh Kreide. Weitere 70.000 gute, harte Märker verzeichnet das Sparbuch, und damit sind wohl alle Voraussetzungen vorhanden, um Euch die Beantwortung unserer üblichen Fragen zu ermöglichen:

1) Wieviel Einsatz sollen wir im nächsten Spiel zeigen (0%, 25%, 50%, 75%, 100%)?
2) Welche Spieler willst Du aufstellen? Auf welche Position? Pro Quadrat bitte nur ein Kicker!
3) Möchtest Du den Angriffsspieler Dösingen vom Transfermarkt kaufen?
4) Möchtest Du Kicker verkaufen? Wenn ja, welche(n)?
5) Möchtest Du ins Trainingslager fahren? Wenn ja, für 125.000 DM, 200.000 DM, 300.000 DM oder 500.000 DM?
6) Der Eintritt ist uns wurscht, weil er eh nach Berlin wandert.
7) Möchtest Du einen Kredit aufnehmen oder abbezahlen? Wenn ja, wieviel? 250.000 DM Neuverschuldung wäre das Maximum.

Alle Einsendungen werden gewissenlos in einer eiskalten Wanne gesammelt, gewissenhaft ausgezählt und gewissermaßen verfüttert — an unseren Bundesliga Manager nämlich. Der wirft das hoffentlich positive Ergebnis aus, und wir werfen es im nächsten Heft unter's Volk. Unter alle Einsender werfen wir hingegen:

1 x Erben des Throns
3 x Joker-Shirt
3 x Sammelordner

Es lohnt sich also, die Antworten auf einer frankierten und mit Eurem Absender verzierten Postkarte dem nächstgelegenen Postkasten zum Fraß vorzuwerfen. Damit das gelbe Monster sie an der richtigen Stelle wieder ausspuckt, muß bloß folgende Adresse draufstehen:

Joker Verlag
Kicker Cup
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Paarungen: 19. Spieltag

Berlin East/West	–	*FC JOKER*
Langohrer SK	–	Opafun
Austerwitz	–	Raschmehr
Hardball Killers	–	Hammerfoot
Wurm. Wolfschreck	–	Un. Hofftschwer
Playpower	–	Bummico
Might & Matschig	–	Indianerbones
Bodo Tiltners	–	Maniac Menschen
Dragonfight	–	Battle Kumpans
AMS	–	Blue Beiß

Ergebnisse: 18. Spieltag

FC JOKER	–	AMS	5:1
Opafun	–	Wurm. Wolfschreck	6:2
Raschmehr	–	Playpower	3:1
Blue Beiß	–	Hardball Killers	4:0
Bummico	–	Dragonfight	3:0
Maniac Menschen	–	Austerwitz	4:0
Un. Hofftschwer	–	Might & Matschig	3:2
Hammerfoot	–	Langohrer SK	3:1
Indianerbones	–	Bodo Tiltners	3:2
Battle Kumpans	–	Berlin East/West	2:2

Die Joker-Tabelle

	Mannschaft	Punkte	Tore
1)	Maniac Menschen	30:6	47:20
2)	Un. Hofftschwer	27:9	49:25
3)	Opafun	26:10	48:19
4)	Hammerfoot	25:11	51:21
5)	Berlin East/West	23:13	35:27
6)	*FC JOKER*	22:14	38:32
7)	Blue Beiß	21:15	34:25
8)	Bummico	20:16	35:25
9)	Battle Kumpans	20:16	34:26
10)	Might & Matschig	20:16	32:27
11)	Raschmehr	17:19	40:34
12)	Indianerbones	16:20	27:46
13)	Bodo Tiltners	15:21	35:38
14)	Langohrer SK	15:21	27:39
15)	Austerwitz	13:23	29:41
16)	Wurm. Wolfschreck	13:23	29:43
17)	Playpower	13:23	27:46
18)	Dragonfight	9:27	17:42
19)	AMS	8:28	15:40
20)	Hardball Killers	7:29	16:51

Transfermarkt

Spieler	Dösingen
Position	Ang
Stärke	19
Ablösesumme	190.500

Das Spielfeld

Gegner

1	2	3 Tor	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28 Tor	29	30

FC Joker

Mannschaftsaufstellung

Nr.	Spieler	Art	letzte Pos.	Stärke	Wert (DM)
1)	Brork	Tor	28	40	180.000
2)	Wunderlich	Tor	–	15	150.000
3)	Schlimmel	Abw	23	55	470.000
4)	Bröselmair	Abw	–	20	320.000
5)	Joker	Abw	–	27	190.000
6)	Nettelbeck	Abw	22	28	220.000
7)	Freckmann	Abw	19	27	60.000
8)	Ponikwar	Mit	–	8	260.000
9)	Regnet	Mit	11	29	220.000
10)	Celal	Mit	17	12	190.000
11)	Magenauer	Mit	15	35	250.000
12)	M. Labiner	Mit	14	47	290.000
13)	Dzierzynski	Ang	7	22	140.000
14)	Stein	Ang	8	15	100.000
15)	B. Labiner	Ang	9	26	230.000

WIAL-VERSAND GmbH

Liegnitzerstraße 13
8038 Gröbenzell
Telefon 08142/9011 & 8079
Telefon 08142/8273
Telefax 08142/54654

Amiga

Titel	Preis
1869 HANDELSSIMULATION KOMPL. DT. 1MB	85,90
3 D CONSTRUCTION KIT 2.0 KOMPL. DT. 1 MB	119,90
ADVENTURE COLLECTION DT. ANL. 1MB	85,90
AH 37 H THUNDERHAWK DT.	69,90
AIR SUPPORT DT. ANL.	59,90
AMOS GAME CREATOR KOMPL. DT. VERSION	109,90
AMOS COMPILER	69,90
ANOTHER WOLRD DT. ANL.	59,90
AQUATIC GAMES DT. ANL.	65,90
AQUAVENTURA DT. ANL.	59,90
ARCHER MCLEANS POOL BILLARD D. ANL. 1 MB	55,90
ASSASSIN DT. ANL. *	55,90
AV8B HARRIER ASSAULT 1 MB	59,90
B.A.T. 2 DT. ANL. 1 MB	79,90
BATTLEISLE DT. ANL.	65,90
BATTLEISLE DATA DISK DT. ANL.	49,90
B. C. KID DT. ANL.	54,90
BILLS TOMATO GAME DT. ANL.	65,90
BIRDS OF PREY DT. 1MB	75,90
BLACK CRYPT 1 MB DT. ANL.	59,90
BUCK ROGERS 2 MATRIX CUBED 1 MB *	75,90
BUNDESLIGA MANAGER PRO. KOMPL. DT.	69,90
BUNDESLIGA PROFESSIONELL LIMITED ED. 1 MB	65,90
CAESAR	65,90
CALIFORNIA GAMES 2 DT. ANL.	59,90
CAMPAIGN DT. ANL. 1 MB	65,90
CARL LEWIS OLYMPIC CHALLENGE DT. ANL.	59,90
CASTLES DT. ANL.	65,90
CASTLES DATA DISK DT. ANL.	39,90
CASTLES OF DR. BRAIN KOMPL. DT. 1 MB	69,90
CATCH EM DT. ANL.	55,90
CHAMPIONSHIP MANAGER DT. ANL. 1 MB	65,90
CHAOS ENGINE DT. ANL.	59,90
CIVILISATION 1 MB DT. VERSION	79,90
COMBAT CLASSICS COMPIL. INCL. TEAM YANKEE, 688 ATTACK SUB, F15 STRIKE EAGLE 2	69,90
COOL CROC TWINS DT. ANL.	65,90
COOL WORLD DT. ANL.	59,90
CONQUESTATOR KOMPL. DT.	65,90
CONQUESTADOR DATA DISK KOMPL. DT.	39,90
CRAZY CARS 3 DT. ANL.	59,90
CREEPERS DT. ANL. *	69,90
CRUISE FOR A CORPS KOMPL. DT.	65,90
CURSE OF ENCHANTIA DT. ANL. 1 MB	69,90
CYTRON DT. ANL.	65,90
DARK QUEEN OF KRYNN 1 MB	75,90
DARK SEED VERS. 1.5 KOMPL. DT.	69,90
DAS SCHWARZE AUGE: DIE SCHICKSALSKLINGE 1,5 MB KOMPL. DT.	79,90
DEATH KNIGHTS OF KRYNN KOMP. DT. 1MB	69,90
DELUXE PAINT 4.5 AGA KOMPL. DT. 1 MB	199,90
DODDLEBUG DT. ANL.	65,90
DOMINIUM DT. ANL.	69,90
DRAGONS LAIR 3 1 MB	75,90
DREAM TEAM COMPILATION INCL. TERMINATOR 2, WWF WRESTLING, SIMPSONS DT. ANL.	59,90
DUNE KOMPL. DT. 1 MB	69,90
DUNGEONMASTER & CHAOS STRIKES BACK 1MB	65,90
DYNABLASTERS 1 MB DT. ANL.	69,90
DYNATECH KOMPL. DT.	59,90
ELVIRA 2 KOMPL. DT. 1 MB	75,90
ELYSIUM DT. ANL.	59,90
EPIC DT. ANL.	65,90
ERBEN DES THRONS KOMPL. DT. 1 MB	79,90
ESPANA - THE GAMES 92 - DT. ANL.	65,90
EYE OF THE BEHOLDER KOMPL. DT. 1 MB	69,90
EYE OF THE BEHOLDER 2 KOMPL. DT. 1 MB	85,90
FACE OF ICEHOCKEY DT.	65,90
FANTASTIC WORLDS INCL. PIRATES/POPULOUS/ REALMS/MEGA LO MANIA/WONDERLAND DT. ANL.	79,90
FATE - GATES OF DAWN KOMPL. DT.	69,90
FIGHTER DUEL PRO 1 MB	59,90
FIRE & ICE 1 MB DT. ANL.	65,90
FOOTBALL CRAZY COLLECTION DT.	65,90
FOOTBALL MANAGER 3 DT. ANL. 1 MB *	75,90
FORMULA 1 GRAND PRIX DT. 1 MB	72,90
GATEWAY TO SAVAGE FRONTIER 1 MB	69,90
GLOBAL EFFECT DT. ANL. 1 MB	65,90
GOBLIINS DT. ANL.	65,90
GOBLIINS 2 KOMPL. DT. 1 MB	65,90
GODS DT.	65,90
GOLF MICROPROSE DT. 1 MB	75,90
GRAHAM TAYLOR SOCCER MANAGER	65,90
GUNSHIP 2000 DT. ANL. 1 MB	84,90
HARPOON 1.21 DT. ANL.	79,90
HARPOON 1.21 BATTLESET 4	45,90
HARPOON EDITOR 1.21 DT. ANL.	45,90
HEAD TO HEAD F 19 ST. FIGHTER & MIG 29 SUP.	85,90
HEIMDALL DT. VERSION 1 MB	75,90
HEXUMA KOMPL. DT. 1 MB	89,90
HISTORY LINE 1914-1918 DT. 1 MB	79,90
HOOK DT. ANL.	65,90
HUMANS DT. ANL.	65,90
INDIANA JONES 4 ACTION GAME DT. ANL.	54,90
INDIANA JONES 4 - FATE OF ATLANTIS - KOMPL. DT. 1 MB	89,90
INTERNATIONAL SPORTS CHALLENGE DT. ANL.	65,90
ISHAR DT.	75,90
JIMMI WHITE SNOOKER DT. ANL.	69,90
JAGUAR XJ 220 DT. ANL.	59,90
JIM POWER DT. ANL.	65,90
JOE & MAC : CAVEMAN NINJA DT. ANL.	54,90
JOHN BARNES SOCCER DT. ANL.	65,90
JOHN MADDEN FOOTBALL DT. ANL.	59,90
KATHEDRALE KOMPL. DT.	85,90
KGB DT. ANL. 1 MB *	59,90
KNIGHTS OF THE SKY DT. ANL. 1 MB	75,90
LEANDER DT.	69,90
LEEDS UNITED CHAMPIONS	54,90
LEGEND DT. ANL.	69,90
LEGEND OF KYRANDIA 1 MB KOMPL. DT.	65,90
LEGEND OF VALOUR DT. ANL. 1 MB	79,90
LEGEND OF FAIRGAIL KOMPL. DT.	65,90
LEMMINGS DOUBLE PACK DT. ANL.	65,90
LEMMINGS 2 DT. ANL. 1 MB *	69,90
LETHAL WEAPON DT. ANL.	59,90
LIVERPOOL DT. ANL.	59,90
LOOM KOMPL. DT.	69,90

Amiga

Titel	Preis
LORDS OF THE RINGS DT. 1 MB	69,90
LOST TREASURES OF INFOCOM 20 TITEL	109,90
LOTUS 3 - THE FINAL CHALLANGE- DT. ANL.	65,90
LURE OF TEMPTRESS 1 MB ANL. DT.	69,90
M1 TANK PLATOON DT.	72,90
MAD TV 1 MB KOMPL. DT.	75,90
MAD TV DATA DISK KOMPL. DT. *	29,90
MAGIC POCKETS DT.	59,90
MANCH. UNITED EUROPE DT.	59,90
MANIAC MANSION KOMPL. DT.	69,90
MEGA MIX COMPIL. INCL. LEANDER /ORK /AGONY DT.ANL.	59,90
MEGA SPORTS DT. ANL.	65,90
MIGHT & MAGIC 3 1 MB KOMPL. DT.	79,90
MONKEY ISLAND KOMPL. DT. 1 MB	78,90
MONKEY ISLAND 2 KOMPL. DT. 1 MB	79,90
MOTORHEAD	39,90
NICK FALDOS CHAMPIONSHIP GOLF DT. ANL.	69,90
NIGEL MANSELL RACING DT. ANL. 1 MB	65,90
NO SECOND PRICE DT. ANL. 1 MB	65,90
NOVA 9 1 MB	59,90
PANZERBATTLES 1 MB	59,90
PARASOL STARS DT. ANL.	65,90
PATRIZIER KOMPL. DT. 1 MB	75,90
PERFECT GENERAL 1 MB	79,90
PERFECT GENERAL DATA DISK	59,90
PGA GOLF COURSE DISK DT. ANL.	39,90
PGA TOUR GOLF INCL. COURSES DT. ANL.	69,90
PINBALL DREAMS DT. ANL.	59,90
PINBALL FANTASIES DT. ANL.	59,90
PIRATES DT.	65,90
POOL OF DARKNESS 1 MB	69,90
POPULOUS 1 WORLD EDITOR DT. ANL.	39,90
POPULOUS 2 DT. ANL. 1 MB	65,90
POPULOUS 2 PLUS DT. ANL. 1 MB	65,90
POPULOUS 2 SCENERY - CHALLENGE - DT. ANL.	39,90
PREMIERE DT. ANL. 1 MB	69,90
PROPHECY OF THE SHADOW 1MB *	79,90
PUSH OVER DT. ANL.	65,90
RAILROAD TYCOON KOMPL. DT. 1 MB	75,90
RAMPART DT. ANL.	65,90
RAVING MAD COMPIL. INCL. MEGA TWINS/ ROBOCOD-JAMES POND 2/RODLAND DT. ANL.	59,90
REACH FOR THE SKIES 1 MB DT. ANL. *	65,90
RED ZONE DT. ANL.	59,90
RISKY WOODS DT. ANL.	59,90
ROAD RASH DT. ANL.	59,90
ROBOCOD - JAMES POND 2 - DT. ANL.	59,90
ROBOSPORTS 1 MB	59,90
ROME AD 92 DT. ANL.	75,90
SABRE TEAM DT. ANL. 1 MB	65,90
SCENARIO -THEATRE OF WAR - KOMPL. DT. 1 MB	65,90
SECRET OF SILVER BLADES 1 MB	69,90
SENSIBLE SOCCER 92/93 VERSION DT. ANL.	59,90
SHADOW OF THE BEAST 3 DT. ANL.	65,90
SHADOW WORLD KOMPL. DT. 1 MB	65,90
SHUTTLE KOMPL. DT. 1 MB	65,90
SILENT SERVICE 2 DT. 1 MB	75,90
SILLY PUTTY DT. ANL.	59,90
SIM ANT KOMPL. DT. 1 MB	69,90
SIM CITY DELUXE EDITION DT. ANL.	85,90
SIM CITY / POPULOUS PACK	74,90
SIM EARTH KOMPL. DT. 1 MB	85,90
SOCCER STAR COMPILATION	65,90
SPECIAL FORCES 1 MB DT. ANL.	75,90
SPORTS COLLECTION -STARBYTE- DT. ANL.	69,90
SPORTS MASTERS COMPIL. PGA TOUR GOLF /ADV. TENNIS T./INDIANAPOLIS 500/EUR. CHAMP. 92	59,90
STARBYTE NO. 1 COLLECTION KOMPL. DT.	69,90
STARBYTE NO. 2 COLLECTION INCL. WINZER/ SPACE MAX/BLACK GOLD KOMPL. DT.	69,90
STEEL EMPIRE DT. ANL. 1 MB	75,90
STEIGENBERGER HOTELM. KOMPL. DT.	54,90
STREETFIGHTER 2 DT. ANL.	59,90
STRIKE FLEET DT.	59,90
ST. THOMAS KOMPL. DT. 1 MB *	79,90
SWORD OF HONOUR	55,90
TEAM YANKEE 2 - PACIFIC ISLANDS 1MB DT. ANL.	69,90
TEARAWAY THOMAS DT. ANL.	49,90
THEIR FINEST HOUR DT. 1 MB	69,90
THEIR FINEST HOUR MISSION 1	39,90
TITUS THE FOX DT. ANL.	59,90
TRACON 2 1 MB	85,90
TRADERS DT.	65,90
TREASURES OF SAVAGE FRONTIER 1 MB	75,90
TRODDLERS DT. ANL.	65,90
TROLLS DT. ANL.	54,90
UGH ! DT. ANL.	49,90
UNIVERSAL MONSTERS DT. ANL. *	54,90
UTOPIA DT. 1 MB	69,90
UTOPIA - NEW WORLDS DT. ANL.	39,90
VIKING FIELDS OF CONQUEST DT. ANL.	65,90
VROOM DT. ANL.	65,90
VROOM DATA DISK DT. ANL.	42,90
WAXWORKS KOMPL. DT. 1 MB	75,90
WAYNE GRETZKY 2 ICEHOCKEY 1 MB	69,90
WEEN DT. ANL. 1 MB	75,90
WING COMMANDER 1 DT. ANL. 1 MB	79,90
WINTER CHALLENGE - THE GAMES - 1 MB *	69,90
WIZKID DT. ANL.	59,90
WOLFCHILD DT. ANL.	59,90
WWF 2 EUREPEAN RAMPAGE WRESTLING 1 MB DT. ANL.	59,90
ZAK MC KRACKEN KOMPL. DT.	64,90
ZOOL DT. ANL.	59,90
ZYCONIX DT. ANL.	59,90

Amiga Sonderposten

Titel	Preis
3D CONSTRUCTION KIT KOMPL. DT. /VIDEO	29,90
3D POOL BILLARD	29,90
4D SPORTS DRIVIN	29,90
4D SPORTS BOXING	29,90
4 WHEEL COMPILATION	34,90
ADV. DESTROYER SIMULATOR	29,90
ADV. TACTICAL FIGHTER 2	29,90
ALIEN BREED SPECIAL EDITION 1 MB	29,90
ALIEN STORM	29,90
AMNIOS	29,90
APYDIA DT. ANLEITUNG	29,90
ARKANOID 2 REV. OF DOH	24,90
AUSTERLITZ	24,90
AWESOME 1 MB	29,90
BARDS TALE 3 DT. ANL.	29,90
BATMAN THE MOVIE	29,90
BATTLECHESS 1 DT. ANL.	29,90
BATTLECOMMAND	29,90
BATTLEHAWKS 1942	29,90
BETRAYAL	29,90
BIG NOSE THE CAVEMAN	29,90
BLOODWYCH	29,90
BSS JANE SEYMOUR	29,90
BUBBLE BOBBLE	29,90
BUDOKHAN	29,90
CADAVER	29,90
CENTURION DEF. OF ROME DT. ANL.	29,90
CHART ATTACK COMPILATION INCL. LOTUS 1/JAMES POND/GHOULS 'N GHOSTS...	34,90
CHASE H. Q.	19,90
CHESSMASTER 2100	39,90
CHRONOQUEST 2	29,90
CHUCK YEAGERS 2.0	29,90
CODENAME ICEMAN - SIERRA - 1 MB	29,90
COMBO RACER	19,90
CONTINENTAL CIRCUS	19,90
DAILY TOMPSON OLYMPIC CHALLENGE	29,90
DAS BOOT 1 MB	39,90
DEADLINE INFOCOM	29,90
DELUXE STRIP POKER	29,90
DRIVE ME CRAZY COMPILATION	29,90
F-16 COMBAT PILOT	34,90
FIRST SAMURAI DT. ANL.	29,90
FULL METAL PLANETE	29,90
FUTURE WARS-TIME TRAVELLERS	29,90
GHENGIS KHAN 1 MB	29,90
GHOSTBUSTERS 2	29,90
GO FOR GOLD SOMMER SPIELE	29,90
HARD DRIVIN 2	29,90
HEART OF CHINA DT. ANL. 1 MB	39,90
HUDSON HAWK	29,90
HUNTER DT. ANLEITUNG	29,90
IMPERIUM DT. ANL.	29,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DT.	36,90
INDY HEAT	29,90
INTERNATIONAL ICEHOCKEY	29,90
ISHIDO	29,90
IT CAME FROM THE DESERT INCL. ANTHEADS	39,90
JACK NICLAUS GOLF 1 MB	29,90
JAHANGER KHAN SQUASH	29,90
JAMES POND UNDERWATERAGENT	29,90
JUPITERS MASTER DRIVE	29,90
KARATE ACES COMPILATION INCL. DOUBLE DRAGON 1 & 2, LAST NINJA 2	34,90
KHALAAN KOMPL. DT.	29,90
KICK OFF INCL. EXTRA TIME	29,90
KLAX	29,90
KULT	29,90
LAST NINJA 3 DT. ANL.	29,90
LEISURE SUIT LARRY 1 SCI - SIERRA-	39,90
LEISURE SUIT LARRY 5 1 MB	39,90
LIFE AND DEATH 1	39,90
MAGIC LAND DIZZY	29,90
MAGNETIC SCROLL COMPILATION	29,90
MAGNUM COMPILATION INCL. RVF HONDA, PRO TENNIS TOUR, ORIENTAL GAMES ETC.	34,90
MANCHESTER UNITED	29,90
MAX PACK COMPILATION INCL. TURRICAN 2/ NIGHTSHIFT/SWIV/ST. DRAGON	34,90
MEGA LO MANIA KOMPL. DT.	29,90
MEGA TWINS	29,90
MICROPROSE SOCCER	29,90
MIDWINTER 2 KOMPL. DT. 1 MB	39,90
MOONBASE 1 MB	29,90
MOVIE PREMIER COLL. INCL. TURTLES/GREMLINS 2/E.T.	
FUTURE 2/D.O THUNDER	29,90
M.U.D.S. KOMPL. DT.	24,90
MYSTICAL	24,90
NINJA REMIX	29,90
NORTH & SOUTH	29,90
OIL IMPERIUM KOMPL. DT.	24,90
ORK	29,90
OUTRUN EUROPE DT. ANL.	29,90
PACMANIA	29,90
PARAMAX DT. ANL.	29,90
PEGASUS	29,90
PICTIONARY	29,90
PLOTTING	29,90
POLICE QUEST 3 KOMPL. DT. 1 MB	39,90
POPOLUS DT.	29,90
POPOLUS DATA DISK DT.	16,90
PRINCE OF PERSIA	29,90
PRO TENNIS TOUR (GREAT COURTS)	29,90
PUZZNIK	29,90
RAINBOW ISLANDS	29,90
RAILROAD TYCOON ENGL. VERSION 1 MB	39,90
RBI 2 BASEBALL	29,90
ROCKET RANGER / TV SPORTS FOOTBALL	39,90

Amiga Sonderposten

Titel	Preis
RODEO GAMES	29,90
ROLLING RONNY	24,90
R- TYPE	24,90
R- TYPE 2	19,90
SCRAMBLE SPIRITS	29,90
SHADOWLANDS KOMPL. DT. 1 MB	29,90
SHINOBI	19,90
SHOOT EM UP CONSTRUCTION KIT	29,90
SHUFFLEPACK CAFE	29,90
SKI OR DIE DT.	29,90
SKYCHASE	15,90
SOCCERMANIA COMPILATION	34,90
SPACE QUEST 1	29,90
SPACE QUEST 3 KOMPL. DT. 1 MB	29,90
SPACE QUEST 4 DT. ANL. 1 MB -SIERRA-	39,90
SPEEDBALL 2 DT. ANL.	49,90
STARFLIGHT 2 DT. ANL. 1 MB	29,90
STRIKER SOCCER	29,90
SUPAPLEX	29,90
SUPERCARS 2	29,90
SUPER HANG ON	24,90
SUPER MONACO GRAND PRIX	29,90
SUPER OFF ROAD RACER	29,90
SUPER SIM PACK INCL. 3D TENNIS, CRAZY CARS, ITALY 90, AIRBORN RANGER	34,90
SWITCHBLADE 2	29,90
SWIV	29,90
TEAM SUZUKI	29,90
TESTDRIVE 2 THE DUELL	29,90
TIE BREAK TENNIS	29,90
TREASURE ISLAND DIZZY	17,90
TRIVIAL PURSUIT	29,90
TURRICAN 2 DT. ANL.	24,90
TURTLES 2	29,90
TV SPORTS BASEBALL DT. ANL.	29,90
TV SPORTS BOXING DT. ANL.	29,90
TV SPORTS FOOTBALL	29,90
UNREAL 1 MB	29,90
UMS 2 DT. ANL. 1 MB	39,90
UNTOUCHABLES	29,90
VIKING CHILD	24,90
WATERLOO	29,90
WILLY BEAMISH DT. ANL. 1 MB	39,90
WINTER SUPERSPORTS 92	29,90
WISHBRINGER	29,90
WOLFPACK DT. ANL. 1 MB	34,90
ZAK MC CRACKEN	29,90
ZORK 1 - 3	29,90

Abgabe nur solange der Vorrat reicht!

Zubehör

Artikel	Preis
AMIGA ACTION REPLAY 3 , A 500	199,00
AMIGA ACTION REPLAY 3 , A2000	219,00
GRAVIS GAME PAD	39,90
INTERNES LAUFWERK A 500 3.5"	159,90
INTERNES LAUFWERK A 2000 3.5"	149,90
JOYSTICK COMPETITION PRO 5000	29,90
JOYSTICK COMPETITION PRO STAR	39,90
JOYSTICK COMPETITION PRO MINI	29,90
JOYSTICK PRO STAR MINI	34,90
MOUSE/JOYSTICK UMSCHALTER	49,90
MOUSE/JOYSTICK VERLÄNGERUNG	9,90
NETZTEIL A 500, 4,5 A	69,90
SYNCRO EXPRESS 3	99,00
X-COPY TOOLS 5.2 inkl. Hardware	74,90

Diskettenlaufwerke

Artikel	Preis
3,5" FLOPPY extern A500-A2000, abschaltbar, 880 KB, extrem leise, Superslimline 25 mm hoch kompl. anschlußfertig	139,90
5,25" FLOPPY extern A500-A2000, abschaltbar, 40/80 Tracks, komplett anschlussfertig	189,90

Speichererweiterungen

Artikel	Preis
512 KB RAM ERWEITERUNG A500 ZUM EINSTECKEN, ABSCHALTBAR, 4 MEGABIT CHIPS, AKKU-UHR	69,90
1,5 MB SPEICHER INTERN A 500	239,90
1,8 MB MAXI CARD AMIGA 500 INTERN MIT 1,8 MB BESTÜCKT, UHR	279,90
2,0 MB MAXI CARD AMIGA 2000 AUF 8 MB AUFRÜSTBAR	319,90

Leerdisketten

Größe	Typ	Preis
3,5"	2DD NoName 10er	9,90
3,5"	2HD NoName 10er	19,90
5,25"	2DD NoName 10er	5,90
5,25"	2HD NoName 10er	12,90

PREISE AB 250 STCK. ERFRAGEN !

Mäuse

Artikel	Preis
GENIUS TRIPLE MAUS	49,90
MAUSMATTE	6,90
REIS-MAUS INCL. PAD & HALTER	59,90

Sonstiges

Artikel	Preis
BOX 80 STCK 3,5" DISKETTEN	19,90
BOX 100 STCK 5,25 DISKETTEN	19,90

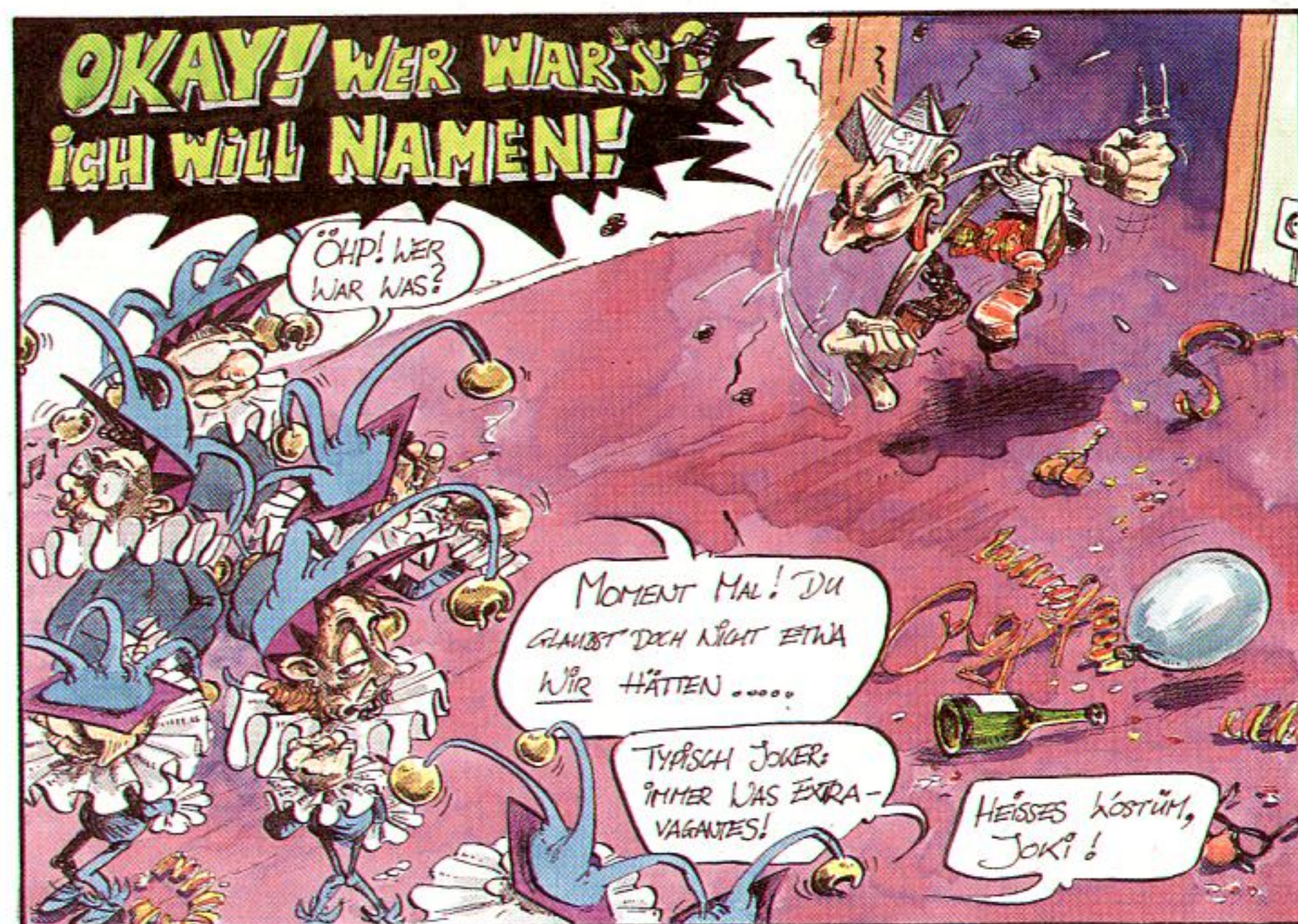
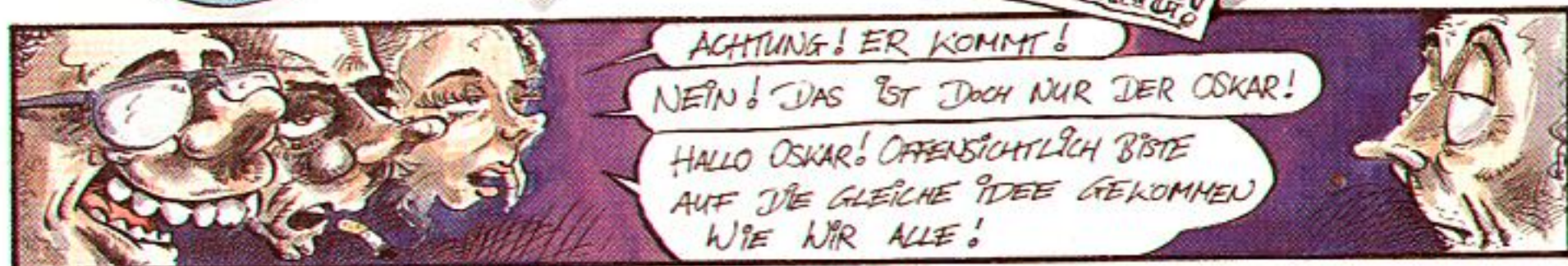
* = Bei Drucklegung noch nicht lieferbar - Irrtum vorbehalten
Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertyp angeben.
Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00
Vorkasse im Inland nur per Euroscheck plus DM 8,00 • Ausland: Nur Vorkasse gegen Euroscheck + DM 20 Versand
BEI SOFTWARE AB DM 200,- BESTELLWERT NUR IM INLAND VERSANDKOSTENFREI
BESTELLANNAHME: Montag - Donnerstag 9.°° - 18.°°, Freitag 9.°° -17.°°

OKAY! WER WAR'S? ICH WILL NAMEN!

ÖHP! WER WAR WAS?

MOMENT MAL! DU GLAUBST DOCH NICHT ETWA WIR HÄTTEN .....

TYPISCH JOKER: IMMER WAS EXTRA-VAGANTES!

HEISSES KOSTÜM, JOKI!

KLEINanzeigen

SUCHE HARDWARE

An alle Amiga-Users. Bitte werft ungebrauchte, defekte Hardware nicht weg, sondern schickt sie mir. Übernehme Porto. Zahle auch kleine Ablösesummen. 0911/4466187

Suche Amiga 2000 mit Mon., 2 x 3,5" Laufwerk und 1 x 5.25" Laufwerk, alle LW intern, ohne Software. Vernünftige Angebote! 06147/1592 öfters probieren!

Achtung! Suche billige, funktionierende Action Cartridge Super IV für Amiga 500 und einen billigen TV Modulator. Dennis Akkaya, Lipschitzallee 44, 1000 Berlin 47

Suche dringend für Amiga Star LC10 Farbdrucker mit Centronicskabel u. dt. Handbuch, techn. + opt. 100 % OK bis 200 DM + Versandkosten. Tel.: 0341/4210385

Suche eine Festplatte für den Amiga 500. Zahle bis 50 DM. Fehlerfrei! Anrufen erst ab 14.00 Uhr unter 08123/4548

Suche Amiga 500 intern, ohne int. LW, ohne Tastatur. Biete bis zu 100 DM + Porto, aber 100 % OK. Schreibt an Alexander Zitzmann, Lauter 28, 6017 Suhl

Halt! Hier weiterlesen! Suche den Techno Sound Turbosampler mit allem, was dazu gehört. Angebote an Sönke Riecken, Tel.: 04302/222

Suche defektes 3 1/4 Zoll Laufwerk mit Frontplatte. Zahle bis 20 DM. Jens Blatter, Parkstr. 35, 4200 Oberhausen 11, 0208/667677

Hilfe! 12 Jahre alter Schüler sucht dringend 2. LW für A 500 bis ca. 40 DM (je nach Qualität). Bitte gebt eure Angebote an: Stefan Flick, Wiesenauer 6, 5439 E'hain bei Rennerod. Tel.: 02664/7851

Suche A2000 m. Monitor, 2. LW, Steffen Hübner, O — 8703 Bernstadt, Tel.: 035874/5390

Hallo! Bastler sucht dringend Hardware aller Art, z.B. def. Laufwerke, sämtliche Amigas, Scanner oder was Ihr sonst noch habt. (Darf natürlich auch intakt sein) Schickt Hardware oder Listen an: Thomas Scharfy, Hungerbergstr. 43, 7057 Winnenden

Suche dringend preiswerten Drucker für Amiga 500 /nur 100 % OK). Schreibt schnell an Maik Boedeker, Hoeferstr. 2, 5620 Velbert 1 oder ruft an: 02051/53593

Suche Computer-Schrott aller Art. Auch PC! Gratis, übernehme Porto. Schickt es an: Patrick Haas, Frohnhofstr. 23, 5000 Köln 30

Bastler sucht Computer-Schrott aller Art. Kostenlos. Tel.: 02174/38147

Suche kostenlos defekte Amigas aller Art und defekte Competition Pro Star Joysticks. (Zahle auch kein Porto) Tel.: 04531/84247 19 Uhr (Marc)

Suche A 500 ohne alles! Zahle bis 400 + Transportk. Ulli Moog, Köln, Tel.: 0221/684601 oder Fax 0221/682929

Anfänger sucht guten bis sehr gut erhaltenen Drucker für maximal 330 DM für den Amiga 500. Bitte schreibt mir. Alexander Hahn, Kaiser-WilhelmRing 7, MRG Heim, 8450 Amberg

Suche Zweit-LW oder Speichererweiterung für A500 Plus. Tausche auch gegen Der Patrizier + 20 DM. Tel.: 0161/1930226

Suche ein externes Zweitlaufwerk für den Amiga 500, das noch funktioniert. Ich löhne bis zu 50 Märker. Schreibt an Bernd Schweiger, Alm 51, 7602 Oberkirch/Ödsbach

Ich suche dringend einen C64 (egal ob I oder II) mit einem Laufwerk (auch egal welches) und Orig-Games. Ich kann 150 DM bieten, da ich nur ein armer Schüler bin. Ruft bitte an: 07307/25219 Peter. 100.000 Dank!

Suche 52 MB Festplatte A 590 mit 2 MB Option und Controller. 100 % OK. Kann bis 600 DM zahlen. Ruft an Tel.: 07181/64260 erst ab 19.00 Uhr. Danke.

Suche für A 2000 ein günstiges Modem oder ein günstiges Turboboard. Stefan Schauer, Kienstr. 2, 8000 München 45

Suche gebrauchten günstigen BTX-Decoder mit Software für A 500. Bitte Typenbezeichnung und Preisvorstellung an: Tim Hartung, Utestr. 33, 5000 Köln 90

Suche Festplatten Controller (ohne Festplatte). Biete 120-180 DM. Suche auch guten Freezer. Wer hilft! Hauke Fuhrmann, Ritzbeker Weg 66, 2300 Klausdorf/Schwent.

Amiga 500-3000 gesucht. Zahle intakt bis 300 DM, defekt bis 250 DM. 02371/32555

Suche A 500 auch defekt, auch Zubehör (für Bastler) billig zu kaufen oder zu tauschen gegen HiFi Geräte. Dringend! Andreas Mühle, Rheinsberger Str. 3, O — 1951 Köpernitz

Suche A 2000 Ram-Karte, falls möglich ohne Ram-Chips, geht aber auch mit (teilweise jedenfalls). Ruft an Tel.: 089/282637 Mucho

Suche Festplatte für Amiga 500 ab 20 MB, 100 % OK bis 300 DM. Tel.: 02841/56467

Suche dringend Amiga-Schrott! Hauptsächlich 500er + externe Geräte z.B. Floppies für kompletten A 500 (defekt). Zahle bis zu 190 DM + Porto. Auch Einzelteile gesucht. Tom Frischkorn, Puderbacherstr. 8, 5419 Urbach oder Tel.: 02684/4301. Tausche evtl. gg. Orig. Lotus 3 + XJ 220 + Aquaventura. Call now!

BIETE HARDWARE

Amiga 500 1 MB, 2 Laufwerke, 600 Disks, Philips CM8833 Farbmonitor, Zubehör, 1100 DM. Tel.: 05521/3781

Super: Amiga 2000 D mit Kick 2.0, ECS-Chips, 1 MB Chip-Ram + Monitor 1084 S Mod., D2 + Festplatte Quantum 105 MB mit Oktagon 2008 Controller (1MB/sec) + Drucker Epson LY-450 + Zweitlaufwerk + umfangr. Zub. und Software, wertvolle Literatur (Amiga Maschinensprache, Amiga Intern etc.(usw., alles ca. 4 Mon. alt und in makellosem Zustand.) nur 2999,- DM VB. Tel.: 06381/40041, sofort anrufen!

Verkaufe Amiga 500 Plus mit 3.5 MB Supra RAM, 501 Speichererw., Monitor 1084 mit Ständer, 2 Joysticks, 2 Mäuse für 1600 DM VB oder mit noch 105 MB Festplatte 17ms 850 KBs Quantum 2800 DM VB. Auf alle Sachen noch Garantie Tel.: 06081/15430

Verkaufe Floppy 1541-II, neuwertig ca. 200 DM, Drucker MSP 1230, ein Jahr alt für 250 DM. Uwe Hecht, W.-Felsenstein Str. 59, O — 1142 Berlin

Verkaufe Amiga 2000 (1 Jahr alt) incl. Farbmonitor 1084S, 3,5 Zoll Laufwerk, 1 MB, 2 Joysticks, Maus, Originalspiel Oil Imperium, Anwenderprogramme, Literatur, alles 100 % OK, VB 1450 DM (NP 2400 DM). Tel.: 09971/30583 ab 14.00 Uhr

Suche internes Laufwerk für Amiga. Zahle bis 90 DM und suche 1 MB Erweiterung. Zahle bis 60 DM für A 500. Ich verkaufe auch 512 KB Erweiterung für 70 DM VB, tausche auch gegen 1 MB. Ruft an: Dortmund 232834 oder schreibt: Daniel Arnolds, Sombartweg 14, 4600 Dortmund 14

Zu verkaufen Amiga 500 mit Erweiterung und A501, Vortex A-Tonc-Plus-Cat-Emulator, viele Arbeitsprogramme, Kindwords, Textomat und viele Spiele (40 Disketten insgesamt). für 2000 DM. Jens Engelke, Bautnerlandstr. 6a, O — 8051 Dresden

A500 + 2,3 MB, Monitor, 2 LW, Joystick, viele Originale, Bücher, TV Modulator, 25 Zeitschriften, Leerdisks für nur 1000 DM. Tel.: 08131/78978

Verkaufe Sega Master System mit den Spielen Hang on, Shinobi, Wonderboy II, Captain Silver. Preis nach Vereinbarung oder tausche gegen Game Gear, wenn möglich mit einem Spiel. Tel.: 0221/122187 von 14-17 Uhr, fragt nach Dino

Verkaufe 5.25 Zoll-Markenlaufwerk für Amiga, sehr guter Zustand, 40/80 Trackumschalter, Neupreis 159 DM für nur 125 DM inkl. Porto- und Nachnahmegebühr. Suche 52 MB-Festplatte für A500 bis 300 DM zu kaufen. Heiko Sokolowski, Dr.-W.-Külz-Str. 31, O — 9230 Brand-Erbisdorf, Tel.: 8225 nach 18 Uhr

Verkaufe: A500, 1 MB RAM, Kickstart-Adapter, Bücher, Monitor 1084S, Joysticks, 150 Leerdisks, 2 Mäuse, 2 Laufw., 3 Original-Spiele, Box und sehr viele Amiga Joker. Bitte sofort wegen Systemwechsel. Nur 1000 DM. Tel.: 030/14156659

Verk. neuw. C64II, Floppy 1541, Datasette m. 10 Kass., Lit., Disk-Box, 80 Disks, Spiele (Death Knight of Krynn, Wrestle Mania) 100 % OK für 550 DM (NP 1050 DM) V. Nowothnick, Fischerring 5, O — 4050 Halle

Wahnsinn!Verkaufe Super-Modem 2400 Baud zum Superpreis von nur 250 DM (NP 450 DM). Oder tausche es gegen Thunderforce 3 und noch irgendein Spiel fürs Mega-Drive (also 2 Games). Call: 07307/25219. Peter verlangen. Suche außerdem alle Games fürs Mega-Drive Z.B. Thunderforce 3 + 4, Wonderboy 5, Desert Strike, Golden Axe II, Super Shinobi usw. Zahle 40-60 DM.

Biete C64 Floppy, Disketten, 2 Joysticks, Diskettenbox, Geosfile, ca. 1 Jahr alt, 100 % OK. Preis nach Vereinbarung. Maik Schiewack, Str. der Freundschaft 6, O — 8800 Zittau

Verkaufe C64/128 mit 30 bespielten Disketten, 10/15 Leerdisketten. Dazu kommt noch eine Datasette mit 1 Cassette für zusammen nur 400 DM, ein Farb TV für 300 DM. Alles 100 % OK. Tel.: 06106/2774 werktags zwischen 17.oo und 20.30 Uhr. Ich wohne in Rodgau Dudenhofen.

Verkaufe kaum genutzten C-64II + Floppy 1591II + Datasette + viel Software z.B. Terminator 2, Testdrive 1/2, Maniac Mansion + code, Turrican, SS. Basketball + Baseball und Geos 2.0 inkl. 2 DC-Boxen. Alles für 650 DM. Matthias Müller, Cölpiner Str. 52, O — 2000 Neubrandenburg

Disk-Codierer f. alle Amigas (m. 2. Laufwerk), LED, langes Kabel, 1A Qualität nur 50 DM + NN unter 09852/9893

Biete Commodore 64, Floppy Disk Drive 1541-II, Joystick, Disketten und Diskettenbox, alles neuwertig und 100 % OK. Verkaufe meistbietend. Daniel Hauser, Edmund-Kretschmer-Str. 1, O — 8800 Zittau

Verkaufe 1 Jahr alten C 64II, Floppy 1541-II, Simons Basic, Diskbox, 80 Disks, Mouse, Joystick, Disklocher, Abdeckhaube, Bücher, alles für VB 400 DM. Schreibt an Heiko Krose, Lindenstr. 89, 1221 Wellmitz

Amiga 500, 1 MB, Zweitlaufwerk, Anschlußkabel an Monitor, Joyboard, Maus, über 10 Originale wie z.B. Loom, Epic, Beholder 2, Zak Mac Kracken, Leander usw. wegen Systemwechsel zu verkaufen. Alles neuwertig u. gepflegt 900 DM. Tel.: 06271/71348

Stop! Verkaufe C64 Farbmonitor 1802, 5 Monate alt wegen Systemwechsel für 300 DM inkl. Anschlußkabel. Top Zustand. Dazu gibts ein C64 Actionspiel Original, versteht sich. Schreibt an Matthias Albrecht, Tangermünderstr. 41 b; O — 3214 Rogätz

Verkaufe mein Bodega Bay, die Erweiterungskonsole für den Amiga 500. Macht den Amiga 500 zum kompletten Amiga 2000 zum Anschließen von PC-Karten. Nur ein halbes Jahr alt für nur 300 DM. Ruft unter der Nummer 07154/23059 an.

Verkaufe Amiga 500, 1 MB + Zweitlaufwerke, Action Replay II, Stereo-color-Monitor, Abdeckhaube + 75 Disks, alles 6 Monate alt für VB 300 DM oder Tausch + Aufpreis gegen PC386 + Color-Monitor. Jena - 313021

Verkaufe A 2000 C, WB 1,3; 2x3,5 Laufwerke + Farbmonitor 1084 S, viel Literatur, alles in Topzustand und erst ca. 9 Monate alt für nur 1380 DM. Frank Kempt, An der Flöhr 10, O — 9330 Olbernau

Verkaufe autom. Maus/Joystick-Umschalter für 25 DM. Schreibt an: Sascha Abraham, Lieberoser Str. 35, 1000 Berlin 26

Verk. Amiga 500, 2,5 MB, 2 Laufwerke, 1084 S Monitor, VB-Tuner, Monitorständer, Abdeckhauben, Ersatz 512 KB RAM-Karte, 2 TV-Modulatoren, Diskbox, 40 Originale, Amiga Jokers, alles ca. 1/2 Jahr alt, Neupreis 2850 DM für nur 2000 DM. Tel.: 0212/549422

Amiga 500 und 1,8 MB Speichererweiterung (beides 1 Jahr alt) und Software für 800 DM zu verkaufen. Lars Schimmer, Wenser Bergstr. 16, 3209 Schellerten Wendhausen

A2000, 3 MB, 2 Laufwerke, 52 MB Quantum, Festplatte, Nexus Controller, Farbmonitor, 1084 Stereo, 1/2 Jahr alt, NP 3500 DM für 3200 DM inkl. Maus, Joystick, 100 Disks, Handbücher und den Spielen Eye of the Beholder, Flight of the Intruder und F-152. 05584/317

Amiga 500, 1 MB, 52 MB HD, 2 LW, Action Replay 2, viel orig. Software z.B. Monkey Island 1+2, Elvira 1+2, Epic + viel div. Zub. NP ca. 4000 DM, VB 2350 DM. Tel.: 02151/317448 Anrufbeantworter

Hallo Einsteiger! Verkaufe 1/4 Jahr alten in Top-Zustand A-500 mit 1 MB Speichererw., Maus + Matte, Joystick, 20 Spiele, tolle Arbeitspr., 3 Demos, Lernpr., Spiele aller Art, Kickstart Version 1.3 + Ersatzlaufwerk, Workbench 1.3.2, TV-Modul u. Verbindungskabel für sagenhafte 899 DM. Greift zu und schreibt gleich! Markus Ring, Oberlandstr. 53, O - 5901 Stedtfeld

Amiga 500 + Speichererweiterung, Monitor 1084, 2. LW, 4 Joys, Modul, 126 PD Disketten, 72 Disks, Spielesammlung, Dynablasters, Monkey Island, Battle Isle ...+ D-Paint IV + X-Copy 5,2 + ZBH: 1299 DM. Write to: Karsten Flügge, Hagenkamps Weg 10, 2987 Hasloh

Verkaufe Vlab-Echtzeit Video Digitizer für A 2000, 2500, 3000 (Kickstartversion 2.0, V37 oder höher muß verhanden sein) für 600 DM. Ruft an: 06677/8133 nach 16 Uhr

Halt! Verkaufe PC-AT-Karte für A2000 mit 1 Laufwerk 5 1/4, 1.2 MB formatiert, Install-Software und DOS 4.0 für 650 DM VB (für A2000). Ruft an unter: 07183/7745 (Marc verlangen)

Verkaufe A 500 Plus, 1 MB Chipmem. HF-Modulator, Joystick, Handbücher, 2 Spielebücher, 150 Disks, Originalspiele, D-Paint IV, Zeitschriften 5 Monate alt, noch 7 Monate Garantie. VB 829 DM. Maik Würfel, Wartestr. 1, O — 1430 Gransee

X-Power Professional incl. X-Copy-Prof. V3.4 (9 Monate alt) für A 500. Preis: 199 DM. Tel.: 09846/614 (Bernd) ab 13.00 Uhr

Verkaufe 5 1/4 Floppy Laufwerk von Golem für den Amiga. Neupreis 170 DM, VHB 130 DM. Tel.: 06152/55384 ab 18.30 Uhr außer Montag

Verkaufe C64 + Hardcopy, Turbo-Modul, Floppy, Seikosha-Drucker, C64 Einsteigerbuch, World Games, Bride of Frankenstein, Vizawrite 64 (Textprogramm), Bedienungsbücher für 490 DM. Tel.: 05034/4806

Verkaufe Amiga 500 + 512 KB Speichererweiterung, 2. Laufwerk, 7 Orig. Spiele (z.B. Epic, F-1 GP, B.E. Nascar Challenge), 4-Spieler-Adapter, 3 Joysticks, Amiga Zeitschriften, VB 750 DM. Tel.: 02302/49749 (Tim) nach 18 Uhr

Verk. Amiga 500, 1 MB, 2 LW, Joystick, Bücher, Zeitschriften, ca. 120 Disks, Boxen, 11 Originale (z.B. Special Forces, Kult, Ski or Die...), Dust cover, Philips Farb-Monitor (neuestes Modell), Anschlußkabel, alles 100 % OK. Verkaufspreis: 1350 DM (fast geschenkt). Ruft an: 09199/319 (Heinz)

Wer sucht einen kompletten A 500? Abschaltbare Speichererweiterung, Commodore 1084er Monitor, Maus, Joystick: Competition Pro, Workbench, alle Bücher, mit den Spielen: Indy III, Cadaver, Chips Challenge, Blues Brothers, 2 Jahre alt, sehr guter Zustand, Festpreis: 1000 DM. Tel.: 06323/7470

Verkaufe Amiga 500: Ein Jahr alt, 1 MB Speicher, externes Diskettenlaufwerk, 20 Leerdisketten und Original. Ihr könnt von 18.15 bis 21.00 jeden Tag anrufen. Verlangt Ingo. Tel.: 09128/5813

SUCHE SOFTWARE

Suche für Amiga 500 Plus Simulationen aller Art u.a. On the Road, Transworld, Black Gold, Monkey Island I+II, Big Business, Einmal Kanzler sein, Cash... Sendet Eure Listen mit Preisvorschlag an: Holger Duttke, Neumühlenstr. 16, 2930 Varel 1. Zahle gut! Nur Originale! Verkaufe: Mad TV, Bundesl. Man. Prof, 1869, Patrizier

Achtung: Zahle 150 DM für das 100 % Orig. Westphaser mit Licht-Colt. Tel.: 07131/403463

Suche Monkey Island 1 o. II. Dringend! Kann bis 40 DM zahlen. Tel.: 034496/598 zwischen 15.00 und 16.00 Uhr (verlangt Mark)

Suche Amiga Fox und Disney Animation Studio. Sie können mich anrufen unter 07654/8781 und nach Jens fragen

Suche Originale für den Amiga, z.B. Monkey 1, Lure of the Temptress, Loom, Zak Mc Kracken, Fire & Ice, Pegasus, Myth, Deliverance, Eye of the Beholder 1 + 2, Wing Commander 1, Lotus 3, Premiere, Zool, Laura Bow 2. Ruft an: Tel.: 0511/6159230. Preis nach Vereinbarung!

Suche das Spiel Supremacy für Amiga 500. Nur 100 % OK und nur Original! Biete bis 20 DM. Tel.: 02553/1674

Suche die neuesten Spiele für den Amiga 500. Zahle bis 4 DM. Dirk Matthes, Wetschenerstr. 21, 2841 Drebber

Suche für Amiga 500 Original-Game Lost Patrol kpl. in deutsch. Tel.: 0711/776397. Marc verlangen

Achtung! Suche Die Stadt der Löwen und Holiday Maker. Nur Originale. Oliver Flohr, Lindemannstr. 23, 4600 Dortmund 1

Suche Wizball für Amiga. Nur Originale m. Anleitung. Andre Reimann, Lavesumer Str. 1 f, 4358 Haltern

Suche dringend von Agony die erste Disk (man kann auch ohne die erste Disk spielen) Und suche das Epic Poster mit 3D Brille. Zahle sehr gut! Ruft mich an: Sonntags zwischen 19 und 20 Uhr unter 05404/71151. Um so schneller um so besser!

Suche Software für Amiga Games und Anwendersoft. Außerdem suche ich Tips zu vielen Spielen. Contact me: M. Wagner, Grüner Weg 15, 3400 Göttingen

Für Amiga: Life + Death, Wolfpack, Transatlantic, Invest, Imperium, Centerbase, Red Baron, Pirates, Kaiser, Fatal Heritage, Their finest Hour, Muds, Big Business, Das Boot, Monkey Island 2, Textverarbeitung, Hook, Wrestle Mania, Silent Service II, Regent. Angebote unter Tel.: 05631/64521 ab 17.00 Uhr oder schriftl. an: Danny Engfer, Dillichstr. 4 b, 3540 Korbach

Suche Core Designs Curse of Enchantia, Südseezauber, Harrier Jump Jet, Indiana Jones 4, Legend of Kyrandia, Darklands, Task Force 1942, Eye of the Beholder II. Suche gebrauchten Farbmonitor und Diskettenlaufwerke. Rene Wiebach, Gerüstbauerring 44, O — 2520 Rostock 27

Achtung! Suche Monkey Island Teil 1 für höchstens 40 DM. Ich tausche auch gegen Hunter und Puffys Saga gegen Monkey Island. Bitte melde sich jemand. Heiko Oltersdorff, Thomas-Mann-Str. 53, O — 1055 Berlin

Suche Originale für den A 500: Ports of Call, Mig 29 Superfulcrum, Aces of Pacific, Silent Service I + II, Red Baron, Jaguar usw. Biete je 30 - 40 DM pro Spiel. 02056/68433

Suche Bards Tale und Bards Tale 2, nur Originale. Zahle bis zu 30 DM pro Spiel. Mike Falk, Zeulenrodaerstr. 17, O — 6502 Gera

Magie & Mystik, Drachen, Dungeons, Hexen... Alles, was zu Rollenspielen gehört. Aber auch Adventures wie Monkey Island oder Elvira find ich toll. Sollte jemand von Euch Freaks zuhause was rumliegen haben, so meldet euch bitte bei mir. Christian Steiner, Haidestr. 22 a, A — 4600 Wels, Österreich

Suche für Amiga Chicago 90 u. Kaiser. Zahle gut. Tel.: 09181/30075. Fragt nach Robert

Schweiz: Suche immer neue und alte Software. Liste an: B. Zoller, Via Zrozi 22 a, 6900 Lugano-Paradiso. No Phone!

Suche Carmen Sandiego USA Erdkunde II von Data Becker sowie Simul. aller Art und Denkspiele. Nur Originale und kmpl. H. Rubel, Kapellenstr. 23, 6751 Münchnweiler/Als. 06302/2369

Suche dringend: Stunrunner, Blood Money, Ballistix, Kings Quest 1,2 (je 10 DM), Lotus Esprit 1, Speedball 2, Red Baron, Battle Isle (je 20 DM). Monkey Island 1, Larry 3, Elf, Kick Off 2, Powermonger, Shadow of the Beast 2, Space Quest 3 (je 30 DM). Nur 100 % OK, nur Originale. Daniel Diener, Zu den Sundern 2 A, 3300 Braunschweig

Suche das PD- oder Originalspiel "Go". Rufe 069/810898 oder schicke an: M. Stoertz, Kurzestr. 02, 6050 Offenbach

CDTV: Suche dringend das CDTV-Game Loom. Zahle 50 DM. Zahle für folgende CDTV-Games bis 40 DM: Turrican 1+2, Xenon 2, Lemmings, Battlestorm. Bitte alle gut erhalten. Schreibt an: Stefan Bloch, Mendelstr. 15, 2050 Hamburg 80. Bitte keine Anrufe!

Suche Adventures und Rollenspiele! Hauptsächlich von Sierra und Lucas Arts. Möglichst kompl. deutsch. Angebote an: 05138/2536 (tausche auch)

Suche Crime does not pay. Zahle bis zu 50 DM. Tel.: 0202/4648664 nach 19.00 Uhr. PS: Nur Original!

Suche Software aller Art. Angebote an: Klaus Eckrath, Ammerlaender Heerstr. 92, 2900 Oldenburg. PS. Suche Monitor für Amiga 500.

Suche Gebrauchsanweisung für Legend. Biete 15 DM. Christoph Polak, Leopold-Ernst-Gasse 30/1A, A — 1170 Wien, Österreich

BIETE SOFTWARE

Verkaufe Apprentice 30 DM, Z-Out 40 DM, Khalaan 20 DM, Trivial Pursuit 10 DM. Wer alles kauft, bekommt Trivial Pursuit umsonst. Außerdem 1 ASM-Zeitschrift und viele Poster. Alle Spiele in Originalverpackung mit Spielebeschreibungen oder tausche geg. Gem'x. Markus Seifert, Rathenaustr. 15, O — 5024 Erfurt

Verk. TNT Compilation (Dragonspirit, Toobin usw.) für 55 DM. Startrash und Oxxonion für je 20 DM, X-Out 35 DM. Tausche auch gegen Elvira 1 o. 2 oder Monkey Island 2. Schreibt an Andreas Vogel, Leutloffstr. 115, O — 5320 Apolda

Verkaufe ständig Software für Amiga. Ruf 05731/3925 an, um neueste PD-Liste anzufordern. (Nach Enrico fragen)

Verkaufe Game Gear Spiele: Shinobi 65 DM, Super Monaco GP 40 DM, Wonder Boy 40 DM, Castle of Illusion 65 DM. Michael Handle, Sattergasse 122, 6531 Ried/Austria

Achtung! Verkaufe Amiga Software 100 % virusfrei. Der Preis ist heiß! Liste unbedingt anfordern. Schreibt an Christian Gobetzky, Unterer Schreibeweg 16, A — 1190 Wien oder telefoniert unter der Wiener Telefonnummer 0222323089. Wir hören uns! Bis bald!

Verkaufe Original Software: Red Storm Rising 35 DM, Flugsimulator II 35 DM, Kings Quest VI 45 DM, Champions of Krynn 40 DM, Their Finest Hour-The Battle of Britain 45 DM, Operation Stealth 40 DM. Auch alle zusammen für 200 DM. Ruft an: von Montag-Freitag ab 17.30 Uhr 09332/1642 (Carsten)

Verkaufe Alien Breed, F-29, Transworld, Pirates, Silent Service II, F-19, M-1 Tank Platoon, Formula One Grand Prix, Special Forces, Birds of Prey, Flight of the Intruder und Sim Ant. Verkaufe nach Höchstgebot. 06053/9800 ab 17 Uhr. Thomas Eisenacher

Verkaufe Anwender: X-Copy + Abschalthardware, Turbo Print Prof., Personal Write Demomaker + Vectoreditor und löse meine PD-Sammlung auf: Utilities, Antivirusprogramme, 7 Disks mit Bildern und meine beiden Music Construction Sets mit Pro-Tracker u.a. Verkaufe nach Höchstgebot. Tel.: 06053/9800 ab 17 Uhr

Verkaufe Amiga-Originale! Bundesl. Man. Prof 35 DM, Populous II 45 DM, Mega Lo Mania 50 DM, Exterminator 15 DM, Face Off 20 DM, Kings Quest VI 30 DM, Battle Command 15 DM. Tausche auch gegen Mad TV od. Railroad Tycoon (Originale). Schriftl. Angebote an: Andre Kögler, Cämmerswalder Str. 29, O — 8027 Dresden

Verkaufe Zak 40 DM, Space Ace 45 DM, Budokan 30 DM und Summer Olympiad 20 DM. Suche B.A.T., Arachnophobia, Lords of Doom und It c. from the Desert. Suche Tauschpartner. 04361/1238. Zahle für Amiga Joker 11/12-89 je 20 DM!

Sagenhaft! Billigste Amiga Originale z.B. Fire and Ice für nur 20 DM. Sofort kostenlose Preisliste anfordern! (Rückporto 1 DM einlegen). Ohne RP keine Preisliste. Thomas Willner, Pommernstr. 6, 7922 Herbrechtingen. Be fast!

2 DM kostet jede Amiga Super PD bei mir. Liste mit den 600 besten Spielen u. Anwender gegen 1.80 DM in Briefmarken bei Lothar Weiß, Hoffmeisterstr. 4, 7140 Ludwigsburg

Amiga & C64 Abos! Tolle Demos, Anwenderprogramme und Super Spiele bekommt man supergünstig bei: Stefan Hüls, Dixperloer Str. 87, 4290 Bocholt. Am besten Gratisliste mit Kostprobe gegen 3 DM Rückporto.

Amiga Soft! Fordert für 5 DM Rückporto an: PB 10, 3800 St.-Truiden 2, Belgien. Liste auf 2 Disks. Auch billige Abos! Suche auch alle Sierra-Games, wie Larry 1-5 und Kings Quest 1-5 (nur Orig. und 100% OK)

Verkaufe nachträglich Amiga Assembler Buch 68000er Kurs. Mit Software Original. Marcus Barfuß, Behring Str. 6, 5800 Hagen 1. Tel.: 02331/86896

Verkaufe Originalspiele! Populous 2 und Battle Isle für 45 DM, Muds und Player Manager für 30 DM, Bundesliga Manager Pro + Editor 60 DM, Tip Off 40 DM und Soccer Manager plus für 20 DM. Alle Spiele mit deutscher Anleitung. Tel.: 02866/736 ab 16 Uhr (Thomas)

Space Ace 19 DM, Berlin 1948 19 DM, Willy Beamish 50 DM, X-Out 8 DM und Treasure Island Dizzy 8 DM, Future Wars 45 DM. Nur Orig. für Amiga 500! Tel.: 0221/427486

Verk. Games spottbillig: Battle Isle 40 DM, Monkey 1, Celtic L., Maniac M., Zak Mc., Lemmings, Toki, Muds, Turrican, Killing Game, Robocop V, Stellar 7, X-Out, Face Off, Total Recall, Kings Quest I-III, Beast II, D-Paint III, Midnight Resist., Bat Man, Bundesliga Manag., Lost Patrol, Unreal. Preise 15-30 DM. Ruft an: Tel.: 07821/4586 Andreas

Verkaufe billige Amiga-PDs. Patrick Braemer Tel.: 0201/444177

Verkaufe Amiga Originale: Another World, Apidya, RSI Demomaker 1 MB je 50 DM, Project-X 1 MB 55 DM, Starray 10 DM oder zusammen für 200 DM. Alles 100% OK. Tel.: 0221/882919

Bei uns bekommst Du die neuesten Amiga-Sachen! Demos, Games, Tools usw. Schreib an: Marc Kerger, Postfach 1142, 2398 Harrislee oder ruf mich an: 0461/42961. Suche Kontakte zu Skid Row (the best group) Company, Crystal and so on!

Silent Service 2, Battle Isle, Knights of the Sky und X-Copy 5.2 mit Hardware je 55 DM. Auch Tausch möglich z.B. Wild West World, Wolfpack oder Birds of Prey. Gameboy mit 5 Spielen und Licht: 250 DM. Tel.: 0214/46504

Mehr als 20 Originale wie F16 + Mission 1, Outzone (35), Lof, Lords of Doom (30), Future Dreams, Pinball Magic, ATF 2, Super Cars, Grand Overs. etc. Viele Games für 10 DM: Voyager, Bio Challenge, Slaygon, Paranoia Complex, E-Motion etc. Tel.: 07471/123521 evtl. Tausch.

Verkaufe Amiga Orig.: Dyler-07 23 DM, Steel 19 DM, Glücksrad 28 DM. Tel.: 0241/525716

Verkaufe folgende Originale: Willy Beamish 60 DM (NP 120 DM), Police Quest 2 45 DM (NP 90 DM), Larry 3 deutsch 45 DM (120 DM), Die Kathedrale 55 DM (90 DM), Cruise for a Corpse 50 DM (90 DM). Bitte nur schriftlich an Willy Bruckner, Oberer Gernauweg 7, 8200 Rosenheim

Verk. org.: F16 Falcon, Gunship, Knights of the Sky, Immortal und Life + Death für je 30 DM plus Porto; Turrican II für 25 DM plus Porto, außerdem Amiga Joker von Erstausg. bis 4/92 kompl. für 40 DM plus Porto. H.J. Hofmann 06733/7074

Achtung! Verkaufe Silent Service 2 40 DM, Mini Golf Plus 20 DM, Hostages 20 DM, The Second World 15 DM. Alle mit deutscher Anleitung in Originalverpackung. Tel.: 08121/3797 Jürgen

Verkaufe Amiga Originale Tower FRA 45 DM, It came f.t. Desert mit Lösung 45 DM, TV Sports Basketh. 45 DM, Blue Max 45 DM, 3 D Pool 20 DM, Beach Volley 25 DM. Versand p. Nachnahme. Suche dringend Turbo Print. Tel.: 7141/461126

ÖSTERREICH: Amiga-Soft billigst abzugeben. Gratisliste anfordern bei Postfach 7, A — 8943 Aigen/E.

Biete Amiga-Basic-Programme (selber geschrieben). Z.B. Top Secret (ein Programm, um Texte zu codieren) oder Namen und Adressen und einiges mehr. Liste mit frankiertem Briefumschlag anfordern. Tim Peters, Gartenstr. 6, 2922 Wittmund

Verkaufe 1mal gespieltes Monkey Island II für 60 DM oder tausche gegen Jaguar XJ 220. Verkaufe auch Duck Tales. Ruft an unter 0551/42777. Verlangt Steffen

Österreich: Div. Software für Amiga zu vergeben. Schreibt an: K. Weselovsky, Payerg. 7/25, A — 1160 Wien

Verkaufe alle Zusatzdisketten für Red Sector Demomaker. Außerdem Lotus 2 und Last Ninja 2. Josef Hinterkeuser, Bahnhofstr. 32, 5330 Königswinter oder Tel.: 02223/22100

Verkaufe Originale: Eye of the Beholder 50 DM, Turrican II 50 DM, Loom 50 DM, Elvira 50 DM, Spiderman 40 DM, Ralf Glau Edition 45 DM, Winzer 50 DM, Swords and Galleons 50 DM, AMC 35 DM. Tel.: 07153/25607

Verkaufe Originale: Sidewinder 1+2, Starray, P-47, Hit-Disks 1, Dark Fusion, Jump Jet für 20 DM je Spiel. Bismarck, Moonblaster, Adventure Construction Set je 30 DM. Ruf doch an, Tel.: 07366/7563 ab 16.00 Uhr

Populous für 25 DM, Gods für 40 DM. Meldet Euch unter 06103/277289. Fragt nach Michael Bisanz (nicht am Wochenende)

Verkaufe: H.o. China 45 DM, X-Copy Prof. V5.2 50 DM, Interphase (ASM-Hit) 20 DM, Future-Tanks 20 DM, Sonic-Boom 20 DM, Kalhaan 25 DM. Tel.: 04539/292 Matthias Filter, Dorfstr. 36, 2061 Westerau

Verk. für Amiga: Willy Beamish (neu 120 DM) für 90 DM. Tausche auch gegen HJ 2. Habe auch Lösungen und Cheats. Tel.: 09824/8150 oder 09824/1742 Jörg verlangen

Verk. für A 500 Transworld 40 DM, 3-D-Kit 70 DM, Klax 20 DM, Tiger Road 15 DM. Tel.: 04503/73929 ab 18.00 Uhr

Verkaufe M1 Tank Platoon, 688, F-19 (je 60 DM), Falcon 50 DM, Oil Imperium 30 DM, Hostages 35 DM, Carrier Command und Reise zum Mittelpunkt der Erde (je 25 DM). Tel.: 05361/62081 (Jens-Uwe) oder J.-U. Herrmann, Schloßstr. 41, 3180 Wolfsburg 1

100% virusfreie Amiga- und PC-Software, Anwender, Erotik und Spiele supergünstig abzugeben. Aktuelle Programme. Ab 10 Stck. 2 Stck. gratis. Gratisliste anfordern bei Black Byte, Postfach 25, A — 2225 Zistersdorf

Stop! Verk. Hill Street Blues, BMP, Cruise f.a. Corpse, Speedball 2, WWW, Mega Lo Mania, A320, Blues Brothers, Battle Isle, Lemmings, Populous 2, Grand Prix, Bob, Great Courts 2, Alles Orig. Bremen 633213

Verkaufe Originale Willy Beamish 12 Disks, Handbuch, 4 Aufkleber und Verpackung, 100 % OK für schlappe 80 DM. Also schreibt an Dirk Schröter, Dillenburgerstr. 82, 5900 Siegen, Tel.: 0271/51775

Verkaufe Originale! Metal Masters 45 DM, Double Dragon III (ohne Anleitung) für 45 DM und Wrestle Mania 60 DM mit Videokassette. Tausche auch gegen Apidya, Agony oder gegen John Madden Football. (Meine Spiele sind mit Verpackung und 100 % OK - Eure Spiele sollten das auch sein. Tel.: 0721/386803

Verk. Spiel Buffalo Bill 25 DM. Tel.: 07144/37112. Nur Nachnahme!

Verk. Cruise f.a. Corpse 40 DM, Pirates 40 DM, Operation Stealth 50 DM, BAT 30 DM, 3 D Konstr. Kit 70 DM, Sim Ant 80 DM nur Originale. Tel.: 0561/404699 Schreiber

Sierra Originale zu je 50 DM: Conquest of Camelot, Codename Iceman, Colonels Bequest, Heros Quest, Space Quest II + III, Rise of the Dragon. Also jetzt anrufen: 04131/64674 und verlangt Julian Kahl

Invest Original mit Verpackung und Anleitung zu verkaufen. Nur 45 DM. Bei Mirco Schneider, Tel.: 02056/57518

Verkaufe Originale Amiga-Spiele: Team Yankee 40 DM, Bundesliga Manager Prof. 45 DM, Birds of Prey 45 DM, John Madden Football 45 DM, Manchester United 25 DM, Face Off Icehockey 25 DM; oder tausche auch gegen: Battle Isle, Silent Service II, Wayne Gretzky 2, Sim Ant, UMS II. Marcus Deke, Semerteichstr. 168, 4600 Dortmund 30. Tel.: 0231/416978

Originale alle komplett mit Anleitung: Cadaver 30 DM, Drakkhen 20 DM, Elvira 40 DM, It came from the Desert 40 DM, Kick Off 2 35 DM, Shadow of the Beast 25 DM, Wings 40 DM. Und hier noch ein Angebot: Adio Worx Sampling Studio 20 DM, Deluxe Print 25 DM, Demo Maker 30 DM, Sidmon (Musikprogramm) 30 DM, Color Cycling Diashow 10 DM. Tel.: 0711/713897

Verkaufe Originale-Amiga-Spiele: Monkey Island 40 DM, Invest 25 DM, zusammen 55 DM. Jens Borgwardt, Stephanstr. 22, O — 7010 Leipzig

Verkaufe Eye of the Beholder, Fate, Monkey Island, Ultima 3-5, Railroad Tycoon, Legend of Faerghail je 50 DM, alles zusammen für 350 DM. M. Fehring, Milterstr. 85, 4410 Warendorf, Tel.: 02581/633664

Amiga Originale zu verk.: Bitmap B.-Sampler Vol. 1 mit Cadaver-Speedball II und Xenon, Powermonger, Interceptor, R-Type, Afterburner, Power Windows sowie Bücher und Zeitschr. Angebote an Franz Werner, Zugspitzstr. 2, 8854 Bäumen-

heim, Tel.: 0906/9649

Löse Spiele wie z.B. Adventures, Rollenspiele. Ihr braucht sie nur her zu schicken. Wie? Na ganz einfach. Schickt sie an: Sven Bieber, Stralsunder Ring 14, 3180 Wolfsburg 1. Ich schreibe dann die Komplettlösung.

Kostenlose Kleinanzeigen im Amiga-Kleinanzeigen-Magazin (auf Disk). Es kann jeder kostenlose Kleinanz. aufgeben. Einfach Anzeigen auf Postkarte schicken an: AKM, Ch. Alber, Gebelsbergstr. 20, 7000 Stuttgart 1. Probeausgabe gegen 2,50 in Briefmarken.

Verkaufe Wing Commander 2 für nur 100 Franken. Dazu gibt es die Speech Disks gratis. Wer Interesse an diesen Originalen hat, rufe an unter: 081/361523 CH, Sascha verlangen

Verkaufe Storm-Master, vollständig mit Box und Anleitung. Neupreis 100 DM. Tel.: 05351/40673 (Hao)

Verkaufe zu sehr günstigen Preisen: Moonstone (läuft nur mit MGbyte) u. Alcatraz II je 35 DM. Beide Spiele zusammen nur 60 DM. Dazu noch North and South. Super Hangon je 20 DM, Dino Wars, Wrestle Mania, Double Dragon, Golden Axe je 25 DM und zu guter Letzt Rick Dangerous I u. II + Robocop, alle drei für 20 DM. Alle Spiele 100% OK. Schreibt an: Mirco Predag, Jülicher Str. 40, 4000 Düsseldorf 30

Superbillige Amiga Software! Liste anfordern bei Sandra Schmitt, Herdweg 41 A, 6100 Darmstadt

Amiga** Verkaufe: Back to the Future 3 + Swords of Twilight + Skrull the Barbarian. 100 % Originale, 100% OK. BTTF3 mit dt. Anl, SOT mit dt. Anl.-Buch. Einzeln oder zusammen für nur 65 DM. Schreibt an: Matthias Horvath, An der Molkerei 3, O — 7260 Oschatz

Verkaufe Software: Sim Ant (Strategie) 50 DM, Larry V (Adventure) 55 DM, Tower of Babel (Strategie) 25 DM, Onslaught (Action) 20 DM, X-Out (Action) 25 DM, Powermonger Data Disk I (Strategie) 30 DM, Mega lo Mania (Strategie) 40 DM, Omnicron Conspiracy (Action/Adv.) 25 DM, Final Command (Adventure) 20 DM, Turrican II (Action) 20 DM, Shadowlands (Rollenspiel) 50 DM, Populous II (Strategie) 50 DM. Thomas Griger, Schlesier Weg 9, 4934 Horn Bad-Meinberg 1, Tel.: 05234/5334, Fax 05234/69316

ÖSTERREICH-Amigaprogramme. Verkaufe eine große Menge an alten bis neuesten Programmen aller Art. Von Spielen, Sounddemos, Zeichenprogrammen bis Kopierprogramme, Anwenderprogramme, Utilities, Viruskiller, Demos, verschiedene PD-Serien usw. POSTVERSAND! Liste sofort anfordern bei Postfach 77, A — 1024 Wien

Verkaufe Might and Magic III 100 % OK mit dt. Anleitung, nie gebraucht wegen Doppelschenkung für 80 DM oder 80 sFR Verhandlungsbasis. Melih Bisdik, Erlenweg 15, 4553 Subingen CH

Orig. Spiele DM 10/PD-RPD 1-215 + Fish 1-490 je Disk. DM 0.90/Zeitschriften + Bücher ab 1 DM, BeckerText DM 99 zu verkaufen. J. Noethel, Elisabethstr. 36, 4040 Neuss 21, Tel.: 02137/7595

Neueste Amiga-Soft (100%) für jedermann! 0641/45442 frag nach Arne, 0641/45726 frag nach Axel

Amiga Originale zu verkaufen: Dragon Flight (40 DM), War Zone (25 DM), Beam (15 DM), Full Metal Planete (20 DM) und Spy vs Spy, The Island Caper (10 DM). Tel.: 030/3016188

Verkaufe Final Command (20-30 DM) und Street Hockey (20-30 DM). Nur Originale! Klaus Schlick, Tel.: 08382/3959 Bgm. Thomannweg 8, 8990 Lindau/Bodensee

Top-Originale zu verkaufen: Robocop II, F15 II je 40 DM, Gods, Corporation je 35 DM, Defender of the Crown 15 DM. Alle Games komplett mit Beilagen und 100% OK. Eventuell auch Tausch. Bert Jahn, Ariedensstr. 21, O — 6822 Rud.-Schwarza

Verkaufe Amiga-Originale: Gods 45 DM, Pinball Dreams 45 DM, F1 Grand Prix 60 DM. Tausche eventuell auch ein Spiel gegen Monkey Island II (dt.). Zuschriften an: Heiko Sokolowski, Dr.-W.-Külzstr. 31, O — 9230 Brand-Erbisdorf/Sachsen, Tel.: 8225

Verkaufe Carrier Command für 20 DM und Cyberworld für nur 15 Märker. Tel.: 02131/129766 ca. 20 Uhr

Verkaufe für Amiga: Orig. Leisure Suit Larry V mit Anleitung und Lösung für 65 DM. Meldet Euch bei Nguyen Si unter 08122/20406

Verkaufe Barbarian I 25 DM + NN, Nebulus I 25 DM + NN, Sarakon 25 DM + NN. Verkaufe ebenfalls Centronics Druckerkabel 20 DM + NN. Alle Preise in DM. Suche auch kostenlosen Computerschrott. Schreibt an: M. Mehl, Bahnhofstr. 15, O — 4401 Söllichau. Amiga!

Superoriginale mit Anleitung zu verk. Rings of Medusa 25 DM, Dark Century 15 DM, Footb. Man. 2 25 DM, Op. Stealth 25 DM, Bandit Kings 10 DM. Alle neuwertig m. Verp. Meldet Euch bei Frank 05734/61338 Mo-Fr. von 17.00-18.00

Verk. verschiedene Orig. z.B. Star Flight, Street Fighter, Teenage Queen, D. Paint II. Preis nach Vereinbarung. Tel.: 0521/161738

Verk. Orig. Curse of, Secret of., Champions of Krynn, Buck Rogers 1, Eye of the B. 1, je 25 DM; Powermonger, Lemmings, Indy 3 Adv., je 20 DM; Hero Quest, Flood je 10 DM 04283/1394 nach Marcus fragen

1200 Tips, Tricks und Codes sorgen endlich für unendliches Leben und einiges mehr in vielen Spielen (für alle Amigas). Liste für nur 10 DM. Einfach 10 DM senden an: Christian Lindhoff, Angelstr. 56, 6800 Mannheim 24

Verkaufe: Voodoo Nightm. 60 DM, Midwinter 55 DM, Super off Road 50 DM und Gobliiins 65 DM sowie Fantasy World Dizzy 15 DM, Onslaught 15 DM, Jumping Jackson 15 DM, Tin Tin 15 DM, Bobo 15 DM, Hot Rod 30 DM, Bubble+ 15 DM, Capitan Blood 15 DM. Tel.: 07181/74843 ab 18 Uhr

Superangebot! Verkaufe Terminator 2, Kengi, Cubulus, Ghostbusters 2 und Legend of the Sword für nur 75 DM. Meldet Euch unter 07034/78888 von 16.30 bis 17.00 Uhr. Verlangt nach Carsten.

Verkaufe folgende Original Software: Khash, Manchester United, Manchester United Europe, Bundesliga Manager 1+2, Diego, The Final, Italia 90, European Superleague u.a. Preise sind unter 04532/7593 zu erfahren

Verkaufe Amigaspiele: Red Baron, Knights of the Sky u. Wayne Gretzky 2 für je 40 DM; Waterloo, Italy 90, World Soccer, Corruption, World Cup Soccer, Italia 90 für je 10 DM. Stefan Kuhmann, Mühlstr. 21, 6907 Nußloch

Verkaufe Amiga Originale! Winzer 45 DM, Traders 45 DM, Transworld 30 DM, Invest 30 DM, Rings of Medusa 30 DM, Populous 40 DM, Battle Isle 55 DM, Silent Service 55 DM und Kaiser 50 DM. Dirk Roth, Ringstr. 16, 8771 Neustadt

Verkaufe Amiga Originale: Turrican 25 DM, Turrican 2 30 DM, Lemmings 30 DM, Lotus 2 30 DM, Populous 30 DM. Meldet Euch bei Marco Tief, Unter Rothell 15, 6574 Merxheim. Tel.: 06754/510 tägl. ab 14.00 Uhr

Verkaufe Amiga Games! Toki 15 DM, Startrek 25 DM, New Z.S. 20 DM, Darkcastle (Original) 35 DM, Super Off Road 35 DM, Grid Start 35 DM, International Soccer Challenge 40 DM, Barbarian II 20 DM, Wrestle Mania (O. mit allem) 80 DM. Verkaufe auch alles zusammen für 310 DM. Tel.: 06085/3470 (nach Daniel fragen)

Verk: 688 Attack Sub, Football Manager 40 DM, F15 Strike Eagle 2 60 DM, Transworld 40 DM, Das Boot 40 DM, Their Finest Hour, Bob, WWF Wrestlemania 50 DM, Operation Harrier 30 DM, Sim City 40 DM. Andreas Rettig, Lindenstr. 31, 6148 Heppenheim

Verkaufe Amiga Originale! Alle 100% OK und in Top-Zustand. Wegen Systemwechsel günstig abzugeben. Liste gegen 1 DM Rückporto. Schreibt an: Jörg Wegner, Hauptstr. 66, 6574 Merxheim

Verk. Amiga Originale: Larry5, Cruise for a Corpse, Flight of the Intruder, Legend of Faerghail, Muds, Rings of Medusa und viele andere. Tausche auch gegen Chuck Rock oder andere Spiele! Tel.: 089/6015430, Pontus Henrikson, Agrippastr. 2A, 8000 München 83

Verk. Originale: 3D-Construction-Kit 95 DM, Monkey Island, Future Wars, Cruise for a Corpse, Loom, Operation Stealth je 45 DM, Berlin 1948, E-Motion, The Power je 20 DM, Interphase + Volleyballsimulator je 10 DM. Tel.: 089/8419368

Verkaufe neues Microprose Golf mit deutschem Handbuch 50 DM. Tel.: 02331/528887

Verkaufe Originalspiele: James Pond 2, Special Forces, Operation Stealth, Tie Break, Starflight, F-16 Mission 1. Preise VB. Alles mit Anleitung, Verpackung, 100% OK. Marc Hövelmann, Ackerstr. 1A, 4750 Unna

Verkaufe! Blues Brothers und Hill Street Blues für je 40 DM. Mit Orig. Verpackung und Anleitung. Schreibt an: Jan Wesche, Lehmkuhlenweg 2, 2848 Vechta

Biete: Ultima 6 oder Eye of the Beholder 2 für je 45 DM oder suche Fate Gates of Dawn im Tausch. Mirko Pietsch, Markt 6, O — 2140 Anklam

Verkaufe Amiga Originale: Das Boot, Double Dragon 3 und Robozone je 40 DM, The Godfather, Formula 1 Grand Prix, F-15 Strike Eagle 2 und Elvira 2 je 50 DM. Shili Sami, Bahnhofstr. 75a, 6457 Maintal 1

Hallo! Du brauchst Softw. am Amiga und PC. Dann schreibe mir doch Frank F., Postfach 19, 6122 Fritzens/Austria

Verk. Amiga Spiele: z.B. Silent Service II, Populous 2, Birds of Prey, Wizardry, Bane, Bards Tale 3, Might + Magic II, Imperium, Supremacy, Space Quest 3, Larry 3, Celtic Legends, Powermonger und Edition, Sim Ant. Tel.: 08232/71600. Nach Thomas fragen

Verk. Orig. Midwinter 1 für nur 40 DM. 100% OK. Nur 1x gespielt. Wählt 0221/862741 Jörn verlangen

Verkaufe Originale: Jimmy White's Whirlwind Snooker und Wayne Gretzky Hockey II für je 52 DM (beide 100 DM). Beide Games kaum benutzt, 100 % OK mit Anleitung und Verpackung. Andreas Menz, Moosbachstr. 23 A, Pf. 24-26, O — 6088 Steinbach-Hallenberg

Amiga-Demos-PD-Musik-Disc, Wags-Previews usw. Keine Raubkopien. Superbillig und superschnell. Einfach schriftlich oder telefonisch kostenlose Liste anfordern bei H. Eckert, Postfach 3152, 5970 Plettenberg 2 oder 02391/12487 (24 Stunden Anrufbeantworter). Eventuell auch Tausch!

Verkaufe das Spiel Mystical für 35 DM;ist 100 % OK. Ruft an Tel.: 07432/7964. Wenn Sie weiter weg wohnen, kann ich Ihnen es auch schicken.

Super Amiga Originale zu verkaufen! Larry 5 (dt. Anl.), Kings Quest 5 (dt. Anl.), Willy Beamish, Another World, Thunderhawk AH-73M, Codename Iceman, Das Dschungelbuch, BMX Sim. Der 1. Käufer bekommt ein Superoriginalspiel dazu. Tel.: 07223/58799 14-20 Uhr (Paul)

Verkaufe Amiga Originale: z.B. Cruise for a Corpse 50 DM, Elvira 50 DM, Riskant 10 DM, Powermonger 30 DM, Die Quest and Glory Compilation (BAT1, Cadaver, Bloodwych, Midwinter 1) 70 DM. Alles ist 100% OK und alles kompl. in deutsch. Oder zusammen 200 DM. Dann bekommt ihr noch 10 Leerdisks dazu. Schreibt an Daniel Hering, Hertenstr. 40, 4650 Gelsenkirchen-Resse

Ich biete günstig Abos für den Amiga an. Interessiert? Dann schreibt schnell an folgende Adresse: Karsten Sack, Ebereschenweg 5, 4030 Ratingen. Be fast!

Österreich! Biete billige und neueste Soft. Liste unter 0043/7727/3175. Nach Peter fragen

Achtung! Programmiere Datenverarbeitungsprogramme mit Super Grafik je nach Ihrem Wunsch. Einfach schreiben an: Agul Gökhan, Felberstr. 10, 8900 Augsburg. Ich werde mich dann bei Ihnen melden.

Verk. Orig. Silent Service II 60 DM, Starbyte Super Soccer 60 DM, Face Off 50 DM, Stunt Car Racer 25 DM, Internation. Ice Hockey 40 DM, Italy 1990 25 DM, World Championship Soccer 25 DM, Return to Europe f. Kick Off 2 15 DM u. Bundesliga Manager Prof. + Edit.-Disk 65 DM. Tel.: 02301/13432 (ab 17.00 Uhr)

Verkaufe Original Manchester United Europe (25 DM), Great Courts 2 (40 DM) und WWF Wrestlemania (35 DM). Tel.: 07224/67224

Verkaufe Original Special Forces, F1 Grand Prix je 60 DM; Epic + Robocop 3 80 DM, Wrestle Mania 40 DM, Highway Patrol II 20 DM, Blasteroids + Sonic Boom + Mayday Squad zus. 20 DM. Alle Preise VB. Jochen Schlüter, Hauptstr. 73, 6781 Merzalben. Tel.: 06395/7489, Fax: 06395/8966

Verkaufe Formula One Grand Prix, Invest, 688 Attack Sub., Powermonger, Test Drive 2. Suche dringend Handbuch zu Flight o.t. Intruder. Habe das Originalgame. Zahle gut! Kai Hagelganz, Moskauer Str. 37, O — 5300 Weimar

Verkaufe: Another World 60 DM, Cadaver 40 DM und Deathbringer für 30 DM. Alles Originale mit deutscher Anleitung! Schreibt an: D. Wittig, Meissener Str. 27, 4300 Essen 1. PS: Tausch ist auch möglich. Tel.: 0201/744145

Verkaufe Amiga Originale: Chambers of Shaolin 15 DM, Turtles 30 DM, Oriental Games 45 DM, M1 Tank Platoon 45 DM, Operation Stealth 50 DM, Winning Tactics 10 DM, Ninja Remix 45 DM. 100% OK. Tel.: 09131/303963 (Daniel)

Verkaufe Anwendersoft, Games A2000, Monitor, Laserdrucker, Genlock + weitere Hardware, Bücher zum Amiga. Für eine Leerdisk bekommt Ihr eine vollständige Liste. Bitte Rückporto beilegen. Alexandra Huth, Kirchstr. 61, 8711 Albertshofen

Verkaufe ca. 35 Codes und jede Menge Tips + Tricks. Alles für nur 6 DM. Ruft an: 05361/74486 (Sven)

Verkaufe: Ghostbusters II (Amiga) 10 DM, Flight Simulation II (Amiga) mit dt. Handbuch für 20 DM. Der erste Anrufer, der beides bestellt, bekommt noch von Timewarp einen Volleyball Simulator für nur 5 DM dazu (alles Originale). Tel.: 06701/464 (ab 14.00 Uhr) Andreas verlangen. Andreas Demmer, Bahnhofstr. 19, 6555 Sprendlingen

Verkaufe neue und alte Games für Amiga für nur 3 DM. Habe 324 Disketten. Auch Tausch ist möglich. Wer nicht schreibt, ist selbst schuld! Die magische Adresse ist: Hopfgartner Domenique, Rosministr. 73/3, 39100 Bozen, Italy. Ich warte auf Eure Briefchen!

Verkaufe Original Kings Quest 5 und Populous 2. Bei Kings Quest 5 1MB RAM und 2 Laufwerke oder Festplatte nötig. Beides zusammen 100 DM. Einzeln pro Spiel 60 DM. Tel.: 030/6119273, Florian Vorreither, Oppelnerstr. 19, 1000 Berlin 36

Verkaufe Originale: Rise of the Dragon 45 DM, Heart of China 40 DM, Knights of the Sky 40 DM, A-320 35 DM, Lemmings u. More Lemmings 40 DM, Space Quest III 35 DM, M-29M 35 DM. Alle zusammen: 240 DM. Habe auch noch 20 MB Festplatte für 400 DM. NP 750 DM. Alle Spiele mit Anleitung u. 100% OK. Call: 09246/7891 Maik Wiezorek, Hirtengraben 4, 8570 Buchau

Biete neueste Software für den Amiga! Tel.: 07738/5796 Alex

Verk. Originale: K.Q. 1-5, S.Q. 1-3, Larry Triple, Rise of the Dragon, Heart of Ch., Heros Quest 1-2, P.Q. 2, Colonels Bequest, Willy Beamish, Monkey Island 2, Loom, Zak, Maniac Mansion, Goldrush, Iceman, Op. Stealth, Cruise for a Corpse, Future Wars, Kathedrale, Elvira 1-2, RA, Logical, Turn It, Apidya, Rainbow Isl., Bards Tale 1-3 u.a. Tel.: 06322/7854

Verkaufe Amiga Originale: Battle Isle + Data Disk, Fate Gates of Dawn und M1 Tank Platoon (alle Programme kompl. Deutsch). Tel.: 06421/41164 ab 18 Uhr

Amiga*PC* Neueste (PD) Software günstig abzugeben. Auch deutsche Anleitungen vorhanden. Gratisliste bei Postfach 142, A — 1140 Wien (Auch Anfänger-innen)

Verkaufe Space Ace 40 DM, E. Hughes Soccer 30 DM, Zak Mc Krakken 40 DM + Spiele Set mit Summer/Winter Edition u. California Games 50 DM. Suche Unreal, Lords of Doom, Great Courts 2, Red Baron. Suche Tauschpartner. Tel.: 04361/1238

Verkaufe Originale, 100% OK! Monkey Island 60 DM, Larry 3 60 DM, Indy Adv. 60 DM, Zak Mc Kracken 60 DM, Maniac Mansion 60 DM, Cruise for a Corpse 60 DM, alle komplett in deutsch; Turrican 2 40 DM, Weird Dreams 30 DM, Platinum 2 (7 Sp.) 35 DM, Strip Poker 20 DM u.a. Tel.: 02562/21862

Verkaufe oder tausche Orig. Manchester United für 20 DM, Mean Streets für 20 DM und K.D. Soccer Manager für 10 DM. Alles für 45 DM. Suche Future Wars, Sim City Architectures 1 u. 2 etc. Schreibt an: Frank Rother, M.-Gorki-Str. 21, O — 9200 Freiberg

Österreich: Verkaufe Amiga-Originale: Blues Brothers 500 ÖS, Powerboat USA 100 ÖS, Theme Park Mystery 50 ÖS. Thomas Haberfellner, Engerthstr. 150/4/6, A — 1020 Wien

Verkaufe Mad TV, Deliverance, Monkey Island II u.a. Schreib an Untersberger, Postfach 43, A — 1092 Wien

Verk. 50 Amigagames für 50 DM + 1 Gratisspiel. Habe. Nebulus 2, Lethal Excess, Alienbreed, Mega Twins, Ork, Rolling Ronny, R-Type 2, Alienstorm, Mercs, Turrican 2, Robocop 2, Z-Out, Gauntlet 3, Prehistorik, Swiv, Shadow Dancer, Switchblade 2, Total Recall, Klax, Blazing Thunder, Mighty Bombjack, Spy who Loved me, Dragonbreed, Spiderman. (Portofrei). Tel.: 05439/1491

Wer Probleme mit Viren hat, bekommt gegen 3 DM + frankierten Rückumschlag ZeroVirus 3 + VT-Virenkiller (finden: Jeff, SCA, FICA, Lamer, CCCP, Timebomb, Byte Bandit, Aids-HTV uvm.) Killt auch Viren im Speicher. Florian Albrecht, Mühlstr. 31, 6807 Nußloch

Verkaufe Amiga-Originale (ca 50). Wie z.B. Red Baron 60 DM, Blues Brothers 40 DM, Abandoned Places, Flames of Freedom + Flight of the Intruder je 45 DM usw. Liste anfordern gegen 1 DM Rückporto oder Tel.: 05121/57068. M. Pruss, Vogelweide 6, 3200 Hildesheim

Verkaufe Software: Battle Isle, Thunderhawk je 40 DM, Silent Service 1, Microprose Soccer, Superski, Football Manager II, Int. Soccer Challenge je 25 DM. Alles Originale. Oder alles zus. nur 185 DM. Suche folgende Games: TV Sports Boxing, Monkey 2, Indy 4, Elvira 2, B-17, Sensible Soccer. H. Springer, Lennestr. 77, O — 1200 Frankfurt/O.

Aktuelle Software zu Superpreisen zu verkaufen. Bitte 05731/3925 anrufen, um meine neueste Liste anzufordern. Nach Enrico fragen!

Originale Battle Isle in 100% Zustand für nur 45 DM mit Anleitung. Tel.: 0941/42275

Amiga! Verkaufe für Amiga 500 Original Gobliiins für 40 DM. 100 % OK. Tel.: 02642/43634 (Joachim)

Verkaufe Amiga Originale: Mad TV 59 DM, Dungeons of Avalon 29 DM und Manchester United Europe 39 DM (Preise incl. Versand- und Verpackungskosten). Tel.: 089/8202265 Chris

Verkaufe Amiga Orig. Their Finest Hour für 45 DM. Tel.: 05502/2939

Wegen Systemaufgabe! Spottbillige Originalsoftware. Liste gegen frankierten und adressierten Rückumschlag bei Peter Wierczoch, Hartriegelstr. 100, O — 1190 Berlin

Software für Amiga! Supergünstig! Gratisliste anfordern unter: D-S-T, Postfach 9212, 4930 Detmold

Verkaufe Originale! Sim City/Populous und Railroad Tycoon. Beide Spiele gut erhalten und kaum gespielt. Tel.: 07365/491 (nach Mike verlangen)

Verkaufe Amiga-Originale mit Anleitung und Originalverpackung wie z.B. Roger Rabbit in Hare Raising Havoc für 80 DM, E-Motion für 30 DM und das Pack Superheroes für 50 DM. Schreibt an: Florian Harzbecher, Alexandrastr. 1 b, 8750 Aschaffenburg

Verk. Computergames wie: Double Dragon I+II, Golden Axe, Pirates, Lemmings II, Shadowdancer, X-Out, IK+, Omnicron Conspiracy, Werner, Ooops Up, The Cycles, Return o.t. Jedi uva. Tel.: 02153/70109 aber nicht am M.Di. Do. anrufen. Fragt nach Simon. Über den Preis werden wir uns einig. Tausche auch.

Verkaufe Battle Isle, Bundesliga Manager Pro, Lemmings, K. of the Sky, Monkey Island II 60 DM. Alles zusammen für 230 DM VB (alles Orig.) Tel.: 0203/478613, tägl. ab 15 Uhr

Amiga: Verkaufe meine gesamte Software, ca. 2000 Disketten. Liste gegen 1,70 DM in Briefmarken. Andre Peper, Alter Rehmer Weg 102 A, 4970 Bad Oeynhausen

Amiga! Verkaufe Demos zu Super Billigpreisen. Liste anfordern! J. Hülsmann, Schillerstr. 16, 2940 Wilhelmshaven (auch Tausch)

Achtung! An alle Amiga-User. Verkaufe den perfekten Vokabeltrainer „Learning English-Green Line 5". Also, alle, die in die 9. Klasse des Gymnasiums kommen, schnell anrufen unter 0711/8101609 ab 18.00 Uhr. Preis NVB

Verkaufe Amiga Originale: Turrican, Cadaver, Kick Off II+WC, Eye of the Beholder für je 250 S (40 DM), Elite, Klax, F-16 Combat Pilot um 200 S (30 DM). Alle Spiele mit dt. Anleitung. Tausche auch gegen F-15 Strike Eagle II (+ dt. Anl.) o. gg. Loom. Verkaufe für Game Gear: Sonic, GG Shinobi für je 300 S (45 DM). Österreich 0662/870460

Austria! Amiga 500. Wir bieten neue und ältere Software zu günstigen Preisen Also fordert doch eine Gratisliste an unter:

Programm		Amiga	IBM
1869	dv	79.95	79.95
A-Train		vorb.	109.95
A.T.A.C.	da	vorb.	99.95
Aces of the Pacific	dv	vorb.	89.95
Aces of the Great War		49.95	49.95
Apidya	da	54.95	54.95
Airbus A320 +		79.95	99.95
B-17 Flying Fortress	da	vorb.	109.95
Bane o .t Cosmic Forge	dv	79.95	79.95
Battle Isle	dv	79.95	79.95
Battle Isle Data Disk	dv	45.95	45.95
Birds of Prey	da	79.95	89.95
Blues Brothers	da	62.95	69.95
Buck Roggers II	dv		89.95
Bumpy's Arcade Fant. +	ml	74.95	
Bundesl Manager prof.	dv	79.95	84.95
California Games II +	ml	62.95	74.95
Carl Lewis Challenge +	da	62.95	74.95
Carriers at War			89.95
Casino	ml	62.95	79.95
Centerbase +	dv	74.95	
Champion of Krynn	da	74.95	74.95
Championchip Manager		62.95	74.95
Centurion Def. of Rom	dv	79.95	
Chessmaster 3000			89.95
Civilisation	dv	89.95	109.95
Codename Iceman		89.95	89.95
Colonels Bequest		89.95	89.95
Conflict Korea (1MB)		79.95	79.95
Conquestador (1MB) +	dv	79.95	79.95
Cool Cros Twins +	ml	62.95	62.95
Crazy Cars 3	ml	62.95	
D-Generation	ml	45.95	49.95
Das schwarze Auge	dv	79.95	89.95
Dagger of Amon Ra	dv		89.95
Dark Half			104.95
Dark Queen of Krynn		74.95	79.95
Der Patrizier (1MB) +	dv	79.95	89.95
Die Hard 2		62.95	74.95
Die Kathedarale	dv	89.95	89.95
Dr.Brain	dv	79.95	89.95
Duck Tales	da	69.95	69.95
Dune (1MB) +	dv	74.95	89.95
Dungeon Master	dv		79.95
Europ. Championsh.92 +		62.95	74.95
Eye o.t Behold. II (1MB)	dv	89.95	89.95

Programm	Amiga	IBM
Halls of Montezuma	62.95	
Harpoon 1.2.1 da	84.95	99.95
Harpoon B.Set 3 (1MB) ml	39.95	39.95
Harpoon B.Set 4 (1MB) ml	39.95	39.95
Harpoon Sen.Editor da	59.95	59.95
Head to Head	79.95	89.95
Hexuma dv	79.95	89.95
History Line 1914 - 1918 dv	89.95	89.95
Ian Botham Cricket	74.95	
Indiana Jones IV dv	89.95	89.95
Indianapolis 500	69.95	79.95
Interna.Sport.Challenge ml	74.95	79.95
Ishar ml	79.95	79.95
Jaguar XJ 220 (1MB) ml	62.95	
Kick off 2 da	59.95	74.95
Kickmoff 2 Gia.o.Eu +	24.95	
Kid Glovers 2 da	69.95	
Killerball	62.95	74.95
King's Bounty	74.95	
Kingd.of Engl.2 (1MB)	89.95	
Kings Quest 5 dv	79.95	109.95
Knights of the Sky da	89.95	99.95
Last Ninja 3 ml	62.95	
Legend of Kyrandia dv	79.95	89.95
Legend of Valour dv	79.95	
Legend of Fairgahail dv	74.95	79.95
Leisure S.L 1 da	79.95	89.95
Leisure S.L 2	89.95	
Leisure S.L 3 dv	89.95	
Leisure S.L 5 dv	79.95	89.95
Lemmings ml	62.95	
Links	84.95	99.95
Links Barton Creek		49.95
Links Bay Hill Club		49.95
Links Bountiful C.	49.95	49.95
Links Firestone C.	49.95	49.95
Links Hyatt D.B.C.		49.95
Links Pinehurst C.		49.95
Links Troon North		49.95
Links Pro 386 da		119.95
Liverpool ml	62.95	
Locomotion dv	62.95	
Loom dv	79.95	79.95
Lord of the Rings dv	79.95	
Lord of the Rings 2 da		84.95
Lotus Esprit Tur.Cha. 2 da	62.95	

Programm	Amiga	IBM
Megatraveller 1	69.95	
Might +Magic 3 + dv	79.95	89.95
Monkey Island dv	79.95	89.95
Monkey Island 2 dv	89.95	89.95
Muds dv	69.95	
No1.Compilation dv	69.95	79.95
Nova 9 (1MB) +	79.95	
Parcific Island dv	69.95	79.95
Paragliding ml	79.95	79.95
Perfect General + dv	84.95	89.95
PGA Golf + da	79.95	84.95
PGA Golf Cource da	41.95	41.95
Pinball Dreams ml	62.95	
Pirates da	69.95	69.95
Plan 9 from o.Space dv	89.95	89.95
Police Qest 3 dv	79.95	89.95
Pools of Darkness	69.95	89.95
Populous / Sim City	69.95	84.95
Ports of Call dv	62.95	84.95
Power Hits + da	62.95	79.95
Push Over ml	62.95	69.95
Railroad Tycoon dv	89.95	99.95
Rebel Racers + dv	69.95	
Red Zone ml	62.95	
Rise of the Dragon dv	89.95	89.95
Robin H.Longb.	79.95	89.95
Sensible Soccer ml	62.95	
Shadowlands + ml	69.95	
Silent Service 2 da	89.95	89.95
Simpsons ml	62.95	
Space 1889	69.95	
Space Max (1MB) dv	69.95	79.95
Space Q. 3 dv	89.95	
Space Q. 4 dv	79.95	
Special Forces da	89.95	99.95
Starb. Supersoccer dv	69.95	79.95
Steel Empire + dv	79.95	84.95
Steve Mcqueen +	62.95	69.95
Super Monaco G.P da	62.95	
Tennis Cup 2 ml	62.95	69.95
Terminator 2 ml	62.95	
Test Drive Coll. da	69.95	
Tetris	49.95	
There finest Hour da	79.95	79.95
Wing Commander dv	89.95	89.95
Zool da	62.95	

Blue Angels, Postfach 703, A — 8700 Leoben Hinterberg

Verkaufe Originale! Amiga! Z.B. Obitus, Monkey Island 1, Elvira, Lemmings, Altered Destiny, Loom, Heimdall, Rolling Ronny, Larry Triple Pack, Master Mix, Platinum, Sonic Setter. Alle Spiele von 30 bis 80 DM. Tel.: Schweiz 463 96 26. Adrian verlangen

Verk. Amiga Originale: Das Schwarze Auge kompl. dt. 55 DM, Monkey Island 2 kompl. dt., Eye of the Beholder 3 je 50 DM, ELF, Magic Pockets je 30 DM. Tausche auch gegen: Humans, Might and Magic 3, Black Crypt u. Larry 5. Tel.: 02174/60643 (Lutz)

Verkaufe neueste Soft als Abo. Call: 047143171 (Dennis)

Verkaufe Master-Systemspiele: Phantasy-Star 79 DM, Ultima 4 69 DM, Golden Axe Warrior 79 DM, Double Dragon 49 DM. Schreibt an: Vincent Wolfsdorff, Schenkendorfstr. 57, 4200 Oberhausen 1, Tel.: 0208/875945

Verkaufe Monkey Island 1 u. Monkey Island 2 auf Amiga für 150 DM. Außerdem Starbyte Super Soccer für 60 DM u. Grand Prix für 65 DM u. Larry 5 für 70 DM u. Great Courts 2 für 50 DM. Alles Originale. Schreibt an Christos Valkaniotis, Marktstr. 5, 7580 Bühl

Original Populous, Falcon F-16, 3D-Construction-Kit uvm., mit Cheats bzw. Komplettlösungen ab 20 DM. Alfred Ebi, Bloisstr. 58, 7890 Waldshut-Tiengen 1, Tel.: 07751/70206 ab 17 Uhr

Verkaufe Originalspiele: Swords of Twilight 30 DM, Thunderhawk 50 DM, Turbo Challenge 2 50 DM, Gemini Wing 20 DM. Ruf an Tel.: 07348/7950 ab 18.00 Uhr. Walter

Verkaufe Amiga Originale: Two on Two 50 DM, Galaxy Force 20 DM, Teenage Queen 15 DM, Hybris 25 DM, Powermonger 40 DM, Tom and the Ghost 40 DM und meine PD Sammlung pro Diskette 2 DM. Tel.: 0221/4995333

Verkaufe Amiga Originale: Mad TV 50 DM, Populous und Battle Isle je 40 DM oder tausche gegen Maniac Mansion, Zak Mc Kracken, Monkey Island 1+2 (wenn möglich deutsch). Ruf doch mal an 07142/65101 (Matthias)

Verkaufe folgende Originale: Stadt der Löwen 45 DM, Spirit of Adventure 45 DM, Iron Lord 25 DM, Crime does not Pay 25 DM. Alle originalverpackt, Populous II 50 DM, Holiday Maker Vol. 1 30 DM (beide zusammen 65 DM). Tobias Müller, Georg-Büchner-Str. 9, 6660 Zweibrücken

Verkaufe Amiga Spiele: Lemmings, Indiana Jones III, Blues Brothers, Rodland, Rolling Ronny je 40 DM. Tel.: 0781/33469

Verkaufe die neuesten Computerspiele für Amiga und PC. Greets to Skid Row and to Fairlight. Tel.: 0261/23934 oder schreibt an Toni Krey, Kruppstr. 3, 5400 Koblenz 32. Es lohnt sich!

Verkaufe Originalspiele für Amiga. Oceans Party Timer, James Pond, Milestones, Sega Master Mix, Defenders of the Earth and Midnight Resistance für je 30 DM. Tel.: 08272/2987

Verkaufe Maniac Mansion für 40 DM. Mit Originalverpackung und Lösungshilfen. Komplett in deutsch! Phone: 05208/8400 (Thilo)

Ich gebe Dir die Chance, Dein eigener Chef zu werden. Gründe eine Spedition, fahre Deinen eigenen Truck. Es kostet dich nur 6 DM für das Spiel Trucking. Kai Sulima, Hochstr. 14, 4200 Oberhausen 12

The New Galaxy bietet die neueste Software (Megademos, Intros, Slideshows and Musicdisks). Contact us: The New Galaxy, Postfach 28, O — 5500 Nordhausen 1. Liste gegen Rückporto! Suche ständig neue Tauschpartner. Schickt Eure Liste. Suche das Neueste!

Verkaufe Amiga Orig. zu Superpreisen: Robocop 3, Projekt Prometheus, Hawk-Eye, The Seven Gates of Jambala, Great Courts 2, Crazy Cars 2, Starwars 1-3, She-Fox, Hollywood Collection (3 Spiele), Battle Valley. Call me: 09931/8044. Fragt nach Costel!

Verkaufe neueste Szene-Software zu Billigpreisen! Ruf doch einfach mal an: 07141/926208 (Martin) von 14-22 Uhr. Die Einheit lohnt sich bestimmt!

Verkaufe Originale: Z.B. Another World, Wolfchild je 40 DM, Space Harrier, Cybernoid 2 je 10 DM, Liste gegen Rückumschlag bei Frank Radig, Bergstr. 9, O — 7420 Schmölln

Verkaufe Originale: Prince 20, Fugger 50, Conquestador 70, Face Off-Ice Hockey 50, Kenny Dalglish 20, Oil Imperium 30, Football Manager 10, Tie Break 60, Black Gold 60. Alle zusammen für 333 DM. Tausche auch gegen Simulationen. Angebote an: Thomas Vogel, Forsthausstr. 16, 7000 Stuttgart 30. Tel.: 0711/8179226

Amiga Abos! Tolle Demos, Anwenderprogramme & super Spiele bekommt man supergünstig bei: Stefan Hüls, Dinxperloer Str. 87, 4290 Bocholt. Am besten Gratisliste mit Kostprobe gegen 3 DM Rückporto.

Biete topaktuelle Soft zu günstigen Preisen! Wer interessiert ist, schreibt an: Torsten Heckmann, Ebersbergerstr. 25, 6120 Erbach-Ebersberg. 101 % Antwort mit Liste!

Verkaufe PC-Original Startrek 70 DM, VGA-EGA 3.5 Disketten mit deutschem Handbuch. Schriftl. an Holger Jahn, Ortsstr. 12, O — 6421 Lippelsdorf oder Tel.: O-Lichte 9252

Achtung! Verkaufe Silent Service II, A 10 Tank, Might and Magic 3 und Amberstar. Preis nach Vereinbarung. Meldet Euch bei Joe. Tel.: 01/4620341 Schweiz

Originale Amiga Programme: Manchester United Europe und Super Cars wg. Systemwechsel. Preis nach Vereinbarung. Meldet Euch bei Sebastian Rüther. Call 02962/3122

Verkaufe Monkey Island 2 für Amiga zu 65 DM und Manchester United Europe sowie M.U.D.S. für 35 und 25 DM. Tel.: 06203/13200

Verkaufe Originale: Panza Kick Boxing, Final Fight; Man. Utd. Europe, Face-off Icehockey, Jeanne d'Arc. Jetzt anrufen! Tel: 09704/5472 (Jürgen)

Verkaufe Amiga Originale: Larry 5 60 DM, Jaguar XJ 220 20 DM, Final Fight 30 DM, Larry III 38 DM, Titus the Fox 30 DM, Gobliiins 30 DM, Winter Games + Summer Games + California Games 20 DM, Pinball Dreams 30 DM, Exterminator 10 DM, Drachen von Laas 10 DM, Chess Simulator 15 DM, Thunderhawk 50 DM. Tel.: 0361/28532

Verkaufe Original: Team Suzuki 15 DM, Toyota GT Rally 20 DM, Web of Terror 5 DM, Westerngames 30-35 DM, Workbench 1.3.2 10 DM, Combo Racer 30 DM und Hard Drivin 2 ca. 55 DM. Originalpreis 84/95 DM. Mit Verpackung u. Beschreibung. Alles zusammen nur 140 DM. Sven Bieber, Stralsunder Ring 14, 3180 Wolfsburg 1, Tel.: 05361/74486

Gameboy Originale zu verkaufen: Hunt for Red Oktober: 45 DM; Double Dragon 2: 45 DM; Blades of Steel: 45 DM, Fortified Zone: 55 DM. Alle mit Hülle aus Plastik mit Anleitung. Josef Plank, Robert Koch Str. 1, 8350 Plattling

Mad TV 50 DM, Alien Breed 50 DM, Hollywood Poker 30 DM, Hotelmanager 40 DM, Transworld 40 DM, Dogs of War 30 DM, Golden Axe 40 DM, Twinworld 40 DM, Fire and Brimstone 40 DM, Flames of Freedom 60 DM, Midwinter 40 DM, Circus Attractions 30 DM, Mad Professor Mariarti 40 DM, Big Business 40 DM, Spirit of Adventure 50 DM. Tel.: 07971/7008

Billiger geht nicht! L+D 25, Wam 25, P.C 25, F15II 25, SSII 25, Super-Soccer 25, Hill Str. 20, Int. 3D Tennis 20, Big B. 25, Indy 500 20, Midw. I 25, Midw. II 30, Billard Sim II 30, Lotus Turbo CH II 25, Sim C. ü Pop 30 und noch mehr! Alles Orig. und in DM. J. Finke, Stoltenstr. 13, 2 HH 74 oder 040/6554888, gar. Rückruf

Biete Software zu Billigstpreisen von A-Z. Christoph Hochgatterer, Bahnhofstr. 85, 5700 Zell/See, Austria

Verk. Orig. Spiele: Populous 50 DM, Railroad Tycoon 50 DM, Brat 40 DM, Crown 30 DM, Kengi 30 DM, Tom & The Ghost 40 DM, Super Soccer 30 DM, Soccer Manager Plus 30 DM, Feudal Lords 20 DM. Tel.: 02842/6686

Verkaufe Amiga Originale: Eye of the Beholder 49 DM, Bards Tale 3 40 DM. Tel.: 07431/61683

Verkaufe: Police Quest 3 40 DM, Jaguar XJ 220 50 DM, Monkey Island 2 50 DM, Ultima 6 45 DM, Apidya 40 DM, Gods 30 DM, Another World 30 DM und Cruise for a Corpse 35 DM. Alle Spiele mit Anleitung und Originalverpackung. Ruft an: 02102/870637

Achtung! Biete Monkey Island für nur 25 DM! Turtles und Turrican zusammen für nur 40 DM. Trage auch Portokosten. 100 % Antwort. Meldet Euch bei: Peter Schorn, Hauptstr. 433, 5200 Siegburg-Seligenthal

Verk. Monkey 2 80 DM, Larry 5 70 DM, Cruise for a Corpse 55 DM, Falcon 45 DM, Gunship + Fighter Bomber 60 DM, Buck Rogers 45 DM, Amigo! (Disk-Mag) 10 DM, PD-Soft: Das Erbe 5 DM, Schülerpaket (Vokabeltraining, Chemie, Stundenplandesigner, Bilder u.v.m.) 6 Disks 35 DM. Tobias Palth, Auf der Heide 27, 5208 Eitorf

Verkaufe folgende Originale: Final Fight für 35 DM, Epic für 49 DM, Blazing Thunder für 19 DM, Space Quest 3 für 45 DM und Speedball für 19 DM. Ruft mich bitte an 07666/2125 (Stefan)

Verkaufe Hard- Softwaretuning für die Amiga-Fam., Grundwerk + Ergänzungswerk 1-2 (original 243.02 DM) nur 150 DM. Midwinter 2 für 30 DM und Literatur Amiga bücher für je 25 DM. Schreibt an Ortloff, Ohrdrufer Str. 35, O — 5210 Arnstadt

Verkaufe Laserdisc Game Dragonslair mit Amiga Interface + Steuersoftware VB 130 DM. Tel.: 05586/1611 (David)

Toki 30, Lemmings 30, Rise of Dragon 55, Impact 10, Turrican I 20, Turrican II 25, F16 Falcon 20, Wings of Death 30, Hollywood Poker 25 usw. Marcus Bern, Nettelbeckstr. 24, 6200 Wiesbaden

Supersoftware und jede Menge Tips zu älteren und neuen Spielen! Liste gegen 3 DM in Briefmarken. Stefan Schmidt, Suddenweg 45, 4460 Nordhorn

Verkaufe Originale mit Verpackung und komplettem Inhalt. Starglider 2 für 30 DM, Steve Davis World Snooker (limitierte Auflage 1001) 25 DM, Escape from the planet of the Robot Monsters 20 DM und Hostages 25 DM. Alle Spiele sind 100% OK. Tel.: 06147/1314 (Burkhard)

Verkaufe jede Menge Original Spiele: z.B. Hard Drivin 2-Drive Harder, Toyota GT Rally, Combo Racer. Liste anfordern unter: Sven Bieber, Stralsunder Ring 14, 3180 Wolfsburg 1 oder ruft an: 05361/74486

Verkaufe Original Spitting Image für

Amiga und World Cup für Game Boy. Tausche auch. Sven Genius, Hofstr. 26 A, 4100 Duisburg 12

Elvira I, Indy Adv., F. of t. Intruder, Birds of Prey, Cruise for a Corpse, Thunderhawk, Tower of Babel, F-29, F-15II, jedes Spiel 30 DM + Porto, G.Nius, Ooze, Legend of Djel, Swords of Twilight, jedes Spiel 5 DM + Porto. Alles 100%ig i.O. und Original. Olaf Steinke, Schrödingerstr. 28, O — 6908 Jena

Verkaufe Amiga-Originale, originalverpackt mit Anleitung: Monkey Island 2 (dt.) + Lösung für 60 DM, Eye of the Beholder (dt.) + Lösung + Poster, Spirit of Adventure (dt.) + Lösung + Poster, Return of Medusa dt. + Cheat, Manchester United Europe + Tips je 40 DM; Out Run für 10 DM, Ghostbusters 2 für 20 DM inkl. Porto per NN! Tel.: 08344/1388

Verk. Cruise for a Cor., A 320, Soul Crystal, No. 1 Collection, Crime City, Die Kathedrale für je 50 DM, oder zusammen für 250 DM. Tel.: 0209/612075 ab 16.30 Uhr

Biete: Amigaspiele Monkey II ,46 DM, Cruise for a Corpse 42 DM, Mercs 30 DM, Shadow Dancer 25 DM, Buck Rogers 40 DM. Tausche: Agony, The Humans, Dragons Lair, Lure of Temptress, Kings Quest 5, Airbus 320. Christian Schaumburg, Lindenstr. 3, O — 6902 Neulobeda-Ost/Jena

Verk: Monkey Island 2, F-15 Strike Eagle 2, Face Off Icehockey, World Cup 90. Angebote an Alex Stepanik, Sportplatzstr. 5, 3275 Großseelheim

Verkaufe Kick Off 2 mit Final Whistle 20 DM, Lotus Turbo Challenge 2 25 DM, Databecker Demomaker 25 DM, Kid Gloves 15 DM, Reik Winkelmann, Dorfstr. 4, 2041 Faulenrost

Verkaufe Originale: Populous 2, Battle Isle, Traders je 45 DM, Kings Quest I-III je 25 DM, zus. 60 DM, Chubby Christle, Katakis, Mathe-Kurs je 10 DM. Preise zzgl. Porto. I. Radünz, Lange Reihe 14, 2956 Moormerl.-Rorichum

Verkaufe Amiga Originale: Special Forces 40 DM, Birds of Prey 40 DM, Flight of the Intruder 30 DM, Another World 35 DM, 3D Construction Kit 50 DM, alles mit deutscher Anleitung. Tausche auch gegen Knights of the Sky oder Epic. Tel.: 02365/12282

Tolle Spiele? OK! Alles Original! Monkey Island 2 69 DM, Abandoned Places 65 DM, Mega lo Mania 55 DM, Mig 29 Superfulcrum 40 DM, Cruise for a Corpse 65 DM, R-Type 2, Alien Breed, Soul Crystal je 45 DM, Police Quest 2 35 DM. Ruf doch mal an! 0511/6043400; Oldie but goldie Killing Cloud 30 DM, Drachen von Laas 25 DM.

Verkaufe CDTV-Games: Psycho Killer 60 DM, Stadt der Löwen 70 DM, Hound of the Baskerville 60 DM. Tel.: 06078/74204, Roger verlangen

Sensation! Verkaufe meine PC-Spiele + Programme-Sammlung. Gratis Info-Disc anfordern bei: Wildangel, BP 16, L — 3705 Tetange, Luxembourg. 100 % billig und schnell!

Topaktuelle und auch alte Programme superbillig! Abo-Möglichkeit vorhanden. Gratis-Disk (inkl. 1 Game) anfordern bei: Po. Box 111, 9010 Klagenfurt, Austria.

Verkaufe Amiga-Originale: Z-Out, Starblade, Nitro, Fire and Brimstone 30 DM, Weird Dreams, Death Trap, Zombi 25 DM, Shockwave, Satan 20 DM, Space Ace, Wrath of the Demon 60 DM. Suche Dragons Lair I + II, Space Ace II. 02131/514673

Verk. Amiga Orig. Wrestle Mania von Ocean. Preis 50 DM. Fragt nach Christian junior ab 18 Uhr. Tel.: 0203/438387

Nur Originale! Speedball 2, Rainbow Islands, Kick Off 2 + Final Whistle, E-Motion je 35 DM (alle zus. 160 DM): Projektyle, Realm of Trolls, Dangerfreak, Domination, Cyberworld, Garrison je 10 DM (alle zus. 45 DM). Schreibt an: S. Ludwig, Komarowstr. 25, O — 1240 Fürstenwalde

Verk. für 20-40 DM: Klax, Cadaver, Pool of R., Paradroid 90, Phantasie 3, Questron 2, Gauldregons Domain, Star Wars, Red October, Millenium 2.2, Omega, Starglider 2, Gfa-Basic + Compiler 3.52 (150 DM). B. Hacke, Tel.: 05151/44355 ab 18 Uhr

Verkaufe Original Steigenberger Hotelmanager 100 % OK, 2 x gespielt für nur 60 DM und Der Preis ist heiß 100 % OK für nur 15 DM oder beide Games für starke 65 DM. Die Games sind komplett in deutsch. Meldet Euch bei Andreas Soldan, Birkenweg 3, 6437 Kirchheim oder unter 06625/7794 von 15-18 Uhr

Verk. Amiga-Adventures: Monkey Island II, Elvira II, Larry II+V, Space Quest IV (engl.), Zak Mc Kracken, Mad TV, Cruise for a Corpse, Soul Crystal + 7 weitere Adventures, alle kpl. dt. Tel.: 07366/5438, nur Sa+So

Verk. Invest u. Transworld für je 35 DM, beide zusammen für 60 DM. Tel.: 04851/3661

Verkaufe Orig. Monkey 2 in deutsch für 60 DM und Battle Isle Data-Disc für 35 DM, zusammen für 90 DM. Lauscha/THR. O — 6426 Rosenburg, Tel.: 0367023342

Biete Amiga Originale: Die Kathedrale, Drachen von Laas (kpl. dt.), More Lemmings (selbstbootend), Lancelot und 4x4 Off Road Racing. Alles 100% OK. Verkaufe außerdem Power Play Ausgaben 3/91-7/91. Suche dringend Sonderheft Simulationen. Tel.: 06824/4433 Michael. Amiga Orig.!

Verk. Orig. Games: Apidya, Populous 2, F-19 je 45 DM, Manchester Utd. Europe, Ishido, Ultima 5 je 38 DM, Toki 40 DM, Midwinter 30 DM, Powermonger, M.U.D.S. je 25 DM. Fast alle Spiele sind Joker-Hits, vollständig und sehr gut erhalten. Straka Milan, Euschertsfurth 25, 8351 Lalling, Tel.: 09904/1371

Verkaufe! Monkey Island II 55 DM, Lotus Esprit II 35 DM, Falcon-Mission 1 50 DM, nur Mission 15 DM, On the Road 50 DM, Big Business 30 DM, Interceptor 15 DM, Indiana Jones 10 DM, Kick Off 10 DM und mehr! Sebastian Kwiatkowski, Untergasse 25, 3557 Ebsdorfergrund-Rossberg. Tel.: 06424/5306

Verkaufe Amiga Spiele mit Verpackung und Anleitung: Mousetrap/Plutos, Suicide Mission und Seconds Out für je 5 DM, TV Sports Football, Dino Wars und Klax für je 20 DM und Unreal für 25 DM. Ruft an bei Marco Tel.: 0711/5301194

Verkaufe zwecks Systemwechsel günstig Amiga-500-Spiele (nur Orig. mit allem Drumherum): Monkey Island I u. II, A 320 Airbus, Mad TV, PGA Tour Golf, Powermonger! Einfach anrufen: 02375/3204 (Thorsten) Immer ab 16.00 Uhr.

Verkaufe Amiga Originale: Deathbringer (NP 79) für 30 DM, Cr. for a Corpse NP 85 für 45 DM, Demoniak NP 90 für 30 DM, Infestation (Psygnosis) für 30 DM, Sorcerer Lord NP 70 für 15 DM und zuletzt Day of the Viper NP 79 für 25 DM. Meldet Euch bei Th. Kunke, Tel.: 0201/619359

Verkaufe Amiga Originale: Elvira 30 DM, Codename Iceman 30 DM, Heart of China 30 DM, Rise of Dragon 30 DM. Tel.: 02325/796073 ab 19 Uhr

Verkaufe Amiga Originale in Top Zustand: Monkey Island II 65 DM, Red Baron 45 DM, beide mit dt. Anleitung u. Sim Ant eng. für 45 DM. Suche auch Tauschpartner für meinen Amiga. 100 % Antwort. Tel.: 04753/8141 (Thomas)

KOSTEN LOS

ist Deine private Kleinanzeige in Amiga Joker. Einfach Coupon ausfüllen und einsenden an:

Joker Verlag
Kleinanzeigen
Untere Parkstr. 67
8013 Haar

WICHTIG!! Anzeigen, die auf Raubkopien oder indizierte Spiele schließen lassen, bzw. PLK-Nummern enthalten, werden nicht veröffentlicht!! Außerdem bitten wir alle Einsender um etwas Geduld — mit Wartezeiten von zwei bis drei Monaten muß gerechnet werden!

KLEINANZEIGEN COUPON — AMIGA Joker

Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in der nächsten erreichbaren Ausgabe, und zwar unter der Rubrik:

- ○ Biete Hardware
- ○ Biete Software
- ○ Tausch
- ○ Suche Hardware
- ○ Suche Software
- ○ Kontakte
- ○ Verschiedenes

Name, Vorname

Straße/Nr.

PLZ/Ort

Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!

Datum, Unterschrift

USER CLUB

PERSONAL PAINT & DELUXE PAINT IV AGA

Neue Farbtiegel für neue „Freundinnen"

Daß die aktuelle Amiga-Generation enorme Grafikfähigkeiten aufweist, weiß jedes Kind — aber wissen es die gängigen Malprogramme auch? Nö, bisher machte keines von den neuen AA-Chips Gebrauch. Doch jetzt sind die farblosen Zeiten passé, hier kommen die beiden ersten Power-Pinsel!

Beispielhaft benutzerfreundlich: Personal Paint

PERSONAL PAINT

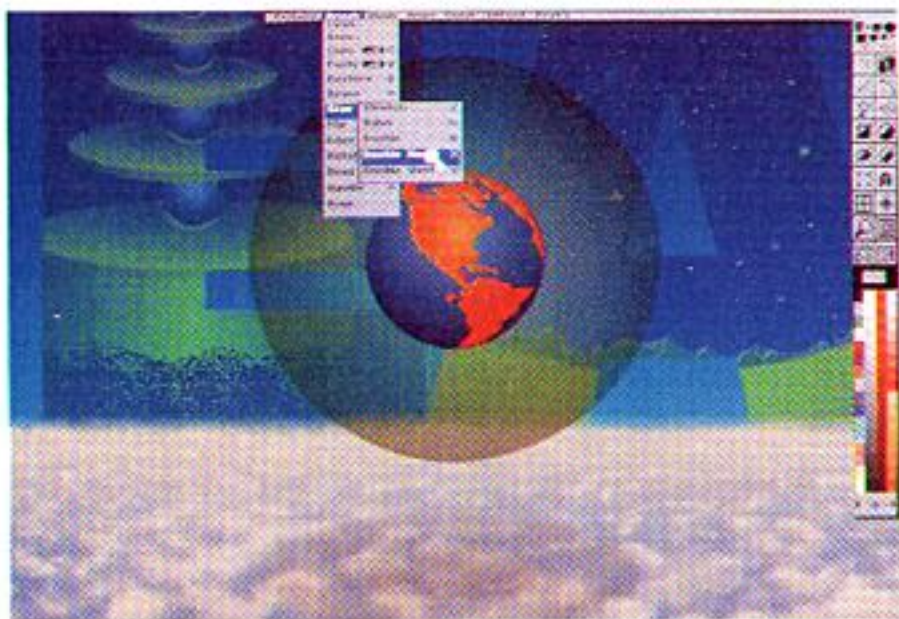
Mit der Textverarbeitung „Personal Write" hat der italienische Hersteller Cloanto bereits unter Beweis gestellt, daß preiswerte Anwendersoft durchaus auch leistungsfähig sein kann — und diese schöne Tradition wird nun mit diesem Malprogramm fortgesetzt. Personal Paint läuft auf allen Amigas und unterstützt die jeweils verfügbaren Grafikmodi; bei älteren Modellen gibt's also bis zu 64 Farben gleichzeitig, während es beim 1200er bzw. 4000er bunte 256 sind. Lediglich der HAM-Modus mit 4096 Farbtönen (bzw. über 200.000 beim AA-Chipset) bleibt dem Anwender verschlossen.

Schade, aber auch kein Beinbruch, denn im Gegenzug sorgt eine durchdachte Benutzeroberfläche im Stil von „Deluxe Paint" für ein Höchstmaß an Komfort. Ob per Mausklick oder via Tastatur, die zahlreichen Malwerkzeuge stehen prompt zur Verfügung. Das Programm übernimmt das Zeichnen von Linien, Kreisen oder Rechtecken ebenso selbstverständlich wie das Füllen von komplexen Flächen, wobei als Füllmuster sowohl Farbverläufe als auch Pinsel herhalten können. Bis zu neun dieser Brushes lassen sich ausschneiden, vervielfältigen, drehen, spiegeln oder ins Dreidimensionale verzerren. Daneben steht noch Anti-Aliasing zum Glätten des berüchtigten „Treppenstufen-Effekts" zur Verfügung, und eine Stencil-Funktion schützt schützenswerte Bildbereiche. So schön das alles ist, sonderlich originell ist es nicht — kommen wir daher zu den Besonderheiten von Personal Paint.

Interessant ist vor allem die Möglichkeit, Bilddateien im PC- oder Mac-Format (PCX bzw. GIF) zu laden und sie anschließend mit Hilfe mächtiger Konvertierfunktionen nachzubearbeiten. Beispielsweise läßt sich so die Auflösung und Farbtiefe beliebig manipulieren, wobei die zeitaufwendigen, aber effektiven Floyd-Steinberg-Algorithmen dafür sorgen, daß selbst eine Reduzierung von 256 auf schlappe 16 Farben nahezu ohne Qualitätsverlust vonstatten geht. Den letzten Feinschliff bekommt das Kunstwerk dann mit Hilfe diverser Filter, mit denen sich „Wellenmuster" oder sonstige Verwisch-Effekte erzeugen lassen. Könner können aus diesem Programm noch einiges mehr herauskitzeln, simple Redakteure wie wir wenden sich unterdessen der Konkurrenz zu:

DELUXE PAINT IV AGA

Was gäbe es zu Electronic Arts Malklassiker zu sagen, was nicht schon tausendmal gesagt worden wäre? Den Kosenamen „DPaint" kennt jeder, genau wie jeder weiß, daß das Programm in Sachen Benutzerfreundlichkeit Maßstäbe gesetzt hat, daß vom simplen Kreiseziehen bis hin zu komplizierten 3D-Pinselkalkulationen alle nur denkbaren Malwerkzeuge zur Auswahl stehen, und daß seit der letzten Version sogar umfangreiche Animations- und Metamorphosefunktionen enthalten sind. Daher wollen wir Euch und uns eine ausführliche Schilderung der althergebrachten Features ersparen und hier nur die Unterschiede zur „normalen" DPaint IV-Version erläutern — wem das nicht genügt, der sei auf die User-Clubs in den Ausgaben 11/91 und 5/92 verwiesen…

Wichtigste Neuerung ist natürlich, daß das AA-Chipset des A1200 bzw. A4000 genutzt wird; steht also ein solches Gerät zur Verfügung,

Nicht preiswert aber seinen Preis wert: Deluxe Paint IV AGA

kann man auf 256, im HAM8-Modus sogar auf über 200.000 Farben zurückgreifen. Dementsprechend präsentieren sich Farbmenüs und -mischer im leicht veränderten Outfit, wobei die Bedienung durch flexible Tastaturkommandos nun deutlich schneller vonstatten geht. Praktisch auch, daß fortan auf einem Drawing Pad (eine Art Zeichenbrett mit Digi-Stift) gepinselt werden kann und daß animierte Brushes beliebig groß sein dürfen, was endlich bildschirmfüllende Digi-Filme ermöglicht. Genau wie Personal Paint, unterstützt auch DPaint IV AGA die skalierbaren Color-Fonts der Kickstart-Versionen ab 2.0, was beispielsweise eine deutlich verbesserte Textausgabe beim Drucken zur Folge hat.

Überhaupt wurde die gesamte Software ans aktuelle Betriebssystem angepaßt, wodurch Besitzer älterer Amigas (mit Kickstart 1.2 und 1.3) hier gänzlich abgemeldet sind — sie können den Luxus-Painter ebensowenig nutzen wie alle diejenigen, die an ihrer mondänen „Freundin" weder Festplatte noch Zweitlaufwerk installiert haben.

WAS FÜR WEN?

Da diesmal ohnehin nur „modernisierte" Amigianer vor der Qual der Wahl stehen, kann man die Inkompatibilität von DPaint IV AGA zu den überholten Betriebssystemen getrost außen vor lassen. Das tun wir hiermit, und siehe da: Electronic Arts stellt nach wie vor den Klassenbesten in der Amiga-Hochschule für Bildende Künste. Zwar sitzt ihm mit Personal Paint ein nicht zu unterschätzender und vor allem preislich hochinteressanter Konkurrent im Nacken, doch in Sachen Leistungsumfang zieht der italienische Hengst halt eindeutig den Kürzeren. Es kommt letztlich also auf Euren Hardwarefuhrpark, Euren Geldbeutel und Eure Ansprüche an — ein Fehlgriff ist keines der beiden Programme! (rl)

	PERSONAL PAINT	DELUXE PAINT IV AGA
SYSTEMVORAUSSETZUNG	Ab 1 MB alle Kickstart-Versionen	Ab 1 MB Kickstart 2.0 und höher Zweitlaufwerk oder Festplatte
GRAFIKMODI	u.a. LORES in 64 Farben HIRES in 16 Farben aus einer Palette von 4096 Farben nur bei A 1200/4000: u.a. SUPERHIRES in 256 Farben aus einer Palette von 16,7 Mio. Farben	u.a. LORES-HAM in 4096 Farben HIRES in 16 Farben aus einer Palette von 4096 Farben nur bei A 1200/4000: u.a. SUPERHIRES-HAM8 in ca. 200.000 Farben aus einer Palette von 16,7 Mio. Farben
BESONDERES	Bearbeiten von PC- oder Mac- Dateien möglich; leistungsfähige Bildkonvertierwerkzeuge; komplett deutsch; Demobilder anbei	Grafik- und Animationswerkzeuge; komplett deutsch; Demobilder anbei; Updates älterer DPaint Versionen zwischen 59,- DM und 198,- DM bei Selling Points, Verler Straße 1, 4830 Gütersloh, Tel.: 05241/24307
HERSTELLER	Cloanto	Electronic Arts
PREIS/BEZUG	ca 99,- DM Casablanca Wiemelhauser Straße 247 a 4630 Bochum Tel.: 0234/72035	ca 299,-DM Fachhandel

multimedia

Nützliches & Unnützes rund um das CDTV

Wie schon im Bericht zur Frankfurter WoC erwähnt, befaßt sich neuerdings die Münchner Firma Multimedia Experts mit dem Schillerscheiben-Sorgenkind von Commodore — ob sich das auf die neue CD-Software wohl positiv ausgewirkt hat?

12 Centuries of Art (Palermo)

Zumindest in diesem Fall kann man das nun wahrlich nicht behaupten, denn wer braucht einen elektronischen Kunst- und Fotoband zu Palermo? Noch dazu einen, der Kopfschmerzen verursacht, weil die Bilder im Interlace-Modus flackern?! Aber selbst in gedruckter Form würde man sich ein solches Werk kaum je ins Regal stellen, schon wegen der unzähligen Übersetzungsfehler. Und welcher Liebhaber von alten Baudenkmälern, neuzeitlichen Stadtansichten oder nostalgischer Folklore hat etwas davon, wenn er nur magere Kurzerläuterungen zum Dargestellten findet — abgesehen von einem geschichtlichen Schnelldurchlauf, der ganze historische Epochen auf ein paar Bildschirmseiten in „Blindenschrift" abhandelt? Da interessiert auch die klassische Musikuntermalung nicht mehr, dieser Erstling der Centuries-Reihe ist leider absolut **sinnlos.**

(Digipublishing, ca. 99,— DM)

The Demo Collection

Nicht ganz so grimmig fällt unser Urteil hier aus, stellen doch allein die über 1000 Soundtracks (ca. 50 Stunden) einen gewissen Wert dar. Darüberhinaus finden sich zahllose PD-Games und -Anwendungen auf der Scheibe, Demos von kommerziellen Spielen, Animationen und dergleichen mehr. So gesehen ersteht der Käufer dieser Sammlung einen durchaus akzeptablen „Wühltisch", freilich hat die Sache einen heftigen Haken: Viele Programme laufen auf dem CDTV gar nicht erst, weil sie vom Keyboard gesteuert werden müssen, viel Speicher benötigen (gilt besonders für die größeren Animationen) oder überhaupt mit dem etwas abgewandelten Betriebssystem nicht zurechtkommen. In den vollen Genuß des Gebotenen kommen also eigentlich nur Benutzer eines Amigas mit angeschlossenem CD-ROM, während die reinen CDTV-User das Nachsehen haben. Anders gesagt, das Teil ist **bedingt tauglich.**

(Almathera Systems, ca. 59,— DM)

Fractal Universe

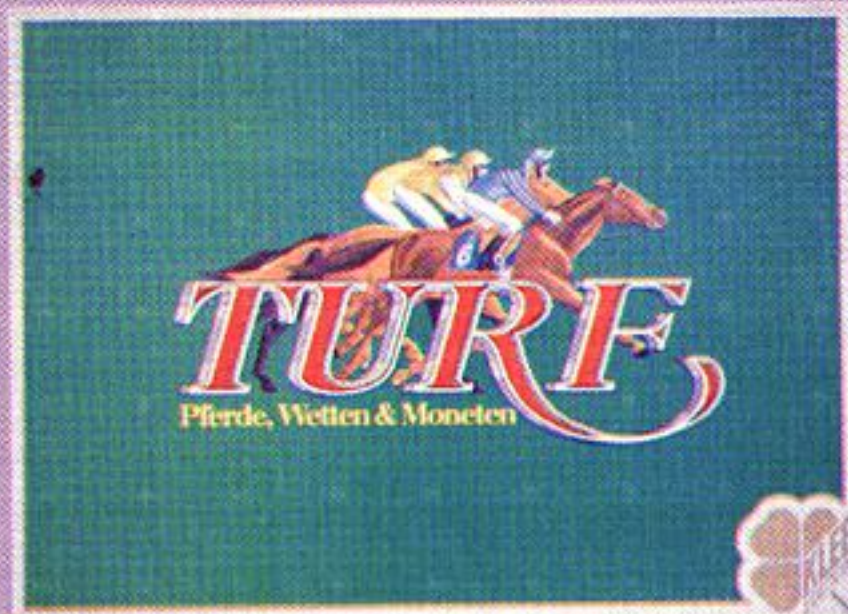
Ein Reißer ist auch dieses Programm nicht, aber wer Fraktale mag, könnte damit halbwegs glücklich werden. Neben einer ganzen Menge von vorgefertigten Werken, die sich per Zufallsgenerator anschauen lassen, bietet die Disc natürlich die Möglichkeit zur eigenhändigen Berechnung. Bäume, Mandelbrote und Plasmen — nichts ist unmöglich, wobei uns der Teil zur Berechnung von Fraktalbäumen am besten gefiel. Hier kann nämlich nach Lust und Laune über eine Unmenge von Variablen (Länge, Neigungswinkel und dergleichen) der fertige Baum bewußt „vorgeplant" werden. Auch in diesem Fall gilt allerdings, daß CD-ROM-Benutzer im Vorteil sind, weil sie ihre Werke ganz simpel auf Diskette abspeichern können. Deshalb folgt nun wiederum ein wohlabgewogenes **bedingt tauglich.**

(Almathera Systems, ca. 79,— DM)

MEINUNG

Um auf die eingangs gestellte Frage zurückzukommen — wir hatten wirklich schon Übleres, gerade in dieser Rubrik! Trotzdem machen zwei flügellahme Schwalben noch keinen Sommer, es bleibt abzuwarten, ob vielleicht wenigstens das externe CD-ROM-Laufwerk eine Zukunft hat… (jn)

STROMAUSFALL

Was könnten ein Brettspiel namens „Turf" und der Pen & Paper-Rolli „Ars Magica" miteinander gemein haben? Diese Seite, klaro, aber sonst? Nun, in beiden Fällen spielen Gäule eine wortwörtlich tragende Rolle…

Turf

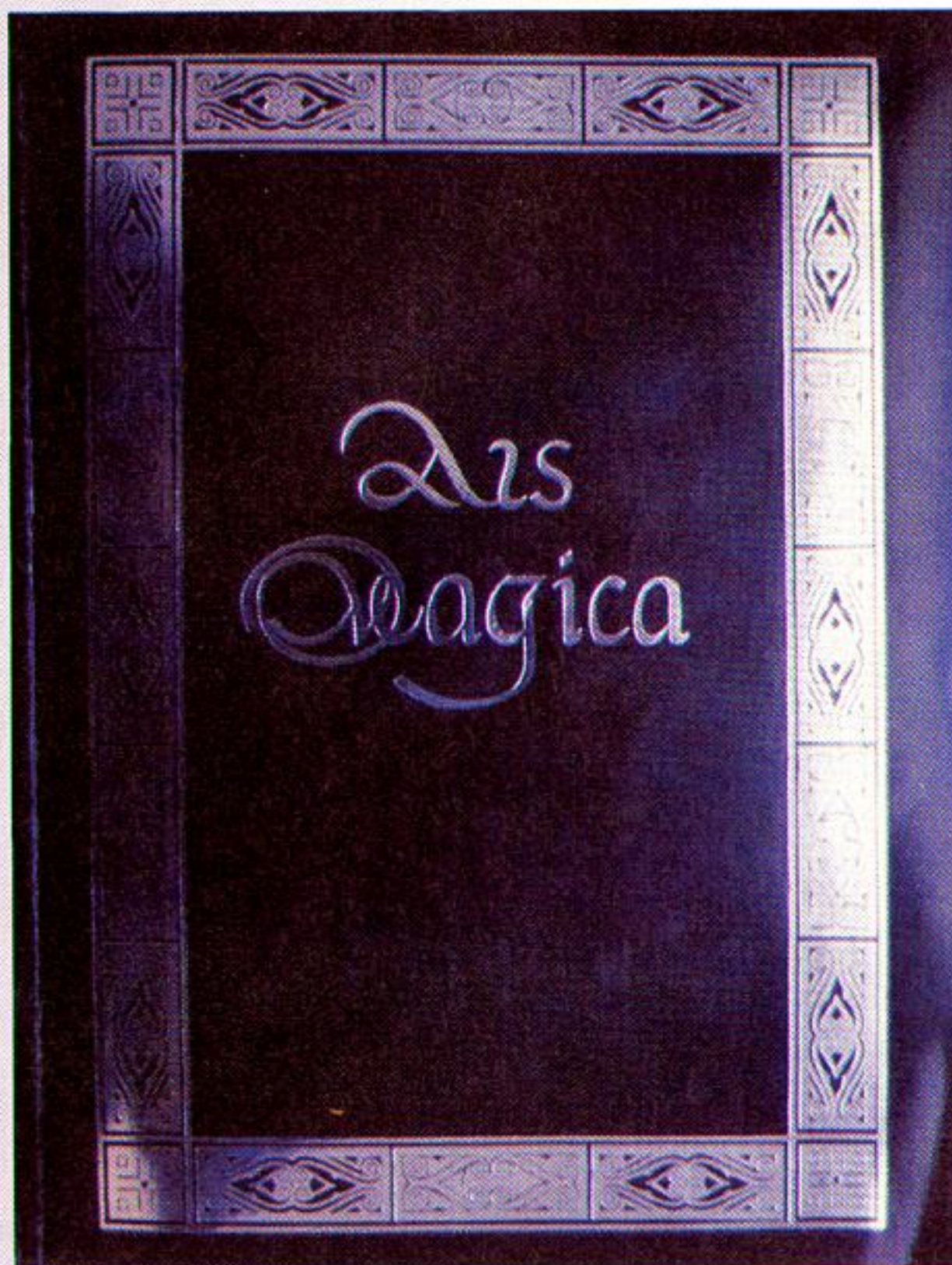
Daß bei einer Renn-Simulation um vollblütige Galopp-Boliden den Pferdchen die Rolle zukommt, den Jockey zu tragen, dürfte keine Überraschung sein — daß beim Auspacken eines Brettspiels ein Spielbrett zum Vorschein kommt, auch nicht. Der bereitbare Karton ist schön groß und stabil ausgefallen, darauf findet man den in Bahnen und Felder aufgeteilten Rundparcours samt Ziel und Start. Eine Partie für 3 bis 6 Jockeys erstreckt sich über insgesamt 6 Rennen, an denen sich stets 6 Vierbeiner beteiligen; jedes Rennen gliedert sich wiederum in 5 bis 8 Würfelrunden. Wie alt ist also Josef Neckermann?

Wer's nicht weiß, darf trotzdem mitspielen: Als erstes entnimmt man dem Rennplan die Stärken und Schwächen der teilnehmenden Haferbrenner. Dazu gehört die grundsätzliche Felderleistung für jede Würfelrunde aller sechs Wettbewerbe, die Wettquote der Buchmacher oder auch die Erfahrung des Reiters. Nun geht's zwar ans erste Rennen, aber noch lange nicht ans Geldverdienen, denn mit den 50.000 Mäusen Startkapital muß zunächst einer der beteiligten Traber ersteigert werden (bei weniger als sechs Teilnehmern dürfen es auch zwei sein). Den Sparefrohs sei übrigens versichert, daß auch billige Mähren gewinnen können, wenn sich zu einer taktisch geschickten Steuerung nur ein bißchen Glück gesellt.

Anders gesagt naht jetzt Eure Stunde als Jockey! Pro Runde zieht jeder Spieler seine(n) Plastik-Huftreter um die festgelegte Felderleistung vor, dazu addieren sich allerlei teils zufällig erwürfelte, teils planvoll einsetzbare Sonderboni. Wirklich entscheidend ist aber Euer „Steuer-Feeling", wenn es darum geht, auf den Geraden zu überholen und in den Kurven möglichst nur die innere, weil kürzeste Bahn zu benutzen. Die vier Erstplazierten bekommen zwar Preisgelder, echte Kohle ist aber eher mit den vorher abschließbaren, risikoschwangeren Wetten zu machen. Nach dem ersten Rennen folgt wundersamerweise das zweite, und die ganze Prozedur (beginnend mit der Ersteigerung) fängt von vorne an. Wer am Ende der spannenden Treibjagd über sechs Parcours die meisten Scheine hat, ist natürlich Sieger. Aber eigentlich gewinnen alle — nämlich die Überzeugung, daß wenn schon nicht alles Glück der Erde, so doch zumindest jede Menge Spaß am Rücken der Pferde zu finden ist!

Ars Magica

Na schön, aber wie steht es mit der tragenden Rolle wiehernder Vierhufer in diesem jüngst ins Deutsche übersetzten US-Rollenspielsystem? Im Grunde genauso, jedenfalls, wenn man das Talent „Reiten" auf seinem Charakterbogen notiert hat. Klingt soweit nach ganz gewöhnlichem Abenteuer-Tourismus, doch weit gefehlt…

Zunächst einmal handelt das Game (ähnlich wie „RuneQuest") nicht in mystischen Fantasywelten, sondern im magisch verfremdeten Europa des 13. Jahrhunderts. Zweitens wird hier mit einer ehrwürdigen Rolli-Tradition gebrochen: Die Charaktere einer Party sind nicht mehr gleichberechtigt! Die Magier der Gruppe haben nämlich das Sagen und treffen wichtige Entscheidungen. Ihnen untergeordnet sind die nichtmagischen, aber doch mit besonderen Fähigkeiten ausgestatteten „Gefährten" wie etwa Waldläufer oder Heiler. Gefährten arbeiten stets auf freiwilliger Basis mit den Magiern zusammen und sind im Grunde unabhängig — im Gegensatz

zum dritten Abenteurer-Typus, den Grogs. Hier handelt es sich nicht etwa um besonders trinkfeste Kumpane (obwohl das auch der Fall sein mag), sondern um die Schlagetots; also angeheuerte Söldner, die ihren zauberhaften Herren Gehorsam schuldig und für's Grobe zuständig sind.

Eine zunächst befremdliche Konstellation, die jedoch vor dem hierarchischen Hintergrund des wirklichen Mittelalters durchaus überzeugt, zumal sie reizvolle Perspektiven des gruppeninternen Rollenspiels eröffnet. Aber soweit sind wir noch lange nicht, denn erstmal müssen die Recken ja erschaffen werden. Die Heldengeburt gestaltet sich langwierig und komplex, was nicht zuletzt den diesbezüglich etwas unverständlich ausfabulierten Regeln zu verdanken ist. Die diversen Würfelproben auf Charaktermerkmale, Talente und Fähigkeiten sind da schon wesentlich sinniger geraten, und auch das würfelgesteuerte Kampfsystem hat man nach einiger Übung intus. Besonders breiten Raum nimmt hier naturgemäß die Zauberei ein, deren flexibles Modulsystem wirklich erstaunliche Möglichkeiten bietet. So eröffnet etwa der grundsätzliche Spruch „Erschaffe Körper" nicht weniger als neun spezielle Spells vom Wundenschließen bis zur Zombibastelei! Und weil Monster einfach nicht fehlen dürfen, gibt sich in Ars Magica von Dämonen über Drachen bis hin zu Feen alles ein Stelldichein, was so vor 700 Jahren in den Köpfen der Menschen herumspukte. Tja, jetzt braucht Ihr eigentlich nur noch einen Dungeon-Master, in dessen Kopf eine knackige Story herumspukt…

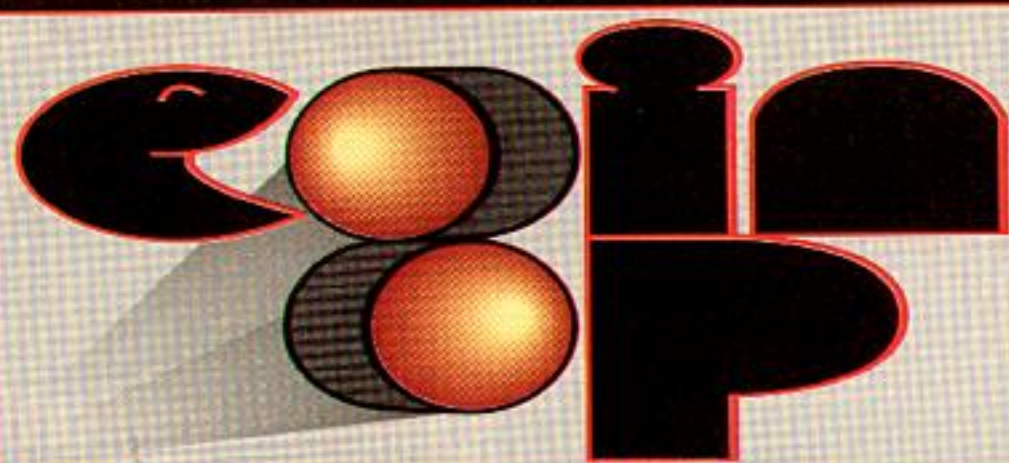
Ach, die Spiele braucht Ihr auch? Wie wäre es damit: Ihr sagt uns erstens, in welchem europäischen Land die Unsitte des Wettens besonders verbreitet ist und ergänzt zweitens das bekannte Begriffspaar „R… und Reiter" — wir verlosen dann unter allen richtigen Einsendungen unsere beiden Rezensionsexemplare. Beim letzten derartigen Deal war Italien und Arrakis bzw. Dune gefragt, und allen, die jetzt nach unserer Adresse fragen, sei umgehend Antwort beschieden:

Joker Verlag
„Stromausfall"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Turf

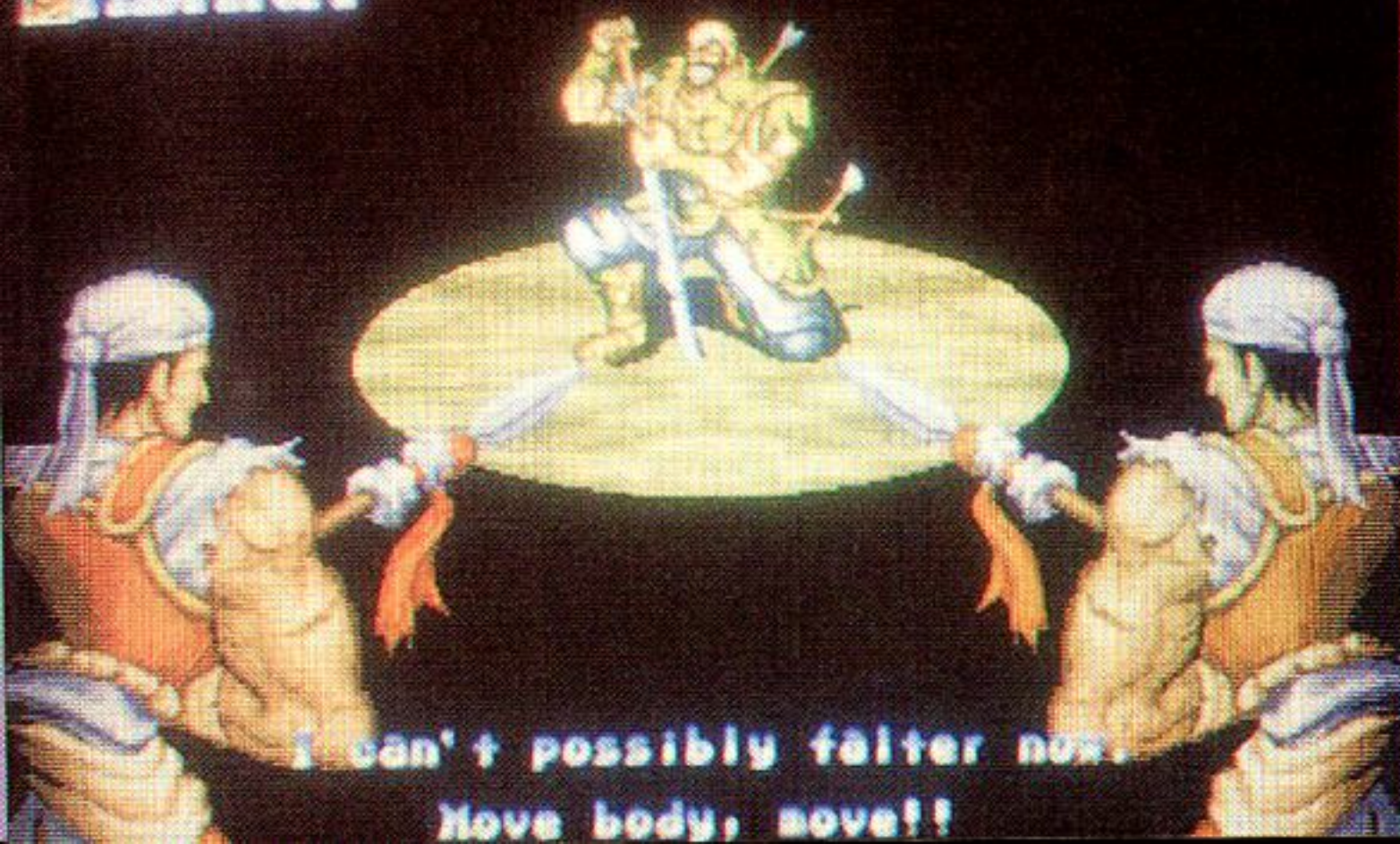
Spielmaterial: 76%
Spielregeln: 79%
Spielreiz: 82%
Besonderes: Endlich wieder ein Game mit richtigem Spielgeld! Lechz!
Schwierigkeit: Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 45,— DM
Bezug: Fantasy Productions
Postfach 1416
4006 Erkrath
Tel.: 0211/9 24 22 42

Ars Magica

Spielmaterial: 71%
Spielregeln: 71%
Spielreiz: 78%
Besonderes: Vorläufig sind noch keine Abenteuermodule erhältlich.
Schwierigkeit: Für Könner
Preis: ca. 45,— DM
Bezug: Fantasy Productions
Postfach 1416
4006 Erkrath
Tel.: 0211/ 9 24 22 42

Die Automatenhersteller scheinen noch im Winterschlaf zu dösen, denn von den vier neuen Geräten, die wir hier und heute vorstellen, kann leider bloß die Hälfte mit frühlingsfrischem Gameplay aufwarten — der Rest wirkt eher schnarchig…

HOOK

Das erste Glanzlicht unserer jüngsten Arcade-Expedition verdanken wir den „R-Type"-Erfindern Irem. Mit Oceans grübellastigem Adventure hat deren Film-Versoftung freilich wenig gemein, es wird vielmehr im Stil von „Double Dragon" drauflosgekloppt. Cineasten und Videoten ahnen sicherlich, daß man sich hier um Peter Pans Nachwuchs prügelt, den der fiese Captain Hook ins Nimmerland verschleppt hat.

Ein bis zwei Spieler dürfen sich für die Rückführungsaktion melden und zunächst mal ihren Recken aus einem Fünferpack (darunter Peter Pan) herauspicken. Ein Druck auf's Knöpfchen, und schon warten Piraten in den unterschiedlichsten Formen und Farben vor meist horizontal scrollender Kulisse auf ihre wohlverdiente Abreibung. Die Bandbreite an verfügbaren Schlägen ist dabei jedoch kaum aufregend, lediglich Fausthieb, Schulterwurf sowie ein charakterabhängiger Spezialschlag stehen zur Verfügung. Dafür ist's problemlos möglich, einem toten Gegner die Waffen abzunehmen und diese fortan selbst weiterzubenutzen. Speere, Bonusgegenstände oder Nahrung liegen gelegentlich am Wegesrand verstreut, zudem lassen sich Fässer, Anker und sogar Lagerfeuer aufsammeln und einmalig als Wurfgeschoß mißbrauchen. Für Abwechslung ist somit gesorgt, die bunte Grafik und der vielfältige Sound gehen ebenso in Ordnung wie die simple Steuerung; Continues gibt's sowieso — warum also nicht ein wenig Klimpergeld für die armen Kidnapping-Opfer opfern?

WARRIORS OF FATE

Capcoms neue Platine sieht auf den ersten Blick aus wie ein zu groß geratener Heizlüfter, so mächtig ist die in Plastik verpackte Hardware. Unverzagt montierten wird das Teil in ein Automatengehäuse, nur um feststellen zu müssen, daß sich der Aufwand kaum gelohnt hat…

Wie bei Irems Piraten-Hatz ist auch hier wieder eine digitale Schlägerei angesagt, allerdings läßt Capcom bis zu drei Bildschirm-Brutalos mitmischen. Erneut stehen fünf Fighter zur Wahl, die jeweils Faustschlag, Schulterwurf und einen Special-Move im Repertoire

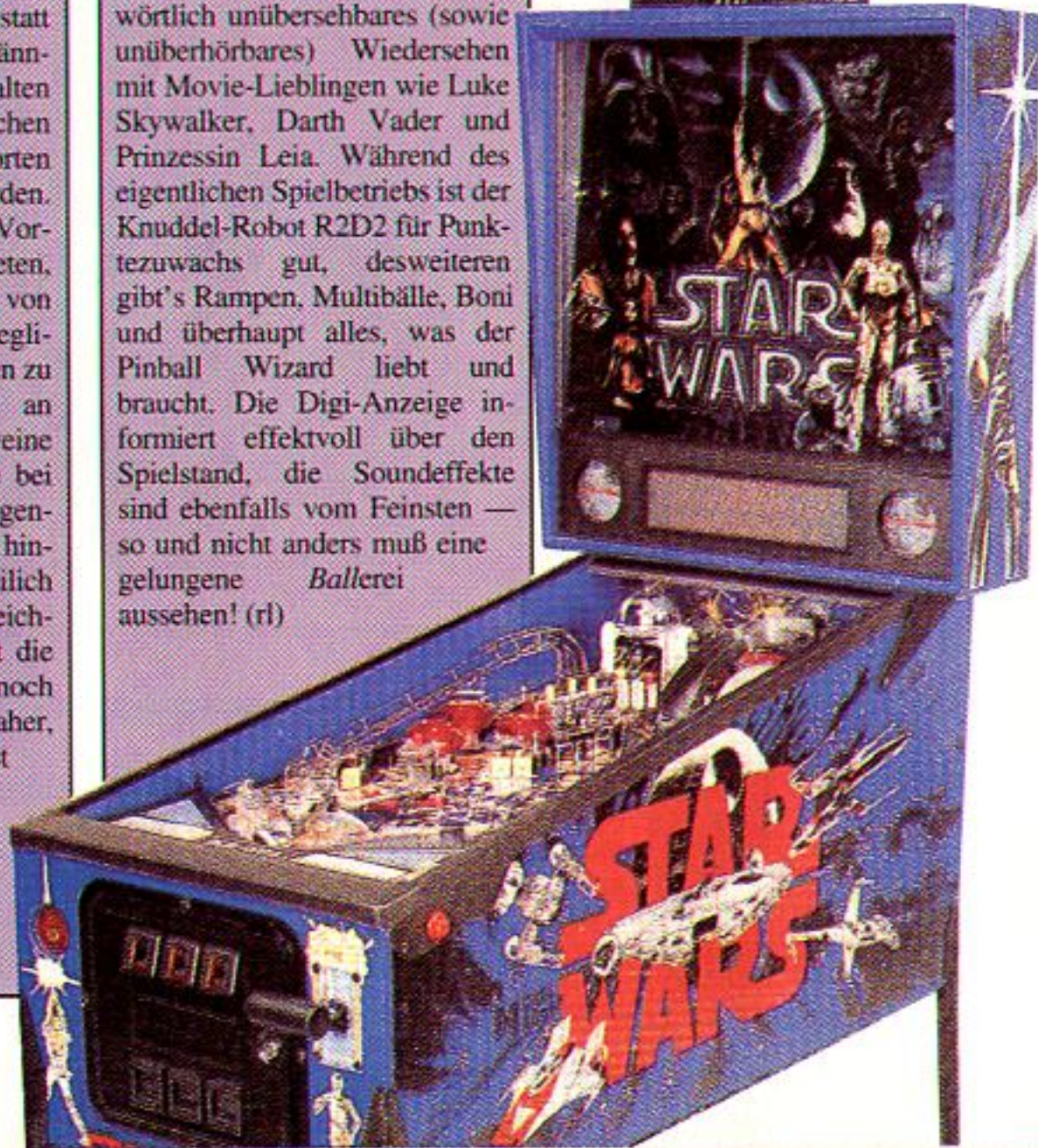
haben. Gescrollt wird ebenfalls horizontal, und Prügelknaben laufen auch hier genügend durch die Gegend, dennoch gibt es Unterschiede. So hat der Spieler beispielsweise ein Reitpferd unterm Hintern, jedenfalls solange, bis es ihm ein Finsterling unter selbigem wegsäbelt. Statt Freibeutern gibt's halt Soldaten in den verschiedensten Outfits; Waffen und Bonusgegenstände können unterwegs aufgeklaubt werden, und scheinbar nutzloses Landschafts-Inventar läßt sich oft den Widersachern an den Kopf werfen. Doch obwohl hier stets unter Zeitdruck geschlägert wird, spielt sich Warriors of Fate herzlich lahm, was zum einen der trägen Steuerung, zum anderen dem Mangel an frischen Ideen zuzuschreiben ist. Schade, denn in punkto Präsentation brauchen sich die Schicksalskrieger nicht zu verstecken: Ein fesches Intro erzählt in schönen Bildern die Vorgeschichte, im übrigen kann die blutrünstige Grafik durch Farbenvielfalt und große Sprites überzeugen. Es gibt viel Begleitmusik plus kernige Sound-FX zu hören und endlose Continues zu erwerben, doch wer mag sich schon so lange langweilen?

LIGHTNING & THUNDER 2

Wer sich nämlich *wirklich* langweilen will, ist ohnehin bei Viscos neuem „Prachtstück" besser aufgehoben. Doch was heißt schon neu? Tatsächlich war diese unsägliche Breakout-Variante bereits in der ersten Auflage vor zwei Jahren (siehe AJ 2/91) völlig überholt, was soll man da erst 1993 sagen?!

Eine Erklärung des Spielprinzips erübrigt sich somit fast von selbst, doch man soll ja auch an den Zocker-Nachwuchs denken, der selige „Arkanoid"-Zeiten womöglich nur von den Gutenachtgeschichten seiner Großeltern her kennt: In der oberen Screenhälfte fristen Steinchen ihr Dasein, die es abzuräumen gilt — dazu fliegt ein Ball über den Screen, den der oder die Spieler (man kann auch zu zweit antreten) mit Hilfe eines Schlägers nun ständig zurückschlagen müssen. Diese Form des Bildschirmtennis ist grundsätzlich so alt wie der Ahnherr aller Videospiele „Pong", neu ist hier eigentlich nur, daß statt eines Schlägers ein Männchen als Prallbock herhalten muß, und daß die Steinchen je nach Level durch Torten oder Fische ersetzt wurden. Doch all das hatte der Vorgänger auch schon zu bieten, genau wie die Aufgabe, von Zeit zu Zeit einen beweglichen Obermotz abräumen zu müssen. Daß ab und an Hühner oder Schweine durchs Feld laufen, die bei einem Treffer Bonusgegenstände oder Multibälle hinterlassen, kann da freilich nichts mehr retten. Gleichfalls rettungslos kommt die extrem üble Grafik (noch übler als anno 91!) daher, die Soundbegleitung ist auch mies, lediglich die Steuerung geht halbwegs in Ordnung. Pfui Deibel!

STAR WARS

Wenn das alles so ist, geben wir uns zum Abschied die Kugel — bei Data Easts neuem Flipper natürlich, was habt Ihr denn gedacht? Hier wartet ein wortwörtlich unübersehbares (sowie unüberhörbares) Wiedersehen mit Movie-Lieblingen wie Luke Skywalker, Darth Vader und Prinzessin Leia. Während des eigentlichen Spielbetriebs ist der Knuddel-Robot R2D2 für Punktezuwachs gut, desweiteren gibt's Rampen, Multibälle, Boni und überhaupt alles, was der Pinball Wizard liebt und braucht. Die Digi-Anzeige informiert effektvoll über den Spielstand, die Soundeffekte sind ebenfalls vom Feinsten — so und nicht anders muß eine gelungene *Ball*erei aussehen! (rl)

JOKER SHOP

Cheat-Disk — Endlich ist sie da, die 3.5"-Scheibe mit hunderten von Tips, Tricks, Cheats und Freezer-Adressen zu hunderten von Games! Die besten Kniffe aus über drei Jahren Know How, längst vergriffene Ausgaben inklusive!!!
Die ultimative Lösungshilfe für trickreiche DM 15,—

Nr. 900004
Sammelordner – Unser exklusiver Sammelordner im neuen Joker-Design ist immer noch aus stabilem Karton, mit Griffloch und Platz für sämtliche 10 Ausgaben eines Jahres ausgestattet und rundum vierfarbig bedruckt – sieht jetzt aber um Klassen besser aus!
Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,-

Nr. 900005
Disketten-Aufkleber – Wer eine hübsche Softwaresammlung haben will, hat ein Problem: Game-Disks sehen ja ganz nett aus, aber was macht man mit den Raubkop... äh, Sicherheitskopien? Die Lösung ist vierfarbig mit dem Joker-Logo bedruckt, sieht tierisch scharf aus, paßt auf jede 3.5 Zoll-Diskette und läßt sich auch noch prima beschriften! Für gut haftende DM 4,- pro Bogen (acht Sticker)

Nr. 900007
Solarrechner-Diskette
Weiß man ja: Es gibt solche Disks und solche. Diese ist allerdings eine ganz andere! Nämlich ein starker Taschenrechner mit vielen Funktionen. Keine Batterien, ein bißchen Sonne genügt, und schon weiß man, was die Wurzel aus 8569,67 ist!
Ausgerechnet für DM 19,-

Nr. 90001
Joker-Shirt — Jetzt in Schwarz mit neuem Design! Also um Klassen schicker, aber in bewährter Qualität: 100% Baumwolle mit farbigem Transferdruck, zu haben in den Größen S, M, L, und XL.
Für kleidsame DM 24,-

Nr. 90003
Zeitgeist – Kein Geist ist die topexklusive Joker-Watch, kurz „Jotch" genannt. Mit diesem Zeiteisen seid Ihr Eurer Zeit voraus, denn die Uhr gibt es garantiert nur für Joker-Leser!!!
Erhältlich in den zeitlosen Farben schwarz oder weiß für zeitlos günstige DM 49,- pro Uhr.

Nr. 90002
Joker-Jogger – Unser Mode-Hammer für zuhause, Sport oder den Wiener Opernball: neidvolle Blicke aller Geschlechter garantiert! Weiß mit buntem Druck, aus 100% Baumwolle, in den Größen: M, L, XL, XXL.
Schon für modische DM 49,-

Nr.100000
Joker-Sammlung – Jetzt aber flott die fehlenden Hefte nachbestellen, denn viele Ausgaben sind bereits vergriffen! Einzig und allein von den abgebildeten Nummern gibt's noch ein paar Exemplare, aber wer weiß, wie lange noch?
Für's Übliche: DM 6,50 pro Heft bis Ausgabe 10/91, ab Nummer 11/91 kostet jeder Joker DM 7,-

Nr. 200000
Spezialitäten — Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Rollenspiele" und „Adventures" bieten jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt für „Megablast", wo zudem die gesamte Hardware ausführlich vorgestellt wird!
Speziell günstig für DM 8,50 pro Heft

Nr. 300000
Horizonterweiterung – Mit dem „PC Joker" wißt Ihr heute schon, welche Games Euch morgen am Amiga erwarten, lernt Soft- und Hardware für den PC kennen und bekommt überhaupt jede Menge bestes Computer-Entertainment im gewohnten Joker-Stil. Muß man haben!
Für die gewohnten DM 7,- pro Heft

Ihr habt mich überzeugt! Warum in die City schweifen, wenn das Gute doch so nah liegt? Warum im Kaufhaus kaufen, wenn man doch auch im Joker Shop shoppen kann? Sagt mir, wie das mit dem Bestellen läuft, und ich räume Euch mit Vergnügen den Laden leer!
Aber bitte, aber gerne: Einfach den Bestellcoupon ausfüllen und an unsere Adresse schicken, schon geht ein Päckchen auf die Reise. Wie bitte, Ihr wollt das schöne Heft nicht zerschnippeln? Auch keine Affaire, dann müßt Ihr nur die Bestellnummer und die Bezeichnung des bzw. der gewünschten Artikel(s) auf eine Postkarte schreiben; die Zahlungsweise und Eure Adresse angeben (siehe Coupon) – und ab damit!
ABER: Bei Vorauskasse sind 5,- DM für's Porto zu addieren, Nachnahmelieferungen werden direkt beim Postboten bezahlt, sind jedoch nur im Inland möglich. Na, tröstlicherweise ist immerhin die Mehrwertsteuer bei allen Preisen schon dabei...

Ich bezahle ◯ per Nachnahme (nur im Inland möglich) ◯ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung
◯ per Vorauskasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 5,- für Porto dazurechnen.

Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

Artikelnr.	Artikelbezeichnung	Ausgabe, Größe, Farbe
100000	Amiga Joker	☐ 10/91, ☐ 11/91, ☐ 12/91, ☐ 3/92, ☐ 4/92,
	☐ 5/92, ☐ 7/92,	☐ 9/92, ☐ 10/92, ☐ 11/92, ☐ 12/92, ☐ 1/93
200000	Sonderheft	☐ Rollenspiele ☐ Adventures ☐ Megablast
300000	PC Joker	☐ 6/91, ☐ 2/92, ☐ 3/92, ☐ 4/92, ☐ 5/92,
		☐ 6/92, ☐ 1/93, ☐ 2/93
90001	Joker Shirt	☐ S, ☐ M, ☐ L, ☐ XL
90002	Joker Jogger	☐ M, ☐ L, ☐ XL, ☐ XXL
90003	Joker Watch	☐ weiß, ☐ schwarz
900004	Joker Sammelordner	☐ Stück
900005	Disksticker	☐ Bögen à 8 Stück
900007	Solarrechner-Disk	☐ Stück
500001	Cheat Disk	☐ Stück

Name

Straße/Hausnr.

PLZ/Ort

Datum/Unterschrift

Einfach einsenden an:
JOKER VERLAG
JOKER SHOP
UNTERE PARKSTR.67
8013 HAAR

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT – KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT'S NATÜRLICH AUCH!

INSERENTENVERZEICHNIS

ABC Soft	41
AHS	28
Bachler	27
Bits & Bytes	55
Blue Byte	51
CPS Heidak	47
Data & Electronics	69
Donau Soft	97
Enterfay	119
Esser	65
FDS	113
Fischer Hardware	93
Gameline	105
Groß Electronic	55
Hamo	25
Intersoft	90,91
IPV	60
Irsee Soft	21
Joker Verlag	29,71,77,95
Joysoft	88
Karosoft	60
Kassulke	66
Lehner	61
Magic Bytes	19
Max Design	15
Megasoft	64
Memphis	97
MSPI	13
Müller Computersoftware	78,79
Multimedia Soft	55
N-Joy	115
Neo	33
Neuroth	127
Okay Soft	66
Ossowski	36,37,49
Pawlowski	2
Peroka	67
Pfister	26
Powersoft	111
Pro Soft	58
Psygnosis	35
Quicksoft	73,74,75
Reder	93
Royal Soft	6,31
Seitz	114
Silicon Dream	62
Soft Concept	55
Soft & Sound	83
Softpower	110
Softsale	69
Thalion	128
Traumfabrik	23
UBI Soft	9,49
Versand 99	24
Wial Versand	107
Wolf	45
Poster:	Joker Verlag

BEZUGSQUELLEN

AHS
Laden & Versand:
Schirngasse 3-5
6360 Friedberg 1
Tel.: 06031/61950

Bachler Computersoftware
Blücherstraße 24
Postfach 1113
4290 Bocholt
Tel.: 02871/183088

Bomico
Am Südpark 12
6092 Kelsterbach
Tel.: 06107/76060

Frank Heidak
Bürgerstraße 8-10
5000 Köln 1
Tel.: 0221/256983

Funny-Software
Stuttgarter Straße 99
7000 Stuttgart-Feuerbach
Tel.: 0711/8568534

Galaxy
Plinganserstraße 26
8000 München 70
Tel.: 089/7605151

Joysoft
Gottesweg 157
5000 Köln 41
Tel.: 0221/4301047

Karosoft
Postfach 404
4010 Hilden
Tel.: 02103/42088

Leisuresoft
Robert Bosch Straße 1
4703 Bönen
Tel.: 02383/690

Royal Soft
Winterstr. 43
4330 Mülheim/Ruhr
Te.: 0208/480050

Rushware
Bruchweg 128-132
4044 Kaarst 2
Tel.: 02131/6070

Wial Versand
Liegnitzerstraße 13
8038 Gröbenzell
Tel.: 08142/8273

AUF MÄRZ REIMT SICH SCHMERZ — DESHALB KOMMT DER NEUE AMIGA JOKER SCHMERZLOS AM 26. FEBRUAR!

Okay, Herz hätte sich auch sehr schön gereimt. Aber herzlos wird das nächste Heft keinesfalls, bietet es doch jede Menge herzige Previews, herzliche Preisausschreiben (wo man ein **CD-I PLUS SOFT GEWINNEN** können wird), herzallerliebste Specials sowie herzensgute Lösungshilfen!

Und wenn die Hersteller sich ein Herz fassen, stehen hoffentlich wieder viele schöne Tests an, darunter das lange erwartete **LEMMINGS 2**, der Plattform-Reigen **CREATURES**, die Abenteuer-Reise **WHALE'S VOYAGE**, das Action-Spektakel **ALIEN 3**, der sportliche **FOOTBALL MANAGER 3** und der putzige „Humans"-Nachschlag **THE HUMAN RACE**. Auch wollen wir uns die Versoftung von **BATMAN 2** ansehen, ein Interview mit dem verschollenen Sound-Magier Ron Hubbard führen und von der **CES LAS VEGAS** berichten. Wir werden Euch exklusiv über die Entstehung von **DAS SCHWARZE AUGE 2: STERNENSCHWEIF** am laufenden halten und in einem ausführlichen Special verraten, **WIE MAN DEN AMIGA PC-KOMPATIBEL MACHT**.

All das und noch viel mehr gibt's ab 26. Februar am Kiosk oder ein paar Tage eher im Abo. Haben wir eigentlich schon mal darauf hingewiesen, daß so ein Joker-Abo neben der finanziellen Ersparnis auch eine tolle Prämie mit sich bringt?!

No Second Prize
2
2
CELAL
THALION